

Tornooireglement 2017

Algemeen

- Het algemene reglement van het voetbalspel van de KBVB is van tel, tenzij hieronder anders vermeld
- De organisatie is niet verantwoordelijk voor diefstal
- Elke ploeg deelt een kleedkamer met één andere ploeg, bepaald door de organisatie.
- Bij het toernooisecretariaat kunnen flessen water bekomen worden
- Bij discussie neemt de organisatie de definitieve beslissing
- De forfaitsscore is bepaald op 5-0 in het nadeel van de in gebreke zijnde ploeg. Een ploeg verliest een wedstrijd met forfaitsscore in één van de volgende gevallen:
 - o Ploeg is niet aanwezig bij aanvang van de wedstrijd
 - o Ploeg kan bij aanvang van de wedstrijd onvoldoende spelers opstellen
 - o Ploeg stelt een speler op die niet ingeschreven is of die geen scheidsrechter is
 - o Ploeg weigert (voort) te spelen of verlaat het terrein voor het officiële einde van de wedstrijd
 - o Wanneer beide ploegen in gebreke blijven, dan verliezen beide ploegen met de forfaitsscore. Dit is 0 punten met 5 tegendoelpunten.

Regel 1 – Het speelveld

- De wedstrijden gaan door op terrein 1 van KOG Stasegem, waarop twee speelvelden worden gemaakt. Er is een (klein) oefenveld voorzien naast dit eerste terrein waar de opwarming kan doorgaan.
- Er wordt gespeeld in de breedte van het terrein, naar duiveltjesdoelen.
- Het strafschoopgebied wordt met lijnen afgebakend.
- Op het speelveld zijn geen glazen toegelaten.

Regel 2 – De bal

- De organisatie stelt per wedstrijd twee wedstrijdballen ter beschikking (afmeting 5).
- Elke ploeg brengt eigen ballen mee om op te warmen.

Regel 3 – Het aantal spelers

- Spelers worden geïdentificeerd aan de hand van een scheidsrechterskaart (en dus niet de gewone identiteitskaart).
- Een ploeg bestaat uit minimum 7 spelers en maximum 12 spelers die ingeschreven worden op het wedstrijdblad dat geldt voor het ganse toernooi (wedstrijdblad wordt ingevuld voor de aanvang van de eerste wedstrijd).
- Van elke ploeg mogen de 5 wisselers deelnemen aan de wedstrijd.
- Er mag doorlopend gewisseld worden tussen de 12 effectieve spelers, na toestemming van een scheidsrechter.
- Een speler mag slechts ingeschreven worden en aantreden bij 1 ploeg.

Regel 4 – De uitrusting van de spelers

- Er mag niet gespeeld worden met voetbalschoenen met ijzeren noppen.
- De verdere uitrusting is conform de spelregels KBVB en dus mét scheenbeschermers.
- Wanneer de 2 ploegen in een kleur spelen die moeilijk te onderscheiden valt, is het de thuisploeg die voor een aangepaste uitrusting zorgt. De organisatie stelt hiervoor opwarmhesjes ter beschikking.

Regel 5 – De scheidsrechters

- Elke wedstrijd wordt geleid door twee ervaren scheidsrechters die het reglement toepast.
- De scheidsrechters kunnen zowel gele als rode kaarten uitdelen, waar zij dat nodig achten.

Regel 6 – De duur van de wedstrijd

- Alle wedstrijden bestaan uit twee speelhelften van 10 minuten, zonder extra tijd.
- Na de poulewedstrijden worden 10 minuten voorzien voor de shoot-outs (zie verder). De ploegen voor de volgende wedstrijden kunnen op het halve speelveld dat vrij is eventueel opwarmen.

Regel 7 – Het begin en de hervatting van het spel

- Beide wedstrijden starten steeds op hetzelfde moment.
- Alle wedstrijden vangen stipt aan op het aanvangsuur. Beide ploegen zijn daarom minimum 5 minuten voor de aanvang van de wedstrijd op het speelveld aanwezig.
- Na de eerste helft wordt er direct gewisseld van kant.

Regel 8 – Bal in en uit het spel

- Tegenstrevers bewaren bij een intrap of hoekschop steeds een afstand van 7 meter.
- De aftrap wordt genomen op de denkbeeldige middenstip van het speelveld, naar oordeel van de scheidsrechters.

