



"Zurück auf den Platz": Fußballtraining in Kleingruppen, Woche 1 G-, F- und E-Jugend/Schwerpunkt: Dribbling, Fintieren

Rechtlicher Hinweis:

Die folgenden Übungen sind nach bestem Wissen erstellt. Es liegt in der Verantwortung des jeweiligen Vereins, die Einhaltung der Regelungen zum Infektionsschutz und die Nutzungsbeschränkungen der zuständigen Behörden oder Eigentümer bzw. Betreiber der Sportstätte zu beachten und bei der Trainings-Planung und –Durchführung zu berücksichtigen. Eine Haftung bzw. Gewähr für die Übereinstimmung der Übungen mit den behördlichen Vorgaben kann weder durch den Südbadischen Fußballverband e.V. noch durch den Sport-Club Freiburg e.V. übernommen werden.

Weitere Informationen vom Deutschen Fußball-Bund gibt es hier.

Sprachlicher Hinweis:

Aus Gründen der leichteren Lesbarkeit wird in den vorliegenden Ausführungen die gewohnte männliche Sprachform bei personenbezogenen Substantiven und Pronomen verwendet. Dies impliziert jedoch keine Benachteiligung des weiblichen Geschlechts, sondern soll im Sinne der sprachlichen Vereinfachung als geschlechtsneutral zu verstehen sein.

Füchsle-Ballschule online, Spieltag 11:

Tipps und Tricks von SCU23-Spieler Claudio Kammerknecht und eine Challenge mit den SC-Profis Lino Tempelmann und Yannik Keitel gibt es beim 11. Spieltag der "Füchsle-Ballschule online" auf SC Freiburg TV.

Ich wünsche Euch viel Spaß bei der Umsetzung der folgenden Übungen mit Euren Teams.

Bleibt am Ball!

Sportliche Grüße, Felix Bußmann

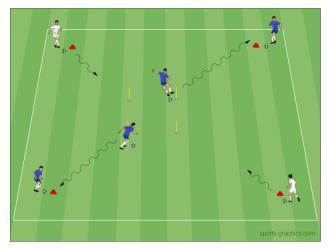


Felix Bußmann ist seit 2019 beim SC Freiburg als Trainer tätig und ist bei den Füchsle-Camps, Füchsletagen und in der Füchsle-Ballschule als Trainer tätig. Am 01. Oktober 2020 wird er ein duales Studium beim SC Freiburg beginnen.





Übung 1: Team-Dribbling



Material: 4 Stangen, 4 Hütchen, 4 Fußbälle

Aufbau: Äußeres Viereck mit Hütchen abstecken. An jedem Hütchen steht ein Spieler mit Ball. Inneres Viereck mit Stangen abstecken

Ablauf: Die blauen Spieler dribbeln diagonal in Richtung Stangenviereck. Wenn sie bei der Stange angelangt sind, spielen sie dem Gegenüber den Ball zu und nehmen den gespielten Ball vom Gegenüber auf und dribbeln zurück zum Starthütchen.

- > G-Jugend: Normaler Pass als Übergabe.
- F-Jugend: Normaler Pass als Übergabe.
- > E-Jugend: Dem Mitspieler den Ball per Lupfer übergeben.

Variationen:

- > Kreativität der Kinder durch Fragen fördern:
 - o Wie kann die Übung verändert werden?
 - o Was können wir beim Dribbling anders machen?
 - O Was können wir beim Passen anders machen?
- Vorgabe des Fußes, der durch den Pass angespielt werden soll.
- Verschiedene Dribbel-Formen einbauen.
- Verschiedene Formen des Übergebens: Ball lupfen, Ball chippen, Ball mit Außenrist passen etc.

Trainer-Tipps:

- > Enge Ballführung: Beim Dribbling möglichst viele Ball-Kontakte.
- Schnelle, kleine Schritte machen.

Wettbewerb:

Gegenüberliegende Spieler bilden ein Team: Welches Team schafft es am schnellsten, die Bälle drei Mal zu übergeben? Vorsicht: So kann natürlich die Sauberkeit beim Dribbling oder Passen leiden.







Übung 2: Trick-Weltmeister



Material: 6 Hütchen, Tor, jeder Spieler ein Ball Aufbau: Hütchen schräg nach vorne versetzt vor dem Tor aufbauen

Ablauf: Spieler dribbelt schräg nach vorne an. Anschließend dribbelt er von Hütchen zu Hütchen. Vor den Hütchen kann der Spieler unterschiedliche Aktionen ausführen, zum Beispiel:

G-Jugend: Um die Hütchen dribbeln.

F-Jugend: An jedem zweiten Hütchen eine Finte einbauen.

E-Jugend: An jedem Hütchen eine Finte einbauen. Im Anschluss an den Hütchen-Parcours schießt der Spieler auf das Tor.

Variationen:

- > Kreativität der Kinder durch Fragen fördern:
 - o Wie kann die Übung verändert werden?
 - o Was können wir beim Dribbling anders machen?
 - o Welche Finten kennt ihr?
- > Vorgabe des Fußes, mit dem gedribbelt werden soll.
- > Verschiedene Dribbel-Formen einbauen (siehe Ende dieser Übungs-Sammlung).

