







# SCIENCES NUMÉRIQUES ET TECHNOLOGIE EN SECONDE













# DANS CHAQUE CHAPITRE, ON RETROUVE COMME LIEN 4 CONCEPTS:

Les DONNEES: qui représentent sous une forme numérique des informations très diverses

Les ALGORITHMES : qui précisent des traitements à effectuer sur les données

- Les LANGAGES : qui permettent de traduire les algorithmes abstraits en programmes

O- Les MACHINES : qui permettent d'exécuter des programmes et de gérer les communications. .









# Internet











#### Web

- HTML/CSS ( langage)
- Moteurs de recherche (Algorithmes)
- Interaction client/serveur (Machines)
- Sécurité du Web











#### Réseaux sociaux

- Comparaison des réseaux sociaux existants (données)
- Modèle économique
- Graphes (Algorithmes)
- •Harcèlement numérique



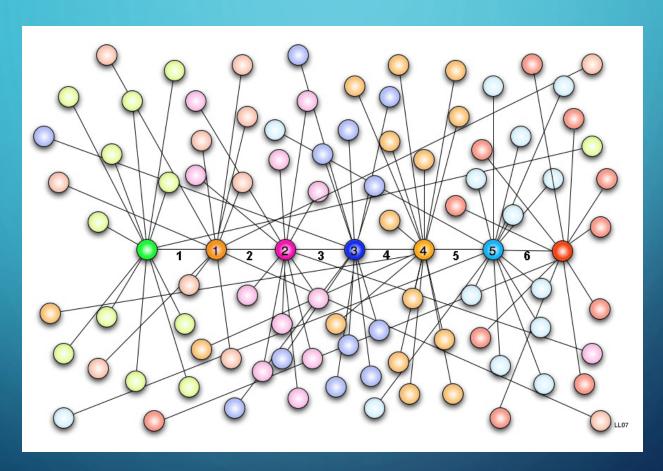








#### Réseaux sociaux



Le Petit Monde de Milgram (1967)



#### Données structurées et leur traitement

- Données structurées (formats)
- Bases de données
- Traitement des données (Algorithmes)
- Métadonnées
- Cloud (Machines)



#### Données structurées et leur traitement

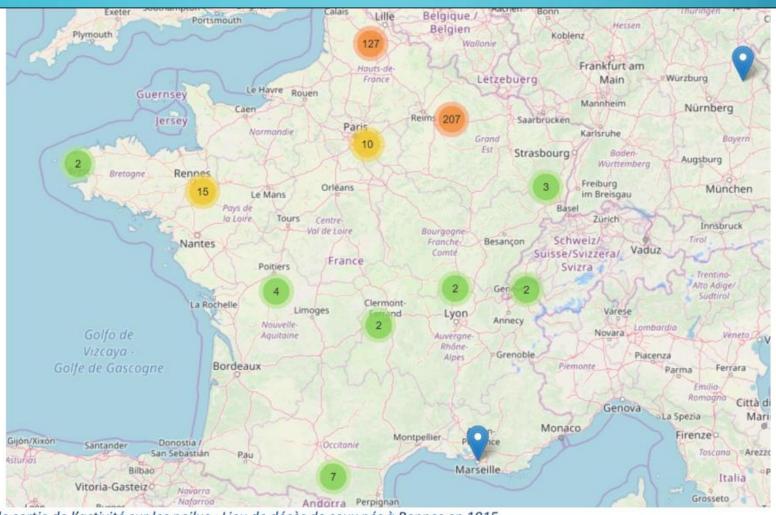


Figure 2 Exemple de sortie de l'activité sur les poilus : Lieu de décès de ceux nés à Rennes en 1915



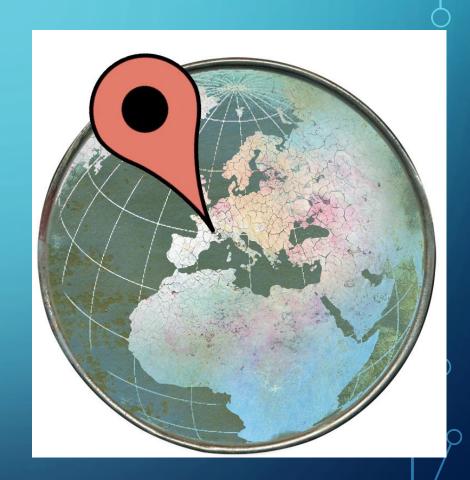






## Localisation cartographie et mobilité

- Principe de géolocalisation,GPS, Galileo (Données)
- Cartes numériques,
  OpenStreetMap,
  Geoportail.
- Protocole NMEA(Algorithmes)
- Calculs d'itinéraires (











# Localisation cartographie et mobilité











## Informatique embarquée

- Systèmes embarqués (Machines)
- Interface Homme Machine (Algorithme, langage)
- Acquisition de données d'un capteur (Données, Algorithme)



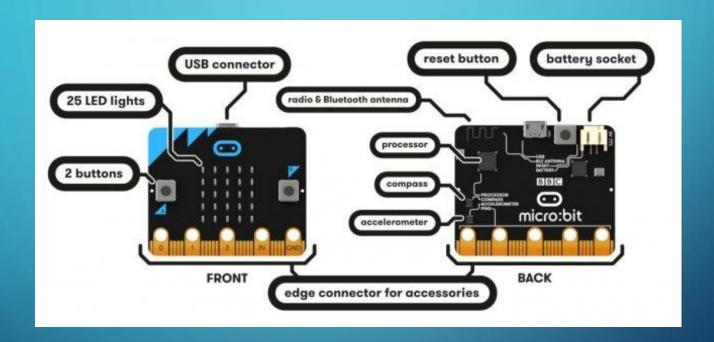








# Informatique embarquée



Carte Micro-bit







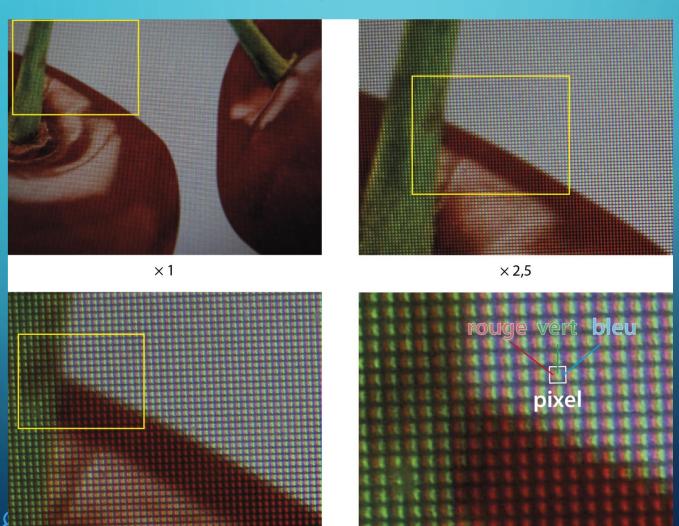


#### Photographie numérique

- Photosites, résolution du capteur (Machines)
- Métadonnées (Données)
- Traitement d'images (Algorithmes)







× 5 × 12