

INFOBROCHURE





Beste jeugdvereniging

Scouts 44^{ste} St-Maarten heet u van harte welkom op de vierde editie van de J-CUP, een voetbaltornooi tussen jeugdbewegingen uit Kalmthout en (verre) omstreken. We hopen dat het wederom een groot succes wordt, maar dat kan haast niet anders met jullie aanwezigheid...

Voor deze editie zijn niet minder dan 40 mannenploegen en 17 vrouwen ploegen ingeschreven uit Kalmthout, Kapellen, Wuustwezel, Stabroek, Essen, Zoersel, Ekeren, Malle en Zandhoven. Verderop in deze brochure vindt u meer info over beide toernooien, net als een overzicht met de wedstrijdschema's.

Alle wedstrijdjes zullen plaatsvinden op zelfgemaakte terreinen met gesjorde doelen van 2 op 5 meter. De organisatie zorgt voor scheidsrechters en wedstrijdballen. Elk team ontvangt na aanmelding bij de toernooi-organisatie en het betalen van het inschrijvingsgeld een J-CUPpakket met daarin een trainingsbal, enkele flessen water en een leuke verrassing.

De eerste wedstrijden starten om 9u40. Gelieve minstens een half uur voor aanvang aanwezig te zijn en je meteen aan te melden bij de toernooi-organisatie. Een kleedkamer zal worden voorzien voor zowel mannen als vrouwen. Ook 5 douches (2 vrouwen, 3 mannen) zijn beschikbaar. Verder zullen er kraantjes zijn waar voetballers en -sters zich eventueel snel kunnen wassen.

Wij willen alvast alle medewerkers bedanken alsook de ploegen voor hun deelname en hopen op een sportief en leuk toernooi. Mocht u doorheen opmerkingen of leuke ideeën hebben voor toekomstige edities van de J-CUP, aarzel dan niet deze te komen melden bij de toernooi-organisatie. Wij staan steeds open voor jullie feedback.

Veel succes en een stevige linker(voet)

Scouts 44^{ste} St-Maarten

Tornooischema

- De eerste poulewedstrijden starten om 9u40. Gelieve een half uur op voorhand aanwezig te zijn en je aan te melden bij de toernooiorganisatie. Zo kunnen de wedstrijden zeker op tijd beginnen:

MANNEN

- **9U10:** Chiro Myin, Scouts Bunt, Chiro St-Antonius Team Ghana, Jeugdster mannen, Scouts Essen-Centrum 1, Scouts Heide 99 en vejer oek, Chiro Ekeren Donk 1, Chiro Mejoca's dreamteam, Givers Scouts Heide 1, Scouts Gooreind Givers 2, KLJ Wildert, Chiro St-Antonius Team Venezuela, Oudleiding Scouts Heide, Jeugdproject Farao's
- **9U30:** Chiro Ekeren Donk 2, KLJ Zoersel, Chiro Mejoca's drinkteam 1, Scouts Heuvel, Oud-leiding Chiro Wuustwezel, Scouts Gooreind Givers 1, Chiro Jez 1, Jh Govio, Scouts Heide Ouwe Givers, Speelpleinen De Pottenstampers, VIO Prakkers, Scouts Heikant jongens, Scouts Essen-Centrum A, Chiro Joho, Leiding Chiro Wuustwezel, Scouts Sint-Hubertus Hoevenen, Chiro Nieuwmoer, Speelpleinen Titelverdedigers
- **9U50:** Chiro Jez 2, Chiro Mejoca's drinkteam 2
- **10U10:** Omnisport Scouts Vloeiende, KSA Westmalle, De manne van scouts Heikant, Chiro Waks Zoersel, KLJ Halle, Chiro Massenhoven

VROUWEN

- **9U10:** Chiro Waks Zoersel (V), Leiding Scouts Heide (V), Oudleiding Chiro Jez (V), Chiro Happy-Dorp (V)
 - **9U50:** Chiromeisjes Sint-Antonius (V), Jeugdster chickaas (V), Scouts Essen Heikant (V), Oudleiding Scouts Heide (V), Meisjes Chiro Myin (V), Chiro Sloepi Nieuwmoer (V), KLJ Zoersel (V), Speelpleinen Kalmthout (V), Chiro Ekeren Donk (V), Leiding Chiro Jez (V)
 - **10U10:** Givermeisjes Scouts Heide (V), Chiro Klavertje 4 (V), Gidsen Scouts Heuvel (V)
- Zoals u kan terugvinden in het toernooischema zullen (bijna) alle groepswedstrijden plaatsvinden in de voormiddag. Na een korte middagpauze starten de namiddagwedstrijden, waarin alle ploegjes strijden voor hun uiteindelijke klassering, om 14u00. De laatste wedstrijd van elke ploeg is ten vroegste om 16u20.
 - De vrouwenfinale vindt plaats om 17u45, de mannenfinale om 18u10

