



# NORDSJÆLLAND CS:GO TURNERING

## 1.0 MAP POOL

- Der konkurreres på følgende maps:
- de\_inferno
- de\_train
- de\_nuke
- de\_mirage
- de\_vertigo
- de\_overpass
- de\_dust2

## 2.0 GENERELLE REGLER FOR KAMPE

**2.1** Kommunikation ingame skal holdes på et sagligt niveau, og det påhviler holdkaptajnerne at stå for den generelle kommunikation. Dårlig opførsel, trusler og lignende bliver ikke tolereret og kan medføre sanktioner.

**2.2** Det er tilladt at pause for tekniske problemer, samt en taktisk pause på maksimalt 3 minutter pr. halvleg. Det er kun tilladt at pause i freezetime.

**2.3** Tekniske timeouts er kun tilladt i 15 minutter, herefter kan det ene hold kræve at kampen fortsættes.

**2.4** Mappet skal kun spilles helt om, hvis serveren crasher helt inden for de første 3 runder. Herefter aftales der indbyrdes hvad start økonomi skal sættes til, for at fortsætte kampen på en fair måde.

**2.5** Streaming af en kamp er altid tilladt, såfremt at der minimum er et delay på 90 sekunder.

**2.6** Det er ikke tilladt at benytte andre karakter skins end default. Hvis man er joinet serveren med andet, skal man skifte til default karakter skin inden kampen starter.

**2.7** Det er tilladt at bruge custom våben skins

## 3.0 CHIKANE

**3.1** Under kampene er det strengt forbudt at chikanere modstanderen i på nogen måde, det vil sige at chikane i og uden for spillet er strengt forbudt.



**3.2** Hvis der forekommer problemer er det vigtigt, at der bliver taget screenshots og anden dokumentation, der kan bruges som bevis og dette skal sendes til admins.

#### **4.1 EXPLOITS OG SCRIPT**

**4.1** Boosting er ikke tilladt, såfremt man exploiter en fejl i mappet. Boosting er aldrig tilladt, hvis det er for at plante bomben uden for rækkevidde. Bomben skal altid kunne nås af CT.

**4.2** Map exploits er ikke tilladt. Alle bevidste forsøg på at udnytte en dokumenteret eller ikke-dokumenteret fejl i spillet, vil blive straffet med enten tabt runde eller map.

**4.3** Det er tilladt at benytte alias til eksempelvis jump-throw scripts, i det omfang hvor det følger de internationale regler og ikke udnytter en bug i spillet.

#### **5.0 SNYD**

Hvis en spiller tages i at snyde, vil den pågældende spiller modtage en straf.

**5.1** Definition: Gråt kort = 12 mdrs. karantæne.

**5.2** Definition: Rødt kort = Karantæne i den igangværende og næste grupperunde.

Gældende for spillere:

**5.3** Hvis en spiller tages i at snyde, modtager spilleren et gråt kort og spilleren udelukkes for al liga deltagelse i indeværende, samt efterfølgende sæson.

**5.4** Hvis en spiller tages i at snyde for anden gang eller forsøger at omgå et gråt kort jf. ovenstående 11.2.3, f.eks. ved at spille på en andens konto eller oprette en ny konto, så tildes spilleren et yderligere gråt kort oveni eksisterende.