

Échec et mat en un coup

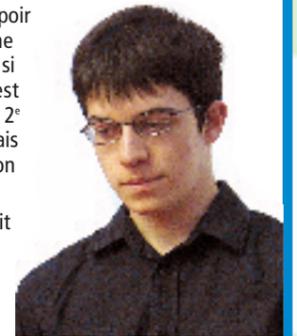
exercices
infos
jeux

- p. 2 Niveau 1 Parcours du pion
- p. 3-4 Niveau 2 Parcours du Cavalier
- p. 5 Niveau 3 Parcours du Fou



Maxime Vachier-Lagrave dans la cour des grands

Assurément le plus grand espoir français depuis Étienne Bacrot. Pas une coïncidence si Maxime Vachier-Lagrave est devenu, à l'âge de 14 ans, le 2^e plus jeune grand-maître français de l'histoire, juste derrière son prestigieux aîné.



À bientôt 17 ans, Maxime fait partie de la génération très talentueuse des Kariakin et Carlsen.

Il a collectionné les titres de champion de France dans les catégories jeunes. 5 au total. Auxquelles s'ajoutent 4 médailles aux championnats du monde : une d'argent, au départage, et trois de bronze.

C'est son papa qui lui a appris la marche des pièces alors qu'il n'avait que 5 ans. Éric Birmingham sera son premier entraîneur. Aujourd'hui, Maxime travaille avec le GMI Arnaud Hauchard. Une collaboration très fructueuse si on en juge par les résultats obtenus au cours des deux dernières années : une médaille de bronze au National de Chartres 2005, une superbe 6^e place au très fort open de l'Aéroflot à Moscou en 2006, et la même année, ce qui restera jusqu'à présent son plus bel exploit, une victoire en finale du Young Masters de Lausanne qui réunit les meilleurs jeunes mondiaux. À cette occasion, Maxime est devenu le plus jeune vainqueur de cette compétition et détrône ainsi Étienne Bacrot. Tout un symbole.

Autant de performances qui permettent au sociétaire du Paris Chess-Club (ex NAO) de faire une entrée fracassante dans le cercle des meilleurs mondiaux. Avec un nouvel Elo à 2593 au 1^{er} avril, Maxime Vachier-Lagrave pointe désormais au 7^e rang français et à la 14^e place mondiale chez les moins de 20 ans.

Pour l'instant, le jeune Français parvient à mener de front études et carrière échiquéenne. Élève en terminale avec une année d'avance, il rejoindra à la rentrée prochaine les bancs d'une fac de maths. Mais n'exclut pas de devenir professionnel. « On verra », glisse-t-il avec sa retenue et sa modestie légendaire. Surtout ne pas brûler les étapes.

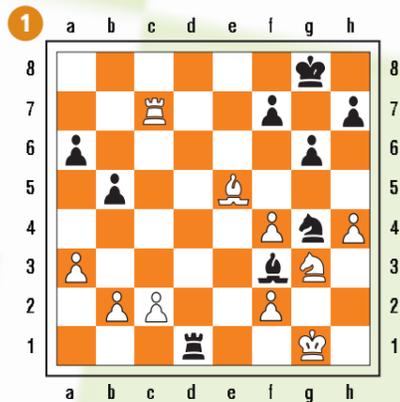
niveau 1



Parcours du pion

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.
Bon courage et bonne chance !

Tu as les Blancs. Ton Roi est en échec. Sauve-le !



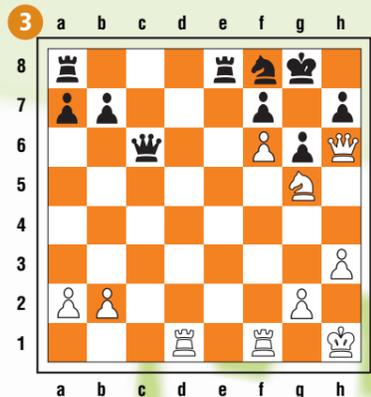
3 pts

Les Blancs peuvent-ils faire le petit roque ? Et le grand roque ?



