

Formula Infinity Game Awards

Ola Benderius

ola.benderius@chalmers.se

En spin-off från Formula Infinity

- **Hittills:** Vår största bedrift är kanske vårt konsortium
- Huvudprojektet fortsätter, men vad kan vi göra mer?
- Mål:
 - Använda kreativa spel som grund för problemlösning
 - Skapa positiv samhällsutveckling genom spelande och spelutveckling
 - Få med svensk akademi som en enad part mot spelare och spelindustri

Introducerar: Formula Infinity Game Awards (FIGA)

- Årligt event och tävling
- Inbjudna spelutvecklare pitchar spelidéer och visar demon på scen
- En FI-jury utser vinnare



**FORMULA INFINITY
GAME AWARDS
2023**



FORMULA INFINITY
GAME AWARDS
2023

2-5

Scientific
Poster Competition

FIGA: Vem kan tävla?

- Spelet ska uppfylla FIs värdegrund:
 - Spelaren löser problem på ingenjörsmässigt sätt
 - Spelaren får en ökad förståelse för underliggande system
- Spelet ska uppfylla *något* av:
 - Locka unga till ingenjörsyrket
 - Gå att använda i undervisning av tekniska system
 - Konstruktivt bemöter avgörande problem för mänskligheten

FIGA: Vad vinner man?

- Prispengar (t.ex.): 300 kkr, 150 kkr, 75 kkr
- Akademisk konsultation
- Mentor från svensk spelindustri
- PR
- Vinnare inkluderar Fls sigill i sina spel

- Före eventet:
 - Call for games (oktober)
 - Inlämning av pitch och demo (maj)
- Eventet (juni):
 - Keynotes från spelindustrin
 - Livepitch från spelutvecklare
 - Poster session (sponsorer, spelföretag, akademien)
 - Juryns utlåtande
 - Priscermoni
 - Flådlig middag

Positionering



Vi visar vad FI står för och sätter akademien i täten för en positiv samhällsutveckling.

Utvecklare



Vi fokuserar på att lyfta fram och attrahera morgondagens duktiga spelutvecklare som kan hjälpa oss att bära FIs fana.

Varaktighet



Vi bidrar till att skapa spel som uppfyller FIs värdegrund och bidrar till ett bättre samhälle, där teknik och kreativitet används för att lösa problem.

- Låg risk
- Ett årligt event
- Varumärkesbyggande
- Nätverksbyggande
- Flera FI-titlar på sikt
- Attraktivt för industrin

Varför passar FIGA nu?

- Den svenska spelindustrin bubblar
- Flera indietitlar har exploderat i popularitet
- Väldigt ofta finns *crafting* med som en central komponent

Hur kan vi gå vidare?

- Ska vi göra detta?
- Boka ett datum 2023, t.ex. 16e juni
- Diskutera ledning och styrning
- Eventuellt leta internt efter finansiellt stöd
- Nå ut till våra nätverk för sponsorer
- Marknadsför mot media via våra lärosäten