Trainer-Tipps:

- > Enge Ballführung: Beim Dribbling möglichst viele Ball-Kontakte.
- > Schnelle, kleine Schritte machen.

Wettbewerb:

- ➤ Welcher Spieler erzielt bei 3, 5 oder 10 Versuchen die meisten Tore?
- Feldspieler gegen Torhüter: Hält der Torhüter bei 20 Torschüssen mehr als 10 Schüsse?





Übung 3: Hütchen-Dschungel



Material: 4-mal 3 Hütchen mit der gleichen Farbe, 2 Stangen, 2 Tore

Aufbau: 2 getrennte Hütchen-Dschungel (mit versch. Farben)

Zwei Finten-Stangen zentral vor den Toren aufbauen.

zwei Tore mit Torhütern

Ablauf: Jeweils ein Spieler dribbelt nach dem Kommando des Trainers (z. B.: rot, 3) in den Dschungel. Die Zahl gibt an, wie viele Hütchen die Spieler von der jeweiligen Farbe umdribbeln sollen. Anschließend dribbelt der Spieler zur Stange weiter, macht eine Finte und schießt anschließend auf das Tor.

> G-Jugend: Der Trainer ruft immer nur eine Farbe auf.

F-Jugend: Der Trainer ruft immer mindestens eine Farbe auf.

> E-Jugend: Der Trainer ruft immer mindestens zwei Farben auf.

Variationen:

> Kreativität der Kinder durch Fragen fördern:

Wie kann die Übung verändert werden?

Was können wir im Dschungel anders machen?

o Welche Finten kennt ihr?

> Signalveränderung: Statt Farben Obstsorten (z.B. Apfel = rot), Gemüsesorten (z.B. Tomate = rot), Fußballclubs (z.B. SC Freiburg = rot) etc. und dann die Zahl rufen.

Trainer-Tipps:

Dribbling in vollem Tempo

- Möglichst viele, kurze Berührungen mit dem Ball

Wettbewerb:

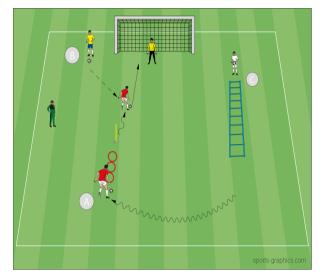
Immer als Duell ausspielen: Welcher Spieler ist schneller? Vorsicht: So kann natürlich die Sauberkeit beim Dribbling oder Fintieren leiden.







Übung 4: Rundlauf



Material: Tor, 3 Reifen, Koordinationsleiter, Stange, jeder Spieler einen Ball,

Aufbau: siehe Skizze

Ablauf: Spieler A springt durch die Reifen. Zeitgleich durchläuft Spieler C die Koordinationsleiter.

Spieler A trickst die Stange (Gegenspieler) aus und schließt im Anschluss auf das Tor ab. Direkt im Anschluss passt Spieler B den Ball zu Spieler A, der nochmal auf das Tor schießt.

Anschließend Wechsel der Aufgaben: Spieler A übernimmt die Aufgabe von Spieler B. Spieler B übernimmt die Aufgabe von Spieler C und Spieler C übernimmt die Aufgabe von Spieler A.

Variationen:

- Koordinationsleiter: 1, 2 oder 3 Kontakte pro Feld. Beidbeinig im Feld landen, danach mit beiden Beinen außerhalb des Feldes landen.
- > Reifen: Auf einem Bein durchhüpfen (rechts oder links), auf zwei Beinen durchhüpfen.

Trainer-Tipps:

- > Koordinationsleiter und Reifen: Sauberkeit vor Schnelligkeit.
- Torschuss: Körper über den Ball, nicht in Rückenlage geraten.

Wettbewerb:

- > Feldspieler gegen Torhüter: Wie viel Bälle hält der Torhüter von x Schüssen/in xx Minuten?
- Feldspieler gegen Torhüter: Wie viele Treffer schaffen die Feldspieler bei xx Versuchen?





Für Zuhause!

F- und E-Jugend: Übersteiger wie Roland Sallai



1. Führe mit deinem schwächeren Fuß im Stand eine kreisförmige Bewegung nach außen um den Ball aus.



2. Verlagere dein Körpergewicht auf Dein schwächeres Bein, mit dem Du zuvor eine Bewegung um den Ball gemacht hast



3. Spiele dann mit der Außenseite Deines stärkeren Fußes den Ball in die entgegengesetzte Richtung. Versuche diese Bewegung sehr schnell und explosiv zu machen, um deinen Gegenspieler möglichst bald hinter dir zu lassen

> **G-Jugend:** L-Trick

- 1. Ziehe den Ball mit der Sohle deines starken Fußes nach hinten.
- 2. Spiele den Ball hinter deinem Standbein mit der Innenseite deines starken Fußes.
- 3. Dribble schnell weiter.