

Reglement



PORSCHE

**ESPORTS CARRERA CUP
DENMARK**

V. 1.3



Indholdsfortegnelse

GENERELT	2
TILMELDING	2
PRÆKVALIFIKATION	3
LØBSAFVIKLING	3
POINT SYSTEM	4
KALENDER	5
INVITATIONER	6
HOLD	7
REGLER FOR CUSTOM PAINTS	7
BROADCAST	9
REGLER FOR KØRSEL	9
SERVER OG ADFÆRD	10
LØBSREVISION	11
FORVENTNINGER TIL HOLD OG KØRERE	12
PRÆMIER	12
LIVE EVENT	12
ANSVARFRASKRIVELSE	12
FORBEHOLD	13

1. GENERELT

1.1. DASU vedtægter

DASU's reglement 10 indeholder nationale sportsbestemmelser gældende for simracing eller eSport arrangeret af klubber under DASU. Nærværende reglement (10.1) gælder for Esport Racing's (herefter ESR) serie Porsche Esport Carrera Cup (herefter mesterskabet). Som official og deltager skal man også overholde DASUs vedtægter samt reglement 1.

1.2. Titel samt jurisdiktion

Mesterskabets navn er "Porsche Esports Carrera Cup Denmark" og tilrettelægges af promotoren Esport Racing ApS.

1.3. Mesterskabet

Mesterskabet er et nationalt e-sport mesterskab der afvikles i spillet iRacing. Mesterskabet afvikles under Dansk Automobil Sports Union, men det er promotoren der udskriver mesterskabet ESR - Porsche Esport Carrera Cup Denmark.

1.4. iRacing Licenskrav

iRacing C-licens 1,0 og iRating 2200 er påkrævet for at deltage i mesterskabet. Falder deltageren til iRating på under 2200 vil det ikke være muligt at tilslutte sig løbene. Derfor er det deltagerens ansvar at opretholde sin iRating.

1.5. Bruger profil

Det er ikke tilladt, at dele sin profil med andre. Alle brugernavne er personlige, og det accepteres ikke at flere køre dele om en login konto. Del derfor aldrig dit password med andre. Opdages kørsel i andres navn kan løbsledelsen udelukke føreren, fratage alle point i mesterskabet. Endvidere anmeldes dette til iRacing.

1.6. Finale event

ESR bestræber sig på at afvikle mesterskabsfinalen som event på en lokation. I dette tilfælde forholder ESR sig retten til at lave et specifikt regelsæt til dette event.

1.7. Krav til software

Mesterskabet afvikles i simulatorspillet iRacing. Denne software kan downloades på www.iracing.com

2. TILMELDING

- 2.1. For at kunne modtage en tilmelding er det nødvendigt at deltage i prækvalifikationen før sæsonen.
- 2.2. Tilmelding til prækvalifikation sker via ESR's hjemmeside.
- 2.3. De 35 hurtigste køre modtager invitation til mesterskabet senest 3 dage efter prækvalifikationen.
- 2.4. Tilmeldingsgebyret per deltager er 350,- for en sæson.
- 2.5. Ved tilmelding bliver deltageren medlem af e-sport foreningen *Digital Motorsport*. Er deltageren allerede medlem af en anden DASU klub, betyder dette at man bliver medlem af to klubber ved tilmelding.

- 2.6. Ved tilmelding vælger køreren sit foretrukne nummer ud fra de numre som er tilgængelige. Er nummeret ikke tilgængeligt, er det blevet valgt af en anden kører. Det er ikke tilladt at bytte numre. Kødere som sluttede det foregående mesterskab i top 3 får automatisk tildelt startnummer 1, 2 og 3 fra promotoren.
- 2.7. Ved tilmelding accepterer kører og hold samtidigt mesterskabets udgivne kommercielle betingelser/vilkår.

3. PRÆKVALIFIKATION

3.1. Navn på server

Pre Qualify - Porsche Esports Carrera Cup Denmark

Afvikling

iRacing opretter time trial server

Som deltager er man registreret så snart man tilslutter sig serveren

Under hele prækvalifikationen er man alene på banen

Deltageren kan køre et ubegrænset antal omgange indenfor den nedenstående tidsramme.