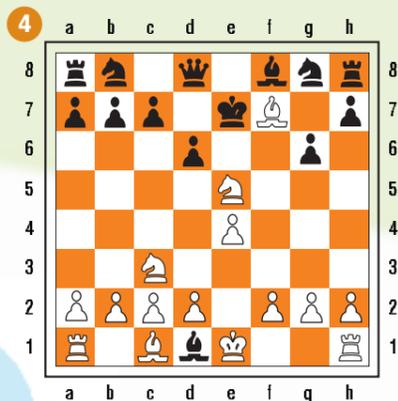
3 pts

Mat en un coup avec les Blancs. Facile.



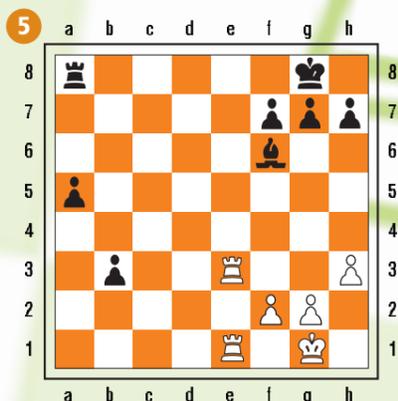
3 pts

Les Blancs ont perdu leur Dame... mais placent un échec et mat en un coup ! Classique !



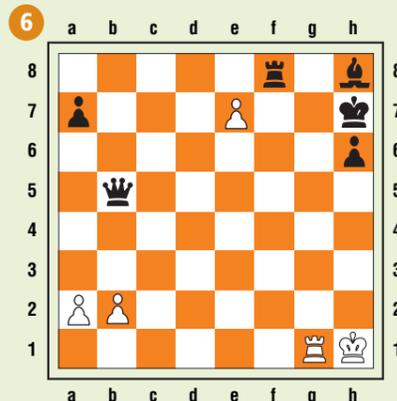
3 pts

Encore un échec et mat classique. Attention, cette fois-ci, c'est en 2 coups ! Tu as les Blancs.



4 pts

Pour finir, un échec et mat en un coup pour les Blancs. Attention c'est assez difficile !



4 pts

niveau 2

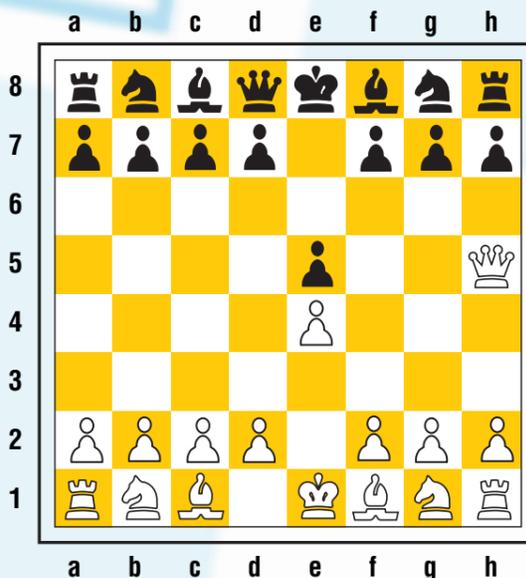


Parcours du Cavalier

Pour ce « parcours du Cavalier », voyons si le terrible « coup du berger » a encore des secrets pour toi. Tu as besoin d'un échiquier pour rejouer la partie suivante. Prends ton temps et lis bien chaque question avant de répondre.
Tu as les Noirs. Si tu es un « Cavalier d'or », tu éviteras facilement tous les pièges. Bonne chance !

Piège d'ouverture : Contre le « coup du berger » !

1.e4 e5 2. ♖h5



Question 1 : Que menacent les Blancs ?

