












11 	10 	9  ©educarconjesus.blogspot.com	8 	7 	6 	I Domingo <b>Tentaciones</b> 5 
12  <b>II Domingo Monte Tabor</b>	29 	28 	27 	IV Domingo <b>Padre bueno</b>	26  <b>Anunciación a María</b> 25 marzo	4 
13 	30 	<b>Domingo de Ramos</b> 40 	39  Volver a la <b>SALIDA</b>	38 	24  ©educarconjesus.blogspot.com	3 
14 	31 	41 	<b>TRIDUO PASCUAL</b> 44 	37 	23 	2 
15 	32 	42 	43 	36 	22 	1  <b>Miércoles de Ceniza</b>
16 	17 	<b>V Domingo Mujer adúltera</b> 33 	34 	35 	21 	<b>SALIDA</b> Cuaresma ciclo C - Lucas
		<b>III Domingo Higuera</b> 18 	<b>S. José</b> 19 marzo 	20 		



## JUEGO DE LA OCA

## CUARESMA Ciclo C - LUCAS

### INSTRUCCIONES DE JUEGO

Las casillas con mensaje especial tienen su número en BLANCO en vez del morado de la cuaresma:

CASILLAS de los DOMINGOS: *"De domingo a domingo porque el día importante lo distingo"* El domingo de Ramos no lleva a otro domingo por lo que se queda en esa casilla el jugador.

CASILLA 4 *"Si bien quieres rezar un turno has de frenar"*

CASILLA 9 *"Si compartes tu pan, avanza cuatro casillas en paz"*

CASILLA 15 *"Asombrado como estos tres, tres turnos sentado para quitar el estrés"*

CASILLAS 19 Y 25 SAN JOSE y ANUNCIACIÓN A MARÍA *"Como son muy cariñosos se visitan los esposos"* (del 19 al 25 o del 25 al 19)

CASILLA 30 *"Cuando las cosas mal hagas, piensa dos turnos con las piernas cruzadas"*

CASILLA 32 *"Por saber perdonar en la 38 te vas a personar"*

CASILLA 39 *Volver a la casilla de SALIDA*