

# PowerPoint til selvstudie

De anførte kapitler refererer til læringsmateriale på [Funbridge.com](http://Funbridge.com). Her kan du læse mere om de forskellige emner og spille tilhørende gratis øvespil. Kontakt mig gerne for hjælp!

Ved Anne Grete Rasmussen/ FruGrøn.dk

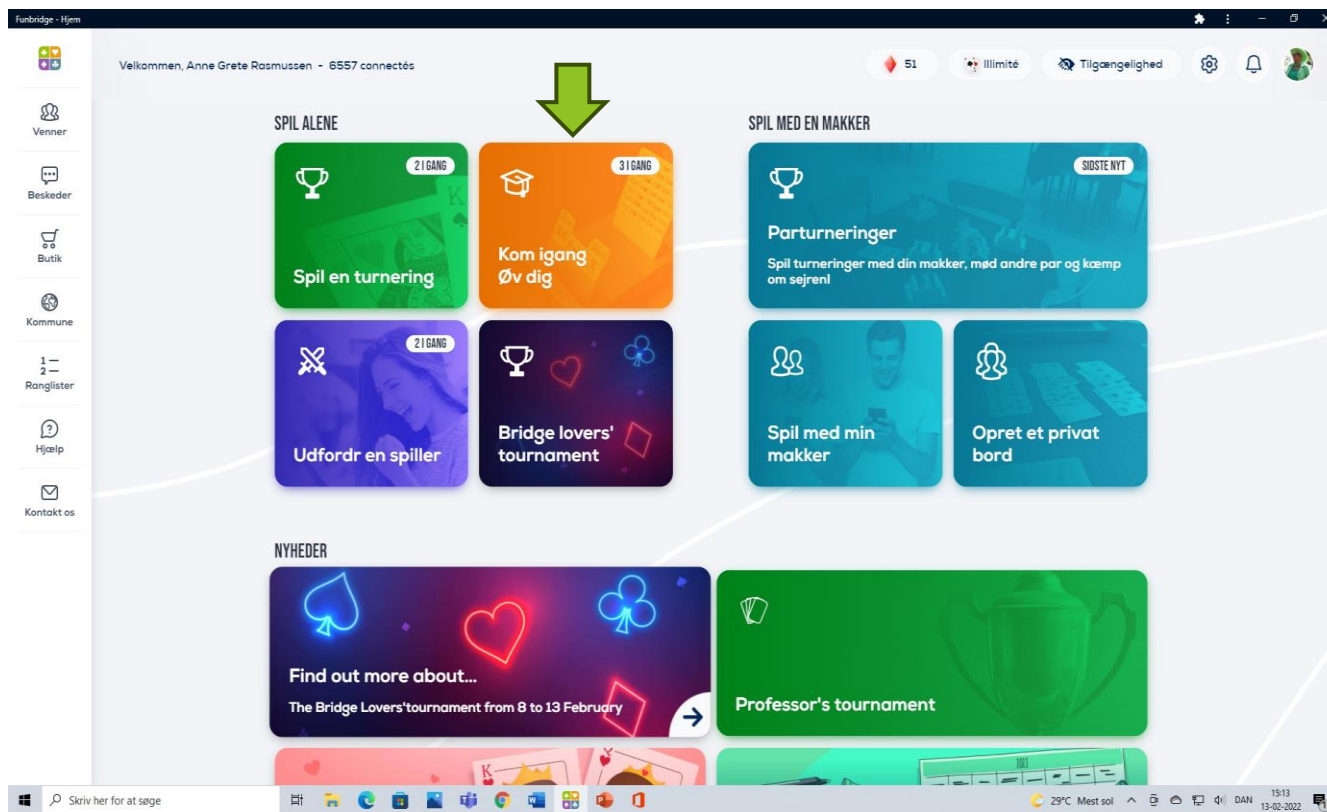
[idemager@gmail.com](mailto:idemager@gmail.com)

Telefon 2065 2065

Læs mere: på [www.Lynbridge.nu](http://www.Lynbridge.nu)

# Kom på Funbridge.com og lær bridge!

Opret en konto med dit rigtige navn og tryk på **det orange ikon**. Her kan du øve spil, der svarer til mine PP. Og det er gratis. Søg mig som ven og vi kan lære sammen.



