



<https://www.improveproject.eu>



Innovative Metodologies and
PRactices On VET



[http://blog.findaninternship.co.uk/eu-
projectimprove/](http://blog.findaninternship.co.uk/eu-projectimprove/)

Il progetto IMPROVE è co-fondato dal programma Erasmus+ —Commissione Europea.
La presente pubblicazione rispecchia unicamente le opinioni dell'autore, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso, che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute.

Partenariato



Find An Internship (UK)

Email: info@findaninternship.co.uk
Tel: +447519322842
Web <http://findaninternship.co.uk>



Youth Europe Service (IT)

Email: yes.potenza@gmail.com
Tel: +39097121124
Web www.yespotenza.wordpress.com



Informamentis Europa (IT)

Email: info@informamentiseuropa.eu
Tel: +390823354691
Web www.informamentiseuropa.eu



Kainotomia (EL)

Email: info@kainotomia.com.gr
Tel: +302410555590
Web www.kainotomia.com.gr



Euro-Idea Fundacja Społeczno-Kulturalna (PL)

Email: euroidea.fsk@gmail.com
Tel: +48795071528
Web <https://euroidea.wordpress.com/>



University of Turku (FI)

Email: communications@utu.fi
Tel: +358 29 450 5000
Web <https://www.utu.fi>

IMPROVE

Metodologie e pratiche innovative nel VET

Progetto realizzato nell'
Ambito del Programma
Erasmus Plus KA2
Partenariati Strategici per VET



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Metodologie e pratiche innovative nel VET

Il progetto **IMPROVE** punta a soddisfare l'esigenza di innovazione nei sistemi VET, grazie a metodologie/approcci alternativi e di successo nell'ambiente di apprendimento, al fine di creare esperienze di successo nell'apprendimento orientato al lavoro.

Questo contribuirà a ridurre la mancanza di un sistema efficace per trasferire le conoscenze e a fornire ai learners le competenze necessarie per il lavoro autonomo o l'impiego.

Le metodologie e gli approcci per analizzare, approfondire e sperimentare, saranno:

- Formazione per l'imprenditorialità,
 - apprendimento basato sul lavoro,
 - metodologia creativa di problem solving,
 - strumenti web 2.0 per VET, Gamification dell'apprendimento, Simulazioni e narrazioni multimediali, risorse didattiche aperte,
- implementazione del sistema ECVET.

OBIETTIVI PRINCIPALI

L'obiettivo principale del progetto è sviluppare partenariati istituzionali a supporto dell'organizzazione e l'implementazione di una strategia di internalizzazione dei learners e apprendisti VET.

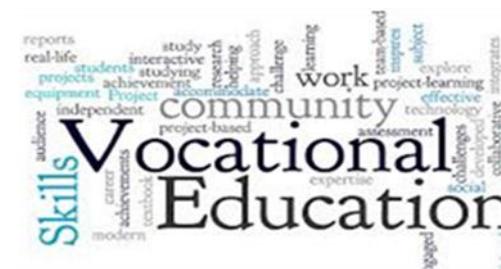
Tutti i partners nelle proprie rispettive attività, grazie ai progetti europei nei quali sono coinvolti, soddisfano le esigenze di molti giovani e adulti di acquisire/migliorare le abilità e le competenze per rafforzare la propria posizione nel mercato del lavoro/nella propria carriera.



Allo stesso tempo, rispondono alle esigenze di professionisti e lavoratori di poter affermare le proprie capacità e competenze in un contesto internazionale al fine di applicare completamente il Mercato Unico Europeo. Pertanto la motivazione dei partners di partecipare a progetti che possono favorire la dimensione internazionale della formazione professionale, dell'innovazione dei sistemi VET.

INTELLECTUAL OUTPUTS

- EDUCATIONAL HANDBOOK "Teaching Entrepreneurship"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Worked based learning"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Tools for VET in WEB 2.0"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Teaching through gamification, simulations and digital storytelling"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Open Educational Resource for VET teachers and trainers"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Implementing ECVET documents"
- EDUCATIONAL HANDBOOK "Creative Problem Solving Methodology"



MULTIPLIER EVENTS

- MULTIPLIER EVENT in London (UK) - February 2021
- MULTIPLIER EVENT in Potenza (IT) - February 2021
- MULTIPLIER EVENT in Turku (FL) - February 2021