

Grenadiers blindés allemands - Régiment SS-Panzer Grenadier "H"

À propos des unités d'infanterie de la 9e SS-Panzerdivision "Hohenstaufen"

La division avait deux régiments de panzergrenadier - 19. et 20. SS-Panzergrenadier-Regiment - dont chacun se composait de trois bataillons et d'un certain nombre d'unités de soutien. Au 19th Armored Grenadier Regiment, c'était l'infanterie motorisée (camions); dans le 20e régiment de grenadiers blindés, les 1er et 2e bataillons étaient également transportés sur des camions, tandis que le 3e bataillon était blindé - c'est-à-dire une véritable infanterie blindée équipée de véhicules blindés de transport de troupes.

L'organisation en tant que telle n'était pas propre à cette division et suivait donc ce qui était prescrit dans les organigrammes officiels (Kriegsstärkenachweisung, Panzer-Division 1944). La variation pourrait consister en lequel des bataillons des deux régiments d'une division blindée était le blindé.

Lorsque la division est transférée du front de l'Est en France en juin 1944, les deux régiments sont largement au complet. Après un mois de durs combats en Normandie (à partir du 29 juin 1944), les pertes parmi l'infanterie ont été si élevées qu'une réorganisation est nécessaire.

Par Le 23 juillet 1944, le Panzergrenadier Regiment "H" est créé, composé de trois bataillons (= cinq bataillons deviennent trois), tandis que le bataillon blindé (3rd Battalion/20th Panzergrenadier Regiment) ainsi que les restes du SS-Panzer-Regiment 9 se forment le groupement tactique "Gepanzerte Gruppe Meyer" [du nom du commandant du régiment blindé Oberstrumbannführer (= lieutenant-colonel) Otto Meyer]. Le commandant du régiment "H" sera l'Obersturmbannführer Emil Zollhöfer, âgé de 33 ans, qui était auparavant commandant du 19e.

Régiment de grenadiers blindés.

Le régiment "H" est organisé comme suit :

- 1er bataillon (avec 1ère, 2e et 3e compagnie et 4e compagnie (lourde).
- 2e bataillon (avec les 5e, 6e et 7e compagnies et la 8e compagnie (lourde) 3e bataillon (avec les 9e, 10e et 11e compagnies et la 12e compagnie (lourde) aussi
- 13e compagnie - canons d'infanterie lourde (12 canons d'infanterie de 15 cm)
- 14. Compagnie - mortiers lourds (12 mortiers de 12 cm)
- 15e compagnie - antiaérienne (12 canons antiaériens de 2 cm)
- 16e compagnie - ingénieurs (en partie dans des véhicules blindés)
- 17. Compagnie - compagnie d'état-major (division des transmissions, division des motocyclistes, division d'infanterie blindée)

Les compagnies d'infanterie sont à 60-70% de la force de combat, tandis que les compagnies spéciales étaient en grande partie à pleine puissance.

Mes unités de wargame

Sur la base de l'organisation ci-dessus, j'ai choisi d'organiser mes unités d'infanterie allemandes afin qu'elles puissent montrer les 1er et 2ème bataillons du régiment "H" ainsi que les cinq compagnies spéciales. La liste des forces suit à la fin de l'article. De plus, je peux aligner la majeure partie du bataillon de panzer grenadier "blindé" (il manque encore quelques SdKfz 251 pour le remplir).

Comme mentionné dans les articles précédents, les unités peuvent facilement être utilisées pour afficher toutes sortes d'autres unités, mais l'organisation de base est celle mentionnée ici.



Commandant régimentaire



17. Entreprise (entreprise du personnel)

La société du personnel se compose de trois éléments :

- Partage du signal (ambulance Esci Opel Blitz convertie en fourgon radio).
- Pièce de motard (moto Hasegawa BMW avec figurines Airfix converties).
- Division d'infanterie blindée (Esci SdKfz 251/1)

Entre autres choses, la compagnie fonctionnait comme le propre élément de reconnaissance du régiment, ce que j'ai montré en termes de gameplay en laissant les deux pelotons fonctionner comme des unités sous "leur propre commandement".