The screenshot shows the Funbridge.com homepage. At the top, it says "Velkommen, Anne Grete Rasmussen - 6557 connectés". A green arrow points to the orange button labeled "Kom igang Øv dig" under the "SPIL ALENE" section. The page is divided into three main sections: "SPIL ALENE", "SPIL MED EN MAKKER", and "NYHEDER".

- SPIL ALENE:** Contains four buttons: "Spil en turnering" (21 GANG), "Kom igang Øv dig" (31 GANG), "Udfordr en spiller" (21 GANG), and "Bridge lovers' tournament".
- SPIL MED EN MAKKER:** Contains two buttons: "Parturneringer" (SIDSTE NYT) and "Opret et privat bord".
- NYHEDER:** Contains two buttons: "Find out more about... The Bridge Lovers' tournament from 8 to 13 February" and "Professor's tournament".

The left sidebar includes navigation options: Vener, Beskeder, Butik, Kommune, Ranglister, Hjælp, and Kontakt os. The bottom of the screenshot shows a Windows taskbar with the search bar, taskbar icons, and system tray showing 29°C, Mest sol, and the date 13-02-2022.

# Funbridge.com er nemt, sjovt og lærerigt! - og du kan spille med mig.

The screenshot displays a bridge game interface. At the top, a hand layout shows the cards for the North and South players. The North hand consists of 5♠, K♥, 9♥, 7♥, 6♥, A♣, J♣, 8♣, 6♣, Q♦, 9♦, 4♦, 4♦. The South hand consists of 5♣, K♥, 9♥, 7♥, 6♥, A♣, J♣, 8♣, 6♣, Q♦, 9♦, 4♦, 4♦. Below the hand layout is a button labeled "Stik(liste) >".

The main play area shows the cards on the table. The North player is on top with 2♠ and 2♠. The West player has 5♠ and 5♣. The East player has 7♠ and 7♥. The South player is on the bottom with 3♥ and 3♦. The text "NORD" is above the table, "VEST" is to the left, and "ØST" is to the right. Below the table, it says "NS:1/9" and "ØV:0". A button labeled "3UT" is in the center.

Below the play area is a button labeled "Anne Grete Rasmussen - 5-farve i major - Begynder >".

At the bottom, there are two hand layouts. The top layout shows the cards for the North player: A♠, 8♠, A♥, 5♥, 2♥, K♣, 10♣, 9♣, 3♣, A♦, 5♦, 2♦, 2♦. The bottom layout shows the cards for the South player: A♠, 8♠, A♥, 5♥, 2♥, K♣, 10♣, 9♣, 3♣, A♦, 5♦, 2♦, 2♦.

On the right side, there is a panel for "Spil 3/6 - Zonestilling: Ø/V". It shows four bidding options: 1UT (S), 2♦ (S), 2♣ (N), 3UT (N), and PAS (Ø). Below this is a profile picture of Anne Grete Rasmussen, her name, and her score: "5-farve i major - Begynder", "3UT", "S +1 +430", "+3 IMP". At the bottom of the panel are three buttons: "Spil igen", "Indberet spillet", and "Forlad".

# To slags point: HP og fordeling, kap.1

- Es = 4 HP
- Konge = 3 HP
- Dame = 2 HP
- Bonde = 1 HP

Der er i alt 40 HP i et spil, og man skal have næsten alle for at vinde storeslem ( 13 stik)

Fordelingspoint tælles NÅR trumf er fastlagt.

- Renonce 0 kort i en farve 3FP
- Singleton 1 kort i en farve 2FP
- Doubleton 2 kort i en farve 1FP

Men også en subjektiv vurdering er vigtig.

