

# Kursus i Rørvig lørdag den 18. marts 2023

Med Anne Grete Rasmussen, FruGrøn.dk og lynbridge.nu. (2065.2065)

Formiddag: Temaet er Åbners og Svarers 2. melding og hvad må jeg ikke sige pas til?

Eftermiddag: Temaet er hvordan vi kommer i udgang og slem. Stærke meldinger og spørgemeldinger

Notatet beskriver kort om emnerne, så skriv bare til på papiret.

Dagens kodeord: **SIMPEL ADDITION – UDGANG 26HP – SLEM 33 HP – HUMØRPOINT**

## Svar på åbning 1 i farve og åbners 2. melding

Svar åbning 1 i farve:	Åbners 2. melding - 26 P = UDGANG
Under 6HP meld PAS	
<u>Støt makkers farve med min. 3 kort:</u> - Meld 2 i farve 6-9P - Meld 3 i farve 10-12P - Meld 4 i farve +12P 1 UT 6-9HP ("Sans af nød")	IKKE kravmelding - <b><u>SIMPEL ADDITION</u></b> Pas eller meld billigst muligt hvis I ikke har: <b><u>26 P = UDGANG</u></b> IKKE kravmelding - <b><u>SIMPEL ADDITION</u></b> <b><u>26 P = UDGANG</u></b>
<u>Meld ny farve:</u> 1 over 1 lover 6HP-18HP og min. 4 farve 2 over 1 lover 10 -18HP og min. 5 farve	<b><u>KRAV MELDING</u></b> , Makker kan have mange P Med 12-14P meld lavest muligt 16+ meld ny farve eller spring
<u>Jævn fordeling:</u> 2 UT: 11-12 eller 3 UT: 13-15HP	IKKE kravmelding - <b><u>SIMPEL ADDITION</u></b> <b><u>26 P = UDGANG</u></b>

## Svar på åbning 1 UT og åbners 2. melding

Svar på åbning 1 UT (Kaptajn)	Åbners 2. melding:
<u>Jævn fordeling:</u> 2UT med 8-9HP 3UT med 9-10HP	Pas med minimum 3 ut med maximum PAS
2 klør med 4 farve i ♥/♠ = STAYMAN	Meld med 4 farve i major ellers meld 2UT
Overføring med +5 farve i major = JACOBY uanset HP, meld farven under +5-farven	Meld din svarers farve og spillet kommer på den stærke hånd

## Svage åbninger/indmeldinger

Spærremeldinger (svage)	Svarers melding:
<p><b>Har du 6-11 HP men en langfarve:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Meld 2 i farve med 6 farve</li> <li>➤ Meld 3 i farve med 7 farve</li> <li>➤ Meld 4 i farve med 8 farve</li> </ul> <p>Det er destruktivt for modspillerne Gerne et par i toppen med "tøj på" Pas på zonestilling</p> <p>Kan anvendes både som åbningsmelding og som indmelding</p>	<p>Da åbner kan have helt ned til 6HP skal du have omkring 16HP for at støtte eller melde.</p> <p>Svarer lægger åbners P til egne:</p> <p style="text-align: center;"><b><u>SIMPEL ADDITION</u></b></p> <p>Melder igen hvis der er over</p> <p style="text-align: center;"><b><u>25-26 P = UDGANG</u></b></p> <p>Åbner skal springe hvis der måske er til slem</p> <p style="text-align: center;"><b><u>33 – 36P = SLEM</u></b></p>

## Stærke åbninger 2klør og 2UT

STÆRK åbning 2 ♣ + 22HP	Svarers melding:
<p><b>Har du over 22 HP åbner du 2 Klør.</b></p> <p>Den er kunstig og fortæller INTET om fordeling</p>	<p style="text-align: center;"><b><u>AFTAL MED MAKKER</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ ENTEN afmelding med 2♦ med under 5P</li> <li>➤ ELLER 2♦ som relæ (=kunstig) som beder åbner fortælle hvilken farve hun/han har.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b><u>Derefter simpel ADDITION – 26HP eller 33HP?</u></b></p>

Du kan også bruger pointsvar efter 2 klør åbning. 2♦ er 0-3HP, 2♥ =4-6HP, 2♠ =7-9HP .....

