

# Operation ZITADELLE-1

## Indledning

Operation ZITADELLE var den sidste større tyske offensiv på Østfronten og skulle lukke den lomme i fronten, som var omkring KURSK. Yderligere skulle russernes mulighed for et modangreb ødelægges.

Straks operationerne startede, blev det klart, at russerne havde forudset angrebet og var klar til at stoppe det fra et antal velforberedte forsvarslinier. Samtidig var russiske panserenheder rykket frem til positioner, hvorfra de hurtigt kunne foretage modangreb.

Tyskerne skulle derfor først rykke frem for at erobre de russiske stillinger og der-næst forsvare de samme stillinger mod de russiske modangreb.

## Spillet

Grundlaget for spillet var hentet det nu desværre hedengangne amerikanske tidsskrift Command Post Quarterly - et blad, som hovedsagelig henvendte sig til personer, som var interesserede i Command Decision reglerne.

Grundlaget for spillet kan ses [her](#).

## Fly

Spillet inkluderede et stort antal fly, hvilket vi på ingen måde var i stand til vise i modeller. Løsningen blev en metode som vi havde brugt i forbindelse med et tidligere spil - nemlig papirflyvere! Ved hjælp af forskellige bøger med tegninger af fly samt gode menneskers indsats - og ikke mindst deres scannere - så blev det dog alligevel muligt at vise de deltagende fly.

Det nødvendige antal fly blev printet ud og vist over bordet, når de var i spil.



*Russisk jager af typen La-5.*

Illustrationen stammer fra Kilde 2.

Metoden fungerede, men understregede et klart behov for passende flymodeller. Som bekendt findes der rigtig mange fly i skala 1:72, hvilket grundlæggende burde passe til vores figurer. Problemet er kun, at de fylder alt for meget. Skalaforholdet 1:125 eller 1:144 passer meget bedre i krigsspilssammenhæng.

Hvis andre vil gentage papirflyver-metoden, så kan følgende kilder anbefales:

1. *Alverdens fly i farver - Krigsfly 1939-1945* Politikens Forlag, 1970, ISBN 87-567-1259-6.
2. *Red Stars - Soviet Air Force in world War Two* af Carl-Fredrik Geust, Kalevi Kesinen og Kari Stenman, AR-Kustannus OY, Kangasala, Finland, 1993, ISBN 951-95821-4-2

Per Finsted

# Operation ZITADELLE-1

- Fra slaget ved Kursk, juli 1943



Oplæg: Per Finsted

Teksten på plakaten lyder: Sejren følger vore faner!

# Operation ZITADELLE-1

## Overblik

---

### Introduktion

Forlægget til dette spil er artiklen *Hill 260,8 – Gross Deutschland at NOWOSSELOWKA, July 8<sup>th</sup> 1943*, af Frank Chadwick og Greg Nowak, som gengivet i Command Post Quarterly Nr. ?.

Spillet benævnes ZITADELLE-1, og kan således blive det første i en række spil, der tager udgangspunkt i Slaget ved KURSK.

---

### Bearbejdning

Stavemåden på lokaliteter følger tysk praksis.

Navne på mindre lokaliteter er taget fra området, men afspejler ikke den geografisk korrekte position.

---

### Indhold

Følgende emner er beskrevet:

Emne	Se side
Grundlag	2
Tyske enheder	4
Russiske enheder	6
Særlige regler for dette spil	8
Kort	Bilag 1
Tysk styrkeliste	Bilag 2
Russisk styrkeliste	Bilag 3 Bilag 4
Tabel	Bilag 5
Flyoversigt	Bilag 6

---

### Deltagere

Tysk side	Russisk side

---

## Grundlag

---

### Baggrund

Operation ZITADELLE var den sidste større tyske offensiv på Østfronten og skulle lukke den lomme i fronten, som var omkring KURSK. Yderligere skulle russernes mulighed for et modangreb ødelægges.

Straks operationerne startede, blev det klart, at russerne havde forudset angrebet og var klar til at stoppe det fra et antal velforbredte forsvarslinier. Samtidig var russiske panserenheder rykket frem til positioner, hvorfra de hurtigt kunne foretage modangreb.

Tyskerne skulle derfor først rykke frem for at erobre de russiske stillinger og dernæst forsvare de samme stillinger mod de russiske modangreb.

---

### 48. Panserkorps

48. Panserkorps (Kempf), der bestod af 3. og 11. Panserdivision samt Pansergrenaderdivision Gross Deutschland, skulle som en del af 4. Panserarme (Hoth) skulle angribe KURSK-lommen fra syd.

Korpsets angreb blev ført på armeens venstre fløj; korpset skulle samtidig med angrebet imødegå eventuelle russiske angreb mod armens venstre flanke.

---

### 48. Panserkorps angriber

Korpset angreb som planlagt, men angrebet gik snart i stå. Russerne havde omdannet hver landsby til en pindsvinestilling, som enten måtte nedkæmpes eller omgås. Omgående bevægelser betød næsten altid, at man kom i kontakt med nye pindsvinestillinger. Efter 4 dage var korpset kun trængt omkring 15 kilometer frem.

Den 7. juli 1943 melder Pansergrenaderregiment Gross Deutschland, at de er brudt igennem på korpsets højre fløj. Regimentets forreste enheder er nået WER-CHOPENJE og er under fremrykning mod NOWOSSELOWKA – en mindre by godt 15 kilometer mod nordøst.

