Budget 2026 - verksamhet & aktiviteter - beviljat

Aktuell budget (uppdaterad 26-04-11), Oscar

Projekt 2026

Kostnader - utgifter projekt	Ansökt	Summa	Status	Kommentar
Make a scene! - utveckling och innovationsprocess för konstnärliga spel	407 350 kr	335 000 kr	335 000 beviljat, projekt igång.	Pål processledare, Bobbi pl
Spelkultur för alla - Pixelkonst i Värmland Projektbudget - Pixelkonst i Värmland	200 000 kr	200 000 kr	200 000 beviljat, projekt igång.	Moa Johansson i Karlstad projektledare.
Spelpedagogik.se & spelpedagogisk metodutveckling	933 125 kr	0 kr	Avslag 10 december 2025	Spelpedagogisk satsning. FOMP samverkanspart.
Summa projekt	1 540 475 kr	**535 000 kr**		

Finansiering - intäkter projekt	Ansökt	Summa	Status	Kommentar
Make a scene! - utveckling och innovationsprocess för konstnärliga spel	**370 000 kr**	**335 000 kr**		
Projektstöd för utvecklingsprojekt III - Malmö Stad kulturförvaltning	185 000 kr	150 000 kr	Beviljat 21/11 2025	Deadline 4 september 2025
Längmanska Kulturfonden	20 000 kr	0 kr	Sökt, ej besked	Deadline 15 januari 2026
Region Skånes kulturförvaltning (del av verksamhetsstöd alt. utvecklingsstöd)	185 000 kr	185 000 kr	Utv. stöd beviljat 11/11 2025	
Spelkultur för alla - Pixelkonst i Värmland	**200 000 kr**	**200 000 kr**		
Kulturprojekt - Region Värmland	200 000 kr	200 000 kr	Beviljat 25/11 2025	Deadline 19 september 2025
Spelpedagogik.se & spelpedagogisk metodutveckling	**933 125 kr**	**0 kr**		
Stärkt kultur i skolan - Kulturrådet	800 000 kr	0 kr	Avslag 10/12 2025	Deadline 16 oktober 2025
Budgeterad medfinansiering från verksamhet	133 125 kr	0 kr		
Summa projekt	1 540 475 kr	**535 000 kr**		
Totalt utgifter - verksamhet & aktiviteter + projekt	**3 075 475 kr**	**1 481 000 kr**		
Totalt intäkter - verksamhet & aktiviteter + projekt	**2 980 475 kr**	**1 481 000 kr**		***Exklusive medlemsavgifter***

Andra projekt (medsökande etc)				
Karavan - glitch residens - cirkus + spel medsökande	175 000 kr	175 000 kr	Beviljat 20/11 2025	Karavan cirkus fått stödet, DSC medsökande. Genomförande planeras till hösten 2026.
Dataspelsinstitutet				
Regional Skills Partnership Skåne				
LYST				