3.2. Server settings

Bane, vejr og greb står med låste statiske indstillinger.

Bilens setup er låst og først tilgængeligt når man tilslutter sig serveren

3.3. Krav til iRating og licens

Under prækvalifikationen kan alle deltage. Kun deltagere med iRating på 2200 og C licens vil blive inviteret til mesterskabet.

3.4. Tilslutning

Benyt iRacing UI, kendt som det nye interface → Klik på "Go Racing" → "Go Racing" → "Time Attack Competitions" → "Porsche Esports Carrera Cup Denmark"

3.5. Tidspunkt

Fredag den 16.10.2020 klokken 02:00 Server åbner

Mandag den 19.10.2020 klokken 02:00 Server lukker

4. LØBSAFVIKLING

4.1. Grid indstillinger

Der køres med reversed grid hvor top 10 fra løb et vil starte omvendt i løb to.

4.2. Indstillinger for vejr

På løbsservere vil ESR sætte vejr indstillinger. Kun admin vil have kendskab til in-game start tidspunkt.

4.3. Tidsplan

Dette er tidsplanen for dagen.

Session	Varighed	Tidspunkt	Omgange	Trackstate
Træning	245 min	06:00 - 10:45		Admin afgør
Ny Server				
Førermøde		10:45-11:00	Mødepligt	
Træning	80 min	11:00 - 12:20		Admin afgør
Kval	10 min	12:20 - 12:30		Carried over
Løb 1	20 min	12:30 - 12:50		Carried over
Warm Up	10 min	12:50 - 13:00		Carried over
Løb 2	30 min	13:00 - 13:30		Carried over
Efter løb er skal top runners være klar til interview med broadcast. Broadcast vælger selv kørerne til interviews.				

4.4. **Start procedure**

Alle løb afvikles med stående start

4.5. **Incident grænse**

17 incidents = 25 sek straf.

Hver incident derefter = 1 sek straf.

Føler dommeren at en deltager spekulerer i incidents, dvs. kører op i folk for at give den forankørende straf, kan dette medføre straf. Hvis en deltager på de sidste omgange uforvarende kommer på 17 incidents point, er det muligt at prøve sin straf i en protest.

4.6. **Fast Repair**

Deltagerne har én fast repair i hvert løb

5. **POINT SYSTEM**

5.1. **Tildeling af point**

Mesterskabet består af et individuelt mesterskab og et holdmesterskab. Den kører som har flest point når alle mesterskabets løb er blevet afviklet, vinder mesterskabet. Det samme gør sig gældende for hold. Point tildeles efter officiel placering ifølge løbsledelsen, og efter eventuelle protester er blevet behandlet. For at få point, skal deltageren gennemføre 75% af løbet. Følgende pointskala gælder for både kørere og hold.

Placering	Point		Placering	Point
1	150		16	57
2	138		17	54

3	129		18	51
4	120		19	48
5	111		20	45
6	102		21	42
7	96		22	39
8	90		23	36
9	84		24	33
10	78		25	30
11	72		26	27
12	69		27	24
13	66		28	21
14	63		29	18
15	60		30	15

5.2. Ekstra Point

Hurtigste omgang får tildelt 5 ekstra point. Pointene tillægges den samlede stilling og er ikke tilhørende løbet.

5.3. Fratrækelse af point

Efter 9. Afdeling fratrækkes deltageres 4 dårligste løb af i alt 18 løb, i den endelige mesterskabsstilling. Løb hvorfra man er diskvalificeret kan ikke trækkes fra. Mesterskabsstilling efter 9. Afdeling afgør hvilke køre som modtager invitation til live eventen. Stillingen for de resterende køre i mesterskabet, er endelig.

5.4. Individuelt Mesterskab

Hver kører modtager point i henhold til slutplacering i hvert løb.

5.5. Tildeling af point i holdmesterskabet

Hver bil på holdet kan indsamle point til holdmesterskabet.