Pansergrenaderdivision Gross Deutschland formerer hurtigt en kampgruppe – bestående af opklaringsbataljonen (Major Pössel) og stormkanonbataljonen (Kaptajn Franz) – som hurtigt sendes frem til støtte for Pansergrenaderregimentets angreb på Høj 260,8 umiddelbart syd for NOWOSSELOWKA.

---

*Fortsættes på næste side*

## Grundlag, fortsat

### Kampgruppe Gross Deutschland

Da kampgruppen om eftermiddagen den 7. juli 1943 når frem til området, opdages det hurtigt, at Pansergrenaderregimentet er faret vil og ikke på nogen måde er nået frem til WERCHOPENJE. Chefen for kampgruppen beslutter sig derfor til at rykke frem mod nord den følgende morgen og forsøge at erobre Høj 260,8.

Om morgenen den 8. juli 1943, hvor Pansergrenaderregimentet nu er nået frem til WERCHOPENJE, indleder kampgruppen sit angreb mod Høj 260,8 og NOWOSSELOWKA.

### Terræn- orientering

I forhold til terrængenstandene, som er vist på kortet (Bilag 1) er der de "sædvanlige" hegn (ikke-synshæmmende) spredt over terrænet.

Husene er af *model BERLIN*.

### Tid, vejr og vind

Spillet starter klokken 10.00 og slutter klokken 16.15, i alt 25 træk.

Vejret er varmt med en middagstemperatur på op til 25°. En let vind blæser fra øst.

### Sejr eller nederlag?

Tysk sejr	Høj 260,8 og NOWOSSELOWKA er erobret.
Mindre tysk sejr	Høj 260,8 holdes ved spillets afslutning.
Uafgjort	Begge parter kæmper om herredømmet over høj 260,8 – begge parter skal beherske mindst 1/3.
Mindre russisk sejr	Størstedelen af Høj 260,8 er i russisk besiddelse.
Russisk sejr	Tyske enheder er tvunget tilbage bag deres udgangslinie.

### Hvad sket der i virkeligheden?

Kampgruppen trængte de russiske enheder bort fra Høj 260,8, men var ikke i stand til at erobre NOWOSSELOWKA i løbet af den 8. juli 1943.

Pansergrenaderdivision Gross Deutschland kom aldrig til at fortsætte sit angreb mod nord, men blev i stedet indsat til støtte for 3. Panzerdivision, som – vest for det aktuelle operationsområde – kæmpede mod gentagne russiske angreb.

Efter at have stoppet disse angreb samles divisionen syd for Høj 260,8 for at fortsætte sit angreb, men bliver igen indsat for at afværge russiske modangreb ....

## Tyske enheder

---

**Organisation**

Kampgruppen Gross Deutschland består af følgende enheder:

- Opklaringsbataljon
- Stormkanonbataljon
- Observationsofficer/Middeltung artilleriafdeling
- Let selvkørende luftværnsafdeling

Kampgruppen støttes af Luftwaffe i størst mulig udstrækning.

Spillerne kan inden spillet sammensætte deres enheder efter behov.

---

**Kampværdi og moral**

Opklaringsbataljonen er *veteraner*, og har en moral på 10. Øvrige enheder er ligeledes *veteraner*, men har en moral på 9.

---

**Ildstøtte**

Observationsofficeren kan trække på ild fra divisionens middeltunge artilleriafdeling bestående af to 15 cm tung felthaubits og en 10,5 cm kanon

---

**Flystøtte**

Ved starten af hvert træk, hvor opklaringsbataljonens flystøtteleder er stationær, og har befalingen påkald af ild, kastes en tilsidet terning.

Hvis resultatet er 1, er der opnået kontakt med flystøtten. Herefter kastes yderligere en tilsidet terning for at afgøre hvilke dele af flystøtten (se efterfølgende), der er over terrænet på det pågældende tidspunkt.

For hver 4 træk, der er gået siden der sidst var kontakt med flystøtten, øges chancen for kontakt med faktoren +1. Når kontakt er opnået, forsvinder faktoren.

De fly, der indgår som jagerstøtte for egne bombefly eller jagerbombere, kan ikke angribe jordmål, men vil angribe fjendtlige jagerfly og jagerbombere.

---

*Fortsættes på næste side*

## Tyske enheder, *fortsat*

---

**Rådige fly**

<b>Terningslag</b>	<b>Fly</b>
1 – 3	2 x Me 109 G (jagerstøtte) 2 x Me 110 G (jagerbombere)
4 – 6	3 x Me 109 G (jagerstøtte) 3 x Ju 87 D (styrbombere)
7 – 8	3 x Me 109 G (jagerstøtte) 3 x Fw 190 F (jagerbombere)
9 – 0	4 x Me 109 G (jagerstøtte) 2 x Hs 129 B-2-R3 (jagerbombere)

---

**Udgangslinie**

Kampgruppens udgangslinie er sydkanten af vejen mod WERCHOPENJE.

---

**Styrkeliste**

Se Bilag 2.

---

## Russiske enheder

---

**Organisation**

De russiske enheder består af følgende:

- 237 Infanteriregiment
- 22 Luftværnsafdeling
- 27 Panserværnsbataljon
- 1012 Artilleriafdeling (-)
- Artilleriobservatør/1 Artilleriafdeling/109 Artilleriregiment
- Artilleriobservatør/2 Artilleriafdeling/109 Artilleriregiment

Korpset støttes i videst muligt omfang af 2 Luftarme.

