

## Tornooireglement

### **I. Spelers identificatie**

Spelers geven ter identificatie hun scheidsrechterskaart in plaats van hun identiteitskaart af om te mogen deelnemen. Dit om te vermijden dat niet-aangesloten scheidsrechters deelnemen.

### **II. Wedstrijdreglement:**

1. Er wordt gespeeld in de breedte van een voetbalterrein, naar duiveltjesdoelen.
2. Een ploeg bestaat uit 7 spelers (1 doelman + 6 veldspelers) + max. 3 reservespelers. Er mag doorlopend gewisseld worden. Dus max. 10 spelers per wedstrijd, max. 12 spelers op het scheidsrechtersblad.
3. Er wordt NIET gespeeld met ijzeren studs. De verdere uitrusting is conform de regels KBVB dus MET scheenbeschermers
4. Bal buiten = intrap. Tegenstrevers bewaren afstand van 3m.
5. Hoekschop wordt genomen vanop de normaal voorziene plaats.
6. De doelman brengt de bal in het spel via de handen (werpen/rollen) of kan met de bal aan de voet buiten zijn doelgebied komen. Uit de handen trappen is verboden!
7. Tackles zijn verboden.
8. De terugspeelbal-regel is van tel. Een overtreding hierop zal bestraft worden met een IVS op de rand van het doelgebied.
9. Het doelgebied bestaat uit een halve cirkel van 8m doorsnede. De penaltystip ligt op 9m.
10. Bij een vrije trap moet de tegenstrever op 7m staan.
11. De wedstrijden worden gespeeld over 2 x 12,50 minuten, met direct draaien.
12. Er worden in de reeksen geen strafschoppen genomen na de wedstrijd. Als er na de poulefase 2 of 3 ploegen evenveel punten tellen, dan geeft respectievelijk de gemaakte doelpunten de doorslag. Indien dan nog gelijk wordt er naar de tegendoelpunten gekeken. In de volgende rondes worden bij een gelijkspel direct strafschoppen genomen om een winnaar aan te duiden bij gelijkspel. Hier zijn de regels van KBVB van toepassing die gelden bij het nemen van strafschoppen.
13. Gele kaart = speler verlaat terrein maar mag vervangen worden.
14. Rode kaart = speler verlaat terrein zonder vervanging, de organisatie beslist de strafmaat in overleg met de ref die de wedstrijd leidde.
15. Forfait = 3-0 score.
16. Er wordt gespeeld met ballen nr 4, ter beschikking gesteld door de organisatie.
17. Opwarmingsballen worden door de verschillende Vriendenkringen zelf meegebracht. De organisatoren voorzien de wedstrijdballen.
18. Elke wedstrijd wordt geleid door scheidsrechters voorzien door vriendenkring van scheidsrechters uit Roeselare, Izegem & Omliggende.

19. Terrein 1 en 2 zijn op het eerste speelveld van KSV Rumbeke.  
Er is een oefenveld voorzien op het B-terrein van KSV Rumbeke.

### **III. Wedstrijden**

#### **III a. Voorrondewedstrijden:**

Er zijn 3 poules van 3 ploegen, dus elke ploeg speelt 2 wedstrijden in de reeksen.  
De winnaar krijgt 3 punten, bij gelijkspel elke ploeg 1 punt - de verliezer krijgt 0 punten.

Hebben 2 of 3 ploegen evenveel punten, dan wordt het klassement op basis van volgende criteria opgemaakt:

1. aantal behaalde punten
2. gemaakte doelpunten.
3. doelpunten tegen.
4. Onderlinge confrontatie

Om de sterkste tweedes en de sterkste derde aan te duiden, gelden volgende criteria:

1. doelpuntensaldo (doelpunten voor min doelpunten tegen).
2. gemaakte doelpunten.
3. indien nog gelijk gebeurt de toekenning van de plaats op basis van loting.

#### **III b. Plaatsingswedstrijden:**

**A: Halve finale 1:** Deze wedstrijd wordt gespeeld door de poulewinnaars van de poules 1&2.

**B:** Barragematch tussen de 2 beste 2des van de poules.

**C:** De zwakste 2<sup>de</sup> plaats uit de poules speelt tegen de sterkste 3<sup>de</sup> plaats uit de poules

**D:** De 2 zwakste 3des spelen tegen elkaar. De verliezer behaalt de negende plaats

**E: Halve finale 2:** Winnaar wedstrijd B speelt tegen de andere poulewinnaar (Poule 3).

**F:** Verliezer wedstrijd B-Winnaar wedstrijd C (plaats 5 & 6)

**G:** Verliezer wedstrijd C- winnaar wedstrijd D (plaats 7 & 8)

**H: Troosting:** Verliezer wedstrijd A- verliezer wedstrijd E (plaats 3 & 4)

**I: Finale:** Winnaar A-Winnaar E (finale)