VIGTIGT:

Udgang=26P, Lilleslem=33P; storeslem=37P

# Åbning 1 i farve med 12-21HP Kap.3

- 1 - Har du 5 kort i major og 12-21 HP åbner du med 1♥/1♠
- 2 - Med 4-farve i ruder åbner du med 1♦ ELLER
- 2.a du spiller med bedste minor
- 3 - Hvis du hverken har 5 i major eller 4 ruder meld 1♣

Fordelen ved at åbne med 5 farve i major er, at du kan støtte med 3 i farven

**Svar 2:** Da der kan være ned til 2 klør bør makker afmelde med 1♦ med under 6 HP

God ide, at spille i major eller UT da det giver flest point:

- ▶ ♣ Klør og ♦ ruder giver 20 point pr./stik
- ▶ ♥ Hjerter og ♠ Spar giver 30 point pr./stik
- ▶ UT giver 40 point pr/stik 30 for de næste

# Åbning 1 UT- jævn fordeling, Kap.4

Åbning 1 UT kræver:

- 15-17HP
- ”hold” i alle farver, ingen singleton og kun 1 doubleton
- Og der må IKKE være 5 kort i ♥ eller ♠

Svar på 1 UT med jævn fordeling

Pas med under 8 HP

2 UT med 8-9HP

3 UT med 11-15 HP

Svar med majorfarver:

**A:Staymann:** meld 2 klør hvis du har 4 farve i major og nok til udgang. 9-10 HP. Åbner melder sin 4 farve i major.

**B:Jacoby:** med 5-6 i hjerter eller spar melder du farven lige under og åbner skal melde din hjerter/spar. Kaldes også relæ eller overføringsmelding. Kan anvendes på både svage og stærke hænder.

Makker til UT åbner er kaptajn i både A og B

# Åbning 1 i farve med svar, Kap.5

- ▶ Åbn med 1♥/1♠ hvis du har 5 kort i major og 12-21HP  
Hvis du ikke har 5 farve i major så meld bedste minor.

## SVAR på åbning 1 i farve:

- ▶ PAS under 6HP
- ▶ Støt makkers farve med min. 3 kort:  
2 i farve 6-9P, 3 med 10-12P og 4 med 13-15
- ▶ Meld ny farve:  
1over1 med 6-18HP og mindst 4 farve  
2over1 med 10-18HP og mindst 5 farve
- ▶ Jævn fordeling uden støtte meld Sans:  
1 UT 6-9HP ("Sans af nød")  
2 UT: 11-12 og 3 UT med 13-15HP

# Indmeldinger i defensiven, kap.8

Efter modstandernes åbning kan du melde ind:

Indmelding i farve: kræver en god 5-farve og 10HP (12)

Indmelding 1UT: kræver 15-17HP, jævn fordeling og dobbelthold i åbningsfarven

Oplysningsdoblning: (OD) kræver åbningshånd min 12HP, og få i den farve der er blevet åbnet i. Betyder makker meld en af de 3 andre farver. Makker må ikke lade doblingen stå.

Hvis oplysningsdoblere melder igen har han +18Hp

Spærreindmelding: har du en langfarve og 6-10 HP kan du spærreindmelde. Det er en svag melding som generer åbneren. Helst to med Tøj på.

Spær 2 i farve med en 6 farve

spær 3 i farve med en 7 farve, 4 i farve med en 8 farve



# Oplysningsdobling (OD) Kap. 9

## Anvendes i følgende situationer:

- ♥ En modstander har åbnet i farve
- ♥ Makker har ikke meldt andet end pas
- ♥ Du har en åbningshånd
- ♥ Korthed i åbners farve og min. 3 i hver af de andre farver.
- ♥ Du har ikke 5-farve i major (så skal den meldes)

To typer af hænder: Hånden kan enten være svag eller stærk.

