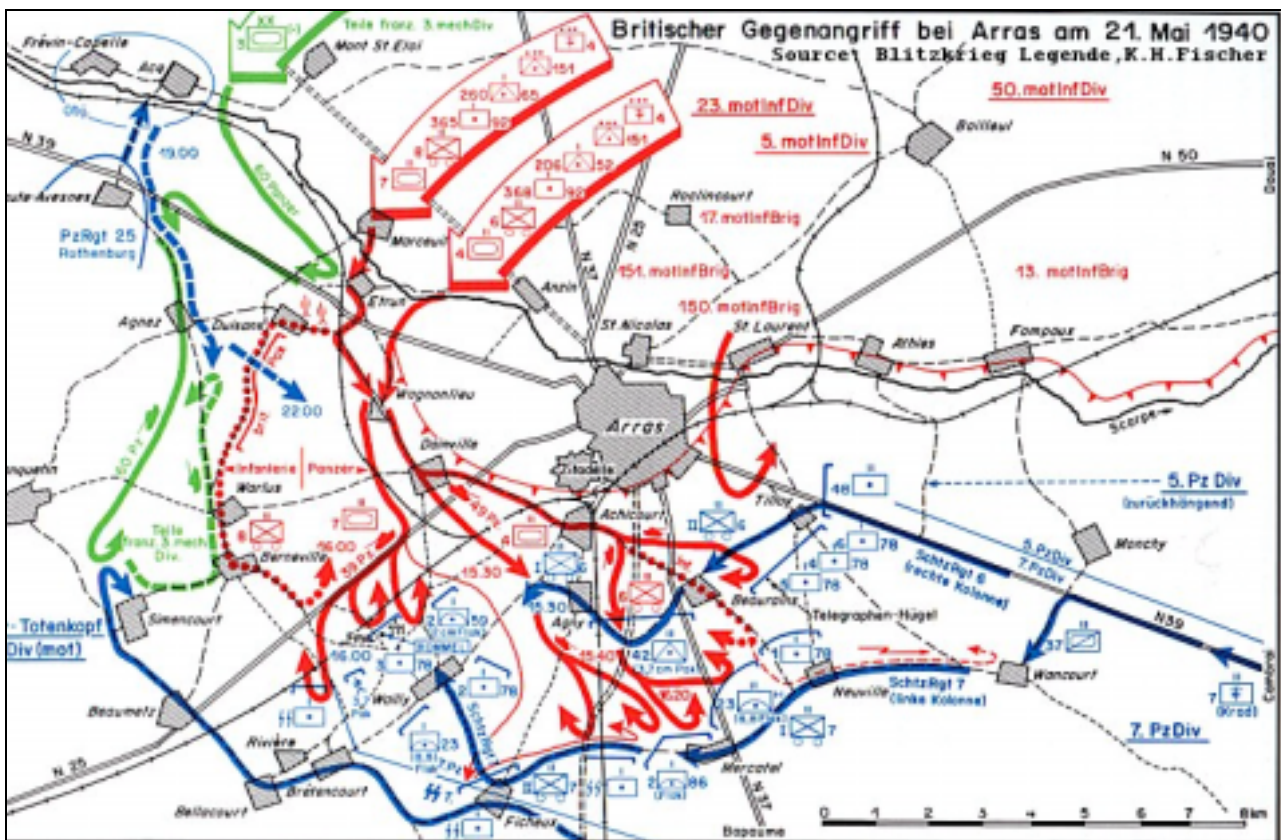


# FALL GELB

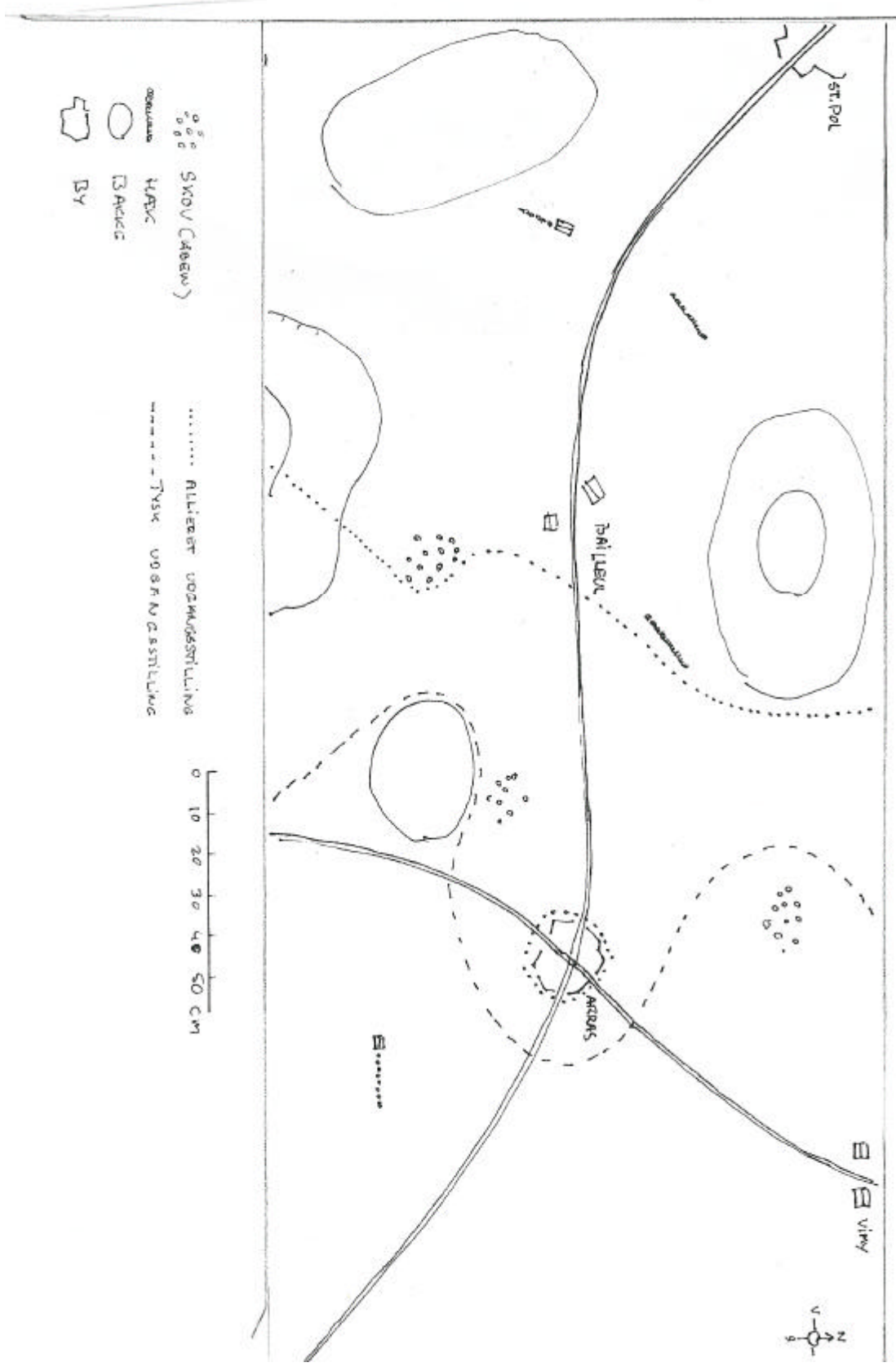
## Slaget om Frankrig maj 1940

### Modangrebet ved Arras



Kortudsnittet er fundet hos <http://www.wiidaybyday.com/>

af Michael Zilmer-Johns



# Modangrebet ved Arras Frankrig, maj 1940

## Allieret Grundlag



Oberst de Gaulle ved præsentation af sit kampvognsregiment for den franske forsvarsminister.



Fransk kavallerist

# Modangrebet ved Arras

## Frankrig maj 1940

### Allieret grundlag

#### 1. Historisk baggrund.

Slaget om Frankrig i 1940 er blevet kaldt den mærkelige sejr, fordi de allierede efter alle krigskunstens og logikkens love burde have vundet. Modsat hvad de fleste tror, var tyskerne nemlig langt fra overlegne eller bedre udrustet end de allierede. Tværtimod havde de færre og dårligere kampvogne, færre soldater, og et luftvåben, som på papiret ikke var bedre end franskmændenes og englændernes tilsammen. Når tyskerne alligevel vandt skyldtes det først og fremmest, at de havde en bedre plan, en bedre ledelse, bedre kommunikationsudstyr og mere moderne kampmetoder med et veludviklet samspil mellem infanteri, panser og luftvåben.

