

Revision of The Laws of the Game

Samenvatting van de veranderingen van de spelregels
voor 2016-2017, van toepassing vanaf 1 Juni 2016



Auteur: David Elleray, TD IFAB
Omzetting: JB Bultynck



Herziening Laws of the Game

- Opportuniteit van de herziening

De huidige herziening van de Spelregels is een 'once in a generation' opportuniteit om anomalieën en inconsequenties aan te pakken.

- Helpen van spelers, coaches, toeschouwers om de logica van de beslissingen van de ref beter te begrijpen
- Aanmoedigen en belonen van Fair Play
- Verzekeren dat teams/spelers geen voordeel halen uit het verbreken van de spelregels
- De noden van het voetbal in de 21ste eeuw weerspiegelen

Bestraffing

- Hoofddoel van bestraffen is het ontmoedigen van personen om een overtreding te begaan
- Onderscheid tussen Team - en Spelersovertredingen
 - Zoeken naar balans
 - Team: vrije trap, penalty
 - Speler: rode kaart, gele kaart

Bestraffing

- De balans tussen bestraffing team en speler is in sommige fases zoek:
 - Een wisselspeler die het veld opkomt en een doelpunt verhinderd krijgt de rode kaart maar de bestraffing voor het team was voorheen een indirecte vrije trap – het team wordt dus niet voldoende bestraft
 - Een keeper die een speler een duidelijke scoringskans ontnemt krijgt de rode kaart en wordt geschorst en de bestraffing voor het team was een penalty – dit was veel te streng
- Veel van de spelveranderingen zullen de balans in evenwicht brengen tussen de sancties voor het team en de speler en/of de fair-play tijdens de herstart bevorderen

Structurele veranderingen

- Hoofdgebieden
 - Inhoud update: veel veranderingen waren nodig om fair en relevant te zijn aan het moderne voetbal
 - Bv. Meer wisselers, formele wijze van veld betreden, ...
 - Vereenvoudiging structuur: Spelregel en interpretatie gecombineerd
 - Onderwerp update: nieuwe titels aangepast aan het moderne voetbal.
 - Vb. Regel 6 verandert naar Overige Match Officials.
 - Taal en zinsbouw
 - Oa. Reductie van 10.000 woorden (van 22.622 terug gebracht op 12.583)

Spelregels

The image shows the cover of the 'Laws of the Game 2016/17' book. The background is a dark blue, textured surface that resembles a soccer ball. The title 'Laws of the Game' is written in large, white, sans-serif capital letters. Below it, the season '2016/17' is written in a large, yellow, outlined font. On the left side of the cover, there is a partial view of a yellow and white soccer ball.

**Laws of
the Game**

2016/17

Regel 1: Het Speelveld

Wijzigingen

- Artificiële en natuurlijke ondergrond mag niet gecombineerd worden
- Hybridesystemen zijn toegestaan
- Commerciële advertenties zijn toegelaten op minimum 1 meter van de lijnen
- Logo's van de federatie, confederatie en club zijn toegestaan op de hoekschopvlaggen maar geen reclame

Regel 3: Spelers

Wijzigingen

- Minder dan 7 spelers: niet starten of voortspelen
- Wisselspeler moet op het veld stappen voor herstart
- Uitsluiting voor de aftrap
- Wisselspeler/Team official betreedt het veld om te interfereren : DFK of PK
- Niet-speler raakt de bal en gaat in het doel: doelpunt wordt toegekend als de verdediger(s) niet belemmerd werd(en)

Uitsluiting voor de aftrap

- De scheidsrechter heeft de bevoegdheid disciplinaire sancties te nemen vanaf het ogenblik dat hij het speelveld betreedt voor de inspectie van het speelveld maar alleen voor strafbare feiten die een rode kaart verdienen.
 - Als de ‘sending-off’:
 - Voor aflevering van het wedstrijdblad – speler mag nergens verschijnen in geen enkele hoedanigheid.
 - Na aflevering van het wedstrijdblad- speler mag vervangen worden door een ingeschreven wisselspeler (die niet mag vervangen worden)
 - In alle gevallen:
 - De ploeg start de wedstrijd met 11 spelers
 - De ploeg heeft steeds recht op het maximum aantal wissels

Tussenkomsst door een vervanger of teamofficial

- Als een vervanger, vervangen speler, uitgesloten speler of team official tussenkomsst in het spel of met een tegenstander zal er een *directe vrije trap of strafschoep* toegekend worden.



Regel 4: Uitrusting van de spelers

Sokken

- Tape of ander materiaal op de sokken van de spelers is toegelaten als het in dezelfde kleur is van dat deel van de sok.



