



Troupes danoises en Zélande en 1813. Soldats du régiment de hussards et mousquetaires du régiment d'infanterie Holstenske en tenue de service. Peinture de Christian Würdler Hansen.

Infanterie de ligne danoise et infanterie légère 1803-1814 La réalisation de Perry

Par Hans Chr. Wolter

Cet article a considérablement bénéficié de l'aide très qualifiée de M. Jørgen K. Larsen et de M. Ole Thureholm.

Vous pouvez lire le contexte historique dans Histoire militaire - Guerres, campagnes et batailles - Epoque napoléonienne - Danemark.

Vous pouvez retrouver les figurines Perry dans Figures et Modèles – Figurgalleri

1. Bienvenue sur le terrain !

Alan et Michael Perry, qui sont incroyablement passionnés par la sculpture et privilégient les figurines de 28 mm pour le jeu de guerre et l'affichage, gèrent Perry Miniatures. Leur entreprise propose une large gamme de figurines en métal et en plastique de haute qualité issues de nombreux conflits historiques. Un coup d'œil sur le site de Perry Miniatures : <https://www.perry-miniatures.com/index.php>

8. Wargaming avec les forces danoises et norvégiennes 1803-1814 Les

Wargamers appliquent différents ensembles de règles et différentes façons de représenter les unités/armées. Dans ce qui suit sont proposées quelques notes générales à prendre en compte lors de l'utilisation et de la formation des forces de jeu de guerre danoises et norvégiennes de 1803 à 1814, car plusieurs faits doivent être pris en compte pour les représenter de manière correcte, pour correspondre à différents ensembles de règles.

En outre, quelques commentaires concernant les forces danoises et norvégiennes dans Black Powder et General de Brigade, et le nouveau Sharp Practice 2 sont fournis.

L'infanterie danoise de

l'armée danoise a combattu en ligne, tout comme les Britanniques, mais en 3 rangs car les unités danoises étaient toujours plus proches de la pleine force à 800 (les Britanniques auraient dû avoir 1 000 à 1 200 hommes, mais la plupart n'en avaient que 5 à 600, donc le "2 deep" s'est imposée naturellement, ainsi que les Français à partir d'octobre 1813, qui est passé presque inaperçu).

Les labbes et les grenadiers peuvent escarmoucher (les grenadiers peuvent également être retenus en réserve ou utilisés pour mener une attaque). Mais comme presque tous les soldats avaient 2 ans d'entraînement de base + service en temps de guerre, les mousquetaires avaient eux aussi appris l'entraînement de base à l'escarmouche. N'importe quelle compagnie pouvait former une ligne d'escarmouche pour le bataillon en déployant son troisième rang après la norme prussienne. Ce faisant, le bataillon n'a pas « raccourci la ligne » en déployant une compagnie complète !

Les unités d'infanterie danoises ont combattu / marché en ligne dans la bataille - mais ont marché normalement avec deux compagnies de front et une compagnie en colonne de marche sur chaque flanc ("Ligne avec flancs refusés"). De cette façon, le bataillon pourrait rapidement former une ligne complète ou former un carré. Cette formation pourrait également marcher à la même vitesse qu'une formation en colonne.

La deuxième ligne / réserve se tenait normalement en colonne avec le front de la compagnie, mais si elle était en ligne de tir, elle changerait également en "Ligne avec flancs refusés" ou en ligne si nécessaire. L'infanterie danoise (non norvégienne) était principalement équipée de mousquets M 1794 (50 000 fabriqués), qui avaient une baguette conique qui n'avait pas besoin d'être tournée lorsqu'elle était utilisée, et une casserole auto-amorçante. De plus, il y avait un écran à la casserole pour protéger les yeux du soldat debout à gauche, afin que tout le monde puisse mieux viser lorsqu'il tirait en ligne.

Une fixation à baïonnette à verrouillage rapide, permettant de monter une baïonnette en quelques secondes, a également été trouvée. En 1807-1810 un nouveau modèle Mousquet (M 1807) ajoute une nouvelle serrure "intérieure" très simple à entretenir, mais plus

surtout, était très résistant à l'humidité et à l'eau, de sorte que les mousquets pouvaient également être utilisés sous la pluie (30 000 fabriqués).

