KAMPBOEKJE 2023

'T SCHRIJVERKE

VU: Sam Van Noyen - Nieuwe Kopen 12 - 3920

Werkten mee aan dit nummer: Tijs D'Joos, Simon Verlinden, Sem Claes, Rik Luykx, Pieter Ceunen, Jasper Oversteyns, Cisse Mermans, Sam Van Noyen

Eindredactie: Jasper Polleunis
Foto's: Lorijn Bosmans

Grafische vormgeving: Jasper Oversteyns

Volg ons online:

KSA De Lommelse Blauwvoeters

ksalommelcentrum.be

@ksadelommelseblauwvoeters

INHOUD

4 DE REACTOR VAN GROBBENDONK
6 WETENSCHAPPERS
14 ZOMBIES
22 INSCHRIJVING EN PRIJS
23 KAMPPLAATS
24 VERTREK EN TERUGKOMST
25 BEZOEKDAG/KOOKPLOEG
26 BENODIGDHEDEN
28 DAGINDELING
29 LEIDING OP KAMP
30 BANVERANTWOORDELIJKEN

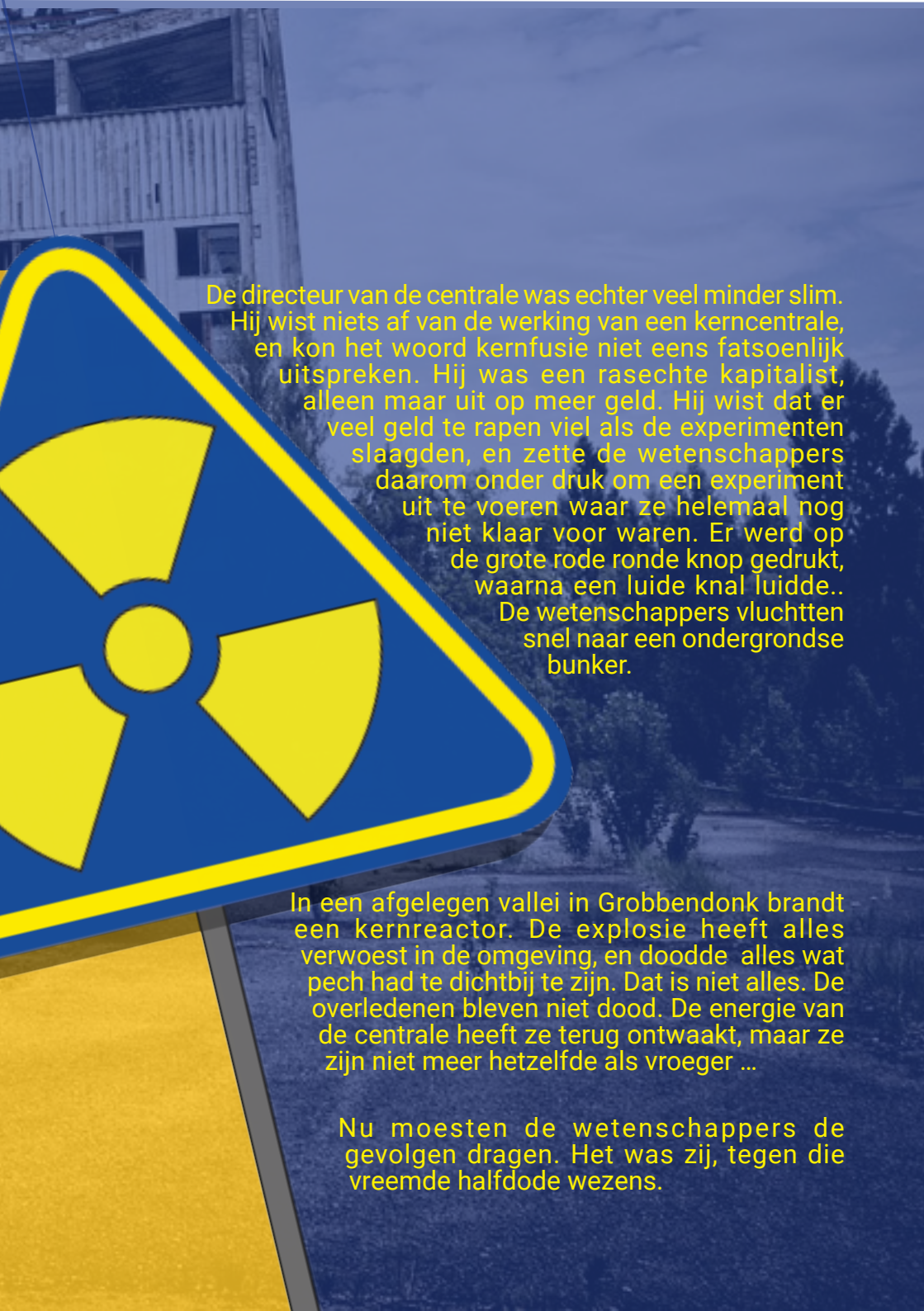
DE REACTOR VAN GROBBENDONK

In een afgelegen vallei in Grobbendonk dampte een kernreactor, die stroom verzorgde voor zowat alles in de omgeving, van je leeslamp tot de grote machines in de fabriek. Hij draaide dag en nacht, zonder ooit stil te vallen. Wetenschappers wisselden elkaar af in shiften om de centrale in het oog te houden vanuit de controlekamer. Vandaag begon de dag als geen ander. Iedereen dronk gezellig een koffie om de nacht door te komen, en begon aan hun werk.

Tot het ondenkbare gebeurde …

KNAL!

De beste wetenschappers van het land werkten in de centrale. Ze hadden passie voor hun vak. De centrale controleren was saai voor hen. Daarom begonnen ze een tijdje terug te experimenteren met een nieuwe en betere vorm van energie. Kernfusie. Als ze dit konden verwezenlijken zou het wereldnieuws zijn. Maar het was extreem gevaarlijk. Gelukkig waren ze slim genoeg om voorzichtig te zijn met wat ze deden, en voerden ze pas testen uit testen wanneer alles tot in de perfectie was berekend en voorbereid.



De directeur van de centrale was echter veel minder slim. Hij wist niets af van de werking van een kerncentrale, en kon het woord kernfusie niet eens fatsoenlijk uitspreken. Hij was een rasechte kapitalist, alleen maar uit op meer geld. Hij wist dat er veel geld te rapen viel als de experimenten slaagden, en zette de wetenschappers daarom onder druk om een experiment uit te voeren waar ze helemaal nog niet klaar voor waren. Er werd op de grote rode ronde knop gedrukt, waarna een luide knal luidde.. De wetenschappers vluchtten snel naar een ondergrondse bunker.