5.6. I tilfælde af finale event på lokation

I tilfælde af der afvikles et finale event, vil pointene til dette event tælle dobbelt.

5.7. Førermøde

Alle køre skal være tilsluttet førermøde på discord klokken 18:45. Opdages det at en kører ikke er tilsluttet, giver dette 15 strafpoint.

6. KALENDER

6.1. Banevalg

Hver bane offentliggøres på løbsdagen. Det er udelukkende promotoren, som enkeltperson, der står for lodtrækning og har kendskab til banerne i puljen.

6.2. Kalender

Afdeling	Dato
Prækvalifikation	16.-17.-19.10.2020
1	08.11.2020
2	22.11.2020
3	06.12.2020
4	20.12.2020
5	10.01.2021
6	24.01.2021
7	07.02.2021
8	21.02.2021
9	07.03.2021
10	TBD.

7. INVITATIONER

7.1. Wild Cards

Promotoren må invitere ubegrænset antal wild card kørere i løbet af sæsonen. Wild card kørere er ikke underlagt iRacing licens kravene som ellers er gældende til mesterskabet. Wild Card kørerne har til formål at skabe fokus større på mesterskabet. Wild Card kørere modtager point i forhold til pointskalaen.

7.2. Invitation af top 3

Top 3 fra Danish Esport Racing Championship inviteres til mesterskabet. Disse tre kørere er ikke påkrævet deltagelse i prækvalifikationen. Kørerne som er inviteret til deltagelse i mesterskabet er :
Lasse Bak, samlet vinder af DERC sæson 2
Martin Christensen, samlet andenplads i DERC sæson 2

Marcus Jensen, samlet tredjeplads i DERC sæson 2

Alle tre kørere skal overholde licens kravene for deltage i mesterskabet.

7.3. Invitation af team

Som hovedsponsor modtager Porsche Danmark invitation til at kunne stille ét team. Kørerne i teamet skal begge overholde licens kravene til mesterskabet , men er ikke påkrævet deltagelse i prækvalifikationen.

8. HOLD

8.1. Antal kørere på et hold

Et hold må højst have to aktive kørere

8.2. Hold Navn

Hold defineres af navn. Hvert hold brand må højst have seks biler repræsenteret i mesterskabet.

Tilmelder ESR eksempelvis 5 biler, skal der være 3 hold.

Hold 1 : (eksempelvis) Team ESR Newbies, Farvedesign 1

Hold 2 : (eksempelvis) Team ESR AM, Farvedesign 2

Hold 3 : (eksempelvis) Team ESR powered by sponsor, Farvedesign 3

8.3. Farvedesign

Bilerne på hvert hold er tilladt at være identiske. Dog skal bilerne på hold 1, 2 og 3 differentiere sig tydeligt af hensyn til livestream. Tydelig differentiering defineres som følgende markante ændringer i design eller farver på det eksisterende design. Eksemplerne forneden viser en bil med identisk design men forskellige farver på designet. Dette anses som godkendt.



8.4. Sponsorer

Det er kun tilladt at benytte sponsorer/brands navne hvis holdet har en aftale med den pågældende sponsor/brand.

9. REGLER FOR CUSTOM PAINTS

9.1. Klasesponsorer

Alle biler i mesterskabet skal have nummerplade og klasse sponsorer placeret i henhold til skabelon. skabelonen kan downloades på nedenstående link:

<https://www.esport-racing.eu/peccd-downloads/>.

9.2. Logopakke

Logopakken indeholder logoer som alle deltagere kan frit. Logoerne må ikke ændres fra deres originale form, farver eller type. Logopakken downloades på nedenstående link:

<https://www.esport-racing.eu/peccd-downloads/>.

9.3. **Godkendelse af bemalinger**

ESR står for godkendelse af designs. Vurderer ESR at designet ikke fremstår seriøst, vil deltageren blive påkrævet at ændre designet for at kunne deltage.

9.4. **Regler**

Designs som inkluderer ansigter, provokerende signaler, nøgenhed, politiske holdninger eller anses som på anden måde fremstår useriøse, fjernes.