Le terrain au Danemark et dans le Schleswig-Holstein était principalement cultivé, accidenté et de nature fermée. Sans place pour des formations plus importantes, la brigade était la principale formation de combat. C'était un "groupement tactique" toutes armes pour ainsi dire, avec normalement 4 bataillons d'infanterie, un bataillon léger et un régiment de cavalerie. Jusqu'en 1808, 8 canons régimentaires de 3 pdr faisaient partie de la brigade. À partir de là, un plein 10 canons 3 pd. "batterie montée" faisait partie de la brigade. Une batterie montée ressemblait à une batterie de cavalerie autrichienne, avec tous les artilleurs montés sur des canons et des wagons. À côté de cela se trouveraient normalement une "Avantgarde" de troupes légères, une brigade de cavalerie de cavalerie lourde, et enfin une réserve d'artillerie de canons de campagne 6-pdr.

Ce n'était évidemment pas une force faible. Forte à la fois en défense et en attaque, la grande quantité d'infanterie légère et la puissance de feu des rangs rapprochés, combinées à un long entraînement, sont les principaux atouts de l'infanterie. La cavalerie est bien montée et armée et agressive dans la tactique. Peut-être que l'artillerie à première vue constitue la partie la plus faible, mais elle est généralement maniable et il y en a normalement beaucoup. Les artilleurs sont également bien entraînés et se battraient si nécessaire jusqu'à ce qu'ils soient dépassés.

Mais en tant qu'armée de petite taille, elle était probablement mieux adaptée à la défense du Danemark, pas à la guerre sur un champ de bataille européen - elle ne durerait pas longtemps, mais se donnerait probablement une bonne image d'elle-même !

Forces norvégiennes En

Norvège, les conditions régnaient quelque peu différemment. L'utilisation d'un ensemble de règles de brigade ou d'escarmouche, comme Sharp Practice 2, sera le moyen de wargame les combats en Norvège.

En raison des pénuries de nourriture et de fournitures, seule une partie de l'armée pouvait être utilisée pour le service sur le terrain. En 1808-1809, de petites formations de brigade composées normalement de deux "divisions de grenadiers" chacune de deux compagnies de grenadiers, ainsi que des unités composites de bataillons de "tireurs d'élite régimentaires", de labbes et de "Ski runner", et parfois aidées par des "Amusettes" régimentaires de 1 pdr, formaient l'unité de base normale utilisée pour le service sur le terrain.

Les mousquetaires et les dragons (à pied) ainsi que l'artillerie étaient utilisés pour garder les villes, les fortifications et les forteresses. Normalement, ils ne participaient pas aux actions de terrain.

Comme la Norvège était (et est) extrêmement accidentée et un terrain difficile à parcourir, l'attaquant suédois a été contraint d'utiliser des routes étroites, serpentant à travers des collines, des vallées et des bois, et a souvent été contraint de s'arrêter ou de détourner sa direction par plusieurs fortifications bien placées. . En conséquence, ils ont été allongés, les exposant aux attaques. Contre eux, les Norvégiens connaissant le terrain, se sont déplacés puis ont débordé/encerclé plusieurs formations suédoises isolées et dans une tactique à l'image du fameux "Motti" (Littéralement; "Découpez-les en petits morceaux") tactique utilisée en Finlande pendant la guerre d'hiver 1939-1940 "a éliminé l'opposition". Cela obligeait normalement d'autres formations suédoises à battre en retraite également. En 1814, les mêmes tactiques ont été utilisées, mais à cause d'un mauvais leadership général, bien que réussi localement, mais si réussi que Bernadotte a offert de meilleures conditions que celles données initialement. Enfin, les combats se sont soldés par un cessez-le-feu et l'acceptation d'une Union avec la Suède.

Encore une fois, le stock est une bonne et intéressante force avec laquelle jouer au wargame; unités très flexibles, agressives et très maniables même en hiver. Son principal inconvénient est sa taille limitée et le manque d'unités de soutien efficaces - Vous devez appliquer la surprise, pas les nombres, et à la fin vous devez gagner ou vous n'aurez aucune chance à long terme !

Règles de jeu de

guerre En général de brigade, chaque compagnie doit être forte de 8 chiffres. Cela nous donne un bataillon de mousquetaires de 40 figurines et un bataillon léger/jaeger de 32 figurines. Toutes les unités d'infanterie sont classées comme unités vétérans en 1813.

Den Kongelige Livgarde (Royal Life Guard) était un bataillon de 4 petites compagnies de 6 figurines, soit un total de 24 figurines. 1 personnage dans chaque compagnie est un tireur d'élite armé d'un fusil, et ensemble, ils peuvent former une compagnie ad hoc et agir comme des tirailleurs. L'unité est classée comme unité d'élite.

Kongens Livjaeger Corps (King's Own Jaeger Corps) était un bataillon de 4 compagnies levé en 1801 en recrutant les fils de citoyens de Copenhague. Il connut un tel succès qu'il fut accepté dans l'armée danoise après 1807.