In een afgelegen vallei in Grobbendonk brandt een kernreactor. De explosie heeft alles verwoest in de omgeving, en doodde alles wat pech had te dichtbij te zijn. Dat is niet alles. De overledenen bleven niet dood. De energie van de centrale heeft ze terug ontwaakt, maar ze zijn niet meer hetzelfde als vroeger …

Nu moesten de wetenschappers de gevolgen dragen. Het was zij, tegen die vreemde halfdode wezens.

WETENSCHAPPERS

GUYLILEO GUYLILEI

Het is geen groot geheim dat wetenschappers niet altijd mannen van veel woorden zijn. Dit geldt zeker voor Guylileo, want het enige woord dat uit zijn mond komt is zijn eigen bijnaam, ‘Guy’. Hij is een bouwkundig ingenieur en meet alles wat hij meten kan. Hij meet de hoogte van de reactor, hij meet de inhoud van een nucleair vat, en hij meet zelfs zijn eigen meetlat. Hij is de man die alles meet, en alles weet!

SJHISHJE MÈIRMAN

De man, op het land, maar ook in het water, is Sjhishje Mèirman. Deze wetenschapper heeft een grote rol gespeeld in het onderzoek naar kernsplijting, maar het liefst van al doet hij onderzoek naar de wondere wereld onder water. Door een uitvinding om onder water te kunnen ademen zwemt hij van tijd tot tijd eens mee met een school vissen, dat zie je dan ook aan de brede schouders die hij er aan overhoudt.

PR. IKENTIK

Ergens diep verscholen in het niemandsland van Grobbendonk dwaalt wetenschapper Pr. IkenTik rond. Aangedaan door zijn bijdrage aan de kernramp, zoekt hij naar een manier om alles terug te draaien. Hij waagt zich dicht bij de zombies om ze te bestuderen, en om op ze te experimenteren met chemische cocktails en geheimzinnige brouwsels. Hij gaat moedig vooruit, op zoek naar een remedie om zijn gemuteerde collega's te genezen en de vrede terug te brengen naar het eens zo harmonieuze Grobbendonk.

