

## Meldeskema - 4 farver fra neden, svag 2-åbninger, Jacoby. FruGrøn.dk 06.02.2022

Åbning i farve med 12-21HP	Svarer:	Åbners 2. melding	Svarers 2. melding
<b>Meld længste farve eller 4 farver fra neden</b> <b>5 farver meldes fra oven</b>	PAS under 6HP 1 UT 6-9HP ("Sans af nød") <u>Støtte i makkes farve:</u> min. 3 -4 kort: - 2 i farve 6-9P, 3 med 10-12P, 4 med 13-14P <u>Meld ny farve:</u> 1 over 1 med 6+. min. 4 farve 2 over 1 med 10+, min. 5 farve <u>Jævn fordeling uden støtte og uden 4 ♥/♠</u> 2 UT: 11-12 eller 3 UT: 13-15HP	Har vi 26 P tilsammen? Evt. PAS med under 12-15HP, eller  Genmelding egen farve eller 1UT er svag <u>ikke krav</u> <u>Krav til videre melding:</u> Melding ny farve Spring egen farve 16 – 18HP Spring ny farve 18 – 21HP	Har vi 26 P tilsammen?  PAS med under 12HP <u>Svarer er kaptajn</u> - du ved hvad åbner har! Er der udgang? 26 Eller slem? 32 eller 37HP Hvis trumf er fastlagt <b>STØTTEPOINT: (SP)</b> Renonce i en farve +5 SP; Singleton +3SP og Doubleton +1SP
<b>Åbning 1 UT med 15 – 17HP</b>  <b>Jævn fordeling</b> <b>Ingen 5 farve i <u>major</u></b> <b>Ingen singleton</b> <b>Ikke 2 doubleton</b>	<u>Svarer: er kaptajn!</u> <u>Jævn fordeling:</u> PAS under 10HP 2 UT: 10-11 eller 3 UT: 11-15HP <u>Jacoby:</u> 5-6 farve i hjerter/spar. Meld 2 ♥/♥ <u>Staymann:</u> meld 2 ♣* Hvis du har 4 farve i ♥ og/eller i ♠: (+ 9-10HP)	Efter PAS meld Pas Efter 2 UT: Meld 3 UT med 17HP Overfører til 2 ♥/♠ Meld: 2 ♥/♠ med 4 farver ellers 2♦ med 15, og 2UT med 17HP	 <u>Svarer er kaptajn.</u> Pas med dårlig hånd <u>Svarer er kaptajn.</u> Du ved præcis hvad åbner har! Bestem om det skal være farve eller UT
<b>Stærke åbninger:</b> <b>2 UT med 20-21HP</b> <b>Jævn fordeling</b> <b>Ingen 5 farve major</b> <b>Ingen singleton</b> <b>Ikke 2 doubleton</b>	<u>Svarer: PAS under 5HP</u> 3UT: 5 – 10HP Jævn fordeling <u>Jacoby:</u> 5-6 farve i hjerter/spar. Meld 3♥/♥ <u>Staymann:</u> Meld 3 ♣*, hvis du har 4 farve i ♥ og/eller i ♠: (+5-6HP)	PAS Overfører til 3 ♥/♠ 3 ♥/♠ m. 4 farver. Uden 4 farve i major: 3♦ med 20, 3UT med 22HP	 <u>Svarer er kaptajn.</u> Pas med dårlig hånd <u>Svarer er kaptajn.</u> Du ved præcis hvad åbner har! Bestem om det skal være farve eller UT
<b>2 ♣ med +22HP Eneste krav</b>	Relæ 2♦	Åbner melder farve	Stop ikke underudgang hvis du har 4+ HP
<b>Svage åbninger:</b> <b>2♥/♥/♠ 6-11HP – 6 farve</b>	<u>Svarer: PAS under ca. 16P</u> Svarer: melder med over 16P	<u>Melder ikke mere</u>	
<b>3♥/♥/♥/♠ under 10HP 7 farve</b>	Svarer skal være stærk for at melde (+16P). Spærremeld som åbning eller som indmelding. MEN, ikke når makker har meldt		
<b>SPRINGMELDINGER:</b> Spring i egen farve 16-18 og spring i ny farve 18-21P. Husk <b>STOPKORT</b> ved springmeldinger indtil 4-trinet			
<b>INDMELDINGER:</b> Min. 5 farve og +10P afhængig af kortfordeling og Zone			
<b>SPØRGEMELDINGER:</b> Hvis meldingerne viser, at man har til lilleslem (33) eller til storeslem (37) kan man spørge efter esser i 4ut og konger i 5ut (Blackwood)			
<b>DOBLINGER: Oplysningsdobling: i første runde.</b> makker siger "jeg har en god åbningshånd-meld din bedste farve". <b>Strafdobling</b> fortæller, "jeg kan sætte kontrakten"			
<b>Gode udspil i farve:</b> Singleton. Største i makkers meldte farve. En lille er invitation i en farve. Sekvens eller toppen af ingenting			
<b>Gode udspil i UT:</b> Største i makkers meldte farve. Majorfarver, og farver der ikke er meldt. Invitation til farve 4. højeste. Sekvens eller toppen af ingenting			
<b>ALTID:</b> lille kort (2-5) er invitation og et mellem kort (6-9) siger "Makker, returner i en anden farve"			

Staymann, 2♣ efter 1UT, stærk 2♣ og Jacoby skal "bankes"/alertes. **HUSK altid SYSTEMKORT!** Copyright: Anne Grete Rasmussen, Lynbridge i Sorø, 2065.2065