Les compagnies sont fortes de 5 figurines, soit un bataillon de 20 figurines. Il s'agit d'un bataillon d'infanterie légère classé comme unité enthousiaste de 2e ligne.

Les bataillons de milice de 1807 devaient avoir 6 figurines en compagnie, c'est-à-dire former un bataillon de 30 figurines. Ils sont classés comme conscrits avec les modificateurs d'unités de levée.

En Norvège, les unités d'infanterie sont classées en ligne (à la fois les mousquetaires et les unités légères/jaeger). Les troupes à ski peuvent se déplacer de 12 pouces en formation d'escarmouche.

Dans Black Powder, les bataillons de mousquetaires sont de grandes unités (36-40 figurines) et les bataillons légers/jaeger sont des unités de taille standard (24-30 figurines). Il en va de même pour les bataillons de milice de 1807. Les compagnies légères/jaeger/grenadier indépendantes sont des unités minuscules (5-6 chiffres).

Les mousquetaires peuvent faire des escarmouches sur un terrain qu'ils ne pourraient normalement pas pénétrer.

Statistiques pour la poudre noire :

Unité	Taper	Taille	Armement	Tir au corps à corps	Moral	Endurance		Spécial
Danemark								
Mousquetaire Infanterie	Ordinaire Infanterie	LargeUnit	Alésage lisse Mousquets	6	3	4	3	Premier Feu, Fiable, Tête de mule
Lumière/Jäger Infanterie	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	rayé Mousquets	6	3	4	3	tireurs d'élite, Fiable, Tête de mule, Escarmouche
Grenadier InfanterieCie	Ordinaire Infanterie	TinyUnit	Alésage lisse Mousquets	3	1	4	1	Premier Feu, Fiable, Tête de mule, Escarmouche
Lumière/Jäger InfanterieCie	Ordinaire Infanterie	TinyUnit	rayé Mousquets	2	1	4	1	tireurs d'élite, Fiable, Tête de mule, Escarmouche
RoyalLife Garder	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	Alésage lisse Mousquets	7	3	3	4	Élite, premier Feu, Fiable, Stable, Tête de mule
RoyalLife Tireurs GuardSharp	Ordinaire Infanterie	TinyUnit	rayé Mousquets	3	1	3	1	tireurs d'élite, Élite, premier Feu, fiable, Tête de mule

King's Own JaegerCorps	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	rayé Mousquets	5	3	4	3	Premier Feu, Fiable, Escarmouche
Milice Infanterie	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	Alésage lisse Mousquets	4	2	5	2	Fraîchement élevé, Wawerng
Norvège Mousquetaire Infanterie	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	Alésage lisse Mousquets	6	3	4	3	Courageux, premier feu, Tête de mule
Lumière/Jäger Infanterie	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	rayé Mousquets	6	3	4	3	Courageux, tête, Escarmouche
Grenadier InfanterieCie	Ordinaire Infanterie	TinyUnit	Alésage lisse Mousquets	3	1	4	1	Courageux, premier feu, Tête de mule, Escarmouche
Lumière/Jäger InfanterieCie	Ordinaire Infanterie	TinyUnit	rayé Mousquets	2	1	4	1	Courageux, tête, Escarmouche
SkiInfanterie	Ordinaire Infanterie	Standard Taille	Alésage lisse Mousquets	6	3	4	3	Courageux, premier feu, Tête de mule, Escarmouche

Dans Sharp Practice 2, l'accent est mis sur "raconter les histoires de héros".

Heureusement, l'armée danoise de 1813 avait également ses propres héros. Le capitaine Jess commandant une compagnie de jaeger du régiment d'infanterie d'Oldenborgske et le capitaine Wegener du Slesvigske Jaeger Corps II ont tous deux été mentionnés dans des dépêches après Zarentin le 18 septembre, et ils ont tous deux reçu une médaille après Klein Zecker le 30 septembre. Le capitaine Wegener était en tête à Boden le 4 décembre.

Nous présentons deux forces principales danoises pour Sharp Practice 2. L'une est une force entièrement danoise, l'autre est une force combinée danoise-française.

Bataillon d'infanterie danois (+)
Chef, Statut III Un groupe de 8 grenadiers, réguliers, mousquets Deux groupes de 8 fantassins de ligne, réguliers, mousquets
Chef, Statut II Deux groupes de 8 fantassins de ligne, réguliers, mousquets
Chef, Statut I Un groupe de 6 Jaegers Tirailleurs, infanterie légère, Fusils/mousquets
Valeur du point : 57

Un exemple pourrait par Dronningens Livregiment II led by Colonel F. E. H. Cronhelmand the Jaeger Coy from Dronningens Livregiment II (Captain Flitner).

