

# Meldeschema - 5 farver major, bedste minor, svag 2-åbninger, Jacoby. FruGrøn.dk 06.02.2022

Åbning i farve med 12-21HP	Svarer:	Åbners 2. melding	Svarers 2. melding
<b>A: 1♥ eller 1♠ med 5 farve</b>	PAS under 6HP – ikke efter minor Støt makkers farve med min. 3 kort: - 2 i farve 6-9P, 3 med 10-12P og 4 med 13-15 <u>Meld ny farve:</u> 1 over 1 med 6+..min. 4 farve 2 over 1 med 10+..min 5 farve <u>Jævn fordeling uden støtte:</u> 1 UT 6-9HP ("Sans af nød") 2 UT: 11-12 eller 3 UT: 13-15HP	Har vi 26 P tilsammen? Evt. PAS med under 12-15HP, eller Genmelding egen farve eller 1UT er svag ikke krav <u>Krav til videre melding:</u> Melding ny farve Spring egen farve 16 – 18HP Spring ny farve 18 – 21HP	Har vi 26 P tilsammen? PAS med under 12HP <b>Svarer er kaptajn</b> - du ved hvad åbner har! Er der udgang? 26 Eller slem? 32 eller 37HP Hvis trumf er fastlagt <b>STØTTEPOINT: (SP)</b> Renonce i en farve +5 SP; Singleton +3SP og Doubleton +1SP
<b>B: Hvis man ikke har 5 farve i major meldes bedste minor</b>			
<b>Åbning 1 UT med 15 – 17HP</b>	<b>Svarer: er kaptajn!</b>		
<b>Jævn fordeling Ingen singleton Ikke 2 doubleton Ingen 5 farve i major</b>	<u>Jævn fordeling:</u> PAS under 10HP 2 UT: 10-11 eller 3 UT: 11-15HP <b>Jacoby:</b> 5-6 farve i hjerter/spar. Meld 2♦/♥ <b>Staymann:</b> meld 2♣*Hvis du har 4 farve i ♥ og/eller i ♠: (+ 9-10HP)	Efter PAS meld Pas Efter 2 UT: Meld 3 UT med 17HP Overfører til 2♥/♠ Meld: 2♥/♠ med 4 farver ellers 2♦ med 15, og 2UT med 17HP	<b>Svarer er kaptajn.</b> Pas med dårlig hånd <b>Svarer er kaptajn.</b> Du ved præcis hvad åbner har! Bestem om det skal være farve eller UT
<b>Stærke åbninger:</b>	<b>Svarer: PAS under 5HP</b>		
<b>2 UT med 20-22HP Jævn fordeling Ingen singleton Ikke 2 doubleton Ingen 5 farve major</b>	3UT: 5 – 10HP Jævn fordeling <b>Jacoby:</b> 5-6 farve i hjerter/spar. Meld 3♦/♥ <b>Staymann:</b> Meld 3♣*, hvis du har 4 farve i ♥ og/eller i ♠: (+5-6HP)	PAS Overfører til 3♥/♠ 3♥/♠ m.4 farver. Uden 4 farve i major: 3♦ med 20, 3UT med 22HP	<b>Svarer er kaptajn.</b> Pas med dårlig hånd <b>Svarer er kaptajn.</b> Du ved præcis hvad åbner har! Bestem om det skal være farve eller UT
<b>2♣ med +22HP Eneste krav</b>	Relæ 2♦	<b>Åbner er kaptajn</b>	Må ikke stoppe under udgang
<b>Svage åbninger:</b>	<b>Svarer: PAS under ca. 16P</b>		
<b>2♦/♥/♠ 6-11HP – 6 farve</b>	Svarer: melder med over 16P	<b>Melder ikke mere</b>	
<b>3♣/♦/♥/♠ under 10HP 7 farve</b>	Svarer skal være stærk for at melde (+16P). Spærremeld som åbning eller som indmelding. MEN, ikke når makker har meldt		
<b>SPRINGMELDINGER:</b> Spring i egen farve 16-18 og spring i ny farve 18-21P. Husk <b>STOPKORT</b> ved springmeldinger indtil 4-trinet			
<b>INDMELDINGER:</b> Min. 5 farve og +10HP afhængig af kortfordeling og Zone			
<b>SPØRGEMELDINGER:</b> Hvis meldingerne viser, at I har til lilleslem (33) eller til storeslem (37) kan I spørge efter esser i 4ut og konger i 5ut (Blackwood)			
<b>DOBLINGER:</b> <b>Oplysningsdobling: i første runde:</b> "jeg har en åbningshånd-meld din bedste farve. <b>Strafdoblinger</b> fortæller, "jeg kan sætte kontrakten"			
<b>Gode udspil i farve:</b> Singleton. Største i makkers meldte farve. En lille er invitation i en farve. Sekvens eller toppen af ingenting			
<b>Gode udspil i UT:</b> Største i makkers meldte farve. Majorfarver, og farver der ikke er meldt. Invitation til farve 4. højeste. Sekvens eller toppen af ingenting			
<b>ALTID:</b> lille kort (2-5) er invitation og et mellem kort (6-9) siger "Makker, returner i en anden farve"			

- Staymann, 2♣ efter 1UT, stærk 2♣ og Jacoby skal "bankes"/alertes. **HUSK altid SYSTEMKORT!** Copyright: Anne Grete Rasmussen, Lynbridge i Sorø, 2065.2065