Réponse 1 :1 pt

Question 2 :

Donne une défense pour les Noirs autre que 2. ... ♘c6

Réponse 2 :2 pts

Question 3 :

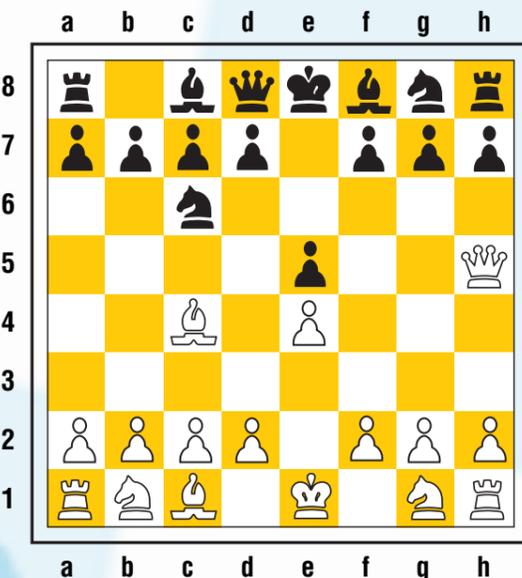
Que se passe-t-il si les Noirs jouent 2. ... g6 pour attaquer la Dame blanche ?

Réponse 3 :3 pts



2. ... ♘c6

3. ♘c4



Question 4 : Que menacent les Blancs ?

Réponse 4 :1 pt

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un pion de bronze. Il faut encore t'entraîner !

De 10 à 15 points : Tu es un pion d'argent. Tu vois assez bien les tactiques. Continue comme ça. Tu seras bientôt un pion d'or.

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un pion d'or ! Tu es un joueur redoutable. Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Cavalier".

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com



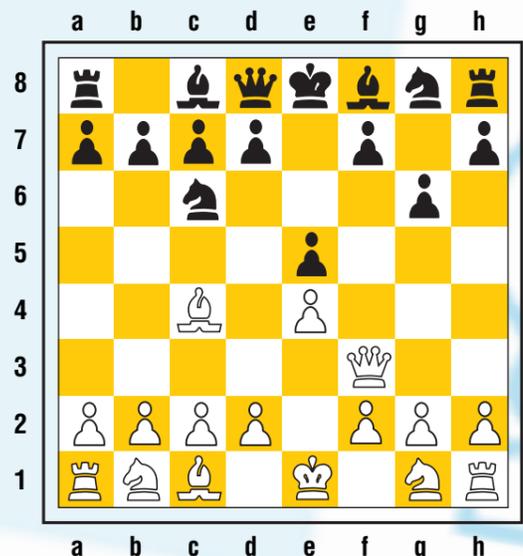
Parcours du Cavalier

(suite)



3. ... g6

4. ♔ f3



Question 5 : Que menacent les Blancs ?

Réponse 5 : 1 pt

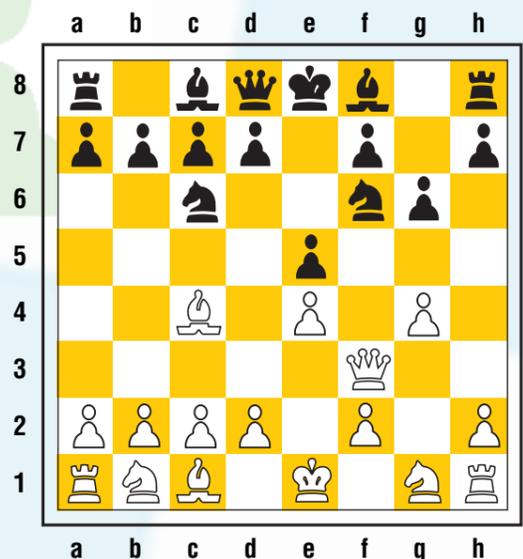
Question 6 :

Donne une défense pour les Noirs autre que 4. ... ♘f6

Réponse 6 : 2 pts

4. ... ♘f6

5. g4 ?