VIGTIGST at du er enig med din makker og svar på den stærke melding

STÆRK åbning 2 UT 20 - 22HP	Svarers melding:
<p>Jævn fordeling og 20 – 22HP</p> <p>Kun 1 doubleton</p>	<p><b><u>Jævn fordeling:</u></b> PAS Under 5HP</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 2UT med 5-6HP</li> <li>➤ 3UT med 7-10HP +</li> </ul> <p><b><u>STAYMAN med 4-farve i major:</u></b> og 5-7HP meld 3♣ der er kunstig og beder makker melde en 4 farve i major eller UT.</p> <p><b><u>JACOBY med 5-6 farve i major:</u></b> Overføring med +5 farve i major = JACOBY uanset HP, meld farven under +5-farven</p> <p style="text-align: center;">Spring – meld udgang</p>

## Spørgemeldinger

---

Hvis der måske er slem i kortene er det en god ide, at undersøge hvor mange Esser makker har. Vigtigt, at vælge en af følgende med din makker.

Hvor mange Esser har du makker?	Svar
Blackwood med 4UT	5♣ = 0Es, 5♦ = 1Es, 5♥ = 2Es og 5♠ = 3Es
Blackwood Morrow 4UT med trumf K (= 5Es)	5♣ = 0Es, 5♦ = 1Es, 5♥ = 2Es, 5♠ = 3Es
Gerber med 4♣ KUN efter UT meldinger	5♦ = 0Es, 5♥ = 1Es, 5♠ = 2Es.....
"1430" med 4UT Trumf K er med (5) Roman Key Card Blackwood	5♣ viser 1 eller 4Es, 5♦ viser 3 eller 0Es 5♥ viser 2Es uden trumf Dame 5♠ viser 2Es med trumf Dame

Har vi alle Esser så spørg efter konger med 5UT

## Lidt om 4 Farve (FF)

---

Hvis vi har meldt 3 forskellige farver, så er sandsynligheden for at sidste (4. farve) skal være trumf nærmest lig nul. Meldingen 4. farve er kunstig, inviterer til udgang og beder om flere oplysninger fra makker.

- ♥ FF er en kravmelding som kan meldes på 2-, eller 3-trinet (IKKE på 1 trinet)
- ♥ FF er inviterende til udgang (11HP)
- ♥ FF kan meldes for at vise 5 farve i først meldte farve, så makker kan støtte med 3 i farven

### Vigtigste svar:

- ♥ Har du hold i 4. farve så meld UT
- ♥ Støt makkers major med 3 kort i farven
- ♥ Ekstra længde i egen eller i makkers farve

## Lidt om humørpoint og "fif"

---

Honnørpoint er vigtige i meldingerne, men den subjektive vurdering af hånden er også vigtig. Nogle kalder det Humørpoint, som kan være følgende:

- ♥ Opvurder din hånd hvis du har mellemkort (8,9,10) fremfor små kort (2,3,4,5,6)
- ♥ Opvurder 10'er med ½ HP
- ♥ "20 reglen" du kan åbne med 2 lang farver på 10 HP, hvis antal HP + antal kort i de to farver er = 20
- ♥ Fordelingspoint tælles med når trumf er fastlagt. Doubleton = 1HP, singleton=2HP, renonce= 3HP
- ♥ Opvurder din hånd hvis du 5 farve i UT, og nedvurder uden en 5-farve.
- ♥ Træk 1 HP fra hvis du ingen esser har og læg 1 HP til hvis du har alle
- ♥ Opvurder din hånd hvis du har HP i makkers farve
- ♥ Du kan måske åbne på 11 HP i 3. hånd, men i 4. hånd skal du have en god hånd