Dette spil foregår den 19.-21. maj 1940. De tyske panserstyrker er brudt igennem de franske linier i grænseregionen, og med Rommel og hans 7. panserdivision i spidsen er de i fuld fart på vej mod kysten. Ganske vist har Hitler givet dem ordre til at standse og vente på infanteriet for sikre flankerne, men de tyske generaler ved, at nu gælder parolen "Fremad eller dø!". Den allierede overkommando arbejder hektisk på organisere et modangreb med britiske panserstyrker fra nord og De Gaulles kyrasserdivision fra syd, medens de sidste hastigt sammenskrabede reserver prøver at forsinke den tyske fremrykning.

Kampene udviklede sig i disse dage hurtigt og var præget af betydelig forvirring og usikkerhed på begge sider. Et godt eksempel var d. 20. maj, da Rommel i spidsen for sin division rykkede frem forbi Arras, medens hovedstyrken var optaget af angrebet på Arras. Rommel mistede forbindelsen til hovedstyrken og begav sig tilbage ledsaget af sin kommandodeling, 1 panservogn og en let kampvogn for at genoprette forbindelsen. Undervejs stødte han ind i en fransk kavaleristyrke med kampvogne som ødelagde de to pansrede køretøjer. Rommel måtte skjule sig og var omringet resten af dagen. Som det britiske militærs officielle historie bittert konstaterer: "Hvis bare franskmændene havde set lidt bedre efter og taget ham til fange, så ville vi have undgået en masse besvær senere." 7. Panserdivision havde tilnavnet "Die Gespenster Division" - spøgelsesdivisionen, fordi den i særklasse levede op til principperne om "Blitzkrieg" og gang på gang chokerede fjenden ved sine lynhurtige manøvrer og evne til at dukke op på de mest overraskende steder bag fjendens linier.

De allierede havde store problemer med kommunikation og samarbejde mellem belgiere, franskmænd og briter. Efter de første tyske gennembrud voksede mistroen og vanskelighederne med at kommunikere mellem de forskellige hovedkvarterer. Nogle af de bedste franske generaler blev dræbt eller taget til fange undervejs fra et hovedkvarter til et andet. Det gjaldt f.eks. den nyudnævnte chef for d. 9 franske armé, general Giraud, hvilket førte til at armeen gik fuldstændig i opløsning. Også på lavere niveau - inden for divisioner og regiment - er beretningerne fra felttoget på allieret side fulde af eksempler på ordrer, der enten aldrig kommer frem eller kommer alt for sent.

Det historiske modangreb var et af disse eksempler. De allierede undervurderede de styrker, der stod foran dem. Den britiske overkommando så angrebet som en stor strategisk modoffensiv, medens generalerne på stedet planlagde operationen som en taktisk afledningsmanøvre, der skulle

lette presset på det belejrede Arras. Endnu værre blev det, fordi den franske premierminister netop i disse dage fyrede sin øverstkommanderende, Gamelin. Han blev erstattet af general Weygand, som straks annullerede Gamelins netop udstedte ordre om modangreb mod tyskernes lange og tyndt besatte flanke mod syd.. Først to dage senere beordrede han et knibetangsangreb fra syd og nord, som skulle afskære de tyske pansertropper, som derefter skulle nedkæmpes. "Les Panzer divisionen ainsi aventurées doivent y trouver leur fin." (Panzer divisionerne, som har vovet sig så langt frem, skal møde deres endeligt der!). Men på grund af de to dages forsinkelse fik de franske enheder, som skulle have deltaget i modangrebet aldrig ordren i tide til at kunne slå til samtidig med briterne. Da angrebet endelig kom i gang, var tyskerne nået frem til Atlanterhavet og havde fået forstærket flankerne.

I dette spil forudsætter vi, at general Giraud ikke er blevet fanget, hvorfor der er stadig er noget kampkraft tilbage i tropperne fra 9. armé, der står mellem tyskerne og havet, samt at general Prioux' kavalerikorps får angrebsordren i tide.

Det vil dog stadig være en vanskelig opgave at føre de allierede styrker. De fire hovedgrupper - infanteriregimentet, kavaleriregimentet, det britiske panserregiment med 6th Durham og garnisonen i Arras kan ikke kommunikere med hinanden. Dvs., at kun infanteriregimentet kan påkalde ild fra artilleriet. Endvidere kan kampvogne og infanteri ikke yde gensidig støtte jfr. pkt. 5.6 i reglerne.

