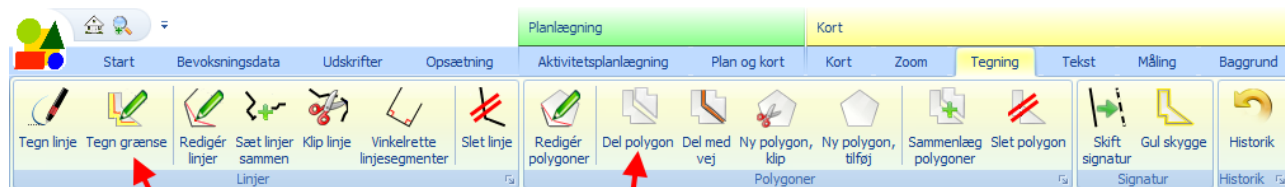


## Tegn grænse eller bufferzone

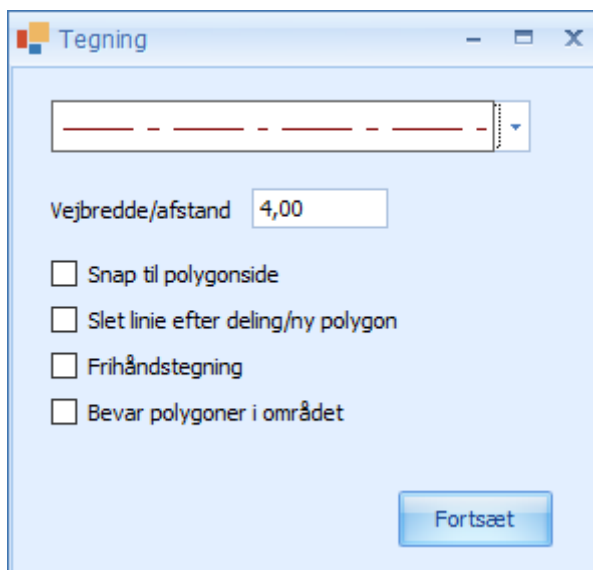
Man kan tegne en linje, der løber parallelt med siderne i én eller flere polygoner. Linjen kan være en afdelingsgrænse eller en linje, der skal dele et areal med en given afstand til polygonsiden.



1. tegn grænse

2. grænsen kan bruges til at dele en polygon eller oprette en vej

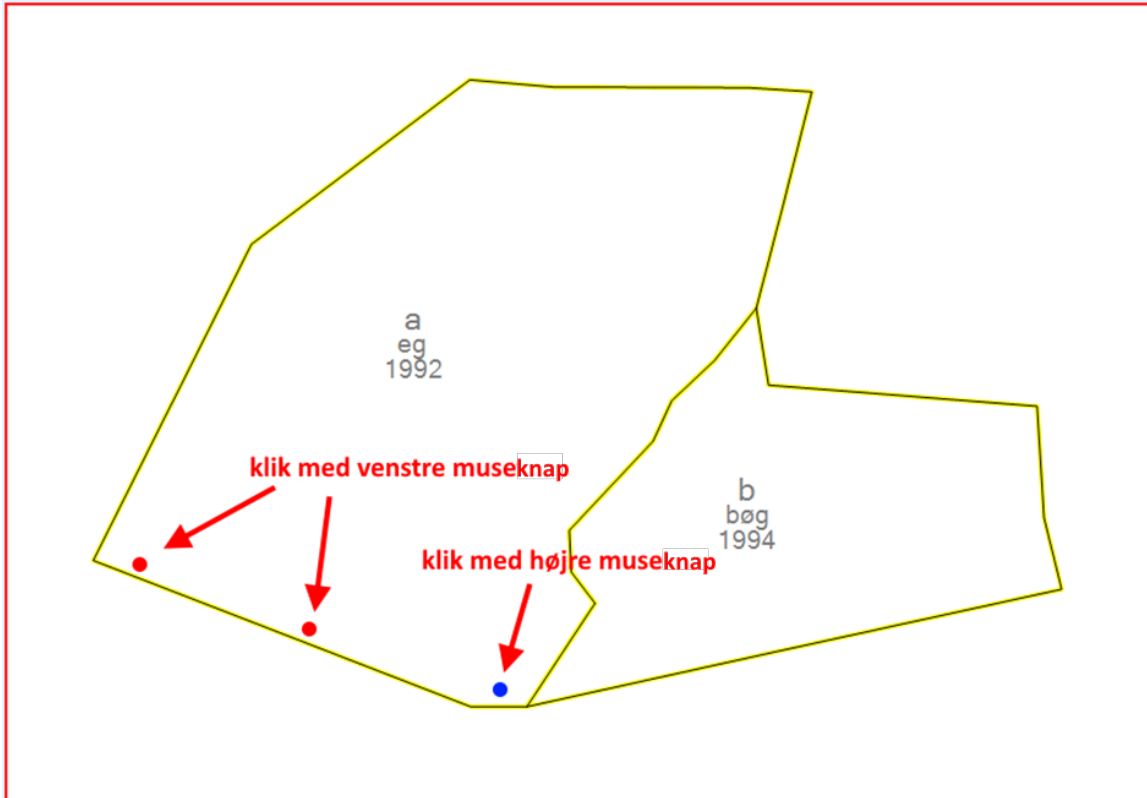
Grænsen tegnes ved at vælge "Tegn grænse" i Tegning-menuen. Først ses en dialogboks, hvor man vælger grænselinjens signatur og afstand til polygonsiden:



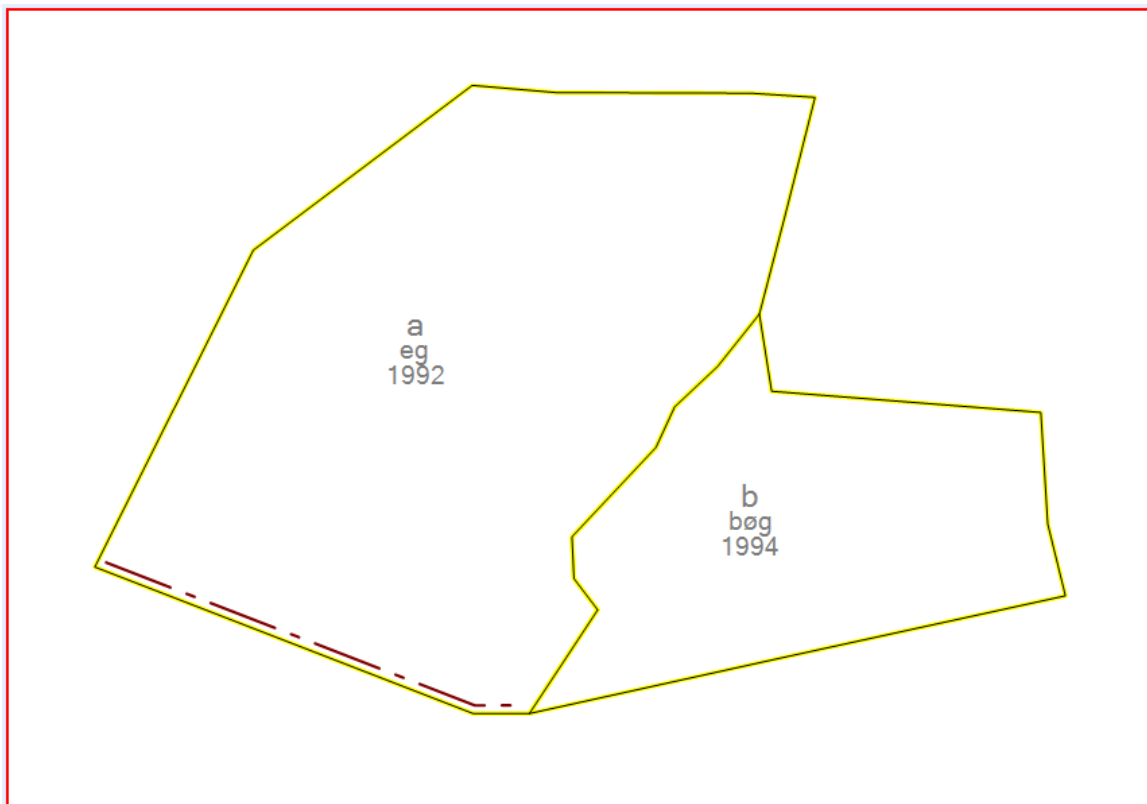
En grænse tegnes altid imod urets omløbsretning i den eller de polygoner, hvor grænsen markeres. Grænsen markeres ved at klikke langs polygonsiderne med venstre museknap og afslutte ved at klikke med højre museknap.