VOLLEDIG TORNOOISCHEMA EN POULES

ZIE BIJLAGE

Algemene regels

DE 5 BASISREGELS

1. Uiterlijk half uur voor eerste wedstrijd aanwezig en aanmelden bij toernooi-organisatie
2. Puntentelling: winst = 3 ptn, gelijk met/zonder doelpunten = 2 ptn/1 pt, verlies = 0 ptn
3. Fairplayscore: +2/+1/0/-1 bepalend bij gelijke stand en Fairplay prijs
4. Geen eigen alcoholische dranken toegelaten op het J-CUP terrein
5. RESPECT voor de scheidsrechters en je tegenstanders

UITGEBREID REGELEMENT

De teams bestaan uit 5 spelers (4 veldspelers en één doelman) en maximaal 5 wisselers.

- Voor aanvang van het toernooi, dient het inschrijvingsgeld betaald te worden aan het toernooisecretariaat.
- Er wordt gespeeld op een miniveld met gesjorde doelen van 2m hoog en 5m breed.
- Indien teams hetzelfde tenue dragen, zijn er op het toernooi-secretariaat overgooiers/reserve shirts ter beschikking. De aanvoerder van de eerst vermelde ploeg in het wedstrijdprogramma kan deze lenen en borg staan bij de toernooi-organisatie.
- **Puntdeling tijdens de poulefase** (zowel mannen als vrouwen) is als volgt:
 - **Winst: 3 ptn.**
 - **Gelijkspel met doelpunten: 2 ptn.**
 - **Gelijkspel zonder doelpunten 1pt.**
 - **Verlies: 0 ptn.**
- Fair play is uitermate belangrijk op de J-CUP. Daarom zal er **na elke wedstrijd een fairplayscore aan elk team worden toegekend: +2 bij extreem sportief gedrag, +1 bij zeer sportief gedrag, 0 bij normaal sportief gedrag, -1 bij onsportief gedrag.** De score telt mee voor volgende redenen:
 - **Fair play prijs:** 15 consumptiebonnen + fairplay vaandel + wisselbeker, deze wordt voor aanvang van de finale uitgereikt aan het fairste team op de J-CUP per competitie (hoogste fairplayscore)
 - Plaatsbepaling **groepsfase** bij gelijke punten
 - Verlies in **knock-out fase** bij gelijkspel en onsportief gedrag
- Indien in een poule meerdere teams met een gelijk aantal punten eindigen en dit voor het verdere verloop van het toernooi van belang is, zullen achtereenvolgens de volgende criteria worden gehanteerd om een definitieve rangorde te krijgen:
 - Fairplayscore
 - Meest gewonnen wedstrijden
 - Beste doelsaldo
 - Meeste gescoorde doelpunten
 - Penaltyreeks
- Indien een deelnemende ploeg forfait geeft voor of tijdens het toernooi, worden de forfaitcijfers bepaald op 0-3 of 3-0 per wedstrijd. Uitslagen van eventueel gespeelde wedstrijden vervallen en worden omgezet in forfaitcijfers.