Yderligere tilgår:

- 8 Panserbrigade
- 

**Kampværdi og moral**

Alle russiske enheder er *kampvante* og har en moral på 8.

---

**Ildstøtte**

Hver artilleriobservatør kan trække på ild fra en artilleriafdeling bestående af to 76 mm kanon og en 122 mm haubits. Hver artilleriobservatør kan inden spillet registrere seks spærskydninger (se 8.31).

---

**Feltbefæstninger**

Alle russiske enheder, som er på bordet fra spillets start, befinder sig i feltbefæstede stillinger.

Regimentschefen, regimentets stabsdeling, bataljonschefer samt artilleriobservatører befinder sig i bunkers/jord.

---

**Regimentets stabsdeling**

Regiments stabsdeling/telefon, kan kun give befalinger til enheder, som befinder sig i feltbefæstninger, bunkers/jord og/eller NOWOSSELOWKA.

---

*Fortsættes på næste side*



## Russiske enheder, fortsat

---

**Indsættelse af 8 Panserbrigade** Ved starten af 5. træk kaster russisk side en tisedet terning. Opnås resultatet 1 vil panserbrigaden rykke ind på bordet i næstfølgende træk. Indrykning sker fra nordkanten af terrænet.

Opnås det krævede resultat ikke, kastes en tisedet terning i hvert af de efterfølgende træk, indtil panserbrigaden kommer på bordet. For hvert træk øges chancen med 1. Ved starten af 6. træk er det krævede resultat således 2 eller lavere, og ved starten af 7. træk 3 eller lavere, og så fremdeles indtil succes opnås. Når der opnås succes, rykker panserbrigaden ind på bordet i næstfølgende træk. Indrykning sker fra nordkanten af terrænet.

---

**Flystøtte** Ved starten af hver hele time kastes en tisedet terning for at afgøre, om flystøtte er til rådighed.

Flyindsættelse ledes ikke af en flystøtteleder, hvorfor det enkelte fly selv må forsøge at observere jordmål, inden angreb kan gennemføres.

Jagerdækningen forbliver over terrænet i fire træk, mens øvrige fly returnerer, når de har opbrugt deres ammunition.

---

### Rådige fly

Terningslag	Fly
1 – 3	Ingen
4 – 6	3 x MiG-3 (jagerdækning)
7 – 8	2 x La-5 (jagerstøtte) 3 x P-39D (jagerbombere)
9 – 0	3 x Yak-3 (jagerstøtte) 3 x IL-2m3 (jagerbombere)

---

**Stillingsområde** 237 Infanteriregiment med underlagte enheder opstilles inden for det på kortet markerede område.

8 Panserbrigade rykker ind på terrænet fra nordkanten af spillebordet.

---

**Styrkeliste** Se Bilag 3 og Bilag 4.

---

## Særlige regler for dette spil

---

### Regler om fly – tillæg til CDIII, DK1

Kapitlerne 14 – 18, som omhandler flyindsættelse, er oversat .

---

### Moralfaktorer

Generelt skal de situationer, som påvirker en enheds moral, være synlige fra enhedens position.

Tilstedeværelsen af fjendtlige enheder indregnes kun, når disse ikke er

- holdt nede
- enkeltfigurbrikker.

Faktorerne *Tæt på fjendtligt personel (25 cm)* og *Tæt på fjendtligt panser (25 cm)* tæller fremover på samme måde som dækning i forhold til direkte skydende våben, hvorved alene den højeste faktor er gældende.

---

### Panserværns- geværer

Skudhastigheden er nedsat til "1", således at panserværnsgeværet ikke bliver mere effektivt end et middeltungt maskingevær.

Skyder panserværnsdelingen mod pansrede mål eller personel i dækning, skyder delingen med sine panserværnsgeværer. Skydes der mod udækket personel, skyder delingen med håndvåben – som *andet personel*.

---

### Samarbejde mellem kamp- vogne og infan- teri

Samarbejde mellem kampvogne og infanteri En kampvogn regnes kun som støttet af infanteri (hvorved kampvognen kan drage nytte af infanteriets observationer), hvis kampvogn og infanteri er i brikkontakt fra trækkes start og gennem hele bevægelsesfasen.

Alle afstande (bevægelse, observation og skydning) måles fra kampvognen. Uanset dette, regnes infanteriets hovedskudretning dog i forhold til delingens front. Har delingen således front bagud i forhold til kampvognen, måles afstande fra kampvognens hæk.

Hvorvidt delingen drager fordel af den dækning, som kampvognen giver, afgøres af infanteriets fysiske placering i forhold til punktet, hvorfra der skydes.