Når man tegner en grænse, bliver den placeret i det aktive lag (se kort og lag).

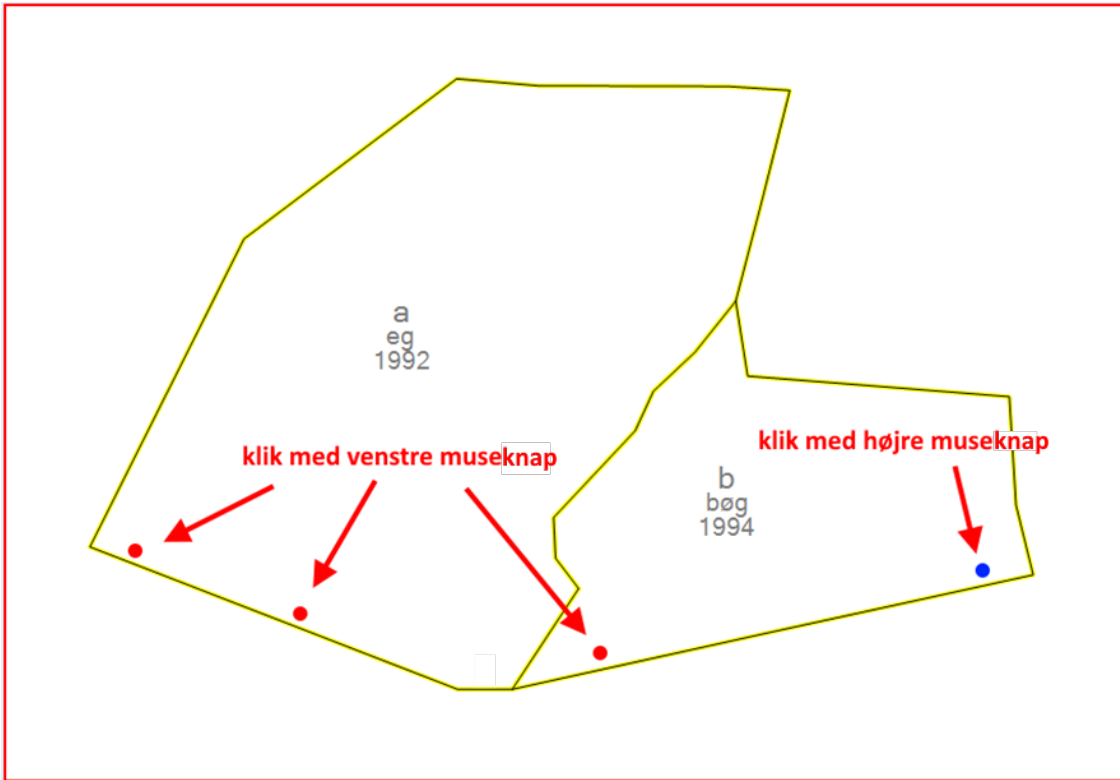
Nedenfor ses en figur, hvor der tegnes en afdelingsgrænse (signatur for afdelingsgrænse er valgt i tegning-dialogboksen).