Un coup osé des Blancs qui n'est pas correct mais qui comporte une menace.

Question 7 : Que menacent les Blancs en jouant 5.g4 ?

Réponse 7 : 3 pts

Question 8 :

Donne 3 possibilités pour les Noirs (autre que 5... ♘d4) qui défendent contre la menace blanche.

Réponse 8 :

1^{re} possibilité 1 pt

2^e possibilité 1 pt

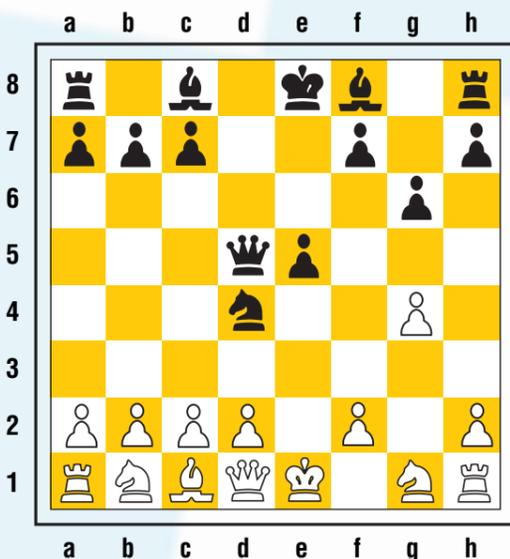
3^e possibilité 1 pt

5... ♘d4! Bien joué ! Ce coup attaque la Df3 et menace de prendre en c2 avec une fourchette sur le Re1 et la Ta1.

6. ♔d1 d5! un fort coup d'attaque central

7. ♘xd5 ♘xd5

8. exd5 ♔xd5



Question 9 :

Comment évalues-tu la position ? Qui est mieux et pourquoi ?

Réponse 9 : 2 pts

Question 10 :

Que fais-tu avec les Noirs si les Blancs jouent 9. f3 pour défendre leur Th1 attaquée ?

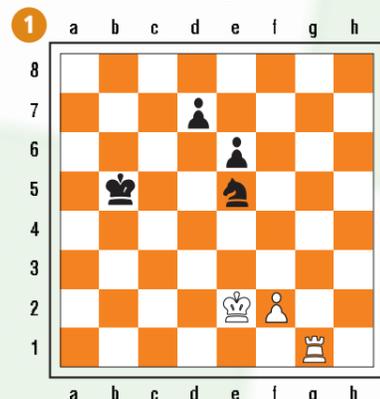
Réponse 10 : 2 pts



Parcours du Fou

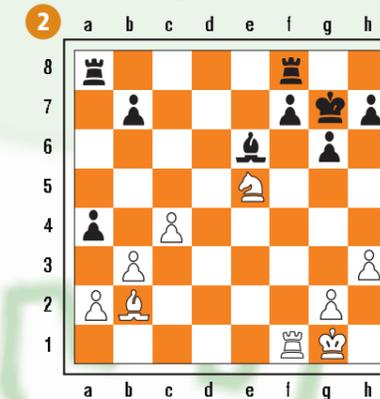
Tu affrontes maintenant le terrible "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Pour commencer, un gain de Cavalier. Tu as les Blancs.



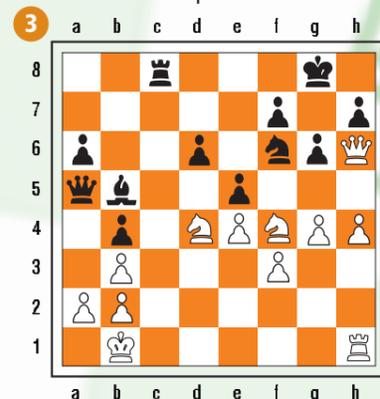
..... 3 pts

Poursuivons avec un échec et mat en 2 coups avec les Blancs. Pas si évident !