Onvrijwillig verlies van schoenen/ scheenbeschermers

- Een speler die onvrijwillig een schoen of scheenbeschermer verliest heeft de tijd tot wanneer de bal buiten gaat en mag verder spelen gedurende die tijd.

Onderkleding

- Onderkleding moet dezelfde kleur hebben als de short of de zoom.
- Het ganse team moet steeds dezelfde kleur dragen.



Wijzigingen

- Een speler die de uitrusting wisselt of corrigeert mag tijdens het spel terug het veld opkomen indien het nagekeken is door de 4^{de} official/AR en de scheidsrechter een signaal geeft.
- Elektronische communicatie is niet toegelaten

Regel 5: De Scheidsrechter

Wijzigingen

- Een beslissing kan niet veranderd worden als het spel herstart is of wanneer de ref het veld verlaat aan het einde van een helft
- Verschillende overtredingen tegelijkertijd: meest ernstige wordt bestraft
- Uitsluiting vanaf inspectie van het speelveld
- RK en GK kunnen alleen gebruikt worden nadat de spelers het veld betreden

Snelle verzorging na GK of RK

- Een snelle verzorging/check is toegestaan op het veld na een gele of rode kaart (na een fysieke ingreep) en de speler hoeft het veld niet te verlaten
 - Het betreft een **kortstondige verzorging** (tijd dat scheidsrechter nodig heeft om zijn administratie te doen.)
 - Duidelijke richtlijnen voorhanden om misbruik tegen te gaan (later) in 'Practical Guidelines'.

Regel 7: De duur van de wedstrijd

Wijzigingen

- Pauzes voor medische redenen zijn toegestaan (drinkpauze in zeer hete/vochtige omstandigheden)



Regel 8: Het begin en hervatting van het spel

Wijzigingen

- Bal moet duidelijk bewegen
- Bal mag in elke richting gespeeld worden bij de aftrap
- De ref heeft geen recht om de uitkomst van een scheidsrechtersbal te beïnvloeden



Aftrap

- De bal mag in elke richting getrapt bij de aftrap (inclusief achterwaarts) zodat er geen behoefte is voor de speler om op de helft van de tegenstander te staan.



Regel 9: Bal in en uit het spel

Bal tegen een official

- Als de bal een wedstrijd official raakt (inclusief een AR of een AAR buiten het speelveld) gaat het spel door behalve als de bal volledig over de lijn is geweest.

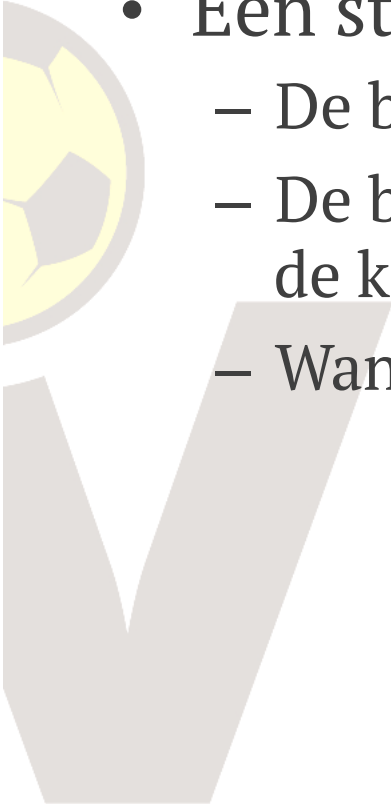


Regel 10: Het resultaat van de wedstrijd bepalen

Andere strafschopsituaties

- Als de verkeerde speler de strafschoep neemt is het een indirecte vrije trap (voor de tegenpartij) + GK
- Strafschoppenreeks
 - Behalve wanneer er duidelijke redenen zijn ivm veiligheid of de toestand van het veld, ... beslist de scheidsrechter naar welk doel er getrapt wordt.
 - De scheidsrechter moet de volgorde van strafschoepnemers niet weten.
 - Als een team een speler verliest gedurende de serie verwijdert het andere team ook een speler.
 - Spelers die buiten het speelveld waren op het einde van de wedstrijd (blessure e.a.) mogen deelnemen.
 - Als een speler het speelveld verlaat en niet tijdig terug is dan wordt de strafschoep als gemist beschouwt.

Wanneer is een strafschoot genomen

- 
- Een strafschoot is voltooid wanneer
 - De bal buiten het speelveld gaat (incl het doel).
 - De bal stopt met bewegen (incl het tegenhouden door de keeper).
 - Wanneer de ref het spel stopt voor een inbreuk.

