

Operation Riebenstahl

Indledning

Inspireret af mulighederne for at samle vores forskellige krigsspilsgrundlag på Chakotens hjemmeside fandt jeg et oplæg fra 2000 i mine gemmer.

Situationen var henlagt til Jugoslavien og vi afviklede spillet på en meget flot - og bjergrig - udgave af spillebordet, terrængenstande, som vi ofte ikke får brugt.

Søren Juul var mester for oplægget til spillet og spillede sammen med Kaare Myltoft på tysk parti, mens Peter Kamp Nielsen og undertegnede førte de jugoslaviske partisanstyrker.

De tyske muligheder og den tyske formodede plan blev underkastet en mindre stabsstudie og jeg udarbejdede et oplæg til partisanbrigadens operationsbefaling. Peter gennemgik mit udkast og fremkom med ændringsforslag, således at vi nu havde noget at diskutere ud fra. Efter at have vejet for og imod bestemte vi os for at følge Peters udgave af planen.

De to udgaver af operationsbefalingen vedlægges, således at interesserede kan studere materialet nærmere.



- [Grundlag](#)
- [Oprindelig operationsbefaling](#)
- [Endelig operationsbefaling](#)

Efterhånden har detaljerne fra spillet fortaget sig, men jeg husker spillet som værende meget interessant - og som Søren skriver i sin indledning til oplægget - et spil, hvor der kun optrådte tre motoriserede køretøjer. Noget af et særsyn i vores krigsspil, hvor vi ofte gerne vil have vores mange forskellige køretøjstyper med i spil.

Det eneste billede fra spillet viser den forreste partisanstilling, hvor vi massivt håbede på at sinke det tyske fremstød.

Som jeg husker det, så havde vi til dels held med vores foretagende og det kostede tysk parti nogen tid - og mandskab - at få nedkæmpet denne del af partisanstyrken.

Per Finsted