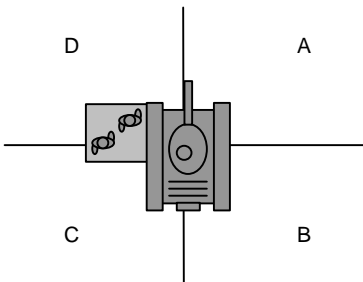
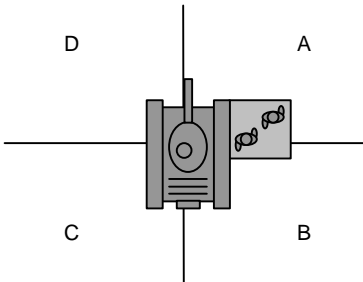
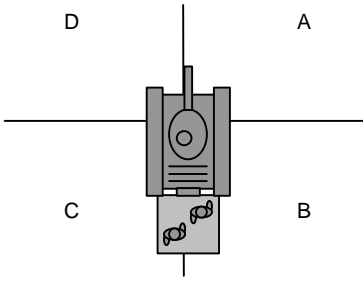
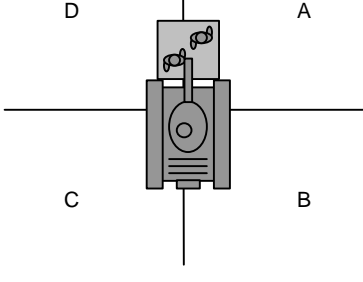
Infanteriet kan ikke skyde "gennem" kampvognen. En infanterist støttet kampvogn kan den kun skyde med sine tårnaffuterede våben.

---

*Fortsættes på næste side*

## Særlige regler for dette spil, *fortsat*

**Samarbejde mellem kampvogne og infanteri (*fortsat*)**

	<p><b>Situation 1:</b></p> <p>Ved beskydning fra</p> <table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> </table> <p>Infanteriet kan skyde mod C og D.</p>	A	er infanteriet i dækning	B	er infanteriet i dækning	C	er infanteriet ikke i dækning	D	er infanteriet ikke i dækning
A	er infanteriet i dækning								
B	er infanteriet i dækning								
C	er infanteriet ikke i dækning								
D	er infanteriet ikke i dækning								
	<p><b>Situation 2:</b></p> <p>Ved beskydning fra</p> <table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> </table> <p>Infanteriet kan skyde mod A og B.</p>	A	er infanteriet ikke i dækning	B	er infanteriet ikke i dækning	C	er infanteriet i dækning	D	er infanteriet i dækning
A	er infanteriet ikke i dækning								
B	er infanteriet ikke i dækning								
C	er infanteriet i dækning								
D	er infanteriet i dækning								
	<p><b>Situation 3:</b></p> <p>Ved beskydning fra</p> <table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> </table> <p>Infanteriet kan skyde mod B og C.</p>	A	er infanteriet i dækning	B	er infanteriet ikke i dækning	C	er infanteriet ikke i dækning	D	er infanteriet i dækning
A	er infanteriet i dækning								
B	er infanteriet ikke i dækning								
C	er infanteriet ikke i dækning								
D	er infanteriet i dækning								
	<p><b>Situation 4:</b></p> <p>Ved beskydning fra</p> <table border="1"> <tr> <td>A</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>er infanteriet i dækning</td> </tr> <tr> <td>D</td> <td>er infanteriet ikke i dækning</td> </tr> </table> <p>Infanteriet kan skyde mod A og D.</p>	A	er infanteriet ikke i dækning	B	er infanteriet i dækning	C	er infanteriet i dækning	D	er infanteriet ikke i dækning
A	er infanteriet ikke i dækning								
B	er infanteriet i dækning								
C	er infanteriet i dækning								
D	er infanteriet ikke i dækning								

*Fortsættes på næste side*

## Særlige regler for dette spil, *fortsat*

### Huse, brand - Tillæg til regel 22.23

Der kastes herefter en terning. Ved resultatet 1-5 udbryder en brand, som varer en time. Enheder i bygningen *tvinges tilbage*. Røgen fra brændende bygninger bryder synslinien. Røgsløret udvikles i vindretningen. Røgslørets udstrækning findes ved kast med en terning, hvis resultat ganges med 3 cm.

En enhed må ikke bevæge sig ind i en brændende bygning.

### Huse, direkte skydning

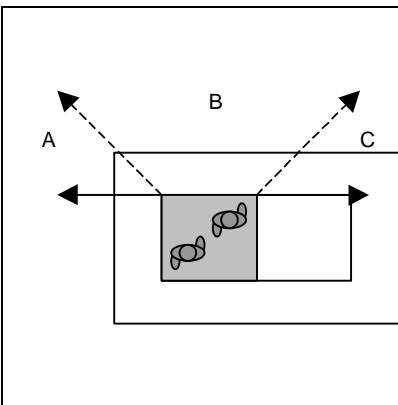
Skydes der mod personel, som befinder sig i et stenhus, er der en dækningsfaktor på -2.

Skydes der mod bygningen alene – for at beskadige/ødelægge bygningen – der intet fradrag.

### Observations- og skudfelter i bygninger

Sædvanligvis (regel 4.81) er infanteriets skudfelt 180°, mål fra forkanten af figurbrikken.


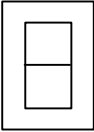
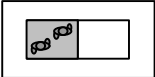
Befinder figurbrikken sig i en bygning ændres disse forhold således:

	<b>Observationsfelt:</b>
	Infanteriet kan observere mod enheder, som befinder sig i A, B og C.
	<b>Skudfelt:</b>
	Infanteriet kan skyde mod enheder, som befinder sig i B.
	<i>BEMÆRK:</i> Skal infanteriet skyde mod A eller C, skal det først <i>skifte front</i> .