Regel 11: Offside

Offside (verdediger buiten het veld)

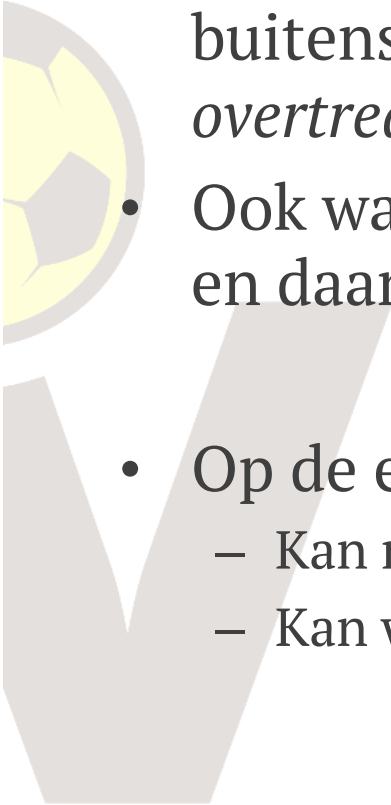
- Indien een verdedigende speler voor om het even welke reden zonder toelating van de scheidsrechter het speelveld verlaat, zal hij voor iedere buitenspelsituatie aanzien worden als zijnde op zijn doellijn of op de zijlijn tot bij de volgende spelonderbreking of tot wanneer de verdedigende ploeg de bal speelt richting de middellijn en deze buiten zijn eigen strafschoopgebied is.



Buitenspel – armen & middenlijn

- De middenlijn is neutraal voor buitenspel – de aanvaller moet werkelijk op de andere speelhelft zijn.
- Handen en armen worden niet meegenomen in de beslissing over buitenspel (inclusief doelman).

Positie van vrije trap - buitenspel

- 
- De vrije trap wordt altijd genomen van de plaats waar de buitenspelovertreiding plaats vond (*Zoals met alle overtredingen ...*).
 - Ook wanneer de speler terugloopt op de eigen speelhelte en daar een buitenspelovertreiding maakt.
 - Op de eigen speelhelte, een speler:
 - Kan niet in buitenspelpositie staan
 - Kan wel een buitenspelovertreiding maken

Regel 12: Overtredingen en onsportief gedrag

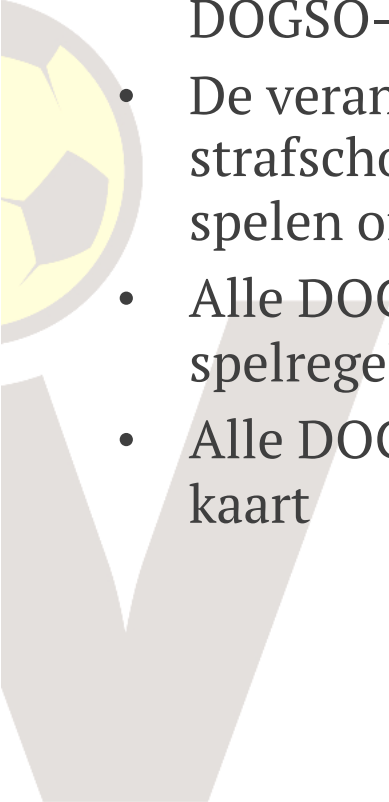
DOGSO in het strafschoopgebied

- Belangrijke wijziging in de sanctie voor 'Denial of an obvious goal-scoring opportunity' (DOGSO)
 - Hoofddreden: strafschoop is een zeer goede kans op het scoren van een doelpunt om zo de 'verloren' open-doelkans te herstellen
- Balans gezocht tussen bestraffing van de PLOEG (herneming) en de SPELER (kaart):
 - Binnen strafschoopgebied: strafschoop (sterk) + GK (minder sterk)
 - Buiten strafschoopgebied: Vrije trap (minder sterk) + RK (sterk)
- Als de speler in het strafschoopgebied bij de fout de **poogt de bal te spelen of met een tegenstrever duelleert voor de bal** zal hij bestraft worden met GK en niet langer met een RK.
- IFAB wil geen unfair gedrag bevorderen. Speler die geen poging doet om de bal te spelen of niet duelleert voor de bal zal steeds van het veld verwezen worden met een RK.

DOGSO

- Wanneer een speler de tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt door **opzettelijk handspel**, wordt de speler uitgesloten ongeacht waar de fout plaats grijpt.
- Wanneer een speler een overtreding begaat op een tegenstrever in zijn eigen strafschoopgebied en zijn tegenstander een duidelijke scoringskans ontnemt en de scheidsrechter kent een strafschoop toe wordt hij gewaarschuwd (GK) tenzij:
 - Bij vasthouden of een trek-of duwfout
 - De overtredende speler de bal niet probeert te spelen of er geen mogelijkheid is om de bal te kunnen spelen
 - De overtreding moet bestraft worden met een rode kaart ongeacht waar deze ook plaats vindt (bv. bij ernstig gemeen spel, gewelddadig gedrag, etc.)
- In alle bovenstaande gevallen wordt de speler uitgesloten (RK)