Chef de bataillon/1. et 2e bataillon

Le commandant de bataillon du 1er bataillon avec la compagnie d'état-major. Les éléments de leadership dans les deux bataillons sont en grande partie identiques - seuls les commandants sont différents.

L'ordonnance sur les moteurs est une pure dotation en personnel. Le chiffre est converti à partir d'une commande de moteur RAF anglais d'Airfix.

Le Kübelwagen présenté provient d'Eidai, tandis que la camionnette radio a un passé d'ambulance Esci Opel Blitz.

La figurine du commandant de bataillon est une figurine Esci qui a été convertie à cet effet.



1ère, 2ème et 3ème Compagnie

Les trois sociétés sont totalement similaires, tant en termes de chiffres que d'organisation. Les figurines sont une sélection de l'infanterie allemande d'Esci, désormais vendue sous la marque Revell.

Les escouades de soutien sont une combinaison du radioman de l'ensemble de figurines et de l'un des mitrailleurs.

Bien que cela puisse sembler un peu casse-cou, c'est une position de tir correcte pour une mitrailleuse légère.

Il continue d'être inclus (au moins jusqu'en 1997) dans les règlements de l'armée danoise pour la mitrailleuse M/62. Pour des raisons facilement compréhensibles, il s'agit d'une position de tir en temps de guerre qui ne doit pas être pratiquée en temps de paix.



5ème, 6ème et 7ème Compagnie

Les compagnies correspondent en termes de chiffres au 1er bataillon, seuls des chiffres différents ont été utilisés pour les pelotons de soutien.

Les chiffres ont été légèrement adaptés à leur fonction actuelle ; ainsi, l'assistant mitrailleur s'est vu doter d'un nouveau fusil et d'une caisse de munitions, afin qu'il soit mieux adapté à sa fonction.



4e et 8e compagnie (lourde)

Les compagnies lourdes des bataillons étaient équipées légèrement différemment des compagnies correspondantes dans d'autres unités.

- Chef d'entreprise.
- Division canon antichar (canon antichar de 7,5 cm).
- Division de canons d'infanterie (canon d'infanterie légère de 7,5 cm).
- Division de mortier (mortier de 8 cm).



Les figurines proviennent essentiellement de l'ensemble Esci - WWII German Guns .

Le canon antichar est de Matchbox, tandis que le canon d'infanterie est de Skytrex (métal).

Le mortier est également d'Esci, qui a déjà fabriqué un ensemble de figurines Afrika Korps (en plastique dur). Les obus de mortier proviennent également d'ici.

Le Kettenkrad est de Hasegawa, avec un pilote converti à partir d'une figurine Airfix avec une tête Esci attachée.

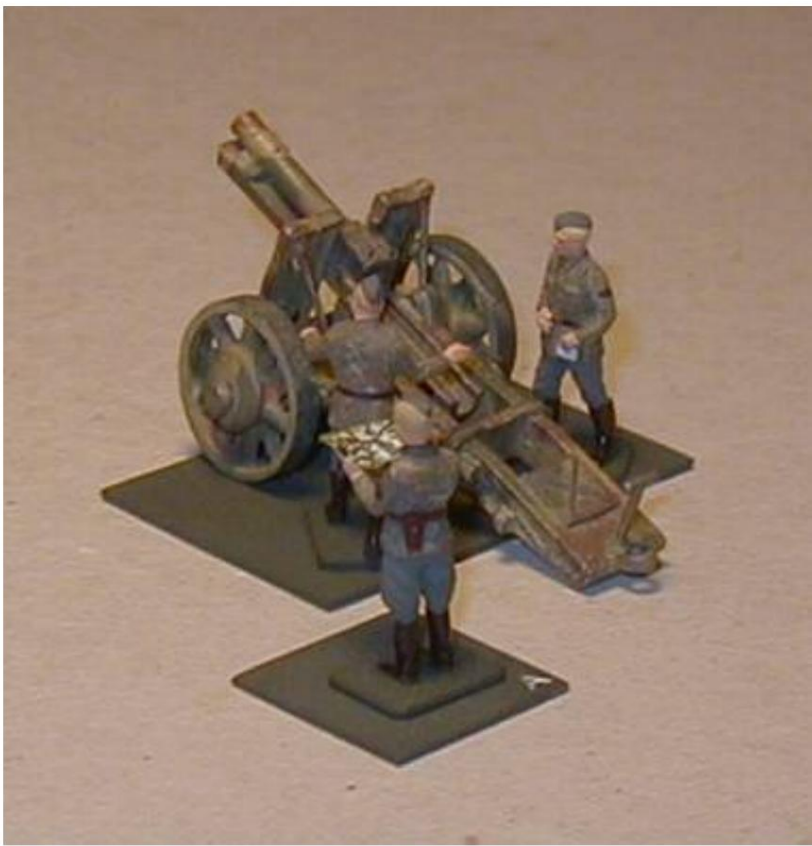
Les autres véhicules de l'entreprise ne sont pas représentés sur la photo.