DR. PYTHAR GORAS

De reactor van Grobbendonk werd ooit gebouwd onder leiding van de ambitieuze ingenieur Pythar Goras. Door de reactor twee keer zo breed en twee keer zo hoog te maken als normaal, kon de reactor ook twee keer zoveel energie opwekken. Helaas bleek de reactor niet twee keer zo stevig als normaal en blijft er niet veel meer van over na de ontploffing. Pythar zit natuurlijk niet stil en heeft ondertussen al plannen voor een reactor die vier keer zo groot is.

SEMFUSION NUCLEAS

Meneer Nucleas was de directeur van de kerncentrale voordat hij de fatale instructie gaf om een omstreden experiment met kernfusie door te voeren. Zelf is hij niet de slimste. Hij werd als directeur aangewezen omdat hij veel connecties had in de politiek. Gedreven door winst en roem negeerde hij al het verstandige advies van de wetenschappers. Zijn rechterhand, Wet E. Walker, verleidde meneer Nucleas met pseudowetenschappelijke berekeningen die stelden dat alles compleet veilig was. De grote ronde rode knop werd ingedrukt. Nucleas' naïviteit en koppigheid gingen hem ooit inhalen, maar dit trok iedereen met zich mee. Gelukkig voor de wetenschappers bouwde hij met het veiligheidsbudget van de kerncentrale een jaar eerder een ondergrondse bunker, waar ze schuilden voor de gevolgen van hun experiment. Maar voor de rest liep het slecht af …

LINUS SULINUS

Door zijn diabetes heeft Linus Sulinus niet alleen eten nodig, maar ook insuline. Daarom trotseert hij de zombies in het door radioactiviteit doordrenkte terrein, op zoek naar het goedje zodat hij kan overleven. Met zijn wetenschappelijke kennis hoopt hij ooit een einde te maken aan deze oneindige zoektocht, door een manier te vinden om het zelf te kunnen synthetiseren. Maar voor nu moet hij door, gewapend met een bot en een noodrantsoen snoepgoed.

ARISTOTELEUR FANIELS

Aristoteleur Faniels is een briljante wetenschapper met een onverzadigbare nieuwsgierigheid. Hij observeert en analyseert verschijnselen met meesterschap en deelt graag zijn kennis. Als vriendelijke en geduldige mentor stimuleert hij anderen om hun interesse in wetenschap te ontwikkelen. De grote passie van Aristoteleur zijn de sterren, toen hij geweigerd werd voor een job bij NASA was hij heel Aristoteleur-gesteld ...

ONTDOOIE VAN NOOIE

Ooit vormde hij met zijn broer een geweldig wetenschappersduo. Ze ontrafelden alle wetten van de fysica met hun knotsgekke proeven. Totdat zijn broer in een zombie veranderde. Nu wil onze Ontdooie Van Nooie zich graag wreken op de zombie´s om de eer van zijn broer hoog te houden. Van Nooie laat zich nu leiden door woede en ijverigheid waardoor hij een grote bijdrage levert aan het wetenschappersteam. Hij hoopt een antistof te kunnen vinden om zijn broer weer de oude te maken zodat ze zich weer kunnen verenigen als duo.

MANU MOETE

Manu Moete is één van de verstandigere wetenschappers. Hij blijft graag met de voetjes op de grond en kan zijn collega's wel eens weerhouden van het begaan van stommiteiten. Het labo van Manu staat bekend als een veilige omgeving, zelfs na de ramp. Manu wil uiteraard de zombies genezen, maar als dit niet lukt ziet hij eliminatie van alle zombies als een goede tweede optie.

KUPRA KAI

Als men denkt dat zombies de gevaarlijkste wezens zijn, heeft men Kupra Kai nog niet gezien. Deze excentrieke en krankzinnige wetenschapper kent geen remmen en is een regelrechte bedreiging voor de maatschappij. Hij begon zijn carrière met onderzoek naar alternatieve energiebronnen voor voertuigen, maar kwam erachter dat hij deze energie ook voor zijn eigen gewin kon gebruiken. Zijn doel: de sterkste man ter wereld worden, maar daar heb je natuurlijk energie voor nodig. Een energiecentrale was daarom de perfecte plaats voor hem om zijn eigen experimenten te doen. Ook na de ramp is zijn ambitie nog niet vervaagd. Hij is na de explosie terug naar zijn lab gekeerd om de energie ter plaatse af te tappen, terwijl hij de zombies probeert af te weren.

