

SdKfz 251 med Wurfrahmen



Billedet er hentet fra: <http://www.geocities.com/Athens/Acropolis/8141/halftracks.html>

Baggrund

Efter kampene i Frankrig i 1940 blev firmaet J. Gast KG, Berlin, bedt om at udvikle en affutage til "Wurfgerät 40", som kunne monteres på en pansret mandskabsvogn.

"Pjecen" har fem 28 cm brisantgranater (Sprenggranate) og en 32 cm fosforgranat (Flammgranate), hver pakket i en "brug-og-smid-væk" emballage. Pjecen skyder i køretøjets køreretning og hver raket kan eleveres fra +5 til +40°. Afskydning af alle seks granater tog 10 sekunder. Rækkevidden var 1,9 kilometer for 28 cm granaten og 2,2 km for 32 cm granaten.

Organisatorisk indgik pjecen i panseringeniørbataljoner. Nærmere oplysninger fremgår ikke; kilden nævner blot 3. deling.

Kilde: *Encyclopedia of German Tanks of World War Two* af Peter Chamberlain og Hilary L. Doyle, Arms and Armour Press, London 1978, ISBN 0-85368-202-X.

Våbendata (CD III)

| Køretøj/Våben | Klasse | Marschhastighed (vej/teræn) | Pansring (front/flanke) | Grundbeholdning | Skudhastighed | Ammunitionstype | Afstand (skudvidde : gennembrudsfaktor) | | | | Fradrag (ved skydning mod personel) | Skudvidde i cm (indirekte skydning) | Brisantvirkning (virkningsområde/ træf-sandsynlighed) |
|-----------------------------|--------|--------------------------------|----------------------------|-----------------|---------------|-----------------|--|--------|------|-------|-------------------------------------|--|--|
| | | | | | | | Sandsynlighed for træfning | | | | | | |
| | | | | | | | 7 | 5 | 3 | 1 | | | |
| SdKfz 251/1 (WG 40) T:mg | III | 150/75 | 2/1å | 1 | 1 | HE | Nær | Mellem | Lang | Fjern | -- | 90 | 6 cm/8 |

Kilde: *CD III Equipment Data Charts*.

Anvendelse i krigsspil

Spillemæssigt skelnes der ikke mellem de to forskellige granattyper - det hele er regnet sammen i en skydning.

Pjecen betragtes som eksempelvis en kanon, der skyder på baggrund af egen observation (regel 8.135). (Ofte kaldet direkte, indirekte skydning.) Det vil sige, at der ikke skal kastes terninger for om ilden kommer.

1. Udpeg målet og placer et "nedslag" i målområdet (6 cm^2).
2. Effekten af pjecen er 8, hvilket skal reguleres op eller ned, alt afhængig af de faktorer, som gør sig gældende for målet. (Tabel: Brisantvirkning)
3. Kast herefter en terning for hver enhed i målområdet, for at afgøre om skydningen har effekt eller ej.

Pjecen bør kun anvendes til skydning mod befæstningsanlæg (feltbefæstninger eller bunkers) - altså ikke en "tilfældig" infanterideling eller lignende. Ligeledes bør pjecen ikke deltage i eksempelvis artilleriforberedelse eller tilsvarende.

Modellen

Den pansrede mandskabsvogn kan kun indeholde besætningen til pjecen. Modellen kan derfor praktisk udstyres med en til to figurer, som udgør besætningen. Det er ikke påkrævet spillemæssigt, men det vil afgjort se smartere ud, at der er figurer i køretøjet.

Organisation

Mine rådige kilder kan ikke kaste nærmere lys over, præcis hvor i panseringeniørbataljonen pjecen indgik

Jeg forestiller mig dog, at pjecen organisatorisk kan være under kommando af bataljonschefen, som et af de midler han kan sætte ind til løsning af en vanskelig kampo-pgave, alternativt være en del af det ingeniørkompagni, som transporteres i pansrede mandskabsvogne.

Per Finsted