Regel 9 – Opstelling klassement

- Het klassement in de poules wordt opgebouwd aan de hand van volgende criteria, in volgorde:
 - o Aantal behaalde punten (3 punten bij winst, 1 punt bij gelijkspel, 0 punten bij verlies)
 - o Aantal gemaakte shoot-outs (zie verder)
 - o Aantal gemaakte doelpunten
 - o Aantal tegendoelpunten
 - o Indien nog steeds gelijk, wordt de rangschikking bepaald door een extra onderlinge shoot-out reeks.

Regel 10 – Buitenspel

- Buitenspel is niet van toepassing

Regel 11 – Overtredingen en onsportief gedrag

- Slidings met of zonder bal zijn verboden en worden bestraft met een IVS voor de tegenpartij.
- Gele kaart: speler verlaat het terrein maar mag vervangen worden door één van de 5 wisselers (speler die gele kaart kreeg mag niet meer aantreden voor de rest van de wedstrijd)
- Rode kaart: speler verlaat het terrein zonder vervanging en wordt uitgesloten van verdere deelname aan het toernooi.
- In geval van agressie tegen een scheidsrechter, (mede)speler of supporter wordt een verslag overgemaakt aan de bevoegde commissie.

Regel 12 – Vrije schoppen

- Bij een vrije trap moet de tegenstrever op 7 meter staan.
- Een IVS binnen het strafschoopgebied wordt genomen op de rand van het strafschoopgebied.

Regel 13 – De strafschoop

- Een overtreding binnen het strafschoopgebied die een DVS tot gevolg heeft, wordt bestraft met een strafschoop.
- De strafschoop wordt genomen op 10 meter afstand van het midden van het doel (naar oordeel van de scheidsrechters).

Regel 14 – De intrap

- Een uitbal langs de zijlijn wordt hervat met een intrap.
- Op de gedeelde zijlijn tussen de twee speelvelden moet indien nodig steeds voorrang verleend worden aan de spelers op het andere speelveld.
- Via een intrap kan niet rechtstreeks gescoord worden.

Regel 15 – De doelschoop

- Een uitbal langs de doellijn voor de verdedigende partij wordt terug in het spel gebracht door de keeper, en dit als volgt:
 - o De keeper brengt de bal weer in het spel met de handen of kan met de bal aan de voet buiten zijn doelgebied komen.
 - o De keeper mag de bal niet uit de handen trappen.
 - o De keeper mag de bal niet over de middellijn ingooien.

Regel 16 – De hoekschoop

- Voor de twee speelvelden samen zijn er 6 hoekschooppunten.
- Het kegeltje die het hoekschooppunt aanduidt mag niet verplaatst worden.
- De bal mag juist naast het kegeltje gelegd worden.

Regel 17 Gezond verstand

- We zijn allemaal scheidsrechters onder elkaar en gebruiken uiteraard ons gezond verstand.

- Sportiviteit t.o.v. spelers, scheidsrechters en supporters is een must!

Shoot-outs

- Na de poulewedstrijden wordt er meteen overgegaan tot een reeks van 3 shoot-outs per ploeg.
- Na de plaatsingswedstrijden die op gelijke stand eindigen meteen overgegaan tot een reeks van (minstens) 3 shoot-outs per ploeg tot er een winnaar kan aangeduid worden.
- De procedure van de shoot-out is als volgt en wordt door de scheidsrechters beoordeeld:
 - De scheidsrechters kiezen een half speelveld waar de shoot-outs genomen zullen worden.
 - De keeper vertrekt op zijn eigen doellijn. De shoot-outnemer vertrekt op de middenstip.
 - De shoot-out start na het fluitsignaal van een scheidsrechter.
 - Van zodra de shoot-outnemer vertrekt, moet de bal steeds voorwaarts bewegen.
 - Van zodra de shoot-outnemer vertrekt, mag de keeper zijn doel verdedigen. De keeper mag daarvoor het strafschopgebied niet verlaten.
 - De shoot-out is voorbij en telt wanneer:
 - Er geldig wordt gescoord door de shoot-outnemer.
 - De keeper een overtreding maakt waardoor er niet gescoord kan worden.
 - De keeper het strafschopgebied verlaat.
 - De shoot-out is voorbij en telt niet wanneer:
 - De bal het speelveld verlaat.
 - De bal stilligt of achterwaarts rolt (dit kan ook door tussenkomst van de keeper).
 - De andere spelers staan tijdens de shoot-out buiten het gekozen halve speelveld.