IVO ROYD

Een wetenschapper zit niet altijd te experimenteren in zijn laboratorium, maar kan ook te vinden zijn van achter zijn computer. Door heel veel Plants vs Zombies te spelen, probeert Ivo erachter te komen hoe de wetenschappers hun moestuin kunnen beschermen tegen de zombies. Hij heeft hiervoor wel moeten investeren in de videokaart MSI GeForce RTX 3090 SUPRIM, waardoor er helaas geen budget meer over was voor groenten. De wetenschappers moeten het nu maar doen met patatten, heel veel patatten.

DR. IES

Vroeger huisarts van wacht, nu huisarts op wacht, voor de zombies dan. Als wetenschapper was hij oorspronkelijk gespecialiseerd in geneeskunde, maar daar hadden ze niet veel aan in de kerncentrale. Na de ramp dacht hij zijn passie eindelijk terug te kunnen volgen. Dat bleek moeilijker dan gedacht. Hij probeerde de gewonden van de explosie te helpen, tot ze hem aanvielen. Ze waren niet meer hetzelfde. Ze wouden geen hulp. Ze wouden enkel vlees. Zijn vlees. Gefrustreerd zoekt Dr. Ies tevergeefs verder naar mensen die zijn hulp wel willen. Er moet toch nog wel iemand leven buiten de wetenschappers?

POL P. BUS

Er zijn slimme, maar ook héél slimme wetenschappers in Grobbendonk. Tot deze laatste groep behoort onze Pol. In zijn beperkte vrije tijd deed hij al eens mee met een quiz, maar sinds zijn quizmakkers weg zijn na de ramp weet hij geen weg met al die informatie in zijn brein, en is hij gek geworden.

FERNER VREISENBERG

Een wetenschapper uit de bovenste plank afkomstig uit Oostenrijk. Om die genialiteit te kunnen onderhouden, eet hij een hoop wienerschnitzels. Omdat zijn bestelling schnitzels uit zijn vaderland na de ramp plots niet meer aankwam, moet hij het nu doen met gepaneerde aardappelen. In de centrale is hij druk in de weer om de sterke brand die er woedt de kop in te drukken. Spijtig genoeg is zombie Wet E. Walker al met de brandblusser gaan lopen. Walker heeft bovendien de laatste Schnitzels in de voorraadkamer opgegeten. Genoeg redenen om een confrontatie aan te gaan zou je denken, maar Vreisenberg is geen man van geweld, en al helemaal niet tegen zo'n wezen dat hem net zoals de schnitzel in zijn buikje zal laten verdwijnen.

Zombies

Wet E. Walker

Wet E. Walker is een angstaanjagende zombie die zijn naam dankt aan zijn slopende verschijning en zijn voorliefde voor waterige omgevingen. Walker werkte voor zijn carrièreswitch naar zombie in de kerncentrale als trouwe dienaar van de directeur. Toen de centrale explodeerde en alle wetenschappers naar hun veilige bunker vluchtten, bleef Walker achter om de schade te beperken, wat niet lukte. Voor zijn dood ging hij het vuur nog te lijf met een brandblusser, wat ook niets uithaalde. Nu dwaalt Wet E. walker rond in de verlaten gangen van de centrale, op zoek naar vlees.

Daan Genemens

Daan is echt geen mens, maar een zombie. Het enige levende aan Daan zijn zijn blonde lokken, die door de straling een eigen leven zijn gaan leiden. En wat voor een leven! Sinds kort spelen ze elk weekend met hun band, 'Haar op Paarden', op de restanten van het podium van wat ooit Rock Grobbendonk was. Er komen dan hordes van zombies naar hen luisteren, of toch diegenen die nog oren hebben.

Traba Dood

Vroeger was hij iedereens vriend, een geboren leider die hielp waar hij kon. Hij was met iedereen bevriend. Maar in de nucleaire nacht veranderde hij. Nu wil je Traba ‘s avonds niet alleen tegenkomen. Door alleen nog maar in zijn witte zombie-ogen te kijken verstijf je van de angst. Zo grijpt hij met zijn gemuteerde armen iedereen die op zijn pad komt, genadeloos.