*Fortsættes på næste side*

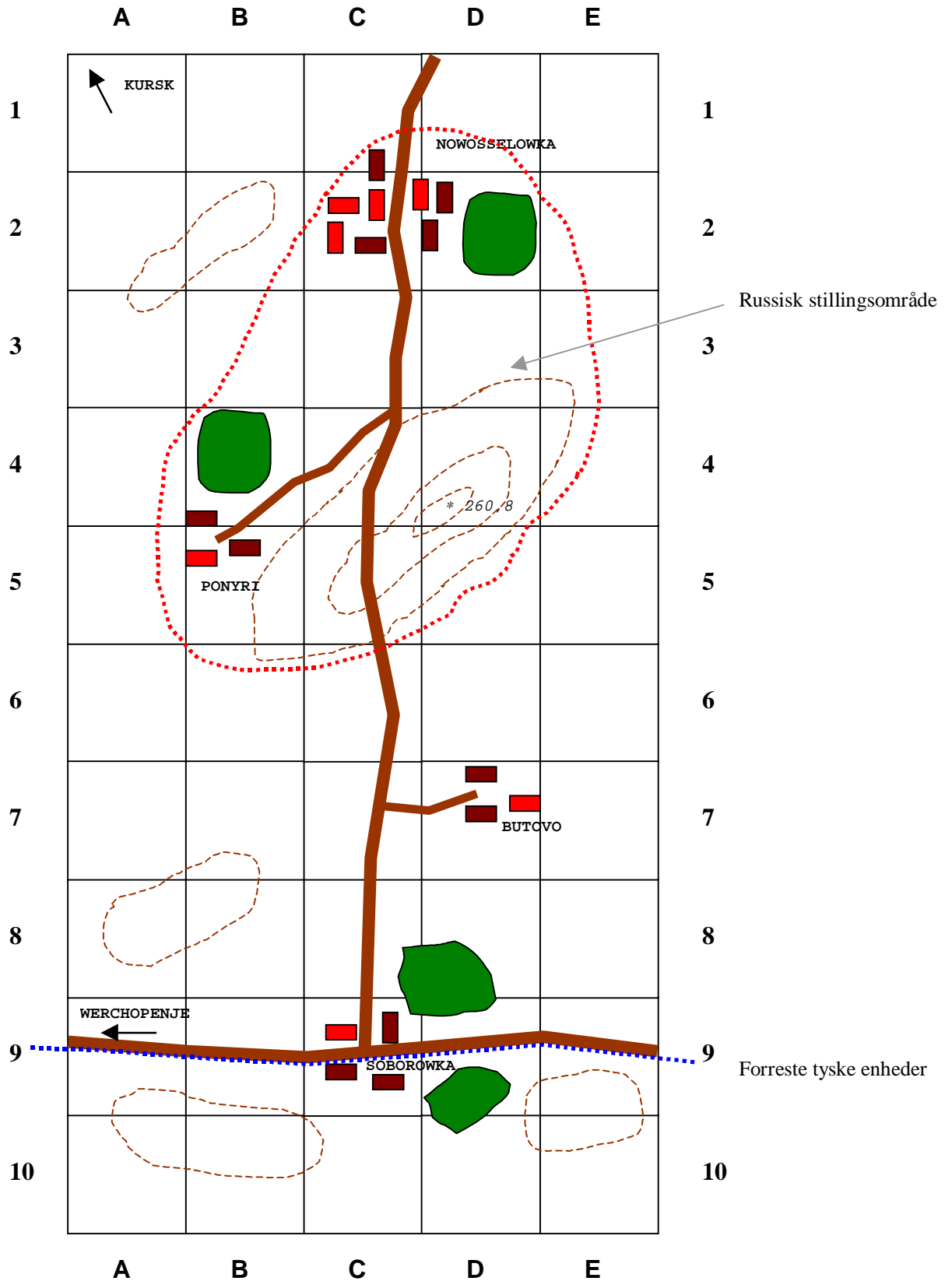
## Særlige regler for dette spil, *fortsat*

### Bevægelser fra bygning til bygning

<p>C</p> 	<p>I samme træk er det ikke muligt at bevæge sig fra bygning A, gennem bygning B, til bygning C.</p> <p>I det viste eksempel kan bevægelsen alene ske fra bygning A til bygning B.</p>
<p>B</p> 	
<p>A</p> 	

# Operation ZITADELLE-1

31. januar 2000



**Signaturer:**



Vej

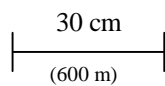


Bygning, sten



Bygning, træ

**Målestok**



Bakke



Skov, åben

## Operation ZITADELLE-1 – Kampgruppe GROSS DEUTSCHLAND

### Opklaringsbataljon:

Bataljonschef  
 SdKfz 250/1

Stabskompagni:  
  Kommandovogn (stabsdeling/radio)  
  Kommandovogn (flystøtteleder)

1. Kompagni:  
  SdKfz 232, chef

SdKfz 231

SdKfz 222

SdKfz 222

SdKfz 222


2. Kompagni:  
  Kommandodeling, motorcykel  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Støttedeling, motorcykel

(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)

3. Kompagni:  
  Kommandodeling, motorcykel  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Støttedeling, motorcykel

(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)

4. Kompagni:  
  Kommandodeling, motorcykel  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Motorcyklistdeling  
 Støttedeling, motorcykel

(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)

