   

Links naar:

* Wiskunde: X, Y, Radius
* Technologie: Orientatie-sensor

APPINVENTOR **WATERPAS-APP** Download via www.e2cre8.be

Uitdagingen:

* Pas de kleur den de layout van deze app aan naar eigen wens.
* Voeg extra cirkels toe
* Maak het canvas groter en pas het programma aan zodat alles correct blijft.
* Speel een geluid af als het bolletje in het midden staat (Gebruik media >> sound)
* Gebruik de Azimuth sensor om zelf een kompas te maken

**Sprite:** Een object dat kan bewegen binnen de grenzen van een canvas. In een game zijn de mannetjes de sprites. De ball is een sprite.

**Canvas:** rechthoekig vlak dat kan worden aangeraakt of waarop je kan tekenen. Binnen dit vlak kan een sprite (of de ball) zich bewegen.

**Drawcircle:** teken een cirkel op positie X,Y en met straal ‘Radius’

**Pitch, Roll:** In de meeste Smartphones zit een Oriëntatie sensor die ‘voelt’ hoe het toestel gedraaid wordt. Bekijk bovenstaande afbeelding. Roll geeft een waarde terug tussen -90 en +90, Pitch geeft een waarde terug tussen -180 en +180.

Uitdagingen:

* Pas de kleur en layout van deze app aan naar eigen wens
* Voeg een extra taal toe
* Zorg ervoor dat de woorden in een willekeurige volgorde gedicteerd worden
* Zorg ervoor dat je lijsten kan opslaan, terug kan openen en eventueel kan delen via mail.