- Elk team krijgt 1 trainingsbal cadeau. Gelieve deze te gebruiken voor de opwarming. Elk veld heeft 1 matchbal. Indien een matchbal tijdens een wedstrijd wegvliegt zijn de reservespelers verantwoordelijk deze terug tot bij het veld te brengen, en wordt één van de trainingsballen gebruikt tot de matchbal terug aan het terrein is.
- Er is 1 grote kleedkamer voor mannen en 1 grote kleedkamer voor vrouwen. Er zijn een beperkt aantal douches (3 mannen en 2 vrouwen) beschikbaar in een douchewagen. Kleedkamers kunnen niet worden afgesloten, indien nodig kan één zak met waardevolle spullen worden afgegeven bij de toernooi-organisatie.
- De organisatie kan niet verantwoordelijk worden gesteld voor diefstal!
- **De ploegen worden verzocht om zich uiterlijk een half uur voor hun eerste wedstrijd te melden bij de toernooi-organisatie.**
- In gevallen waarin dit wedstrijdreglement niet voorziet, besluit de organisatie. Deze besluiten zijn bindend.
- **Bij deelname speel je op eigen verantwoordelijkheid en kan je in voorkomende ongevallen geen schade of aansprakelijkheid claimen bij de toernooi-organisatie of Scouts 44^{ste} St-Maarten Heide-Kalmthout**
- Voetbalschoenen zijn NIET verplicht, net als scheenbeschermers. Dit laatste wordt echter wel aangeraden. Voetbalschoenen met ijzeren noppen zijn NIET toegelaten.
- Het is **VERBODEN zelf alcoholische dranken mee te nemen op het J-CUP terrein**. Water en non-alcoholische dranken worden net als koeken, boterhammekes, e.d. wel toegelaten. De organisatie tracht echter alle drank en eten aan democratische prijzen aan te bieden, om een betaalbaar toernooi aan jeugdbewegingen aan te bieden en ook wat centjes te verdienen voor de scoutswerking van de 44^{ste} St-Maarten.
- Prijsuitreiking gebeurt onmiddellijk na de finale.

Respect voor de scheidsrechters, zij doen dit volledig vrijwillig en zonder hun zou er geen toernooi mogelijk zijn. **NIEUW** Scheidsrechters zullen dit jaar bij inwerpen, hoekshoppen, fouten en andere spelfases vaker de beslissing aan de teams onderling laten, en enkel ingrijpen in geval van onenigheid of discussie.

GEZOCHT: SCHEIDSRECHTERS

Zin om zelf eens een wedstrijdje scheidsrechter te zijn? Kom je aanmelden bij de toernooi-organisatie. Als bedanking voor je medewerking ontvang je 1 jeton per wedstrijd!

Sportieve spelregels

DE 5 BASISREGELS

1. 14 minuten per match (zonder rust)
2. Bal over de zij- of achterlijn: bal vanop de grond in het spel, niet rechtsreeks scoren
3. Doelman/vrouw: enkel ingooien, mag (terugspeel)bal met handen pakken binnen cirkel
4. Continue wissels toegestaan
5. Hands of fout in cirkel: strafschoep (op 7m); buiten cirkel: rechtstreekse vrije trap

UITGEBREID REGELEMENT

Er wordt gespeeld volgens de volgende spelregels:

- De poulewedstrijden duren 14 minuten (zonder rust), de finalewedstrijden (8^{ste} – 1^{ste} plaats) duren 2 x 10 minuten.
- Begin en eindsignaal worden aangegeven door de scheidsrechters.
- Het team dat het eerst vermeld staat in het wedstrijdprogramma begint aan de wedstrijd.
- Er wordt onmiddellijk van speelhelte gewisseld bij finalewedstrijden.
- Indien bal over de zij- of achterlijn, zal de bal steeds van op de grond in het spel gebracht worden (niet ingooien).
- Hieruit mag men niet rechtstreeks scoren. Ook hoekschoepen mogen dus niet rechtstreeks in doel getrapt worden.
- Bij bovenstaande fouten mag de ploeg die de fout maakt opnieuw de handeling uitvoeren.
- De doelman/vrouw mag de bal enkel met de handen aanraken binnen de halve cirkel voor het doel. De doelman/vrouw mag de bal enkel in het spel gooien, niet trappen. Doelman/vrouw mag een terugspeelbal met de handen pakken.
- Elke andere fout resulteert in een rechtstreekse vrije trap. Afstand muur op 5 meter
- De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend. Een scheidsrechter kan een speler voor 2 minuten of voor de gehele wedstrijd van het veld sturen. Vervanging is niet toegestaan. De scheidsrechter kan ook een speler voor het gehele toernooi van het veld sturen. Indien een speler voor de gehele wedstrijd of toernooi wordt uitgesloten, mag deze pas de volgende wedstrijd worden vervangen.
- Er mag zo vaak als nodig gewisseld worden van spelers.
 - Vervangingen gebeuren bij de middenlijn.
 - Bij vervangingen wordt de klok niet stilgezet.
- Geen buitenspel mogelijk
- Hands of fout in cirkel: strafschoep (op 7m)
- De te spelen wedstrijden worden:
 - afgeroepen
 - kan u terugvinden op het wedstrijdschema
 - staan goed zichtbaar op het aanwezige wedstrijdboard
- **Gelieve steeds 5 min voor aanvang van de wedstrijd aanwezig te zijn op het veldje.**

Véél succes en Fair play boven alles!!!!