Spillet forudses afsluttet tidligst efter træk 8 og senest efter træk 10.

## **2. Opgave.**

Garnisonen i Arras har ordre til at holde byen til sidste patron og kan ikke gøre andet, med mindre den får direkte kontakt med andre allierede styrker.

Infanteriregimentet skal føre henholdende kamp og forhindre tyske tropper i at bryde igennem mod vest. Fremmedlegion bataljonen starter sammen med kampvognskompagniet max 20 cm. fra den vestlige bordkant. Resten af regimentet kan placeres frit bag den allierede startlinie.

Det britiske panserregiment med 6th Durham kommer på bordet i træk 2. Regimentet har ordre til at undsætte garnisonen i Arras og optage forbindelse med det franske kavaleriregiment der. Det rykker ind fra nord omkring Vimy (max 20 cm på hver side af vejen). I dette træk kan der max rykkes 40 cm. fra bordkanten.

Det franske kavaleriregiment kommer på bordet i træk 4. Regimentet har ordre til at undsætte garnisonen i Arras og optage forbindelse med de britiske styrker der. Det rykker ind fra syd omkring vejen mod Arras ( max. 20 cm. på hver side af vejen). I dette træk kan der max rykkes 40 cm. fra bordkanten.

Formålet med den samlede operation er at afskære de forreste tyske pansertropper fra den tyske hovedstyrke og at genskabe forbindelsen mellem de allierede styrker i Belgien og Nordfrankrig og resten af den franske hær. De tyske styrker er afskåret, hvis de ikke kan trække en forsyningslinie fra hovedstyrken ud over den østlige bordkant. En forsyningslinie må ikke være under fjendtlig ild fra håndvåben inden for 25 cm. Forbindelsen mellem de allierede styrker er genoprettet hvis de kan trække en tilsvarende forsyningslinie fra nord til syd bag den tyske startlinie.

### **3. Terræn.**

Med de nødvendige tilpasninger afspejler terrænet de historiske forhold. Der er tale om et landbrugsområde, som på dette tidspunkt af året er relativt let at bevæge sig i. Kortet angiver de tyske styrkers udgangsområde. Den indtegnede skovområde er åben skov. Hækkene er synshæmmende og giver dækning jfr. pkt. 1.521 i reglerne. Husene kan højst rumme våben af vægtklasse I. Husk at en trukket kanon fylder det dobbelte af sin besætning jfr. pkt. 4.52.

### **4. Vejret**

Tørt. Let vind fra nord.

### **5. Fjenden.**

Tyske infanterienheder støttede af let panser angreb i går Arras og de forreste franske linier. Enheder af Schützenregiment 7 og opklaringsbataljonen fra 7. panzerdivision er erkendt. Luftwaffe er aktiv langs hele fronten.

### **6. Ingeniørtjeneste.**

Regimentets ingeniørkompagni kan pr. deling pr. træk gøre følgende

- udlægge 2 minefeller à 3x3 cm.
- anlægge 1/4 feltbefæstning til en normalbrik dvs. hele kompagniet kan i et træk anlægge en feltbefæstning.
- lægge 15 cm. pigtrådhegn
- udlægge røg jfr. pkt. 19.3 i reglerne. Dvs. forsinkelse 1 træk, røgtræppet er 6 cm. bredt, 18 cm. langt og udvikles i vindretningen. For hvert træk røgtæppet vedligeholdes forlænges det med 18 cm.



**I. Infanteribataljon** (*Regulær, Moral 6*)

<b>B.4</b>	21	Chef Major Noel
------------	----	-----------------

1. Kompagni:

22	Infanterideling
23	Infanterideling
24	Infanterideling
25	Infanterideling

2. Kompagni:

26	Infanterideling
27	Infanterideling
28	Infanterideling
29	Infanterideling

3. Kompagni:

30	Infanterideling
31	Infanterideling
32	Infanterideling
33	Infanterideling

4. (tunge) Kompagni:

<b>B.5</b>	34	Chef
	35	Maskingeværdeling, tung
	35	Maskingeværdeling, middel
	36	Maskingeværdeling, middel



**II. Infanteribataljon Fremmedlegionen (4. REI) (kampvant, moral 8)**Bataljonschef:

C.1	41	Chef , major Huntzinger
-----	----	-------------------------

1. Kompagni:

C.2	42	Kommandodeling, infanteri
	43	Infanterideling
	44	Infanterideling

2. Kompagni:

C.3	45	Kommandodeling, infanteri
	46	Infanterideling
	47	Infanterideling

3. Kompagni:

C.4	48	Kommandodeling, infanteri
	49	Infanterideling
	50	Infanterideling

4. (tunge) Kompagni:

51	Maskingeværdeling, tung
52	Maskingeværdeling, middeltung

1. Artilleribataljon *(regulære, moral 6)*

Bataljonschef:

B.6	60
-----	----

 Chef Major Gransard

Stabsbatteri:

B.7	61
	62
	63

 Observatør  
Stabsvogn, telefon  
Ammunitionsvogn, hestetrukken

--	--	--	--

*Egen kommando*

*(4 x ½ ton ammunition)*

1. batteri:

64
65

 75 mm feltkanon med besætning  
Forstilling

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

2. batteri:

66
67

 75 mm feltkanon med besætning  
Forstilling

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---

3. batteri:

68
69

 75 mm feltkanon med besætning  
Forstilling

												R	R
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---	---





# Fall Gelb

## Slaget om Frankrig maj 1940

### Tysk Grundlag



Generalmajor Erwin Rommel  
Chef for 7. Panzer-Division  
Maj 1940



# Fall Gelb

## Slaget om Frankrig maj 1940

### Tysk Grundlag

#### 1. Historisk baggrund.

Slaget om Frankrig er blevet kaldt den mærkelige sejr, fordi de allierede efter alle krigskunstens og logikkens love burde have vundet. Modsat hvad de fleste tror, var tyskerne nemlig langt fra overlegne eller bedre udrustet end de allierede. Tværtimod havde de færre og dårligere kampvogne, færre soldater, og et luftvåben, som på papiret ikke var bedre end franskmændenes og englændernes tilsammen. Når tyskerne alligevel vandt skyldtes det først og fremmest, at de havde en bedre plan, en bedre ledelse, bedre kommunikationsudstyr og mere moderne kampmetoder med et veludviklet samspil mellem infanteri, panser og luftvåben.

Dette spil foregår den 19.-21. maj 1940. De tyske panserstyrker er brudt igennem de franske linier i grænseregionen, og med Rommel og hans 7. panserdivision i spidsen er de i fuld fart på vej mod kysten. Ganske vist har Hitler givet dem ordre til at standse og vente på infanteriet for sikre flankerne, men de tyske generaler ved, at nu gælder parolen "Fremad eller dø!". Den allierede overkommando arbejder hektisk på organisere et modangreb med britiske panserstyrker fra nord og De Gaulles kyrasserdivision fra syd, medens de sidste hastigt sammenskrabede reserver prøver at forsinke den tyske fremrykning.

Kampene udviklede sig i disse dage hurtigt og var præget af betydelig forvirring og usikkerhed på begge sider. Et godt eksempel var d. 20. maj, da Rommel i spidsen for sin division rykkede frem forbi Arras, medens hovedstyrken var optaget af angrebet på Arras. Rommel mistede forbindelsen til hovedstyrken og begav sig tilbage ledsaget af sin kommandodeling, 1 panservogn og en let kampvogn for at genoprette forbindelsen. Undervejs stødte han ind i en fransk kavaleristyrke med kampvogne som ødelagde de to pansrede køretøjer. Rommel måtte skjule sig og var omringet resten af dagen. Som det britiske militærs officielle historie bittert konstaterer: "Hvis bare franskmændene havde set lidt bedre efter og taget ham til fange, så ville vi have undgået en masse besvær senere." 7. Panserdivision havde tilnavnet "Die Gespenster Division" - spøgelsesdivisionen, fordi den i særklasse levede op til principperne om "Blitzkrieg" og gang på gang chokerede fjenden ved sine lynhurtige manøvrer og evne til at dukke op på de mest overraskende steder bag fjendens linier.

Spillet forudses afsluttet tidligst efter træk 8 og senest efter træk 10.

#### 2. Opgave.

Hovedopgaven for 7. panserdivision er at bryde igennem fjendens sidste forsvarslinie før atlantehavskysten. For at vinde spillet skal de tyske styrker køre et antal pansrede køretøjer ud over spillebordets vestlige kant.

Samtidig er det afgørende for divisionen at sikre forbindelseslinierne bagud. I spillet måles opnåelse af dette, hvis tyske styrker i det afsluttende træk (tidligst træk 8 senest træk 10) kontrollerer en

korridor mellem det forreste tyske chefelement og den østlige bordkant, hvor ingen allierede styrker er tættere på end 25 cm.