Skeeler Debeeler

Opgepast, Skeeler komt eraan! Het is geen vogel, het is geen vliegtuig, het is een rolschaatsende zombie. Met zijn ongeziene topsnelheid wil je hem liever niet tegenkomen in de bebouwde kom - toen die nog bebouwd was. De wetenschappers maken in een achtervolging geen schijn van kans tegen Skeeler, maar gelukkig is Skeeler niet heel goed in remmen, dus er is altijd nog een sprankeltje hoop om aan zijn greep te ontsnappen.

Tsjernosjebyl Mennekeljev

In de donkere straten van Grobbendonk doolt Tsjernosjebyl Mennekeljev rond, een zombie die bekend staat als een grillige verschijning. Hoewel hij niet bepaald de slimste is, compenseert hij dat ruimschoots met zijn brute kracht. Hij slingert zijn armen wild in het rond, terwijl hij met ontembare kracht door barricades heen beukt. Hij is helemaal niet bedreven in subtiele spellen, zoals negnoprieb, een typisch spel dat de zombies graag spelen in hun vrije tijd, maar zijn ongecontroleerde geweld maakt hem wel een zeer geduchte tegenstander.

Dooie Van Nooie

Maak kennis met Dooie Van Nooie, eens een briljante wetenschapper, nu een duistere en onvoorspelbare zombie. Dooie Van Nooie staat bekend om zijn afstandelijkheid tegenover vrouwelijke zombies, wat zijn sinistere uitstraling versterkt. Met zijn onhandige bewegingen en zenuwachtige aard wekt hij paniek en chaos op bij de vijand. Onderschat hem echter niet, want zijn onverwachte en snelle aanvallen maken hem gevaarlijk en gevreesd. Dooie Van Nooie brengt een mysterieuze en duistere dynamiek in het team. Zijn onconventionele strategieën en sinistere aanpak is altijd uitdagend voor de overlevenden.

Boss Braineater

Boss Braineater is één van de verschrikkelijkste zombies. Hij ziet er sloom uit, maar vanaf hij een doelwit in zijn vizier krijgt, zie je zijn ware kracht. Er is weinig geweten over dit wezen, niemand weet wie hij voor de ramp was, maar de wetenschappers hebben enkele theorieën … Als hij ‘s nachts de straten afschuimt hoor je hem maar één ding mompelen: “Boss…Boss… Boss”. Dit doet de wetenschappers denken: is dit de leider van de zombies, was hij in zijn vorig leven een baas, of woont hij gewoon in het bos??? Misschien zullen we nooit weten waarom dit wezen altijd praat over Den Boss…

Simonella Verlintworm

Vroeger was hij de albekende slager van Grobbendonk, die in zijn vrije tijd graag liedjes zong met zijn gitaar over vrouwen en paarden. Tegenwoordig laat hij zich enkel leiden door zijn drang naar vlees en hersenen.
Hoe meer wormpjes, hoe beter. Door deze drang is Verlintworm tot veel in staat. Zorg dus maar dat je wegkomt als je hem ziet, voordat hij in de verleiding komt.

Svetlana Damendenyl

Een zombie kan ook mooi zijn, dat bewijst niemand anders dan Svetlana. Ze is al heel haar leven, en ook heel haar zombie-leven, verliefd op Pr. Ikentik. Zelfs als zombie wacht ze hem nog op thuis. Pr. Ikentik heeft echter geen interesse meer sinds de gedaanteverwisseling van Svetlana. Ze kan naast Pr. Ikententik aan de haak slaan ook goed vissen aan de haak slaan, zeker nu ze drijven aan het wateroppervlak.

Dr. Joe King

Vergis je niet, deze dokter is momenteel een zombie! Vroeger was Dr. Joe King een wetenschapper met vele grappen en grollen, maar momenteel is hij een zombie met enkel nog maar een ongelofelijke drang naar hersenen. Wel is hij de enige zombie die nog kan schrijven, waardoor hij aan het hoofd staat van de wekelijkse Grobbendonkse Gazet. Hierin kunnen de zombies alle laatste nieuwtjes over hersenen te weten komen, alsook alle hitlijsten met standaard Zombie van The Cranberries op nummer 1.

