



Regler för klubbmästerskap på Eskilstuna BK

Allmänna regler:

Krav för deltagande

För deltagande krävs medlemskap i Eskilstuna brukshundklubb samt att ekipaget tävlar i den aktuella grenen för Eskilstuna brukshundklubb. Har den tävlande Svensk Hundungsmedlemskap skall detta vara kopplat till Eskilstuna Brukshundsklubb.

Löptik

Löptik får delta men startar sist i respektive gren.

Arrangör

Samtliga sektorer som har en gren i KM arrangerar gemensamt KM som äger rum någon gång under säsongen när det passar för verksamheten. KM för samtliga grenar går på samma dag. Datum fastställs av utskottet beroende på övriga aktiviteter.

Domare

Auktoriserad domare behöver inte anlitas. Om domaren ej är auktoriserad skall denne vara väl förtrogen med regelverket för aktuell gren. Endomarsystem används inom lydnad, agility, rallylydnad och specialsök. För bruksdelen används två domare. För allround används två domare som tillsammans kan täcka kravet på kännedom om reglerna inom de ingående grenarna.

Priser

[Skriv här]



Det åligger tävlingsutskottet att anskaffa priser till klubbmästarna i respektive gren. Priser utdelas till minst de tre (3) främst placerade i respektive gren/storleksgrupp. Priserna bekostas genom i första hand anmälningsavgifter.

Anmälan

Anmälan till KM sker genom lista i klubbstugan och via hemsidan/webben. Anmälan och anmälningsavgift ska vara klubben tillhanda senast sista anmälningsdag.

Specifika regler/ gren

AGILITY

Hunden måste vara minst 18 månader +1 dag gammal på tävlingsdagen.

Klasser

Klubbmästerskapet avgörs i två lopp där den ena är en agilityklass och den andra en hoppklass. Dessa genomförs och bedöms enligt reglerna för officiell Agilityklass respektive Hoppklass. Storleksklasser Small, Medium, Large (extra small ingår i small och extralarge ingår i large)

Resultatberäkning

Varje lopp är en avslutad klass. Resultaten från de båda klasserna läggs samman, (fel samt tid). Ekipage som blir diskvalificerade i något lopp får femtio (50) poäng plus maxtiden (referenstiden x 2) som sedan slås samman med det övriga resultatet. Två diskvalificerade lopp innebär dock att ekipaget är ute ur tävlingen. Sammanlagda segrare och klubbmästare i respektive storleksklass är det ekipage som har minst antal fel, med bäst sammanlagd tid. Om fler ekipage hamnar på lika sammanlagda fel placeras det ekipage med bäst tid främst

BRUKS:

Ekipage tävlar i den klass de officiellt skulle ha tävlat i. KM i bruks genomförs genom lydnadsdelen i respektive klass samt uppletande alt. budföring enligt aktuell klass. Som vinnare utses ekipage med högsta medelpoäng. Vid lika medelpoäng vinner den som har högst medelpoäng på uppletande alt budföring. Bruks-KM delas i Appellklass (Klubbmästare Appellklass) samt övriga klasser (Klubbmästare Bruks). Om tävlande deltagit i Appell-KM ett kalenderår och uppnått ett genomsnitt på 7 måste start ske i "stora KM" året därpå.

LYDNAD:

Ekipage tävlar i den klass de officiellt skulle ha tävlat i. KM i lydnadsklass avgöra genom högsta medelbetyg. Vid lika medelbetyg vinner den som har högsta betyget på moment linförighet/fritt följ.

RALLYLYDNAD

[Skriv här]



KM genomförs genom två olika klasser, Nybörjare-Fortsättning och Avancerad-Mästare. En vinnare i vardera klass utses, det vill säga två stycken KM vinnare i rallylydnad.

Ekipaget startar i den klass som de tävlar officiellt i, är man kvalificerad till nästa klass men ännu inte startat i den högre klassen får ekipaget själva avgöra om de vill starta i den lägre eller högre klassen.

