

Tornooireglement

I. Spelers identificatie

Spelers geven ter identificatie hun scheidsrechterskaart in plaats van hun identiteitskaart af om te mogen deelnemen. Dit om te vermijden dat niet-aangesloten scheidsrechters deelnemen.

II. Wedstrijdreglement:

1. Er wordt gespeeld in de breedte van een voetbalterrein, naar duiveltjesdoelen.

2. Een ploeg bestaat uit 7 spelers (1 doelman + 6 veldspelers) + max. 3 reservespelers.

Er mag doorlopend gewisseld worden. Dus max. 10 spelers per wedstrijd, max. 12 spelers op het scheidsrechtersblad.

3. Er wordt NIET gespeeld met ijzeren studs. De verdere uitrusting is conform de regels KBVB dus MET scheenbeschermers

4. Bal buiten = intrap. Tegenstrevers bewaren afstand van 3m.

5. Hoekschop wordt genomen vanop de normaal voorziene plaats.

6. De doelman brengt de bal in het spel via de handen (werpen/rollen) of kan met de bal aan de voet buiten zijn doelgebied komen. Uit de handen trappen is verboden!

7. Tackles zijn verboden.

8. De terugspeelbal-regel is van tel. Een overtreding hierop zal bestraft worden met een IVS op de rand van het doelgebied.

9. Het doelgebied bestaat uit een halve cirkel van 8m doorsnede. De penaltystip ligt op 9m.

10. Bij een vrije trap moet de tegenstrever op 7m staan.

11. Iedere vrije trap is indirect behalve in het doelgebied waar voor een DVS een strafschoep mogelijk is.

12. De wedstrijden worden gespeeld over 2 x 12,50 minuten, met direct draaien.

13. Er worden in de reeksen telkens 3 strafschoepen genomen na de wedstrijd.

14. Gele kaart = speler verlaat terrein maar mag vervangen worden.

15. Rode kaart = speler verlaat terrein zonder vervanging, de organisatie beslist de strafmaat in overleg met de ref die de wedstrijd leidde.

16. Forfait = 3-0 score.

17. Buitenspel is niet van toepassing

17. Er wordt gespeeld met ballen nr 5, ter beschikking gesteld door de organisatie.

18. Opwarming ballen worden door de verschillende Vriendenkringen zelf meegebracht. De organisatoren voorzien de wedstrijdballen.

19. Terrein 1 en 2 zijn op het eerste speelveld van E. Wervik.

20. Wanneer de 2 ploegen in een kleur spelen die moeilijk te onderscheiden valt van elkaar is het de ploeg die als thuisploeg staat aangegeven die zorgt voor een aangepaste uitrusting.

III. Wedstrijden

III a. Voorrondewedstrijden:

Er zijn 2 poules van 4 ploegen, dus elke ploeg speelt 3 wedstrijden in de reeksen.

De winnaar krijgt 3 punten, bij gelijkspel met doelpunten krijgt elke ploeg 2 punten, wanneer de wedstrijd eindigt op 0-0 krijgen beide ploegen 1 punt. Een verliezende ploeg krijgt 0 punten.

Hebben 2 of 3 ploegen evenveel punten, dan wordt het klassement op basis van volgende criteria opgemaakt:

1. Aantal behaalde punten
2. Aantal gemaakte strafschoppen
3. Aantal gemaakte doelpunten
4. Aantal tegendoelpunten
5. Onderlinge confrontatie

Wanneer na deze criteria nog altijd geen winnaar kan worden aangeduid wordt er overgegaan tot een penaltyreeks. Elke ploeg neemt, om beurt, 5 strafschoppen. Wanneer na deze reeks de stand gelijk is gaan we verder tot er een verschil wordt bekomen.