Français-DanoisLightColumnForce
Chef, Statut III TroisGroupesde6DanoisJaegersTirailleurs,Léger Infanterie, fusils/mousquets
Chef, Statut I OneGroupof8DanishLineInfantry,Regulars,Muskets
Chef, Statut II Deux groupes de 8 voltigeurs français, conscrits et Volontaires, mousquets
Valeur des points : 56

Les forces danoises et françaises étaient parfois combinées, par exemple à Zarenti le 18 septembre 1813.

Mais vous pouvez créer votre propre force. Nous vous proposons ici de nombreuses possibilités :

DanoisLigneInfanterie					Taper	Habitué
ValeurPoints	6	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Oui	2	3	3	SharpPratique, Têtu
DanishLineInfantrySkirmishers					Taper	Tirailleurs
ValeurPoints	8	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	3	-	SharpPratique
DanoisGrenadiers					Taper	Habitué
ValeurPoints	7	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Oui	2	2	3	SharpPratique, Têtu
DanoisGrenadiersTirailleurs					Taper	Tirailleurs
ValeurPoints	8	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	2	-	SharpPratique
DanoisJaegers					Taper	Habitué
ValeurPoints	6	Arme	Fusil*		Taille	8

Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Oui	2	3	3	SharpPratique, Têtu
DanoisJaegersSkirmishers					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	8	Arme	Fusil*		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	3	-	SharpPratique, Têtu, Tactique
Tireurs d'élite danois					Taper	Habités
ValeurPoints	7	Arme	Fusil*		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Oui	2	1	2	SharpPratique, Têtu, Tactique, Goodshots
DanoisSharpshootersSkirmishers					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	12	Arme	Fusil*		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	1	-	SharpPratique, Têtu, Tactique, Goodshots
* À partir de 1811, moitié fusils et moitié mousquets						
DanoisLifeGuardInfanterie					Taper	Élite
ValeurPoints	8	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Oui	2	2	2	SharpPratique, Têtu
DanoisLifeGuardSharpshooters					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints		Arme	Fusil		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	2	-	SharpPratique, Têtu, Bons coups
DanoisLandevaernInfanterie					Taper	Milice
ValeurPoints	3	Arme	Mousquet		Taille	dix
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Noshock	Oui	Non	-	-	-	Poorshots, WeedyCoves
danoisroisproprefusilcorps					Type Conscrits&Volontaires	
ValeurPoints	4	Arme	Fusil		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques

Noshock	Oui	Firstonly	-	2	-	HearthHome, Pas de baïonnette
DanoisKingsOwnFusilCorpsSharpshooters					Taper	Tirailleurs
ValeurPoints	7	Arme	Fusil		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Noshock	Oui	Non	-	2	-	HearthHome, Pas de baïonnette
NorwegianLineInfanterie					Type Conscrits&Volontaires	
ValeurPoints	5	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Firstonly	3	2	3	Agressif, tête, Tactique
Tirailleurs d'infanterie de ligne norvégiens					Taper	Tirailleurs
ValeurPoints	7	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	3	-	Agressif, tête, Tactique
Grenadiers Norvégiens					Taper	Habités
ValeurPoints	6	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Firstonly	3	2	3	Agressif, tête, Tactique
NorvégienGrenadiersSkirmishers					Taper	Tirailleurs
ValeurPoints	8	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	2	-	Agressif, tête, Tactique
NorvégienJaegers					Type Conscrits&Volontaires	
ValeurPoints	6	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques
Toujours	Oui	Firstonly	3	2	3	Agressif, tête, Tactique
NorwegianJaegersSkirmishers					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	7	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation First	Fire Controlled	Volée	Craquement Volée	Exercice de	sortie	Caractéristiques

Toujours	Oui	Non	-	3	-	Agressif, tête, Tactique
Tireurs d'élite norvégiens					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	7	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Firstonly	3	1	2	Agressif, tête, Tactique, Goodshots
NorvégienSharpshootersSkirmishers					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	12	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	1	-	SharpPratique, Tête, Tactique, Goodshots
NorvégienSkilInfanterie					Type Conscricts&Volontaires	
ValeurPoints	6	Arme	Mousquet		Taille	8
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Firstonly	3	2	3	Agressif, tête, Tactique
NorwegianSkilInfantrySkirmishers					Taper	Infanterie légère
ValeurPoints	7	Arme	Mousquet		Taille	6
Formation FirstFire Controlled		Volée	Craquement Volée	Exercice de sortie		Caractéristiques
Toujours	Oui	Non	-	2	-	Agressif, tête, Tactique

Bonne manipulation de figurines et jeux de guerre !