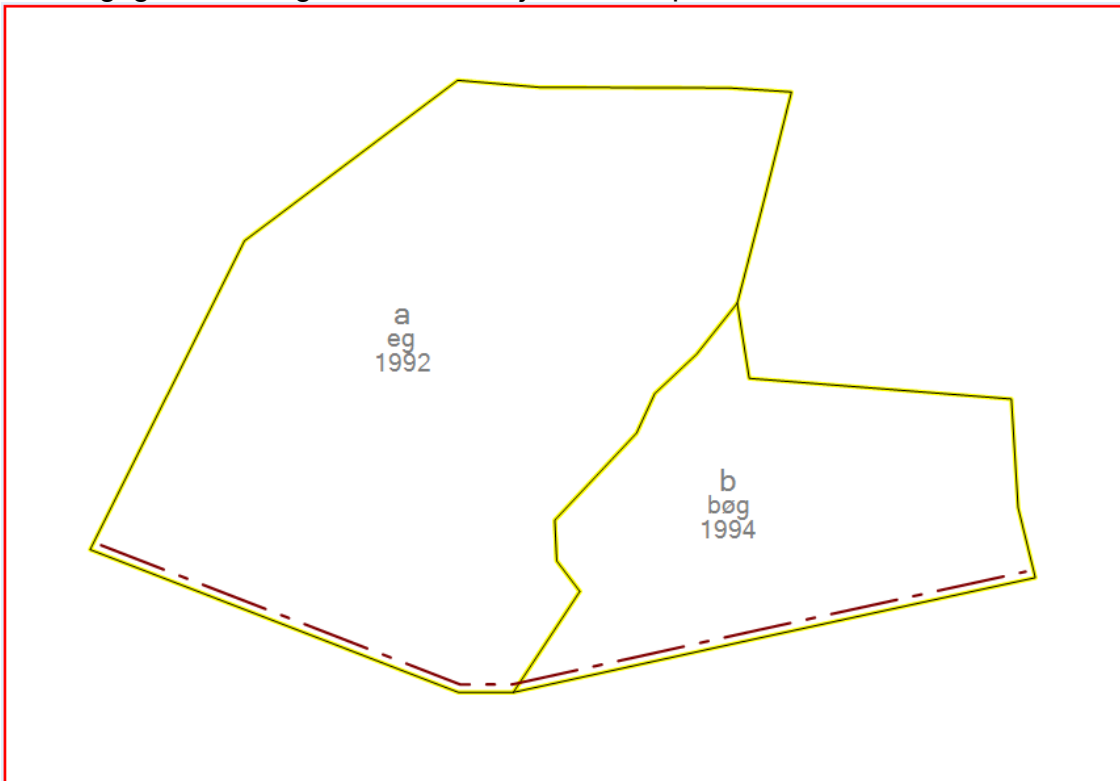
Grænsen tegnes langs polygonsiden med afstand 4 meter



Man kan tegne en grænse, der løber gennem flere polygoner, hvis polygonerne ligger ved siden af hinanden. Herunder tegnes en afdelingsgrænse der går gennem 2 litra:

