

# Operation GYORSHADTEST-1 - Et oplæg til krigsspil

## Indledning



Bag dette noget usædvanlige navn dækker sig betegnelsen for Det motoriserede Korps, som kæmpede på - først i Jugoslavien i april 1941 og senere i Rusland fra juni til november 1941.

Ideen til spillet kommer fra hæftet *Hungary's "Fast Corps", 1941 - Scenarios for Second World War brigade level actions*, som er skrevet med henblik på spil efter *Tac - WWII reglerne*. Hæftet indeholder 12 spil, som alle handler om det ungarske motoriserede korps krigsdeltagelse i 1941.

Det er min plan tilsvarende at bearbejde nogle af det efterfølgende spil, således at det bliver muligt at arbejde med nogle af de samme enheder, over en længere periode.

Dette spil er således det første i en række og jeg har bearbejdet forlægget, således at det nu passer til Command Decision reglerne og i øvrigt fremstår i samme format, som vores øvrige oplæg.

## Billeder fra forberedelsen

En af de særlige enheder, der optræder i spillet, er dele af den ungarske Donau-flotille. Det var derfor nødvendig dels at tilvejebringe sejlene enheder fra denne styrke dels "marineinfanteri".

Her ses "marineinfanteriet", sammen med dele af min "generiske" krigsspilsflåde, i udskibningshavnen ved Donau.

Træmodellen i baggrunden - der gør det ud for kanonbåden *Sopron* - forestiller egentlig den danske torpedobåd *Laxen* (af *Dragen* klassen [1](#)), her blot udrustet med et ungarsk orlogsflag - fundet på *Flags of the Worlds* hjemmeside [www.crwflags.com/fotw/flags](http://www.crwflags.com/fotw/flags).

Prammene - der gør det ud for motorbådene *Emma* og *Jolán* - er *Airfix*

pontoner (fra *Pontoon Bridge Set*), malet så de ligner flåde fartøjer.

Figurerne fra Donau-flotillen er fra *Emhar* og *Revell* - tysk infanteri fra Første Verdenskrig,



malet i den ungarske flodflotilles uniform.

Se artiklen om den [Ungarske flodflotille](#) for en nærmere omtale af flotillens historie mv.

En anden enhed det var nødvendigt for mig at opstille, var et motorcyklist-kompagni.

Figurerne, som medgik hertil, er *Esci's World War 2 German Infantry* malet i ungarske uniformer.



Motorcyklerne og motorcyklisterne er *Matchbox/Revell* figurer. Jeg valgte at male motorcyklerne som militære motorcykler - det så mest smart ud - skønt virkelighedens motorcykler, der for størstedelens vedkommende var udskevne motorcykler, vist nok fremtrådte i deres originale civile bemaling.

## Et prøvespil

Søren Juul og jeg afviklede tidligere på året et prøvespil - hvis det nu ikke var rigtig sjovt, så var der ikke den helt store grund til at opstille jugoslaviske krigsspilsenheder, som trods alt har relativt begrænsede anvendelsesmuligheder.

Det blev til et ganske underholdende spil, men andre omstændigheder gjorde, at vi ikke rigtig kom i gang med det egentlige spil... måske vi tager ideen op ved en senere lejlighed.

Under alle omstændigheder, så er ideerne hermed givet videre til eventuelle andre interesserede.

[Hele grundlaget til spillet.](#)

God fornøjelse!

## Efterskrift

Ud over muligheden for at anvende Donau-flotillen, så byder spillet også på en anden spændende mulighed - nemlig at efterligne den eneste ungarske operative faldskærmsnedkastning. Mine forventninger til denne del af operationerne var store, da min Savoia-Marchetti SM-75 fløj hen over spillebordet ... men ak, det tapre faldskærmskompagni dalede ned over det jugoslaviske rytteris fremrykkerute!

Det kom til en kort og heftig kamp, som faldskærmstropperne ikke vandt ... *Sic transit gloria mundi!*

Jeg håber, at det vil gå andre spillere bedre!

Per Finsted

---

## Noter

1) Se Dansk Marinehistorie - [www.marinehistorie.dk/ Danish/ Skibene/ Skibsklasser/ Dragen kl\(1929-1941\).htm](http://www.marinehistorie.dk/Danish/Skibene/Skibsklasser/Dragen_kl(1929-1941).htm).