Hansbert Janstein

‘Eureka!’. Dat is wat Hansbert uitriep terwijl hij in een nucleair bad zijn rug stond te schrobben. Hij kreeg het geniale idee om van oude elektriciteitskabels een paar ondersteunende stokken te maken met allerlei hoogtechnologische snufjes, aangedreven door een batterij van plutonium. Sinds het kernongeluk is Hansbert echter een zombie geworden, maar nu nog gebruikt hij zijn ondersteunende stokken. Een aanval van wetenschappers? Baf, Hansbert activeert een elektrisch beschermingsveld rond zich. Niemand komt aan Hansbert!

Geboers Feike

Voor de nucleaire nacht was Geboers Feike een hardwerkende boer van Grobbendonk, zijn beesten kwamen altijd op de eerste plaats. Feike was ook wel bekend om zijn uitspraak “Da beëst hed zwekke dermen en speciaal vojer nodig, die hed het ook wel moeilijk wete wel.”

Feike was altijd overal op tijd en meldde zich nooit af voor een activiteit. Het verhaal doet de ronde dat hij door een van zijn beesten is aangevallen op de nucleaire nacht en dat er nu zombie-genen van een paard in hem zitten.

Zom Benchnadon

Zom is er, of Zom is er niet. Als hij er is, dan kunnen de zombies rekenen op zijn enorme spierkracht. Hij kan wel 10 wetenschappers met 1 hand terug naar de kerncentrale slingeren. Als hij er niet is, dan zal je hem vast kunnen vinden in de verlaten fitness tegenover de opslag van nucleaire vaten, waar hij zijn favoriete machine, de benchmachine, domineert.

ALGEMEEN

INSCHRIJVING EN PRIJS

Sinds twee jaar hanteren we het solidariteitsprincipe. Dit maakt het voor iedereen mogelijk om een bedrag te betalen dat het best past bij uw financiële situatie. Door dit systeem in te voeren, maken we het kamp hopelijk inclusiever voor iedereen.

Er zijn drie tarieven: het sociaal tarief, het standaardtarief en het solidariteitstarief.

Bij het inschrijven van uw zoon/zonen kan u zelf kiezen welk tarief u betaalt. Wij koppelen hieraan geen voorwaarden. U dient bovendien niet aan te geven in het inschrijvingsformulier welk tarief u kiest; u schrijft gewoon het gewenste tarief over op ons rekeningnummer. Hier wordt discreet mee omgegaan, enkel de hoofdleiding en onze kasverantwoorderlijke hebben zicht op uw keuze.

De tarieven zien er als volgt uit:

Sociaal tarief: 90 EUR piepjongknapen / 120 EUR jongknapen, knapen, jonghernieuwers en hernieuwers

Standaardtarief: 105 EUR / 135 EUR

Solidariteitstarief: 120 EUR / 160 EUR

U kan ook verschillende tarieven combineren. Wenst u bijvoorbeeld voor een van uw zonen het solidariteitstarief te betalen, kan u voor uw andere zoon het standaardtarief verkiezen.

Verder bestaat er via KSA Nationaal een steunfonds voor de gezinnen die het financieel moeilijk hebben. Meer info vindt u op de website van KSA Nationaal: www.ksa.be/steunfonds

Betalen doet u op het rekeningnummer BE52 0689 0347 5609 met vermelding “naam + voornaam + kamp 2023”.

KAMPPLAATS

We begeven ons dit jaar naar een enorm natuurgebied van defensie gelegen te Grobbendonk. De kampplaats ligt dus middenin een militair (natuur-)domein. Voor het eerst in jaren zal dit ook een volledig tentenkamp zijn. Alle groepen liggen dus in tenten. Er is wel een hangaar vlakbij die we kunnen gebruiken in geval van noodweer.

Kaartjes voor je kleine kapoen of knappe leider zijn welkom op onderstaand adres:

NAAM + BAN

Bevrijdingsstraat 31

2280 Grobbendonk

(t.a.v. KSA De Lommelse Blauwvoeters)

MEDISCHE FICHE

De medische fiche vindt u op de inschrijvingspagina via onze website. Het fiche wordt in gesloten enveloppe afgegeven aan de banverantwoordelijken bij het afleveren van de bagage of bij het brengen van de leden. De fiches worden 14 dagen na het kamp vernietigd.

