BRAINBOX ARDUINO

ARDUBLOCK

ARDUBLOCK 2018 INSTALLEREN

Ardublock moet niet geïnstalleerd worden, het ".jar"- bestand moet enkel op de juiste plaats onder de Arduino IDE installatie gekopieerd worden. Hieronder is beschreven hoe je dit best kan doen.

- 1. Download en installeer Arduino IDE "versie 1.8.5" of recenter :
- Download ardublock-all.jar van <u>www.e2cre8.be</u> >> Brainbox AVR of Brainbox Robot (online vind je veel oude en corrupte versies van Ardublock terug – gebruik die niet)
- Open Arduino IDE >> klik op bestand >> voorkeuren onder schetsboeklocatie staat de map waarin Arduino IDE geïnstalleerd werd.

Schetsboeklocabe:			
C: Users Waste PC 8a	er t'Documents (Arduino		Sladeren
Taal voor editor:	Systeenstandaard	+ (herstart van Arduino nodig)	
Editor lettertypegroot	te: 13		
Uitgebreide uitvoer we	eergeven tijdens: 🔄 compilatie 📃 upl	laaden	
Compiler warnings:	vone 👻		
Regelnummers we	terpeven		
Enable Code Fold	ing		
Code na uploader	n verifiéren		
Externe editor ge	bruken		
7 Tijdens het opsta	rten op updates controleren		
📝 Bij het opslaan de	schetsbestanden aanpassen aan de nie	ruwe extensie (.pde -> .no)	
V Save when verify	ing or uploading		
Additional Boards Man	ager URLs:		0
Meer voorkeuren kure	en rechtstreeks in het bestand worden	bewerkt	Contraction of the second
C: Elsers Waste PC Bar	rtVopOata Roaming Virduino 15 grefere	noes.txt	
falsen beserken wars	neer Aciliano niet wordt uitgevoerd)		

Bij een Mac, is dit standaard "Documents/Arduino"

Bij Linux, is dit standaard "sketchbook"

Bij Windows, is dit standaard "Documents\Arduino"

4. Kopieer Ardublock-all.jar onder de juiste map onder de Arduino map die je in de vorige stap hebt opgezocht. Je zal hiervoor enkele mappen moeten aanmaken. *!!! Let op – deze map-benamingen moeten exact dezelfde zijn als hieronder aangegeven – inclusief hoofd en kleine letters!!!*



5. Open Arduino IDE en start Ardublock op onder >>Hulpmiddelen >> Ardublock

Automatische opmaak	Ctrl+T
Schets archiveren Codering repareren en opnieuw laden	
Seriële monitor	Ctrl+Shift+M
ArduBlock	
Board: "Arduino Leonardo" Poort: "COM31 (Arduino Leonardo)"	+ +
Programmer: "AVRISP mkII" Bootloader branden	•
	Codering repareren en opnieuw laden Seriële monitor ArduBlock Board: "Arduino Leonardo" Poort: "COM31 (Arduino Leonardo)" Programmer: "AVRISP mkII" Bootloader branden clight (HIGH);

VEEL PLEZIER!