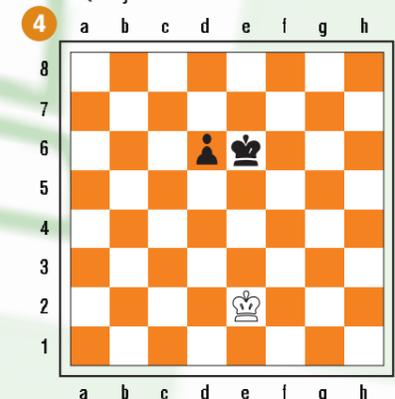
..... 3 pts

Connais-tu tes schémas d'attaque ? Tu as les Blancs et tu mets les Noirs KO debout ! Simple et efficace...



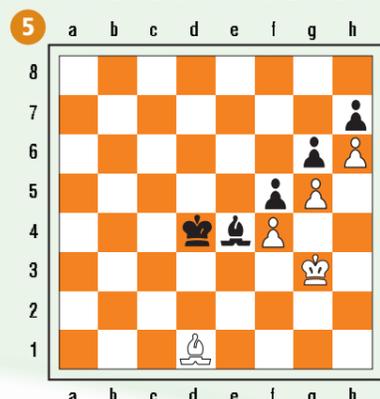
..... 4 pts

Voyons tes connaissances en finale. Que joues-tu avec les Blancs ?



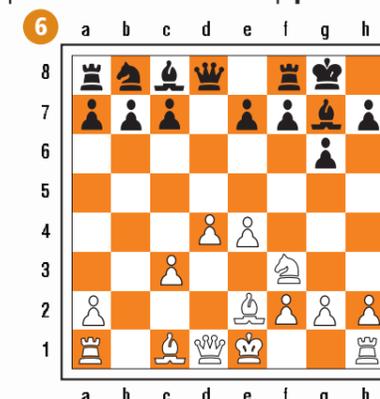
..... 3 pts

Un peu d'imagination pour résoudre cet exercice. Tu as les Blancs.



..... 4 pts

Et pour terminer, un peu de stratégie. Es-tu capable de trouver le bon coup pour les Noirs ?



..... 3 pts

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Cavalier de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner. Refais ce parcours pour bien comprendre le "coup du berger".

De 10 à 15 points : Tu es un Cavalier d'argent. Tu vois vite. Mais méfie-toi... ce fameux "coup du berger" comporte bien des pièges...

Plus de 15 points : Bravo ! Tu es un Cavalier d'or ! Tu es un joueur redoutable. Certains pensent que le coup du berger est terrible. Toi, tu le trouves facile ! Tu peux maintenant passer au niveau suivant, le "parcours du Fou".

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

Quel est ton niveau ?
sur un maximum de 20 points

De 0 à 9 points : Tu es un Fou de bronze. Tu as une bonne vision du jeu mais il faut encore t'entraîner pour augmenter ton niveau tactique.

De 10 à 15 points : Tu es un Fou d'argent. Tu as une bonne vision tactique. Continue comme ça.

Plus de 15 points : Terrible ! Tu es un Fou d'or ! Tu es un joueur redoutable, pourvu d'une grande imagination. Aucune tactique en deux ou trois coups ne te résiste.

solutions des exercices
www.ffe-jeunes.com

Le Rallye de Sylvain Vérité, arbitre

Sylvain Vérité a été invité à participer à un rallye. Ravi, il s'est mis en marche d'un bon pas (environ 0,70 mètre) avant qu'on lui dise qu'il devait utiliser une voiture et occuper la place de copilote chargé de la navigation. Aïe Aïe Aïe !

Résoudre les énigmes posées à Sylvain, à chaque étape, voilà tes premières tâches !