INSCHRIJVINGSFORMULIER

Het inschrijvingsformulier is terug te vinden op onze website (www.ksalommelcentrum.be). Hier vind je ook terug hoe je het inschrijvingsgeld kan betalen. Verder vatten we op de site kort alles samen.

VERTREK EN TERUGKOMST

1) De hernieuwers: dit jaar hebben we uitzonderlijk een voorkamp van één dag. De hernieuwers zullen dus de 20e al samen met de leiding naar de kampplaats vertrekken om te helpen met de voorbereidingen. Zij zullen hier van hun leiding nog uitleg over ontvangen. De hernieuwers zullen tussen 13:00 en 14:30 terug aankomen in Lommel.

2) De jonghernieuwers: jullie worden op 21 juli om 12u45 verwacht aan de Sint-Pietersbandenkerk. Zie dat je al stevig gegeten hebt. Vanaf daar kunnen jullie een fietstocht van ongeveer 50 kilometer verwachten. Neem zeker iets om te eten (een boterham, fruit, koeken) en voldoende water mee. Vergeet ook je fluohesje niet! Kijk op voorhand je fiets eens goed na, zodat we de kans op fietspech kunnen beperken. De jonghernieuwers zullen rond 12u30 terug in Lommel aankomen.

3) De knapen en jongknapen: zullen het openbaar vervoer nemen. Zij worden om 14u00 verwacht aan de parking van de speeltuin. Daar nemen zij de bus naar de kampplaats. Op 31 juli kan u uw zoon komen halen aan het station van Lommel om 12u20. Houd er echter rekening mee dat de NMBS niet schuw is voor vertragingen.

4) De piepjongknapen: worden op de bezoekdag samen met al hun spullen gebracht. Opgelet: dit is op het adres van de bezoekdag, wat een ander adres is als het postadres!! Dit kan vanaf 16u30. Voor de terugweg rijden de piepers samen met de jongknapen mee met het openbaar vervoer. Op 31 juli kan u uw zoon komen halen aan het station van Lommel om 12u20. Houd er echter rekening mee dat de NMBS niet schuw is voor vertragingen.

Indien het aankomstuur een grote verandering ondergaat door onverwachte problemen zullen we dit aankondigen op onze Facebookpagina en op de site.

BEZOEKDAG

Er zal dit jaar weer een bezoekdag plaatsvinden. Bij het inschrijvingsformulier vindt u een formulier waar u indicatief kan aangeven met hoeveel u waarschijnlijk zal zijn. De hernieuwers en de leiding zullen tegen redelijke prijzen hamburgers voorzien, met wat groenten voor erbij. Let op: voor leden die mee op kamp zijn hoeft u niet te bestellen of betalen. Ook wie niet mee wil eten is welkom! We voorzien (uiteraard) ook frisdrank, koffie en wat frisse pintjes tegen democratische prijzen. De bezoekdag vangt aan om 16u30 en zal eindigen om 20u30 met een avondformatie inclusief kampkreten van de leden en het (hopelijk tegen dan vrij goed beheerste) kamplied. Als u na het sluiten van de inschrijvingen toch nog wil komen, laat ons dan via mail weten met hoeveel personen u zal komen en wat u graag wil eten.

Voor de bezoekdag moet u bij het volgende adres zijn: Koolaardestraat z/n, 2280 Grobbendonk. Er zullen pijltjes staan om de weg te wijzen, alsook leiding bij de toegangspoort.

KOOKPLOEG

Geen kamp zonder kookploeg. Wij zijn dan ook enorm dankbaar dat er wederom ouders en sympathisanten bereid zijn hun vakantie op te offeren om voor ons dagelijks te koken! We hebben dezelfde fantastische kookploeg als de afgelopen vier jaren. Zij doen hun uiterste best om lekker én voedzaam eten voor ons te koken en ze slagen hier ook elke maaltijd in! Omdat het eten op kamp zo lekker is, is het dus zeker niet nodig om snoep mee te nemen op kamp. Dit bederft namelijk de eetlust. Bovendien trekt dit ongedierte aan. Snoep, chips, koeken… zijn dan ook ABSOLUUT VERBODEN op kamp. Indien de leiding toch snoepgoed kan vinden, zullen zij dit met veel genoegen opeten. De leiding en de kookploeg houden ook rekening met eventuele allergieën.

