

**Components**

- Screen1
- Label1
- WebView1
- Button2
- Button3
- LocationSensor1

**Properties**

WebView1

- FollowLinks:
- Height: 300 pixels...
- Width: 300 pixels...
- HomeUrl: |
- IgnoreSslErrors:
- PromptforPermission:
- UsesLocation:
- Visible:

```

when Screen1.Initialize
do set Label1.Text to "Staat de locatie functie van uw toestel ingeschakeld? Soms duurt het even voordat dit werkt!"

when LocationSensor1.LocationChanged
do set Label1.Text to join ["COORD: ", LocationSensor1.Latitude, " ", LocationSensor1.Longitude]
call WebView1.GoToUrl url join ["http://www.google.com/maps/place/", LocationSensor1.Latitude, " ", LocationSensor1.Longitude]

when Button2.Click
do open another screen screenName "Screen2"

when Button3.Click
do open another screen screenName "Screen3"
    
```

- Links naar:
- Werking GSM
  - Werking GPS
  - Structuur URL
  - Reanimatie
  - Noodtelefoonnummers



```

when Button1.Click
do set PhoneCall1.PhoneNumber to "033137959"
call PhoneCall1.MakePhoneCall

when Button2.Click
do open another screen screenName "Screen1"
    
```

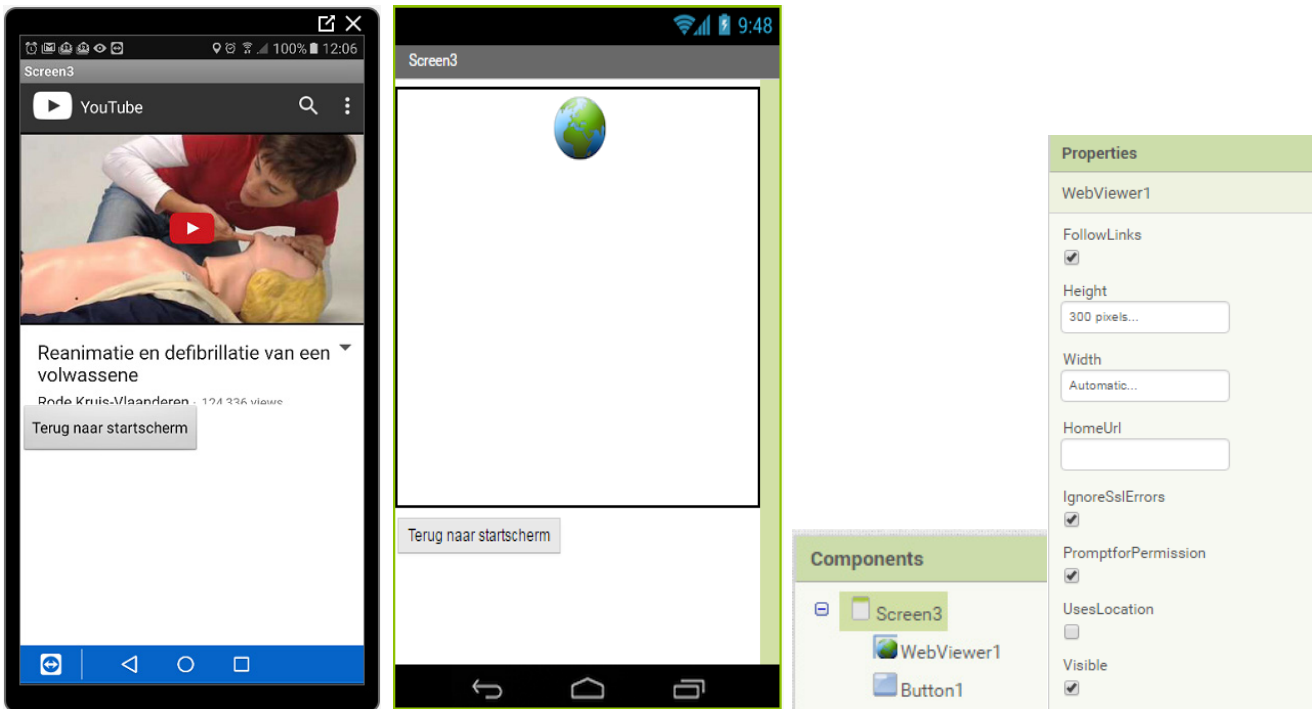
**Components**

- Screen2
- Label1
- Button1
- Button2
- PhoneCall1

**Properties**

PhoneCall1

- PhoneNumber:



```
when Screen3 .Initialize
do set WebView1 . HomeUrl to "https://www.youtube.com/watch?v=Y4CbUM_kcfw"
```

```
when Button1 .Click
do open another screen screenName "Screen1"
```

**Phonecall:** telefoneer met de smartphone, **opgelet** – dit kan kosten met zich meebrengen. Wees extra voorzichtig met **noodnummers**.

**Webviewer:** open een websitepagina binnen deze app.

**Screen1,2,3:** verschillende schermen die kunnen geopend worden. "Open another screen" kan u vinden onder: built-in >> control

**Uitdagingen:**

- Pas de kleur en layout van deze app aan naar eigen wens
- Voeg extra noodnummers toe (ambulance, antigif, jongerentelefoon, ...)
- Voeg een extra pagina toe met een stappenplan voor reanimatie
- Maak zelf een reanimatiefilmpje, zet dit op youtube en gebruik dit in uw app