9.5. **Kopi af designs**

Det er ikke tilladt at deltage med andre deltagers bemaling. Tillige heller ikke tilladt at kopiere andre holds design.

9.6. **Respekt for brands**

Det er eksempelvis ikke tilladt at køre logoer fra andre bilmærker end porsche.

9.7. **Brug af logoer**

ESR kan kræve dokumentation for brug af sponsor/brand navne i holdnavn eller logoer på bil.

9.8. **Filtyper**

Emne	Navn	Påkrævet type	Størrelse
Bilens bemaling	<i>car_iRacing ID.tga</i>	Tga-fil	I henhold til skabelon
Bilens bemaling spec map (hvis designet indeholder dette)	<i>car_spec_iRacing ID.mip</i>	Mip fil	I henhold til skabelon
Billede af deltageren	<i>driver_iRacing ID.png</i>	PNG med transparent baggrund	I henhold til skabelon 340x250 px
Logo	<i>logo_iRacing ID.png</i>	PNG fil	I henhold til skabelon 90x24 px



car_270254.tga driver_270254.png logo_270254.png

g

9.9. Indlevering af filer

Alle filer sendes til info@esport-racing.dk. ESR skal have modtaget filer fra alle kørere og teams senest den 01.11.2020 klokken 12:00. I mailen skal følgende inkluderes : holdnavn, navn på kører(e), iRacing ID på kører(e). Filerne skal være sendt senest den 01.11.2020 klokken 12:00. Modtages filerne ikke i forhold til deadline nægtes køreren deltagelse til første afdeling. Modtages filerne ikke mellem 1. afdeling og 2. afdeling, udelukkes køreren.

9.10. Porsche Design

Porsche Danmark har reservation på nedenstående design. Dette design må ikke kopieres af andre hold, heller ej i forskellige farvekombinationer.



10. BROADCAST

10.1. Alle deltagere kan blive forpligtet til at være tilgængelige og aktive på udvalgt videoplatform under løbet. Dette kamera feed kan blive brugt i broadcast feed.

11. REGLER FOR KØRSEL

11.1. Sikker på banen

Det er et krav, at man kan styre bilen og kører sikkert, således at man ikke er til fare for andre kørere på banen. Er dette ikke løbsledelsens indtryk, vil man fratages retten til at deltage i gældende løb. Denne afgørelse kan ikke appelleres.

11.2. Påkørsel af andre og brake testing

Påkørsler af andre (hævnakt og lignende) er ikke tilladt, det samme gælder "dive bombing", hvor man kører ind i siden på en konkurrent, for at kunne komme gennem svinget. Brake testing af andre deltagere er ikke tilladt.

11.3. Overhaling

Hvis en bagvedkørende er kommet op på siden af dig (når forkofanger passerer bagkofanger) skal der gives plads til at begge biler kan komme gennem svinget. Det gælder både i indgangen, men også i udgangen af svinget

11.4. Retning skifte

Det er kun tilladt at foretage ét retnings skift mellem to sving for direkte at forsvare sin position.

11.5. Overhaling med en omgang og blå flag

Der skal øjeblikkeligt gives god plads, hvis man bliver lappet med en omgang. Spillets blå flag skal respekteres. Er man til gene for bagfra kommende biler, kan dette give straf.

11.6. Pit regler

Ved pit udkørsel samt på out lap skal man respektere de hvide linjer, orientere sig bagud og ikke genere kørerne der allerede er på banen.

11.7. Afkørsel

En kører som skaber en farlig situation ved at eksempelvis ikke at orientere sig når vedkommende skal fortsætte løbet efter at have været spundet rundt eller indblandet i uheld, kan blive advaret eller straffet. Ved afkørsel er det deltagers eget ansvar at orientere sig og komme sikkert ind på banen igen uden at genere de andre kørerne. Dvs. kør ikke ind på banen før du er helt sikker på at der er klar bane bagved. Det er ikke tilladt at efterlade bilen på eller udenfor banen til gene for andre. Dog er det også op til de bagfrakommende at vurdere situationen og gå af gassen for at vise hensyn.