13. Compagnie (canons d'infanterie lourde)

"L'artillerie" du régiment - les canons d'infanterie lourde étaient organisés en 13. Kompagni.

Les véhicules proviennent d'Eidai, Matchbox et Airfix.



Skytrex fait un excellent modèle de canon d'infanterie lourd de 15 cm. Mes modèles sont à peu près conformes à l'intention de l'usine; cependant, j'ai ajouté quelques détails - deux entretoises qui maintiennent le bouclier d'armure et les viseurs des brochures.

L'équipage est en partie une figurine Airfix - du set SdKfz 234/4 - et une figurine Hasegawa. Les deux ont de nouvelles têtes avec des casquettes de terrain.

Le commandant de compagnie, qui étudie avidement sa carte pour résoudre au mieux ses tâches de tir, est aussi un converti. La base est une figurine Esci - du set SdKfz 251 - avec tête et bras provenant d'autres sources.

La carte est une photocopie (agrandie) de parties des instructions de construction du kit Kettenkrad de Hasegawa.

Par la suite, il est coloré avec des crayons de couleur et peint avec une fine solution de térébenthine, de sorte qu'il semble un peu usé.



14e compagnie (mortiers lourds)

Les mortiers lourds sont de notre propre fabrication : le tuyau provient d'une soi-disant carotte (le moulage qui se trouve généralement autour des pièces d'un kit de construction). La plaque de base est une roue de route d'un char Panther, tandis que les stabilisateurs proviennent du kit Hasegawa, qui comprend un mortier américain de 81 mm monté dans un

À mi-parcours.



L'équipage est composé de figurines Airfix - du set SdKfz 234/4 . Le commandant de la compagnie est une figure Eschi.

Les camions sont essentiellement la version Airfix du camion Opel Blitz, qui a été converti pour représenter l'Opel Maultier.

Les ceintures proviennent de l'ensemble Bren Carrier d'Airfix - une solution à la fois pratique et ancrée dans la réalité. Pour les premiers prototypes de véhicules de ce type, des pièces de transporteurs capturés ont été utilisées.



15. Compagnie (défense aérienne)

L'unité doit être équipée de canons antiaériens automoteurs de 2 cm; cependant, ce n'était pas possible pour moi vers 1986-1987. Au lieu de cela, j'ai choisi d'utiliser des canons antiaériens automoteurs de 3,7 cm.

L'entreprise est représentée par deux modèles. En gros, c'est un ancien kit Eidai, sur lequel j'ai monté un canon anti-aérien Hasegawa. L'équipage se compose de figurines Airfix converties - le conducteur de l'ensemble Scammell Tank Transporter - converties pour ressembler à des soldats allemands.

Les canons de l'équipe d'artillerie sont portés sur les écrans. Pour cela, j'ai utilisé des pistolets en vrac du Nebelwerfer d'Eschi

ensemble, ainsi que quelques petits morceaux de plastique de la boîte de pièces de rechange.



