

# Storskog eventyr 1:

*Merriks Magiske Butikk*

En del av *Storskogmysteriene*, et terningbasert rollespill for 3 - 30 barn.

Regler skrevet av Simen Kristoffersen.

Ikoner til karakterark fra [game-icons.net](http://game-icons.net).

---

## Innhold

Eventyr 1: *Merriks Magiske Butikk*

side 2

Vedlegg: *Varer i Merriks Magiske Butikk*

side 5

# Eventyr 1: Merriks Magiske Butikk

## Velkommen til Storskog

les

Dere er en gruppe eventyrere som har hørt mye om Storskog: En enorm skog som ingen vet størrelsen på, men som helt sikkert er full av eventyr og mysterier. Alt dere vet er at Storskog inneholder skjulte landsbyer, mystiske huler, magi, og at en av og til kan treffe på både ville dyr, banditter og farlige monstre.

Det er midt på dagen, og dere går på en grusvei omgitt av jorder og trær. Sola står høyt på himmelen, himmelen er blå og dere kjenner varmen mot huden. Dere hører lyden av glade fugler som synger fuglesang. Langt foran dere kan dere se trær som danner en stor skog, selveste Storskog.

Men like før skogen ser dere noe annet også: På høyre side av grusveien ligger et lite trehus. Huset ser gammelt og skeivt ut. Når dere kommer nærmere ser dere et stort, rustent skilt hengende på døra: Merriks Magiske Butikk. Hva gjør dere nå?

Eventyrerne kan her få diskutere seg imellom. Vil de gå forbi og gå mot Storskog? Eller vil de gå inn? Som forteller kan du enten la flertallet bestemme, eller la det første alternativet som får tre stemmer bli avgjørelsen til hele gruppa.

Hvis eventyrerne går forbi går dere rett til Eventyr 2: *Skjeletthulen*.

Hvis eventyrerne bestemmer seg for å gå inn, spør hvordan de vil gå inn: Vil de bare rusle rett inn? Vil de banke på? Vil de kikke inn vinduene først? Når de går inn i butikken leser du videre:

## Merriks butikk

les

Dere åpner den tykke tredøra og går inn. Inne i butikken står det bokhyller og andre trehyller tett-i-tett langs veggene. Gamle bøker ligger overalt på gulvet, og det står glass i hyllene fylt med lilla og grønn og boblende, glitrende væske. Før dere rekker å undersøke noe spretter en liten mann opp fra disken bakerst i rommet. Han har oransje, bustete hår som står til alle kanter og store, runde briller. Han får øye på dere og roper muntert: Velkommen til Merriks Magiske Butikk! Hva gjør dere nå?

Heltene kan nå spørre Merrik om hva som helst i butikken: Hvem er han og hva gjør han her? Hva vet han om Storskog? Finnes det drager der? Hva er alle de rare bøkene? Hva er den boblende væsken? Finn på noen svar på sparket. Kanskje de lurer på hva han har til salgs? Alt Merrik har til salgs står i *Vedlegg: Varer i Merriks Magiske Butikk*. Det viktigste å fortelle er at Merrik nettopp har fått inn en sjelden, dvergisk ordbok, som han gjerne viser frem i en av bokhyllene.

Eventyrerne har dessverre ikke noe gull eller sølv når de starter spillet. Når de finner skattekister, gjør oppdrag og får belønninger kan de komme tilbake til butikken og kjøpe det de trenger av tau, magiske drikker, kapper, nye våpen eller magiske bøker. Det magiske med Merriks butikk er at den også kan dukke opp hvor som helst i Storskog, enten det er i Sølvhaneby, ved siden av Sildrebekk, under Den Store Eika eller i en stor grotte langt under jorden. Den som er forteller kan når som helst la Merrik og butikken hans dukke opp om det er tid for handling av nytt utstyr.

Etter hvert blir det på tide å gå videre. Merrik stopper eventyrerne på vei ut døra:

## Merriks oppdrag

les

Før dere går inn i Storskog anbefaler jeg å undersøke den gamle Skjeletthulen som ligger rett før Storskog. For å komme dit tar dere den første, lille stien til høyre rett før dere går inn i Storskog. Jeg hører rykter om at banditten Emrik Rødøye skjulte skatten sin der inne, langt inne i Skjeletthulen. Men pass opp: det er feller både på veien og inne i hulen! Kanskje finner dere litt sølv eller gull der, så kan dere komme tilbake hit og handle etterpå.?

Merriks oppdrag, *Skjeletthulen*, er spesiallaget for at eventyrerne skal bli kjent med karakterarket sitt og hvilke handlingsmuligheter de har i Storskog.

Hva gjør eventyrerne nå?

Hvis de bestemmer seg for å undersøke Skjeletthulen går dere videre til *Eventyr 2: Skjeletthulen*.

Hvis ikke går dere videre til *Eventyr 3: Inn i Storskog*.

# Innhold i Merriks Magiske Butikk

## Om Merriks butikk

info

Merriks Magiske Butikk ligger i utkanten av Storskog og er en butikk som inneholder diverse magisk utstyr. Butikken drives av Merrik, en kortvokst mann med runde briller og bustete, oransje hår. Utstyret som kjøpes i Merriks Magiske Butikk noteres enten i eventyrernes ryggsekk eller i en av hendene på karakterarket. Den magiske butikken kan også dukke opp andre steder i Storskog, når eventyrerne har penger å bruke. Som forteller velger du hva slags utstyr Merrik har i butikken sin. Varene i butikken kan også være inspirasjon til skatter eventyrerne finner inne i Storskog.

1 GULL er det samme som 10 SØLV.

Dette er et lite utvalg varer i Merriks Magiske Butikk. Mer innhold ligger i et eget dokument på [Lesekloden.no/storskog](http://Lesekloden.no/storskog).



GULL



SØLV

Tresverd		5
Bue		5
Dvergisk ordbok	1	5
Tau, 20 meter		5