11.8. Banegrænser

Banens grænser går mellem banens hvide, på visse baner gule, linjer, har man bilen placeret med alle fire hjul udover disse linjer betragtes dette som at forlade banen. Opdager dommerne at en deltager misbruger banens grænser, er dommerne berettiget til at give advarsel og straf.

11.9. Cutting

Det er ikke tilladt at gøre banen kortere ved at "cutte" et sving. iRacing afgør som udgangspunkt straffen for cutting, dog kan dommerne i særlige tilfælde tildele yderligere straf.

11.10. Løbsafslutning

Af hensyn til broadcast er det, efter det ternede flag, forbudt at parkere midt på banen, lave ukontrollerbare manøvre eller påkøre andre deltagere. Derfor bedes deltagerne fortsætte til efterfølgende langside, parkere bilen i siden af banen trykke exit. Alternativt kan deltageren fortsætte til pitten.

12. SERVER OG ADFÆRD

12.1. Det er deltagers ansvar at have en ordentlig og lag-fri internetforbindelse. En deltager der lagger, og dermed ikke opfylder kravene, vil af hensyn til de andre kørerne, blive bedt om at forlade serveren eller i ekstreme tilfælde, blive kicked uden varsel.

12.2. Går serveren ned eller sker der andre lignende problemer, der forhindrer den normale gennemførelse af løbet, stoppes løbet. Er der kørt 75% af den totale distance, vil resultatet blive bestemt i forhold til stillingen før serverens sammenbrud.

12.3. Al tekstchat under løb er forbudt og kan straffes. Dette gælder også ting som "thanks", "sorry" og andre små kommentarer. Man må først begynde at chatte når den sidste deltager har krydset målstregen. Under træning må man gerne chatte, ligesom det er tilladt at skrive GLA eller held og

lykke før løbet starter, mens bilerne bliver linet op. Løbsledelsen har tilladelse til at give meddelelser på chat på alle tidspunkter.

- 12.4. Usportslig optræden, flaming og svigagtig adfærd vil blive straffet.
- 12.5. Protester og henvendelser i følelsesladet eller negativ tone rettet mod hold, kørere, race stewards eller organisation vil hverken blive accepteret eller besvaret.

13. LØBSREVISION

13.1. Live Race Stewards & kommunikation

Live Race stewards vil bestå af dommere som har administrator rettigheder og kan give deltagerne straffe mens løbet afvikles. Alle race stewards er forpligtet til at dømme objektivt. Episoder kan blive udskudt til revision efter løbet. Alle beslutninger truffet af Race Stewards lægges op på

<https://www.esport-racing.eu/results/>

13.2. Klager over hændelser

Vil man klage over en episode i et løb, vil der være klagefrist indtil indtil klokken 23:59 på løbsdagen. Klager indgives via følgende <https://protest.esport-racing.eu>. Klagerne vil efterfølgende blive behandlet af dommere. Det er deltagers eget ansvar at gemme replay. En deltager kan kun klage over en hændelse som deltageren selv er impliceret i.

13.3. Straffe

Enhver der overtræder reglementet, tillægsreglerne eller ikke følger løbsledelsens anvisninger kan straffes. Flere straf midler kan tages i brug samtidig. Der kan straffes for usportslig optræden, flaming eller svigagtig adfærd. Flaming er fjendtlig, grov eller fornærmende omtale af en konkurrent. Følgende straffe kan blive givet i mesterskabet :

- Race incident / ingen yderligere straf
- Advarsel
- Fald x antal placeringer tilbage
- Stop and Go
- Tidsstraf
- Point straf
- Udelukkelse

13.4. Strafudmåling

Der vil være minimum to dommere til at dømme hvert løb. Der vil være én overdommer til at afgøre straffens størrelse. Afgørelsen kan ikke appelleres. Deltagere som gentagne gange har overtrådt reglerne vil blive overvåget, og kan straffes yderligere.

13.5. Net Code

Net Code beskrives som kontakt mellem to biler, uden at kontakten er visuel i replay.

