

# De 10 bud til julebridgen.2

Lynbridge.nu. FruGrøn.dk. 15.12.2022

---

- 1 "20 reglen" du man kan åbne med kun 10HP, hvis du har  
2 farver med 5kort i hver farve (10) og der i disse farver er 10 HP =i alt 20
- 2 Træk 1 HP fra, hvis du ikke har honnør i makkes farve, og læg 1 HP til hvis du har
- 3 Træk 1 HP fra, hvis du ingen E har, og læg 1 HP til hvis du har alle 4E
- 4 Tæl ½ HP for en 10'er der sidder sammen med B og andre med "tøj på"
- 5 Har du 5 kort i minor når makker åbner med efter 1 UT åbning opvurder din hånd med 1HP. Og træk 1 HP fra hvis du ikke har 5- farve i minor.
- 6 Åbn i 3. hånd med en "lille" hånd, og pas med en "lille hånd" i 4. hånd
- 7 Spil K ud fra EK(xxx) og fra KD (xxx). Din makker kalder (fortsæt i farven) eller afviser. Hvis hun afviser spil en anden farve. Og din makker ved du kan komme ind igen.
- 8 Spil 4 højeste i ikke meldt major mod UT. Eller bedre mellemkort i den anden major
- 9 Melder modstanderne ind efter åbning træder konventionelle svar ud af kraft, og der meldes normalt og logisk. Gode fordelinger er ligeså meget eller bedre end at tælle point. = Humørpoint
- 10 Alle doblinger under udgang betyder meld din bedste farve makker

## **6 Ekstra bud for de frelste:**

1. Undgå at **cuebidde** længere end til 4 UT, så man kan nå at spørge efter esser.
2. Når trumffarven er fastlagt, skal du også cuebidde i farver, der tidligere er meldt, men ikke i trumffarven
3. **Splint** er dobbeltspring efter åbningsfarven. Du har primær støtte og 9-12HP og viser singleton eller renonce i den meldte farve.
4. Splint er en limit melding (9-12HP i modsætning til cuebids
5. 1430. Trumfkonge tæller med som et es. Hvis der ikke er fundet en trumffarve, er det kongen i den sidst meldte farve som tæller med.
6. 1430. Hvis svarer på spørgemeldingen har svaret 0-3E (5♦) og "spørgeren" melder af som om der er 0E, skal svarer hæve til 6 hvis du har 3E.