For at sikre effektive forbindelseslinier bagud bør Arras erobres.

### **3. Terræn.**

Med de nødvendige tilpasninger afspejler terrænet de historiske forhold. Der er tale om et landbrugsområde, som på dette tidspunkt af året er relativt let at bevæge sig i. Kortet angiver de tyske styrkers udgangsområde. Den indtegnede skovområder er åben skov. Hækkene er synshæmmende og giver dækning jfr. pkt xxxxx i reglerne.

### **4. Vejret**

Tørt. Let vind fra nord.

### **5. Fjenden.**

Britiske styrker forsvarede sig i går med vanlig engelsk stædighed i Arras. "Fremde Heere West" vurderer, at der er tale om en hastigt sammenskrabet kampgruppe. Vest for Arras stødte fortroppen i går på fransk infanteristyrker i dårligt forberedte stillinger.

XV. Panzerkorps oplyste til aften, at de britiske styrker står nord for Arras, medens fransk kavaleri er observeret syd for byen.

### **6. Egne styrker.**

Ud over divisionens egne enheder vil en Luftwaffe eskadrille bestående af en ME 109 BF jager og en JU 87 STUKA styrtbomber være til rådighed. Hvert fly kan i spillet gennemføre to angreb med mindst to træks mellemrum. Flyene kontrolleres af den særlige forbindelsesofficer. Angreb fra luften er meget virkningsfulde - ikke mindst på grund af moral effekten.

### **7. Særlige regler.**

Ad. 5.56 Andre enheders observationer. For at lette spillet regnes en indset enhed for observeret af alle enheder i den følgende runde. Enheden kan stadig kun ses og beskydes af enheder, der har en ubrudt synsline jfr. 5.2

Kommandostrukturen kan - efter aftale med dommeren - på tysk side ændres inden spillets start jfr. 3.21. F.eks. kan PAK-batteriet underlægges en Bataljon, eller en enkelt kanon kan underlægges et infanterikompani.

**7. Panzer Division** (*veteraner, moral 9*)

		<u>Chef</u>
A1	1	Generalmajor Rommel
	2	Stabsbil
	3	Stabsvogn Radio

**III. Bataljon, Panzer Regiment 25** (*veteraner, moral 9*)

		<u>Chef</u>	
		<u>Major Fröhlich</u>	
A2	4	kommando PzKpfw III E	<input type="text"/>

		<u>1 kompagni</u>	
A3	9	kommando PzKpfw 38(t)	<input type="text"/>
	6	PzKpfw I	
	7	PzKpfw II	
	8	PzKpfw II	

		<u>2 kompagni</u>	
A4	9	kommando PzKpfw 38(t)	<input type="text"/>
	10	PzKpfw I	
	11	PzKpfw II	
	12	PzKpfw II	

		<u>3 kompagni</u>	
A5	13	kommando PzKpfw IVE	<input type="text"/> R R R R
	14	PzKpfw III E	<input type="text"/>
	15	Stug III B	<input type="text"/> R R

**Snydebrikker**

A24	16
-----	----

A25	17
	18
	19
1	

A26	61
	62
	63
	64

A27	65
	66
	67
	68





**Opklaringsbataljon 7** (*veteraner, moral10*)

Chef, Major Erdmann

<b>A12</b>	71	kommando SdKfz 250/9
------------	----	----------------------

Panservogns eskadron

<b>A13</b>	72	Kommando SdKfz 221
------------	----	--------------------

<b>A14</b>	73	SdKfz. 221
------------	----	------------

<b>A15</b>	74	SdKfz. 221
------------	----	------------

<b>A16</b>	75	SdKfz 231
------------	----	-----------

*(opklaring egen kommando)*

*(opklaring egen kommando)*

*(opklaring egen kommando)*

Motorcykel kompagni

<b>A17</b>	76	Kommandodeling, motorcykel
------------	----	----------------------------

77	Infanterideling motorcykel
----	----------------------------

78	Infanterideling motorcykel
----	----------------------------

*(PzB39 anti tank Riffel)*

*(opklaring egen kommando)*

*(opklaring egen kommando)*

Skyts eskadron

110	Pzjgr IB
-----	----------

111	SdKfz 233
-----	-----------

								R	R								