I tilfælde af Net Code er det op til dommerne at bedømme om uheldet kunne have været undgået uden Net Code.

13.6. Udelukkelse

En deltager som modtager tre udelukkelse i løbet af en sæson vil blive ekskluderet fra mesterskabet.

13.7. Misbrug af protest

Misbrug af protest kan medføre sanktioner.

14. FORVENTNINGER TIL HOLD OG KØRERE

14.1. Køreere og hold

Det forventes at deltagende hold og køreere har en professionel indstilling og attitude i forhold til mesterskab, promotor, køreere og andre hold. Dette skal respekteres i henhold til mesterskabets sponsorer, partnere og broadcast.

14.2. Klager til organisation

I tilfælde af en kører eller et hold føler sig berettiget til klage over promotor, organisering eller andre køreere eller hold, bedes hold eller kører henvende sig via ESR's hjemmeside under kontakt. Klager, frustrationer eller angreb som er rettet mod organisation, køreere eller hold, på forum under ESR, vil blive slettet omgående.

14.3. Førermøde

Alle køreere har mødepligt til førermøde. Opdages det at en kører ikke stiller op til førermøde, resulterer dette i 15 strafpoint til den pågældende kører.

15. PRÆMIER

15.1. Udbetaling af præmiepenge

Præmiepenge udbetales når sæsonen er afsluttet.

15.2. SKAT

Præmiepenge udbetales før SKAT. Ved udbetaling af præmiepenge til deltager, er det deltagers eget ansvar at sende oplysninger til SKAT.

15.3. Oplevelsespræmier

ESR fastlægger dato for disse præmier. Det er ikke muligt at få flyttet datoen i forhold til individuelle ønsker, med mindre andet aftales med ESR.

16. LIVE EVENT

16.1. Forbehold for ændringer

I tilfælde af mesterskabets finale afvikles som event, har ESR rettighed til at tilpasse formatet til live afvikling. Ændringer meddeles deltagere i slutinstruktion seneste 7 dage før finale.

17. ANSVARFRASKRIVELSE

17.1. ESR påtager sig intet ansvar for fejl, der ikke kan tilregnes ESR.

Henhørende under ansvarsbegrænsningen kan eksempelvis nævnes:

- Fejl eller skader på spillerens internetforbindelse
- Fejl eller skader på iRacings server
- Utilsigtede fejl/"bugs" i spillet
- Spillerens adfærd, herunder snyd
- Fejl eller skader på sociale medier eller hjemmesider der forhindrer eller forsinket broadcast/streaming af Turneringen
- Fejl, forsinkelser eller skader forårsaget af tredjemand, uanset at ESR har henvist til dem
- Hacking

17.2. ESR kan ikke holdes ansvarlig i tilfælde af force majeure.

Ved force majeure skal forstås som enhver naturbegivenhed, krig, brand, oversvømmelse, epidemi, terrorisme handling eller trussel om terrorisme, strejke, eksplosion, svigtende offentlige forsyninger, mangel på strøm, suspension af strømførende til manglende funktionalitet af turneringen, optøjer, uroligheder, offentlig regulering, epidemi, pandemi eller sygdomsudbrud eller anden omstændighed, som ESR ikke med rimelighed er herre over eller kunne have forudset.

18. FORBEHOLD

18.1. Løbsrevision

Dommersystemet er stadig under udarbejdelse og forventes at blive implementeret i løbet af sæsonen. Alle køre vil modtage information på e-mail

18.2. Genstart af løb

Det er løbsledelsen som bestemmer om løbet skal genstartes. Løbsledelsen består af promotor og race stewards.

18.3. Ændringer efter tilmelding

Ønsker hold eller teams ændringer efter tilmelding opkræves der et gebyr. Gebyrets størrelse afhænger af omfanget på ændringen.

18.4. Fejl og mangler

Der tages forbehold for eventuelle fejl og mangler i reglementet og rettelser kan forekomme i løbet af sæsonen. Rettelser vises i et separat dokument og kan downloades på www.esport-racing.eu