16. Entreprise (ingénieurs)

Ici aussi, les figurines sont une sélection de l'infanterie allemande d'Esci .

Comme mentionné précédemment, la société était partiellement équipée de véhicules blindés. J'ai choisi de le montrer en équipant l'un des pelotons de la compagnie d'un Esci SdKfz 251/7.

Les deux pièces de pont transportées sur le véhicule blindé de transport de troupes peuvent être utilisées pour construire un pont au-dessus d'un fossé ou d'un ruisseau étroit.



Les deux autres pelotons de la compagnie sont transportés dans le camion mi-lourd à droite sur la photo. (Un modèle Esci.)

Le véhicule de ravitaillement de l'entreprise est un diesel Einheits, de la société tchèque Mac Distribution.

Ce véhicule était - au moins au début de la guerre - un véhicule distinctif dans les unités du génie. J'ai donc choisi de placer le modèle dans la compagnie du génie du régiment - aussi pour que tous les camions du régiment ne soient pas du même type.



La réalité contenait une variété de types/marques et millésimes qui ne se reflètent pas dans mes unités.

L'un des articles matériels qui sont transportés dans le train d'approvisionnement de l'entreprise sont des bateaux pneumatiques.

Avec la proposition récemment soumise de règles de franchissement d'obstacles d'eau, cet élément a gagné en pertinence.

Mes soldats du génie font partie de l'ensemble Revell German Engineers. Ils rament un canot pneumatique de Roco.



Un élément qui n'est pas directement inclus dans nos jeux de guerre est le service d'assainissement.

Cependant, afin de représenter cette partie importante des conditions de la guerre, j'ai choisi de produire un seul véhicule médical et une équipe de brancards.

Le véhicule est issu de l'ensemble Esci - SdKfz 251/8 ; le tambour (avec de l'eau) sur le côté du wagon et le drapeau sanitaire sur l'aile avant sont de notre fabrication.

L'équipe de civière est convertie par deux figurines d'Esci (avec de nouvelles têtes) tandis que la civière avec le soldat blessé est d'Airfix - infanterie anglaise !

Fermeture

Comme il ressort du matériel d'image, j'ai visé l'uniformité dans le choix des personnages.

Ainsi, dans les compagnies d'infanterie, j'utilise des figurines de même marque et en principe dans les mêmes positions. Dans les compagnies spéciales, il y a souvent des figures converties que je me suis efforcé de montrer dans des positions d'exercice assez correctes.

De cette façon, il n'y a aucun doute sur la fonction du peloton en question dans un wargame et je pense que ça rend bien quand les unités sont alignées.

Lors de l'assemblage de figurines qui doivent être montées sur la même base, il est, à mon avis, important de viser à ce qu'elles "s'habillent" les unes les autres - pose, vêtements, etc. - et qu'elles aient également l'air de travailler ensemble pour résoudre une tâche commune.

Il est bien sûr toujours utile de considérer la clarté avec laquelle vous souhaitez afficher la fonction d'une figurine. Si vous-même, en tant que joueur, pouvez reconnaître votre division de commandement grâce à une figure d'officier et/ou à un radioman, alors vous pouvez être absolument sûr que votre adversaire le peut aussi. De même avec un observateur d'artillerie qui a été équipé de belles jumelles à relief - à des kilomètres de distance chacun pourra identifier la figure et déterminer sa fonction.

Je suis moi-même d'avis que l'impression visuelle est la plus importante, et avec mes personnages, je veux montrer un officier, un radioman, un lance-flammes ou quelle que soit la fonction spéciale. Que cela puisse parfois donner l'expérience que les personnages spéciaux apparaissent comme des aimants de feu, vous devez vivre avec cela en tant que wargamer.

C'est exactement la même chose avec les chars et autres - marquages, antennes et autres caractéristiques spéciales (tout ce que vous avez appris dans la connaissance des armures) - révèlent la fonction de la pièce contre des adversaires même à des kilomètres de distance. En soi, cela reflète très bien la réalité, et si vous jouez avec des gens sensés, cela ne pose pas non plus de problèmes.