BENODIGDHEDEN

SLAAPGERIEF

O Veldbed of luchtmatras (geen ligzetel, deze
sneuvelen te snel)

O Slaapzak of laken (eventueel een dekentje
voor de koude nachten)

O Plastieken matrasbescherming (voor leden/leiding met nachtelijke waterprobleempjes)

O Pyjama

O Knuffeldiertje(s)

O Kussen met kussensloop

HYGIENE

O Handdoeken (4 stuks)

O Washandjes (8 stuks)

O Tandpasta

O Tandenborstel

O Spoelbeker

O Scheergerief (voor de mannen onder ons)

O Zeep en shampoo (bij voorkeur biologisch afbreekbaar)

O Deodorant

O Zonnecrème

TIP

-Merk al je kledij en spullen

- Gebruik goed sluitende sport- en rugtassen

KLEDIJ

O KSA-kledij:
- T-shirt
- Trui

O Speelkledij:
- 5 truitjes
- 5 broekjes

O 10 onderbroeken

O 10 paar kousen

O 2 paar sport- of speelschoenen

O Kledij die vuil mag worden.

O Wit T-shirt waar verf op mag komen.

O Regenkledij

O Stevige schoenen

EETGERIEF

O Mes

O Vork

O Lepel

O Gamel of onbreekbaar bord

O Drinkbeker

O Vaatdoeken

ZEKER NIET MEENEMEN

O Dure voorwerpen die niet thuishoren op kamp (gsm, camera, horloges...)

O Zakmessen, aanstekers of andere gevaarlijke voorwerpen

O Snoep: dit vermindert de eetlust en trekt ongedierte aan.

DIVERS

O Muggenmelk

O Zaklamp

O Goed sluitende linnenzak voor de vuile was

O Een boekje of een strip voor tijdens de platte rust

O Briefpapier, enveloppen, postzegels en schrijfgerief

O Medicijnen: contacteer banleiding

O Identiteitskaart of Kids-ID

O Een (klein) beetje zakgeld

O Papieren zakdoeken

DAGINDELING

UUR	GEBEURTENIS
7u45	Opstaan Bondsleider
8u00	Opstaan leiding
8u15	Opstaan leden
8u30	Formatie
8u35	Ontbijt
9u30	Inspectie
10u00	Start activiteit
12u25	Formatie
12u30	Middagmaal
13u30	Platte rust
14u30	Animatie (gezamenlijk)
15u15	Start activiteit
16u30	Vieruurtje
16u45	Vervolg activiteiten
18u25	Formatie
18u30	Avondmaal
19u30	Avondactiviteit
21u00	Formatie
21u00	Avondanimatie (gezamenlijk)
21u30	Slapen piepjongknapen en jongknapen
22u30	Slapen knapen
00u00	Slapen JHN en HN
00u00	Vergadering leiding

LEIDING OP KAMP

Deze leiders staan paraat om al je vragen omtrent het kamp te beantwoorden! Ook in gevallen van nood (tijdens het kamp) kan je ons bereiken via de onderstaande contactgegevens.

BONDSLEIDING

Voor vragen in het algemeen (bijvoorbeeld inschrijvingen, inschrijvingsgeld, nakomen...).

Sam Van Noyen

GSM: 0479 13 12 88

Mail: hoofdleider@ksalommel-centrum.be

Tijs D'Joos

GSM: 0499 72 98 65

Mail: hoofdleider@ksalommel-centrum.be

BANVERANTWOORDELIJKEN

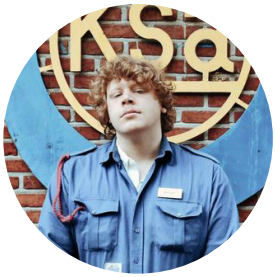
Voor specifieke vragen of opmerkingen (bv. specifieke noden van de zoon, vragen over de groep

Arthur Vandevelde
Piepjongknapen
0473 87 22 46

Tijs D'Joos
Jongknapen
0499 72 98 65

Sam Van Noyen
Knapen
0479 13 12 88

Arne Dekoninck
Jonghernieuwers
0479 43 82 03



Sem Claes
Hernieuwers
0483 02 93 82

papierstad