

Krigsspilstilbehør: Bygrænser

Indledning

Et ofte tilbagevendende spørgsmål i vores krigsspil er: "Hvor går bygrænsen mere præcist?" Svarene varierer ofte fra gang til gang, idet vi kan have svært ved præcis at udpege grænsen mellem bebygget område og åbent landskab. Ofte bruger vi en imaginær linie mellem de stykker pap, som vores huse er monteret på. Men på en eller anden måde, så virker det ikke rigtigt, så en bedre løsning er nødvendig.

Efter en nylig diskussion af emnet, så fandt jeg på at bruge stykker af en korkplade (dækkeserviet) til at lægge neden under husene, for således at have en klart defineret grundplan af en landsby. Smart nok tænkte jeg under arbejdet med at skære stykkerne ud (10 x 10 cm) og projektet tegnede fint. Jeg afprøvede det med et par huse, men var ikke helt tilfreds med løsningen. Senere blev stykkerne så lagt under de landsbyer, som p.t. er på Søren Juuls spillebord (Operation BUG-2).

En pensioneret amerikansk general udtalte for nylig i et interview: "Fordi noget lyder smart, så er det ikke nødvendigvis en god ide!" Udtalelsen passede også fint på mine korkstykker, og en anden løsning var derfor nødvendig.

Markering af bygrænser

I afsøgningen af alternativer til korkpladerne, kom jeg til at tænke på, hvorledes jeg havde lavet mine pigtrådshegn. Mon ikke samme metode - uden pigtråd, naturligvis - kunne bruges? Som tænkt, så gjort!

Jeg vil ikke påstå, at min nye løsning er den endelige løsning på spørgsmålet, men jeg tror, at den vil fungere i praksis - og efter min mening, så ser det fornuftigt ud.



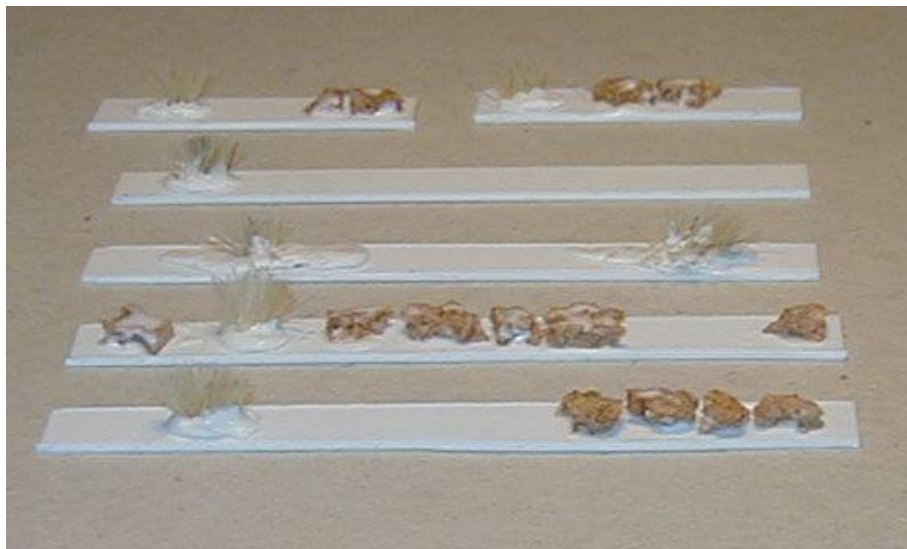
Metode

Af en 1 mm plastikplade skar jeg et antal mindre stykker ud:

1 x 10 cm

1 x 5 cm

Herpå limede jeg nogle små korkstykker (rester fra det tidligere projekt), således at der kom lidt kontur på terrængenstandene.



Af en pensel (fra et gammelt rengøringsæt til en skrivemaskine) klippede jeg nogle af penselhårene af, således at det kunne ligne visstent græs.

Penselhårene blev monteret på plastikstykkerne med Bostik (en selvklæbende masse, der minder om modellervoks), og trykket godt ned i materialet.

Herefter blev plastikstykkerne oversmurt med hvid lim, for endelig at blive malet khakifarvede (Humbrol nr. 26 - vandbaseret).



Endnu et lag hvid lim kom ovenpå, hvorefter savsmuld blev drysset over.

Endelig tilføjede jeg lidt nylongræs, et par små sten (fra en lokal grusbunke), samt et par kviste, der skal gøre det ud for træstammer.



Det er hensigten, at "bygrænserne" skal ligge rundt om en landsby, samt eventuelle enkeltstående huse, således at grænsen mellem bebygget område og åbent land er klart markeret.

Står figurer bag markeringen, så befinder de sig i bebygget område; står de foran, så er de - alt andet lige - i åbent terræn.

Det er ikke hensigten, at bygrænserne almindeligvis giver dækning, men alene skjul.

Ud fra et dekorativt synspunkt, så kan man iblande træer og buske mellem bygrænserne. - det vil nok tage sig bedst ud.

Afslutning

Ideen er hermed videregivet til inspiration for eventuelt andre interesserede. Jeg hører gerne, om andre spilleres ideer og/eller synspunkter sagen vedrørende.

Med hensyn til det lager af bordskånere, som jeg anskaffede i forventningen om at iværksætte en større produktion af korkplader, så tror jeg, at de i stedet kan blive basis for veje. Det er i hvert fald ideen - på nuværende tidspunkt!

Per Finsted