5. Kompagni:  
  Chef  
 Kübelwagen  
 7,5 cm panserværnskanon med besætning (db)  
 Maultier  
 7,5 cm infanterikanon med besætning  
 Lastvogn, middeltung  
 Ingeniørdeling, flammekaster  
 Lastvogn, let

S S

S

F F

## Operation ZITADELLE-1 – Kampgruppe GROSS DEUTSCHLAND

### Stormkanonbataljon:

StuG III G, chef

												S	S
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

Stabskompagni:  
Motorcyklistdeling (egen kommando)  
Ingeniørdeling  
SdKfz 251/1  
SdKfz 10/4 (selvkørende 2 cm LVKN)

(inklusive panserværnsgevær)  
(inklusive panserværnsgevær)


1. Kompagni:  
StuG III G, chef  
StuG III G  
StuG III G

												S	S
												S	S
												S	S

2. Kompagni:  
StuG III G, chef  
StuG III G  
StuG III G

												S	S
												S	S
												S	S

3. Kompagni:  
StuG III G, chef  
StuG III G  
StuG III G

												S	S
												S	S
												S	S

### Støtteenheder:

SdKfz 10/4 (selvkørende 2 cm LVKN)


Observationsofficer  
 Kübelwagen

Ild fra 15 cm tung felthaubits

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

Ild fra 15 cm tung felthaubits

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

Ild fra 10,5 cm kanon

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---



## Operation ZITADELLE-1 – 237 Infanteriregiment (+)

Regimentschef:  
Chef

Stabskompagni:  
  Kommandodeling  
  Stabsdeling/telefon  
  Ingeniørdeling  
  Infanterideling, maskinpistol (egen kommando)  
  Forsyningslastvogn, middeltung (4 x ½ ton ammunition)

Kanonkompagni:  
  76 mm infanterikanon med besætning (db)          S S  
  Forstilling

Panserværskanonkompagni:  
  45 mm panserværskanon med besætning                     
  Forstilling

Morterkompagni:  
  120 mm morter med besætning (db)       R  
  Lastvogn, middeltung

Panserværskompagni:  
  Panserværnsgeværdeling  
  Panserværnsgeværdeling

Maskinpistolkompagni:  
  Infanterideling, maskinpistol  
  Infanterideling, maskinpistol

### I Bataljon:

Bataljonschef:  
Chef

Stabskompagni:  
  Kommandodeling  
  Panserværnsgeværdeling

1 Kompagni:  
  Infanterideling  
  Infanterideling

2 Kompagni:  
  Infanterideling  
  Infanterideling

3 Kompagni:  
  Infanterideling  
  Infanterideling

Maskingeværkompagni:  
  Maskingeværdeling, middeltung  
  Maskingeværdeling, middeltung

Morterkompagni:  
  Morterdeling, middeltung (db)           R R

## Operation ZITADELLE-1 – 237 Infanteriregiment (+)

### II Bataljon:

Bataljonschef:  
Chef

Stabskompagni:  
Kommandodeling  
 Panserværnsgeværdeling

4 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

5 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

6 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

Maskingeværkompagni:  
Maskingeværdeling, middeltung  
 Maskingeværdeling, middeltung

Morterkompagni:  
 Morterdeling, middeltung (db)

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

### III Bataljon:

Bataljonschef:  
Chef

Stabskompagni:  
Kommandodeling  
 Panserværnsgeværdeling

7 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

8 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

9 Kompagni:  
Infanterideling  
 Infanterideling

Maskingeværkompagni:  
Maskingeværdeling, middeltung  
 Maskingeværdeling, middeltung

Morterkompagni:  
 Morterdeling, middeltung (db)

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

# Operation ZITADELLE-1 – 237 Infanteriregiment (+)

## 22 Luftvæ rnsafdeling:

		<u>Stabsbatteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chef															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stabsvogn															
		<u>1 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	37 mm luftværnskanon med besætning (db)															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, middeltung															
		<u>2 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	37 mm luftværnskanon med besætning (db)															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, middeltung															
		<u>3 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Luftværnsmaskingevær, firling, på lastvogn, middeltung															
		<u>4 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Luftværnsmaskingevær, firling, på lastvogn, middeltung															

## 27 Panservæ rnsbataljon:

		<u>Stabsbatteri:</u>																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Chef																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Stabsvogn																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Forsyningslastvogn, middeltung																	
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>													(4 x ½ ton ammunition)	
		<u>1 Kompagni:</u>																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45 mm panserværnskanon med besætning																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, let																	
		<u>3 Kompagni:</u>																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45 mm panserværnskanon med besætning																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, let																	
		<u>3 Kompagni:</u>																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	45 mm panserværnskanon med besætning																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Lastvogn, let																	
		<u>4 Kompagni:</u>																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Panserværnsgeværdeling																	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Panserværnsgeværdeling																	

## 1012 Artilleriafdeling:

		<u>1 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SU-76															
		<u>2 Batteri:</u>															
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SU-76															