En d'autres termes, il n'y a aucune raison de s'abstenir d'indiquer les chiffres dans les fonctions qu'ils représentent réellement. Alors allez-y avec les petits pinceaux et les degrés de peinture, les commandes et autres sur les figurines et n'hésitez pas à décorer les véhicules avec des antennes, des chiffres et des marquages d'unité !

Sources

1. 9. SS-Panzerdivision Hohenstaufen par Herbert Fürbinger, Editions Heimdal, 1984, ISBN 2-902171-17-X.
2. The Thin Gray Line par Bob Mackenzie, Tac Publications, Oxford, 2000.
3. Véhicules semi-chenillés allemands de la Seconde Guerre mondiale - Véhicules de soutien non blindés de l'armée allemande 1933-45 par John Milsom, Arms & Armor Press, Londres 1875, ISBN 0-85368-330-1.

Par Finsted

Organisation selon les règles de décision de commandement

Régiment de Grenadiers Blindés "H" (-)

Commandant régimentaire :

Chef

SdKfz 251/3

Compagnie du personnel : (17e compagnie)

Fourgon radio (division du personnel, radio)

Division motocycliste (propre commandement)

Division d'infanterie (propre commandement)

Camion de

ravitaillement SdKfz 251/1, moyen (munitions 6 x ½ tonne)

Compagnie d'artillerie d'infanterie : (13e compagnie)

Canon

d'infanterie Boss

Kübelwagen 15 cm avec équipage (db)

Canon

d'infanterie SdKfz 11 15 cm avec équipage (db)

SdKfz 11

Compagnie de défense aérienne : (14e compagnie)

Chef

Canon antiaérien

Kübelwagen de 3,7 cm (automoteur) Canon antiaérien

de 3,7 cm (automoteur)

Compagnie de mortier : (15e compagnie)

Mortier

Boss 12 cm avec équipage (db)

Mortier

Maultier 12 cm avec équipage (db)

Maultier

Compagnie du génie : (16e compagnie)

Peloton de commandement, peloton du

génie Schwimmwagen,

lance-flammes SdKfz 251/7 (porte un pont

de classe IV)

Peloton du génie

Peloton de soutien, génie

Camion, moyen Lourd Camion

de ravitaillement, moyen (fournitures du génie 4 x ½ tonne)

2e bataillon

Chef de bataillon :

Chef

Kübelwagen

Personnel et société du personnel :

Véhicule de signalisation (division du personnel, radio)

5e compagnie :

division de commandement, infanterie

1er Bataillon

Chef de bataillon :

Chef

Kübelwagen

Personnel et société du personnel :

Véhicule de signalisation (division du personnel, radio)

1. Entreprise :

Division de commandement, infanterie
Division d'infanterie
Division d'infanterie
Partage de soutien

Division d'infanterie
Division d'infanterie
Partage de soutien

2e compagnie :

Peloton de commandement, infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton de soutien

6. Compagnie :

Peloton de commandement, infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton de soutien

3e compagnie :

Peloton de commandement, infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton de soutien

7e compagnie :

Peloton de commandement, infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton d'infanterie
Peloton de soutien

4e compagnie (lourde) :

canon
antichar 7,5
cm Chief Kettenkrad + équipage (db)
Camion, canon d'infanterie
moyen lourd de 7,5 cm + équipage (db)
Camion, mortier moyen lourd
de 8 cm + équipage (db)
Camion, poids moyen

8e compagnie (lourde) :

canon
antichar de 7,5
cm du chef Kettenkrad + équipage (db)
Camion, canon d'infanterie
moyen lourd de 7,5 cm + équipage (db)
Camion, mortier moyen lourd
de 8 cm + équipage (db)
Camion, moyen Camion de
ravitaillement lourd, moyen (munitions 4 x ½ tonne)

Remarque : un éventuel 3e bataillon sera organisé en 1er et 2e bataillon.