Étape 1 (50 points)

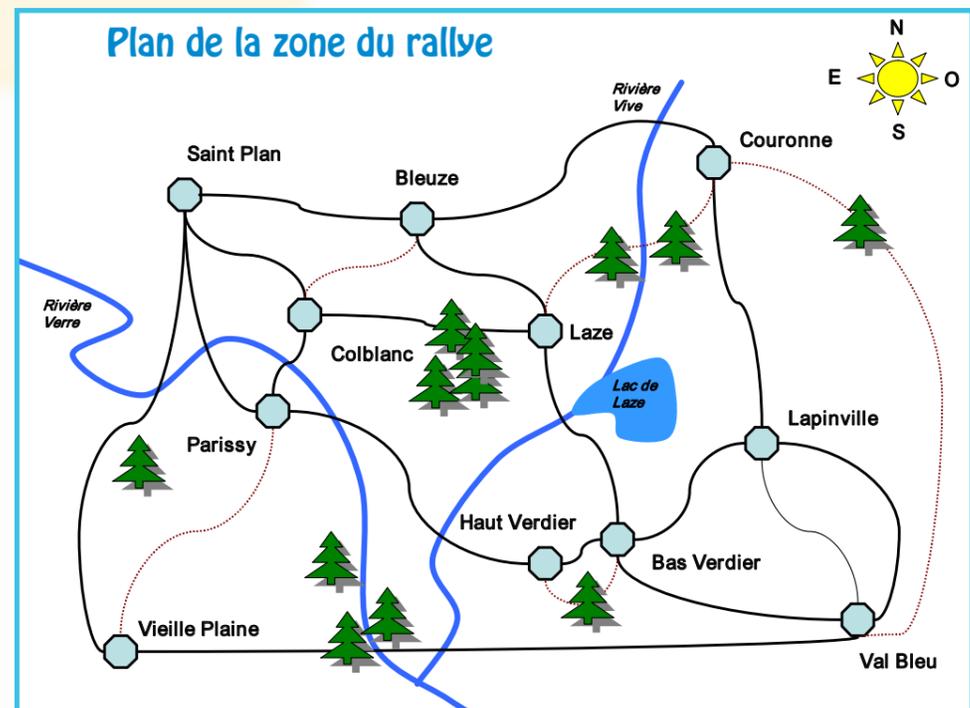
Combien de fois peut-on ôter 7 de 49 ?
La bonne réponse permet de partir de Saint Plan et de se diriger directement vers Parissy, lieu de la deuxième épreuve.

Étape 2 (80 points)

À Parissy, on trouve le message suivant qui permet de se rendre dans la ville étape suivante : « Prendre d'abord le chemin carrossable (pointillés) puis prendre la première à gauche, ensuite la première à gauche, puis à nouveau le chemin carrossable. » Où arrivons-nous ?

Étape 3 (80 points)

Le message suivant est épinglé sur la porte de la mairie : « AXXEY A XAYE »
Y es-tu arrivé ?

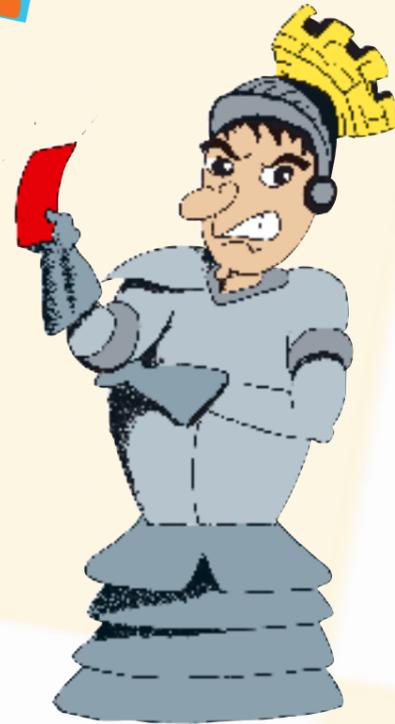


Étape 4 (50 points)

Le message est le suivant « Traversez la grande forêt. Mesurez le volume en mètres cubes des deux tas de bois coupé »
Sylvain a compté 120 pas pour le premier qui faisait 2 mètres de hauteur et 1 en largeur. « Le second est trois fois moins long, mais deux fois plus large que le premier. »

