



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig

SEKRETARIAT

ARBEIDSOPPGAVER:

- Ta ut bord, stoler og utstyr ut fra sekretariatet.
- Ta imot lagene og henvis de til rett benk/side.
Hjemmelag (første lag oppført på kampoppsett) skal starte kampen lengst sør på banen.
- Alle lag og dommere skal presenteres en gang.
Lagene stiller opp i hvert sitt hjørne og går inn til midt på banen, dommere mellom lagene.
Les opp nummer og navn på spiller samt navn på trener/lagleder.
- Ta ansvar hvis trenere/lagleder er ufine mot dommer eller motspiller.

- En tar ansvar for tavle/klokke, se eget skriv.
- En tar ansvar for «Live registrering», se eget skriv.



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig

REGLER (kjekt å vite)

- J11 spiller 6er håndball, Keeper + 5 utespillere.
J11 spiller 2x15 min, 5 min pause. Ballstørrelse 0
Nedsenket tverligger
- J/G12 spiller 6er håndball, Keeper + 5 utespillere.
J/G12 spiller 2x20 min, 10 min pause. Ballstørrelse 0
- J/G16 spiller 7er håndball, Keeper + 6 utespillere
J/G16 spiller 2x25 min, 10 min pause, Ballstørrelse 2
- Dispensasjonsbevis skal vises sekretariat og motspillers lag uoppfordret.
- Lag timeout kan brukes fra 14 år.
- Lisens fra året man fyller 13 år, gjelder hvis skade under kamp eller trening. Alle over 13 år kan spille uten lisens, men på eget ansvar.
- Klister er lov fra 16 år.
- Frimerkeforbud intill 16 år.



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig

HVIS BRANNALARM:

- Gi beskjed om at alle skal forlate hallen ved bruk av rømningsveier oppe.
- Ansvarlige for å få ut alle fra tribune, små rom oppe, toalett og gang oppe.
- Sistemann ut oppe.

LYDANLEGG:

- On knapp nede til venstre.
- Anlegget skal være ferdig stilt inn av vaktmester, det skal derfor ikke være nødvendig å bruke andre spaker/knapper enn nevnt nedenfor.
- Bruk hansfree mikrofon – on knapp, lampe lyser når on.
- Volum styres med «11/12» spak/knapp.
- For musikk bruk svart ledning med gul skrift
- Volum styres med «13/14» spak/knapp.



Flest mulig | Lengst mulig | Best mulig