## Operation ZITADELLE-1 – 237 Infanteriregiment (+)

### 109 Artilleriregiment:

Artilleriobservatør/1 Artilleriafdeling

**Mål:** Rød 1  
 Rød 2  
 Rød 3  
 Rød 4  
 Rød 5  
 Rød 6


Ild fra 76 mm KN

																						R	R	R	
																							R	R	R

Ild fra 76 mm KN

																								R	R	R	
																									R	R	R

Ild fra 122 mm HB

																									R	R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---

Artilleriobservatør/2 Artilleriafdeling

**Mål:** Blå 1  
 Blå 2  
 Blå 3  
 Blå 4  
 Blå 5  
 Blå 6


Ild fra 76 mm KN

																										R	R	R	
																											R	R	R

Ild fra 76 mm KN

																											R	R	R	
																												R	R	R

Ild fra 122 mm HB

																											R	R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---	---



## Operation ZITADELLE-1 – Tysk tabel

### Kampvogne og trukne våben

HE: Brisant ammunition  
 AP: Panserbrydende ammunition  
 HVAP: Superpanser ammunition  
 HC: Hulladning  
 C: Våben monteret i/på køretøj  
 å :Åbent køretøj

SAAP: Panserbrydende håndvåbenammunition  
 TINF: Tungt infanterivåben  
 T: Tårngevær  
 B/B: Bygninger/bunkers  
 P-5: Fradrag ved skydning mod personel  
 BAT: "Bataljonskanon" (skudhastighed er reguleret)

Køretøj/Våben	Klasse	Marchhastighed	Pansring (front/flanke)	Grundbeholdning	Skudhastighed	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde/gennembrudsfaktor)				Fradrag (ved skydning mod personel)	Skudvidde (indirekte skydning)	Brisantvirkning (virkningsområde/ træfsandsynlighed)
							Nær	Mellem	Lang	Fjern			
SdKfz 222 T:mg	III	225/87	1/1å										
SdKfz 231 T:mg	III	250/100	2/1	30	3	SAAP	25:-3	50:-4	87:-6	100:-6	P-5	--	--
SdKfz 232 T:mg	III	250/100	2/1										
SdKfz 10/4	III	137/75	--	30	3	SAAP	25:-3	50:-4	75:-6	125:-6	P-2	--	--
7,5 cm infanterikanon (BAT)	I	--	--	10	1	HE HC	12:-3 12:x1	25:-3 25:x1	50:-3 50:x1	75:-3 75:x1	-- B/B	180 --	3 cm/4 --
7,5 cm panserværns- kanon	I	--	--	10	2	HE AP HVAP	25:-3 38:7 25:11	50:-3 50:5 50:7	75:-3 75:4 75:5	125:-3 125:2 125:1	-- -- --	-- -- --	3 cm/4 -- --
StuG III G (C) T:mg	V	50	10/2	10	2	HE AP HVAP	25:-3 25:7 25:11	38:-3 50:5 50:7	62:-3 75:4 75:5	100:-3 125:2 125:1	-- -- --	-- -- --	3 cm/4 -- --
8 cm morter (TINF)	--	--	--	10	2	HE	--	--	--	--	--	135	3 cm/4

### Ildstøtte:

10,5 cm kanon	--	--	--	--	1	HE	--	--	--	--	--	990	6 cm/5
15 tung felthaubits	--	--	--	--	1	HE	--	--	--	--	--	720	6cm/7

### Hjul- og bæltekøretøjer

Køretøj	Klasse	Marchhastighed (vej/terren)	Lastekapacitet og trækkapacitet	Pansring (front/flanke)
å :Åbent køretøj T: Tårngevær				
Motorcykel	I	275/112	1/-	--
Kübelwagen	I	225/75	½/I	--
Lastvogn, let	II	200/62	1/II	--
Lastvogn, middeltung	III	175/38	2/III	--
Kommandovogn	III	175/38	-/III	--
Maultier	III	125/62	2/III	--
SdKfz 250/1 T:mg	III	150/75	½/IV	2/1å
SdKfz 251/1 T:mg	III	150/75	1/IV	2/1å

### Håndvåben og tunge infanterivåben

Type	Skudhastighed (BK/øj BK)	Ammunitionstype	Afstand			
			Nær	Mellem	Lang	Fjern
SA: Håndvåbenammunition BK: Brikkontakt TINF: Tungt infanterivåben SAAP: Panserbrydende håndvåbenammunition						
Infanteri	2	SA	BK	12	25	38
Ingeniører	2/1	SA	BK	12	25	38
Støttedeling (TINF)	1/3	SA	12	25	50	75
Andet personel	1	SA	--	BK	12	25
Panserværnsgevær	1	SAAP	BK:-2	12:-3	25:-4	--
MG (køretøj)	1	SA	--	12	25	50
Flammekaster	2	--	--	2,5	--	--

## Operation ZITADELLE-1 – Russisk tabel

### Kampvogne og trukne våben

HE: Brisant ammunition  
 AP: Panserbrydende ammunition  
 HVAP: Superpanser ammunition  
 HC: Hulladning  
 C: Våben monteret i/på køretøj

TINF: Tungt infanterivåben  
 T: Tårngevær  
 B: Bøvgvær  
 B/B: Bygninger/bunkers  
 P-3: Fradrag ved skydning mod personel  
 LT: "Lille tårn" (skudhastighed er reguleret)