Étape 5 (80 points)

« Rendez-vous à Couronne, ville d'arrivée du rallye, via Bleuze. Combien de fois avez-vous traversé une rivière, en étant toujours sur le bon chemin ? »



Quiz

1 point par bonne réponse



1 Où se déroulent les championnats de France des jeunes cette année ?

- a) à Aix les Bains
- b) au Grand Bornand
- c) à Val d'Isère

2 Quelle ouverture commence ainsi : 1.e4 e5 2.Cf3 CC6 3. Fc4 Fc5 ?

- a) La partie Italienne
- b) La partie Ecossoise
- c) La partie Espagnole

3 Comment appelle-t-on une pièce qui ne peut pas bouger sous peine de mettre son Roi en échec ?

- a) Une crucifixion
- b) Un vissage
- c) Un clouage

4 Lorsque l'on roque, quelle pièce joue-t-on en premier ?

- a) La Tour
- b) Les 2 en même temps
- c) Le Roi
- d) Peu importe

5 Combien faut-il de coups à un Cavalier placé sur la case a1 pour arriver en h8 ?

- a) 5
- b) 6
- c) 7

6 Qu'appelle-t-on la rangée ?

- a) La traverse entre les tables qui permet aux joueurs de se déplacer pendant un tournoi.
- b) La traverse qui est l'ensemble des huit cases formant une ligne horizontale sur l'échiquier.
- c) L'alignement réussi au début de partie pour occuper le centre par au moins une rangée de trois pions.

7 Qu'est-ce que le trait ?

- a) Le droit, mais aussi l'obligation, de jouer un coup. Au début ce sont les Blancs qui ont le trait.
- b) On tire un trait sur la partie en abandonnant, après une grossière erreur qui vous ferait perdre rapidement.
- c) Par un piège subtil, prendre une pièce dès le début de la partie, l'adversaire faisant un trait sur la feuille de match pour signifier son abandon !

8 Voici une position tirée d'une partie entre 2 enfants de CM1. Les Blancs ont un Roi sur g6 et une Dame sur f7. Les Noirs un Roi sur h8. Que se passe-t-il si le trait est aux Blancs et si le trait est aux Noirs ?

- a) Les Blancs matent en g7, h7, f8, e8 - les Noirs sont Pat.
- b) Les Blancs matent en g7, h7, h2 - les Noirs sont Mat.

9 Un pion qui va à Dame, ne trouvant aucun obstacle sur son chemin, est appelé :

- a) pion promu
- b) pion fort
- c) pion passé

10 Un joueur termine un coup qui met le Roi adverse en échec, mais il ne l'annonce pas. Doit-il recommencer son coup ?

- a) aucun règlement n'oblige à le faire. Ce joueur n'a donc pas à reprendre ou à recommencer son coup.
- b) Il doit obligatoirement rejouer son coup car il est impératif d'annoncer qu'on met le roi adverse en échec.

solutions ci-contre

Cahier d'exercices

40 pages
280 diagrammes
Format 15x21

Mat en 1 et 2 coups, fourchette, clouage, enfilade, attaque à la découverte, coup du berger, gain de matériel...
Toute la factique pour une progression rapide

8 € l'unité
(franco de port)



BON DE COMMANDE

à adresser, accompagné de votre règlement, à :
FFE - Service expéditions - BP 10054
78185 Saint-Quentin-en-Yvelines Cedex

Je souhaite recevoir exemplaire (s) du cahier d'exercices.

Montant de ma commande : x 8 € = €

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal : Ville :

Solutions des jeux

Le Rallye de Sylvain Vérité
Étape 1 : Une seule fois, car ensuite 123 points de pénalité = 7 points (soit total des numéros 3 et 4).
Étape 2 : Haut Verdier
Étape 3 : « ALLEZ A LAZE »
Étape 4 (forêt entre Colblanc et Laze) : 120 X 0,70 X 1 X 2 = 168 m³
Laze) : 120 X 0,70 X 1 X 2 = 168 m³
- 8-10 pts : Bravo, ton score est très bon. Tu joues sûrement régulièrement -
Au total = 280 m³
Étape 5 : Sans se tromper on passe 4-6 pts : Pas mal ! Encore un petit effort et tu seras bientôt dans la catégorie des meilleurs...
Saint Plan, ville de départ et 0-3 points : Désolé, mais demande à ton moniteur de t'expliquer à nouveau les points que tu n'as pas Les bonnes réponses de Sylvain : compris.
Étape 3 (80 points) et étape 4 (50 points) : compris.

Echec et Mat Junior est un supplément du magazine Echec et Mat
 Ont collaboré à ce numéro :
 Akkhavanh Vilaisarn (exercices, illustrations)
 Jean-Luc Roux (jeux)
 Lesia Dottori (illustrations)
 Vincent Moret
 Rédacteur en chef : Léo Battesti
 Impression : S.T.I.N. imprimerie Toulouse

Nous rappelons aux responsables des Ligues, Comités Départementaux, Clubs ou établissements scolaires qu'ils peuvent se procurer gratuitement Echec et Mat Junior. Il leur suffit de prendre en charge les frais d'expédition pour des commandes minimum de 50 exemplaires par mois (10 numéros par an) :
 50 ex. : 110 € - 100 ex. : 130 €
 200 ex. : 150 € - 500 ex. : 230 €

Adressez vos commandes et règlements à :
Thierry Barbary • FFE • BP 10054
78185 St Quentin en Yvelines Cedex
 Tél : 01 39 44 65 82
 thierry.barbary@echecs.asso.fr

Solutions des exercices

Les solutions des différents diagrammes sont disponibles sur :
www.ffe-jeunes.com
 Il s'agit d'un site de la Fédération Française des Echecs spécialement conçu pour les jeunes. Vous y trouverez d'ailleurs de nombreux autres exercices et des informations sur l'activité fédérale.

Si vous voulez connaître les coordonnées des clubs d'Echecs de votre région, une autre adresse :
www.echecs.asso.fr

Corsican Circuit

TOURNOI DES JEUNES

28-29 oct 2007

Théâtre de Bastia

15 000 €
de prix

Tournoi réservé à :
de 14 ans
- au 2000 ans

Inscr. pour le 28 octobre
de 10 h à 12 h

Prix par catégories
 Petits-pousins, poussins, pupilles, benjamins, juniors, seniors

1er prix: Ipod Nano 1 Go
2e prix: Téléphone portable avec carte blocq.ec
3e prix: Lecteur DVD/Divx
Du 4e au 10e: Livre d'Echecs

Cadeaux pour tous les participants

Ce tournoi s'inscrit dans le **Corsican Circuit 2007**

Ajaccio : 25/26 octobre
 Championnat d'Europe de Blitz • 20 000 € de prix
 Championnat de France de Blitz • 10 000 € de prix

Bastia 28/29 octobre • 100 000 € de prix
 Corsica Masters • 70 000 € de prix • 10+3"
 Tournoi des jeunes • 15 000 € de prix

Bastia 30 octobre • Tournoi de blitz 3+2" • 15 000 € de prix

Tous les détails sur : www.opencorsica.com

Tarifs spéciaux avion
En partenariat avec

Championnat de France des jeunes

Echec et Mat Junior te permettra, rapidement, de progresser aux échecs. Et l'année prochaine, qui sait ? Peut-être défendras-tu tes chances lors du championnat de France des jeunes ! Il a eu lieu, cette année, du 7 au 15 avril en Haute-Savoie, au Grand Bornand. 1 100 joueurs, sélectionnés lors de tournois organisés par toutes les ligues de France, y ont participé. Une belle fête des échecs !