Verandering in Regel 12 - samenvatting

- 
- De wijziging in DOGSO-overtredingen wil niet zeggen dat elke DOGSO-overtreding gesanctioneerd wordt met GK.
 - De verandering van rood naar geel is enkel voor fases in het strafschoopgebied waarbij de speler een poging doet om de bal te spelen of met de tegenstander het duel aangaat voor de bal
 - Alle DOGSO – handspel blijft RK als daar is geen wijziging in de spelregels hiervoor.
 - Alle DOGSO fouten buiten het strafschoopgebied blijven een rode kaart

Wijzigingen

- Overtredingen zoals ernstig gemeen spel, gewelddadig gedrag, ... zullen nog steeds met de rode kaart bestraft worden aangezien deze niet vallen onder de DOGSO-veranderingen



Wijzigingen

- 
- Een speler maakt zich schuldig aan gewelddadig gedrag als hij buitensporige kracht of geweld gebruikt of tracht te gebruiken tegen een ploegmaat, een toeschouwer, een official of enig ander persoon zonder het opzet de bal te willen spelen en los van het feit of er contact plaats vindt.
 - Bovendien is een speler schuldig aan gewelddadig gedrag wanneer hij zonder de bal te spelen, doelbewust een tegenspeler of enig ander persoon raakt aan het hoofd of gezicht met de hand of arm tenzij de hierbij gebruikte kracht verwaarloosbaar is.

Fout buiten het speelveld

- Als de speler een overtreding begaat buiten het speelveld wordt er een vrije trap gegeven op de dichtstbijzijnde lijn van het speelveld.
- Als dit gebeurt thv het eigen strafschoopgebied wordt er een strafschoop toegekend.

Handspel

- Opzettelijk handspel is geen onderdeel van een 'normale' manier om in duel te gaan met de tegenstander voor de bal. Voor elk handspel dat een duidelijke scoringskans ontnemt (binnen en buiten het strafschoopgebied) zal de rode kaart als sanctie gebruikt worden.

Poging tot spelen van de bal = GK

- Wanneer een speler een poging doet tot het spelen van de bal of in duel gaat met de tegenstander voor de bal maar een overtreding begaat dan zal dit bestraft worden met een strafschoep en de gele kaart. (Uitzonderingen in bepaalde gevallen)



Vasthouden, duw- en trekfouten = RK

- Een overtreding waarbij de verdedigende speler een overtreding begaat door het vasthouden, duwen of trekken van de tegenstander zal nog steeds gesanctioneerd worden met de rode kaart. Deze overtredingen worden niet aanzien als het fair in duel gaan met de tegenstander voor de bal.



Geen poging of mogelijkheid tot het spelen van de bal = RK

- Het zal een rode kaart blijven wanneer de verdedigende speler:
 - Geen poging deed om de bal te spelen
 - OF
 - Niet de kans/mogelijkheid had om de bal te spelen



Contactfout

- Als een fout wordt gemaakt door contact met de tegenstander is het altijd een directe vrije trap



Regel 13: Vrije schoppen

Wijzigingen

- Verschil tussen het stoppen van een vrije trap en onderscheppen van een vrije trap nadat de vrije trap is genomen
 - Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenspeler, die op minder dan 9.15 meter staat, de bal onderschept, moet de scheidsrechter het spel laten doorgaan. Maar als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenspeler, die in de nabijheid van de bal staat, hem opzettelijk verhindert de vrije schop te nemen, dan moet de scheidsrechter de speler waarschuwen wegens het vertragen van de spelhervatting.

Regel 14: Strafschop

Strafschopovertreding - keeper

- Als de keeper een overtreding maakt bij het nemen van een strafschoep en deze moet hernomen worden, zal hij bestraft worden met een gele kaart.



Wijzigingen

- Wanneer een speler aan het einde van zijn aanloop een schijnbeweging maakt zal er een indirecte vrije trap gegeven worden en een gele kaart, ook als de strafschoptnemer scoort!
- Wanneer de bal achterwaarts wordt gespeeld
→ IFK

Regel 15: Inworp

Wijzigingen

- De bal moet ingeworpen worden met beide handen en niet met 1 hand en begeleid door de andere



Regel 16: Doeltrap

Wijzigingen

- Als een doeltrap in het eigen doel wordt getrapt volgt er een hoekschoot voor de tegenstander
- Een speler die in het strafschopgebied is wanneer een doeltrap wordt genomen kan de bal niet spelen tot wanneer de bal is geraakt door een andere speler (IFK)

Regel 17: Hoekshop

Wijzigingen

- Als een hoekschop in het eigen doel wordt getrapt dan volgt er een hoekschop voor de tegenstander