Køretøj/Våben	Klasse	Marchhastighed (vej/terren)	Pansring (front/flanke)	Grundbeholdning	Skudhastighed	Ammunitionstype	Afstand (skudvidde/gennembrudsfaktor)				Fradrag (ved skydning mod personel)	Skudvidde (indirekte skydning)	Brisantvirkning (virkningsområde/ træfsandsynlighed)
							Nær	Mellem	Lang	Fjern			
37 mm luftværnskanon	II	--	--	25	3	AP/HE	25:0	50:-1	62:-2	100:-4	P-1	--	--
T-70A (LT) T:mg	III	138/75	6/2	14	2	AP/HE	25:-1	50:-2	75:-3	--	P-3	--	--
45mm panserværnskanon	I	--	--	15	3	AP/HE	25:3	50:0	75:-1	--	P-3	--	--
						HVAP	25:5	50:0	75:-4	--	--	--	--
76 mm infanterikanon	I	--	--	10	2	HE	12:-3	25:-3	50:-3	75:-3	--	450	3 cm/4
						HC	12:x1	25:x1	50:x1	75:x1	B/B	--	--
SU-76 (C)	IV	125/62	3/2å	10	2	HE	25:-3	38:-3	62:-3	100:-3	--	--	3 cm/4
						AP	25:3	38:2	62:1	100:0	--	--	--
						HVAP	25:5	38:3	62:1	100:0	--	--	--
T-34-43 (LT) T:mg,B:mg	V	175/75	9/5	20	1	HE	25:-3	38:-3	62:-3	100:-3	--	--	3cm/4
						AP	24:4	38:3	62:2	100:1	--	--	--
82 mm morter (TINF)	--	--	--	10	2	HE	--	--	--	--	--	135	3 cm/4
120 mm morter	--	--	--	6	1	HE	--	--	--	--	--	270	6 cm/6

### Ildstøtte:

76 mm kanon	--	--	--	--	2	HE	--	--	--	--	--	720	3 cm/4
122 mm haubits	--	--	--	--	1	HE	--	--	--	--	--	630	6cm/6

### Hjul- og bæltekøretøjer

Køretøj	Klasse	Marchhastighed (vej/terren)	Lastekapacitet og trækkapacitet	Pansring (front/flanke)
Forstilling, let	II	50/37	-/II	--
Motorcykel	I	275/112	1/-	--
Stabsvogn	II	200/50	½/I	--
Lastvogn, let	II	200/50	1/II	--
Lastvogn, middeltung	III	175/38	2/III	--

### Håndvåben og tunge infanterivåben

Type	Skudhastighed (BK/ej BK)	Ammunitionstype	Afstand			
			Nær	Mellem	Lang	Fjern
SA: Håndvåben ammunition BK: Brikkontakt SAAP: Panserbrydende håndvåbenammunition TINF: Tungt infanterivåben						
Infanteri og ingeniører	1	SA	BK	12	25	38
Infanteri m/maskinpistol	2/1	SA	BK	12	25	38
Andet personel	1	SA	--	BK	12	25
Panserværnsgevær	1	SAAP	12:-2	25:-3	50:-4	--
MMG (TINF)	1/2	SA	BK	25	50	75
MG (køretøj)	1	SA	--	12	25	50
Firling LVMG	3/6	SA	BK	25	50	75

## Operation ZITADELLE-1 – Flyoversigt

**Tyske fly:**(Piloter: *veteraner*)**J:** Jager**JB:** Jagerbomber**SB:** Styrerbomber**SAAP:** Panserbrydende håndvåbenammunition**HE:** Brisant ammunition**AP/HE:** Panserbrisant ammunition

Type	Funktion	Våbensystemer	Luftkamp	Angreb på jordmål					
				Skudhastighed	Ammunitionstype	(Mellem)		(Lang)	Brisantvirkning
						Beskydning	Pansergen-nembrydning	Bombning fra lav højde	
Me 109 G	J	Maskinkanon	7	3	SAAP	-1	-3	--	--
Me 110 G	JB	Maskinkanon 2 Bomber	4	3 2	SAAP HE	-- --	-3 2	-- 3	-- 6 cm/8
Ju 87 D	SB	Maskingevær 2 Bomber	3	3 2	SAAP HE	-1 --	-6 2	-- 3	-- 6 cm/8
Fw 190 F	JB	Maskinkanon 1 Bombe	7	3 2	SAAP HE	-- --	-3 2	-- 3	-- 6 cm/8
Hs 129 B-2-R3	JB	Tung maskinkanon	4	2	AP/HE	--	0	--	--

**Russiske fly:**(Piloter: *kampvante*)**J:** Jager**JB:** Jagerbomber**SB:** Styrerbomber**SAAP:** Panserbrydende håndvåbenammunition**HE:** Brisant ammunition**AP/HE:** Panserbrisant ammunition

Type	Funktion	Våbensystemer	Luftkamp	Angreb på jordmål					
				Skudhastighed	Ammunitionstype	(Mellem)		(Lang)	Brisantvirkning
						Beskydning	Pansergen-nembrydning	Bombning fra lav højde	
MiG-3	J	Maskingevær	5	3	SAAP	-1	-6	--	--
La-5	J	Maskinkanon	7	3	SAAP	-1	-3	--	--
Yak-3	J	Maskinkanon	7	3	SAAP	--	-3	--	--
P-39D	JB	Tung maskinkanon 1 let bombe	6	2 2	AP/HE HE	-- --	0 0	-- 3	-- 3 cm/6
IL-2m3	JB	Maskinkanon 2 raketter	4	3 2	SAAP HE	-- --	-3 -4	-- --	-- 6 cm/5