

Matchspel

Definition

En spelform där en spelare eller sida, direkt spelar mot en motspelare eller en annan sida i "människa mot människa".

Regel 3.1 a

Resultatet i matchspel baseras på vunna, delade eller förlorade hål.

Regel 3.2 b

Man får skänka nästa slag, hålet eller matchen. Man får inte komma överens om att skänka hål till varandra för att förkorta matchen. Gör man det, och är medveten om att detta inte är tillåtet, är man diskvalificerad.

Regel 6.4 a

Spelordningen från första tee bestäms genom lottning. "Honnören bestäms genom lottning", som det heter. Detta kan vara lottat av tävlingsledningen eller, om detta inte är gjort, av sidorna själva genom att använda slumpvis metod (t ex singla slant).

Ready golf gäller inte i match. Det är alltid den som är längst från hålet som spelar först. Om någon spelar i fel ordning har motspelaren rätt att annullera slaget (men kan också välja att inte göra det om slaget gynnar spelaren. Detta är rävspelet i match)

Man kan dock för att spara tid komma överens om att spela i fel ordning och då har motspelaren frånsagt sig rätten att annullera just det slaget. Man behöver alltså komma överens om att spela i fel ordning och då har motspelaren frånsagt sig rätten att annullera det slaget. Bara för att man kommit överens om detta vid ett tillfälle, innebär det inte att det fortsätter så. Man måste komma överens vid varje slag.

Regel 5.2 a

Innan matchspel är det tillåtet att övningsspela på banan.

Regel 9.5

Du kan få plikt när du rör motspelarens boll på green, men det finns undantag också så regeln måste läsas i sin helhet för att avgöra vad som gäller från fall till fall.

Klargörande 3.2 c (1)/2

Du måste uppge rätt spelhandicap innan matchen börjar. Om du uppger ett för högt handicap diskvalificeras du. Om du uppger ett för lågt (du får färre slag än du borde fått) får du spela på detta lägre handicap.

3.2 d

Alla regelbrott som i slagspel ger allmän plikt leder i match till förlust av hål.

Score

Eftersom handicapet är uträknat innan start, vet varje sida om man har eller inte har slag på den andra sidan. Det betyder att en sida kan vinna hålet trots fler nettoslag.

T ex. sida A har ett slag extra på sida B. Då behöver sida B håla ut på 2 färre slag för att vinna hålet. Om sida B hålar ut med 1 färre slag än A delas hålet.

På vilka hål extraslagen delas ut avgörs av banans indexvärden med start på hålet med index 1. Om en sida har 5 slag på en annan sida får de dessa slag på hålen med index 1,2,3,4 och 5.

Föra score

Definitionerna anger att scorekort inte krävs i matchspel utan det kan användas för att hålla koll på ställningen i matchen och indexvärden vid fördelning av extra slag. Varje sida behåller sitt scorekort och byter inte med en markör som man gör i slagspelstävlingar.

Markera på något sätt vem som vunnit, delat eller förlorat de olika hålen. Terminologin för ställningen i matcherna är hur många "hål upp", "hål ner" eller om det är "lika".

Dormie säger man när en spelare är lika många slag upp som det finns hål kvar att spela. Det indikerar till den som ligger under, att det kommer att krävas vinst av varje kommande hål för att dela matchen.

Resultat

Du lämnar resultatet muntligt genom att fastställa hur mycket vinnande sida var "upp" och hur många hål som fanns kvar att spela när detta inträffade. T ex 4 upp när det var 3 kvar, alltså 4-3.

Summan av antal slag och poäng är i match ointressant. Match spelas hål för hål, sida mot sida, motspelare mot spelare. DU får ingen egen score. Kom ihåg att match inte är slagspel.

I matchspel ska man vara taktisk. Ge inte upp hålet för tidigt, men spela inte heller längre än vad som krävs för att kunna fastställa resultatet på hålet.

Lycka till!