Nybörjare- fortsättning

Klassen innehåller 14-16 skyltar + start och mål. I klassen kan alla moment från nybörjarklass ingå och det ska ingå 5-7 moment från fortsättningsklassen. Moment från fortsättningsklassen ska väljas från följande; 205, 207, 209, 213/214, 221, 222, 224.

Klassen innehåller inga hinder-moment.

Nybörjarekipage startar med koppel. Fortsättningsekipage ska starta utan koppel.

Ekipaget med högst poäng vinner klassen. Vid lika poäng görs en utslagsbana där 7-8 moment av tidigare bana återanvänds i samma följd som tidigare.

Avancerad-Mästare

Klassen innehåller 17-19 skyltar + start och mål. I klassen kan alla moment från nybörjare, fortsättning och avancerad klass ingå. Det ska ingå 6-8 moment från mästartklassen. Moment från mästartklassen ska väljas från följande; 402, 404, 407, 409, 415, 416, 421, 422/423.

Ekipaget med högst poäng vinner klassen. Vid lika poäng görs en utslagsbana där 9-10 moment av tidigare bana återanvänds i samma följd som tidigare.

Nosework

Hunden skall vara minst 12 månader gammal.

För deltagande krävs medlemskap i Eskilstuna BK och godkänt Doftprov i eukalyptus. Anmälan görs till den klass ekipaget tävlar officiellt i. Klass 3- och elitekipage anmäler till klass 2.

Domare är Noseworkinstruktör eller erfaren tävlande.

Klass 1 och klass 2 tävlar i samma sökområde där klass 2 har kortare söktid. Tävlingsmomentet innebär att ekipaget skall söka av ett större område i utomhus- eller inomhusmiljö. Endast doft av eukalyptus förekommer i sökområdet. Gömmorna är av okänt antal och består av olika värden. Gömmorna kan vara åtkomliga och oåtkomliga med max höjd 120 cm. Behållare av olika slag kan förekomma där negativa bärare är tillåtet.

1 fel tilldelas om:	2 fel tilldelas om:	3 fel tilldelas om:	5 fel tilldelas om:
Föraren eller hunden tappar belöningen i sökområdet (godis, leksak), sökarbetet får fortsätta.	Hunden gör åverkan på sökområdet (förstör behållare eller annat i området), sökarbetet får fortsätta.	Hunden utträttar sina behov i sökområdet under pågående moment, sökarbetet avbryts.	Föraren meddelar doftgömman felaktigt, sökarbetet får fortsätta.

[Skriv här]



Vinnare i respektive klass, klass 1 och klass 2

Det ekipage med sammanlagda högsta poäng i respektive klass blir korad till klubbmästare i respektive klass.

Vid lika poäng vinner ekipage utan felavdrag eller med minst felavdrag, om fortfarande lika poäng vinner den med högst poäng på tagen gömma.

Allround

Öppet för alla medlemmar i Eskilstuna Brukshundklubb (oavsett klubb du tävlar för). Ekipaget genomför en bana med 3 lydnadsmoment (bruks/lydnad - linförighet/fritt följ, apport, inkallning), 3 rallylydnadsmoment (107, 120, 111) och 4 agilityhinder (hopp hinder, tunnel, slalom).

Poängräkning Lydnadsmoment kan ge max 10 p – bedöms enligt officiella regler. Max på lydnaden 30 p Rallymoment kan ge max 10p – bedöms enligt officiella regler. Max på Rallydelen 30 p Agility ska bli 0 poäng/inget poängavdrag + snabbast tid. Varje hinderfel ger -5. Att avstå från ett hinder blir -10p. (Vägran döms som hinderfel, hinder åt fel håll döms som hinderfel, rivning ger hinderfel) Högst sammanlagd poäng + bästa tiden blir korad Allroundklubbmästare.

LYDNAD	MOMENT 1	MOMENT 2	MOMENT 3	SAMMANLAGT
POÄNG MAX	10	10	10	30
RALLY	MOMENT1	MOMENT 2	MOMENT 3	SAMMANLAGT
POÄNG MAX	10	10	10	30
AGILITY	HINDER 1	HINDER 2	HINDER 3	HINDER 4
POÄNG MAX(minuspoäng)	0	0	0	0