A: svag (12-17P) Max. 2 kort i åbners farve, mindst 3 hver af de tre andre. (Melder IKKE igen)

B: stærk med + 18P uanset fordeling (Melder igen)

Begge beder makker melde sin bedste farve. Må kun sige pas hvis modparten melder ind

# Svar på alm. Oplysningsdobling (OD)

## Svar på OD uden indmelding

- ▶ 0-8P meld bedste farve
- ▶ 9-12P spring i bedste farve
- ▶ + 13P overmeld i fjendens farve
- ▶ Godt hold i åbningsfarve: 1UT 6-9HP, 2UT 10-12HP, 3UT 13HP

## Svar på OD efter indmelding

- 0-6P meld PAS
- 6-9P meld en af de 3 umeldte farver som alm. Svar
- 10-12 spring i en af de umeldte farver

**Meld altid major før minor.**

# Frække doblinger (ODX) FruGrøn

## Princippet med frække doblinger er:

- Du tager makker med på råd om, hvilken farve I spiller
- Får modstanderne til at melde et trin op ( og går ned?)
- at alle doblinger under udgang (3 UT eller 4♥ / ♠)  
betyder: **Meld din bedste farve makker!**

Har modstanderne åbnet og meldt 1-2 farver og du sidder med gode kort i de umeldte farver dobler du, og beder makker melde den bedste af de umeldte. obs Zonestilling!

- Gælder kun hvis makker ikke tidligere har meldt
- Kaldes konkurrencedobling, genåbningsdobling.
- Der dobles mere på fordeling end på HP
- Dobler skal kunne sige pas til farven makker melder

# Stærke meldinger - kap. 10

**Åbning 2♣** lover +22 HP og er eneste krav

(hvis du har en gående langfarve kan hånden ok til 2♣)

**SVAR:** DU skal melde 2♦ (**relæ**) og åbner viser din hånd ved at melde en 5-6 farve eller UT med jævn fordeling.

Svarer vurderer om har I tilsammen 26P

Hvis åbner springer må svarer melde igen = krav til udgang

**Åbning 2UT** lover 20-22HP jævn fordeling, ingen 5 farve i major, ingen singleton og kun en doubleton (som ved 1UT)

**SVAR: jævn fordeling:** 0-4HP pas, 5-10HP 3 UT, slem?

**Stayman:** 3♣ med 4 farve(r) i major og +5-6HP

**Jacoby:** Overførselsmelding med 5-6 farve i major uanset P  
Meld farven lige under og åbner skal melde din major. Den stærke hånd får kontrakten.

# Spørgemeldinger, kap 10

Hvis I har omkring 30 P tilsammen eller har fundet en god fælles farve kan I tjekke om I har stopkort i alle farver ved at spørge efter Esser og konger:

**Blackwood**: Spørg med 4 UT efter esser

5♣ - ingen Es, 5♦ viser 1Es, 5♥ viser 2 Es og 5♠ viser 3Es

Man kan så også spørge efter konger med 5 UT, men det er sjældent.

**Gerber**: Spørg med 4♣ kun efter UT

Efter UT meldinger er det ikke godt at spørge med 4 UT, da man ikke kan stå af.

Der findes flere andre spørgemeldinger for viderekomne

**Blacwood Morrov** og **RBCK 1430**

# Spærremelding svag 6-10HP kap. 11

Hvis man sidder med en lang farve men kun få point, kan man åbne eller indmelde med en spærremelding. Meldinger der generer modstanderne!

- ✿ Meld 2 i farve med 6 farve og 6-10HP
- ✿ Meld 3 i farve med 7 farve og 6-10HP
- ✿ Meld 4 i farve med 8 farve og 6-10HP
- ▶ Når du melder en spærremelding skal der gerne være lidt "tøj" på farven, og man må ikke have 4 kort i en anden majorfarve.
- ▶ For at svare på en spærreåbning skal makker have en god hånd. Som grundprincip er at man skal have +16, men det afhænger også af fordelingen.
- ▶ Pas på Zonestilling

# Negative doblinger og positiv læring

..... Fortsættelse?

- ▶ Vil du lære mere
  - ▶ Privatundervisning Face to Face
  - ▶ Virtuel undervisning alene eller?
  - ▶ Ekspert i læring på Funbridge
- 
- ▶ Anne Grete Rasmussen, Pens Lektor og Bridgelærer
  - ▶ 2065.2065, [idemager@gmail.com](mailto:idemager@gmail.com), [www.lynbridge.nu](http://www.lynbridge.nu)