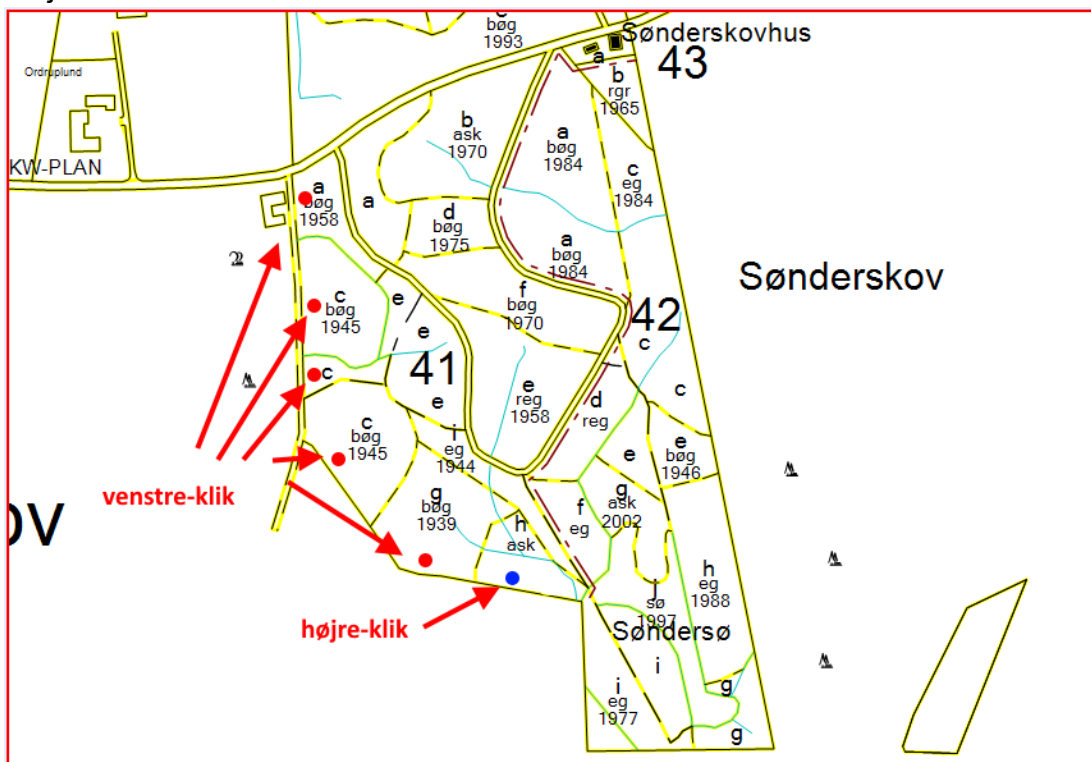


Afdelingsgrænsen tegnes når der højre-klikkes på musen:

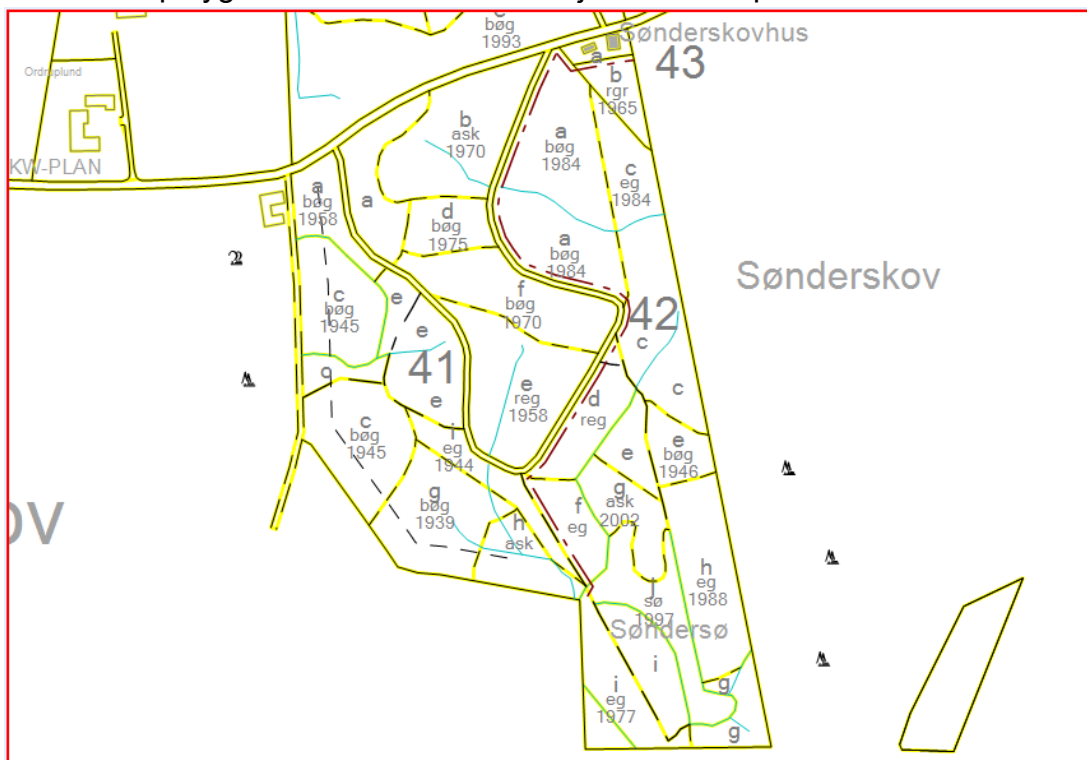


## Tegn en bufferzone på 20 meter

Herunder ses en figur, hvor der tegnes en bufferzone på 20 meter langs et skovbryn. Først er "Tegn grænse" valgt, signatur for litra er valgt og der er skrevet 20 i feltet "vejbredde/afstand":



Der er klikket med venstre museknap i hver polygon som bufferzonen skal gennemløbe. I den sidste polygon er der klikket med højre museknap.



Herefter vælges "Tegning" -> "Del polygon". Peg på den tegnede bufferzone og bekræft polygondelingen:

