

Operation OVERLORD-1

Indledning

I sommeren 2000 blev der i kredsen af krigsspillere talt om, at det kunne være spændende at prøve et spil fra Invasionen i Normandiet, den 6. juni 1944, også kaldet D-Dag.

Jeg påtog mig at arrangere et par mindre spil, der kunne tjene som grundlag for et senere større spil, som - forstår jeg - nu snart er klar til brug.

Et par år før havde jeg lejlighed til at besøge Normandiet sammen med nogle gode venner, og denne viden sammen med en langvarig interesse for Invasionen gjorde at jeg følte mig nogenlunde hjemme i terræn og hovedtrækkene i kampene.

En stor del af min sommerferie dette år blev brugt på at studere detaljer i cirka 15 kilo bøger, som jeg havde taget med i sommerhuset, men ikke mindst på at skrive oplæg mv.

Spillet

Spillet tog udgangspunkt i landgangen på Sword Beach, som var den nordligste af de tre engelske landgangsoperationer.

Terrænet blev opbygget med inspiration i det virkelige terræn - og med de aktuelle stednavne. Dog var det nødvendigt at rokere lidt om på de fysiske afstande mellem lokaliteterne, således at tingene passede til det aktuelle spillebord.

Der var brug for en mængde landgangsfartøjer for at bringe de engelske styrker i land. Vi rådede ikke over modeller, som kunne bruges. Vi kunne nok have støvet nogle gamle Airfix landgangsbåde op, men dels fyldte de for meget, dels ville vi ikke have nok. Valget faldt derfor på et passende antal papstykker, hvorpå det enkelte fartøjs løbenummer og type var skrevet på, eksempelvis LCA 30 for Landing Craft Assault løbenummer 30. Det var nødvendigt med et vist bogholderi omkring fartøjerne, idet der trods alt ikke var uanede ressourcer til rådighed på allieret side. Metoden fungerede, om end et vist abstraktion var nødvendigt.

Ligeledes forholdt det sig med hensyn til en del af de tyske fæstningsanlæg, også her gjorde papstykker godt fyldest.

Grundlaget til spillet kan ses [her](#).

Billedmateriale

Det lykkedes mig, trods dommerhvervet, at få taget en række billeder fra spillet - og et par af dem bringes her til inspiration.

Engelsk parti fik på forhånd lejlighed til at se de billeder, som var taget af terrænet inden spillet, men med tyske tropper deployeret. Det var tanken, at billederne skulle gøre det ud for den store mængde af luftfotografier, som de allierede brugte ved planlægningen af Invasionen. Tysk side fik herefter mulighed for en mindre omgruppering, således at der var skabt en vis usikkerhed med hensyn til den faktiske tyske opstilling.



Et vue over spillebordet.

Vand og sand var vist ved hjælp af forskelligt farvede stykker papir - effektivt og billigt, men måske ikke det flotteste ud fra et modelmæssigt synspunkt. Men det virkede - og var hurtigt at fremstille.



Lion-sur-Mer set fra søsiden.

Noget i den retning må kysten have taget sig ud under figurernes sejlads mod kysten.



Fra de tyske forberedelser.

Et par officerer fra kystforsvaret diskuterer en planlægningsmæssig detalje.

De to papstykker repræsenterer betonbunkers. Da selve spillet gik i gang, havde vi heldigvis mulighed for at erstatte dem med nogle mere vellignende genstande.

Figurer: Søren Juul



Engelsk infanteri rykker frem mod en tysk bunker.

Figurer: Per Finsted



Har man set filmen *Den længste Dag* - og det er et godt forstudie - så er et strandkommando ikke et helt ukendt begreb.

Peter Kamp Niensens figurer til venstre i billedet stammer fra Britannia Miniatures, som netop har modelleret *beachmasteren*, efter den rolle som i filmen blev spillet af den engelske skuespiller Kenneth Moore.

De tyske figurer er Søren Juul's, ligesom den forreste Sherman kampvogn.

I baggrunden til højre ses en Sherman minerydningskampvogn, som er konverteret af Jens Lind, mens de engelske kommandotropper er malet af Per Finsted.



Et billede fra de voldsomme kamphandlinger om og i Lion-sur-Mer.

De engelske figurer er Per Finsteds, mens de tyske figurer og Renault 17 kampvognen er Søren Juuls.



Engelske styrker er brudt gennem de tyske hindringer på stranden og angriber byen La Brèche.

De engelske figurer er hovedsagelig Ole Thureholms, mens kampvognene er Søren Juuls.

Kampvognsbroen (fra en Churchill AVRE) er Peter Kamp Nielsens - og det var vist gået så stærkt med at få den færdig, at broen endnu ikke var malet - derfor den meget lyse farve.

Operation OVERLORD-2

Indledning

Natten mellem den 5. og 6. juni 1944 blev enheder af 6th Airborne Division landsat og nedkastet på invasionsstyrkernes venstre fløj.

Formålet med operationerne var blandt andet:

- at hindre, at tyske styrker - fra øst - angreb invasionsstrandene
- at sikre de allierede en overgang Caen Kanalen og Floden Orne
- at ødelægge batteriet ved Merville, så det ikke forstyrrede sølandsætning.

Forhåbningerne til divisionen var således store og trods mange uheld lykkedes det at løse de stillede opgaver.

Spillet her beskæftiger sig med de to sidste opgaver erobringen af Pegasus broen og ødelæggelsen af batteriet ved Merville.

Grundlaget til hele spillet kan ses [her](#).

Nedenfor følger en stribe billeder fra krigsspillet.



Situationen ved slutningen af 5. træk

Pegasus Broen og Bénouville - der kæmpes om Café Gondrée.

Da 5. træk slutter, er den tyske styrke i cafeen nedkæmpet, og hele området dermed i engelske hænder.



Broerne over Canal du Caen (Pegasus Bridge) til venstre i billedet og River Orne (Horsa Bridge) til højre i billedet.

D Company (+)/2nd Bn. Oxfordshire and Buckinghamshire Light Infantry blev succesfuldt landsat i spillets 1. træk. Nummerbrikkerne øverst i billedet viser resten af 8th Parachute Battalion, som under landsætningen mistede mindst et kompagni, da vinden førte dem alle i River Orne.



Den engelske fremrykning mod den østlige del af Ranville. Nummerbrikkerne repræsenterer stab/3rd Parachute Brigade Group og 3rd Parachute Company, Royal Engineers.



Angrebet mod Merville Batteriet.

Ved landsætningen af 9th (Eastern Counties) Parachute Battalion havnede bataljonens panserværnsdeling inden for området mens den middeltunge maskingeværdeling landede i de omgivende minefelt.

Mens resten af bataljonen rykkede frem mod batteriet, kæmpede de to delinger mod besætningen.



Billeder fra 7. - 9. træk

Bénouville er nu besat af D Company/2nd Bn. Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry. Det tyske kampvognskompagni fra garnisonen i Beuville rykker frem for at imødegå videre engelsk fremrykning.

Situationen er fra 7. træk.



Her ses Landing Zone/2nd Bn. Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry, syd for Ranville.

Denne landsætning gik næsten over al forventning og den resterende del af bataljonen blev landsat - næsten som planlagt.

Anderledes uheldigt gik det for dele af Support Group/3rd Parachute Brigade Group, som ikke fik 210th Airlanding Light Battery landsat, idet de gliders, som transportererede batteriet gik tabt undervejs.

Situationen er fra 7. træk.



3rd Parachute Company, Royal Engineers, angriber den østlige del af Ranville.

Composite Squadron/6th Armoured Airborne Reconnaissance Regiment er ved at være klar til at rykke ud af sin Landing Zone.

Situationen er fra 7. træk, hvor 3rd Parachute Company, Royal Engineers, til sidst får nedkæmpet tyske enheder i den østlige del af Ranville.



9th (Eastern Counties) Parachute Battalion, kæmper fortsat i og om Merville Batteriet.



I løbet af 8. træk når enheder fra den tyske garnison i Beuville frem foran Bénouville. Umiddelbart før billedet blev taget, nedkæmpede forreste engelske deling - fra 8th (Midland) Parachute Battalion - en tysk cyklistdeling, umiddelbart foran nummerbrik 4.



I løbet af 9. træk rykker dele af 2nd Bn. Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry og Composite Squadron/6th Armoured Airborne Reconnaissance Regiment frem over Horsa Bridge for at imødegå det tyske angreb mod Bénouville.



I løbet af 9. træk kæmper 3rd Parachute Company, Royal Engineers, sig frem gennem Ranville.

Da 9. træk slutter, holder de tyske styrker fortsat deres stillinger, og dele af ingeniørkompagniet må trække sig ud af nærkampen.



9th (Eastern Counties) Parachute Battalion har nu erobret kanonstillingen i Merville Batteriet.

Da 9. træk slutter er det lykkedes for den tyske maskingeværdeling, som sikrer indgangen til batteriet, at tvinge de angribende faldskærmsdelinger tilbage. Maskingeværdelingen er dog hårdt medtaget og holder næppe længe.



Billeder fra 10. - 12. træk

Enheder fra 2nd Bn. Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry og 8th Parachute Battalion rykker ud af Bénouville.

Den tilbageværende deling af cyklistkompagniet fra Garnisonen i Beuville holder fortsat sin fremskudte stilling. I underkanten af billedet er garnisonens stabskompagni i stilling langs det levende hegn.

Situationen er fra 10. træk.



Ved slutningen af 10. træk er Merville Batteriet stort set erobret.

I løbet af 11. træk nedkæmpes den sidste tyske deling og 9th Parachute Battalion har dermed løst sin opgave.

Søren Juul, som førte enheden, oplyste efterfølgende, at bataljonen efter kampene havde tre kampduelige delinger i behold; resten af bataljonen kunne dog bringes i orden umiddelbart efter første dagslys.



Kampvognsdeling/Composite Squadron/6th Armoured Airborne Reconnaissance Regiment under fremrykning vest for Bénouville.

Forspidsen fra 8th Parachute Battalion og maskingeværdeling/2nd Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry har i mellemtiden nedkæmpet den tyske cyklistdeling foran Bénouville.

Situationen er fra 11. træk.



I løbet af 12. - og sidste - træk får forspidsen af 8th Parachute Battalion nedkæmpet maskingeværdelingen fra Beuville garnisonens stabskompagni.

3rd Parachute Brigade Group har nu løst de stillede opgaver, nemlig:

1. Med D Company/2 Ox & Bucks erobre og holde broerne i C3.
2. Med 9th Parachute Bn. erobre Merville Batteriet og ødelægge kanonerne heri.
3. Med resten af brigaden efterfølgende holde broerne i C3 indtil nærmere ordre.

Og tysk side har gjort, hvad de kunne for at forhindre det!

Afsluttende bemærkninger fra dommeren

Operation OVERLORD-2 blev afviklet over tre aftener og gav os lejlighed til at arbejde med såvel faldskærmsnedkastning som landsætning af svæveplaner, hvilket i sig selv er to spændende forhold, som vi ikke har tidligere har gjort meget ud af. Kombineret med, at hele spillet foregik i mørke, blev det til et meget spændende spil - en opfattelse som også spillerne delte.

Der var fra starten ikke den store tvivl om, at resultatet måtte blive, som det blev - og som det blev i virkeligheden. Naturligvis spillede også held og uheld i terningkast ind - ikke alle engelske landsætninger gik som planlagt, og - ganske som i virkeligheden - kom ikke alle enheder frem som ønsket, uden at dette dog fik afgørende betydning.

Reglernes afsnit om luftbårne operationer fungerer i det store og hele hensigtsmæssige. Der var brug for en enkelt tillempning, nemlig at en enhed som D Compagny/2nd Oxfordshire & Buckinghamshire Light Infantry ikke bliver nedholdt (N-1) ved en succesfuld landing, men er klar til kamp straks de er landet.

Reglernes afsnit om kamp i mørke forekom også rimelige - men de skal nok både studeres en ekstra gang og bruges et par gange endnu, før de sidder helt på rygraden. Et par mindre spil vil nok råde bod på dette.

Som arrangør og dommer vil jeg slutte af med et TAK FOR KAMPEN!!

Per Finsted

Operation OVERLORD-3

Om spillet

I spillene Operation [OVERLORD-1](#) og [OVERLORD-2](#) behandlede vi forskellige elementer af selve landgangen i Normandiet den 6. juni 1944. Tiden er nu skruet nogle uger frem og udgangspunktet for spillet er et de engelske forsøg på at erobre byen Caen, der som bekendt var et af målene på selve D-Dag.

Grundlaget til spillet kan ses [her](#).

Operation MARTLET [(by)svale] er kodenavnet for 30. Korps fremstød mod syd den 25. juni 1944, cirka 12 kilometer vest for Caen.

Målet var at erobre Fontenay-le-Pesnel og højdedragene syd herfor og derved sikre højre flanke af 8. Korps fremstød vest for Caen (Operation EPSOM), som blev indledt den 26. juni 1944.

Operation MARTLET sluttede med udgangen af juni måned. På det tidspunkt besad de allierede det meste af terrænet, mens der stadig var mindre lommer af tyske enheder tilbage i området.



Der findes ikke billeder fra spillet, men nedenstående fotografi tog jeg som en del af mine egne forberedelser til selve spillet.

Engelsk infanterikompani, støttet en kampvognsdeling, under fremrykning.

Længere inde i terrænet rykker et infanterikompani frem gennem bocage-terræn. Fremrykningen sikres af en kampvognsdeling.

Øverste til højre står dele af infanteribataljonens tredje kompagni i beredskab.

Per Finsted