

## ***Test & Validering i vardande***

Efter att ha avslutat utvecklingen av utbildningen och GENIE-styrelsen och onlinespelet börjar alla projektpartners nu leverera utbildningen och spelet i valideringsaktiviteterna för att involvera minst 150 stödmottagare fram till oktober 2023. Målgruppen för testet och valideringen är mikroföretagare, ledare för mikro-och småföretag samt deras anställda.

Syftet med test - och valideringsfasen inom GENIE-projektet är att säkerställa kvaliteten, tillförlitligheten och korrektheten i träningen och spelet. Det är ett avgörande steg i utvecklingslivscykeln som innebär att verifiera att produkten uppfyller de angivna kraven och fungerar som förväntat.

De primära målen för testning och validering är:

- ✓ Upptäcka defekter eftersom det hjälper
- ✓ Säkerställa funktionalitet
- ✓ Verifiera tillförlitlighet
- ✓ Förbättrad kvalitet
- ✓ Validera användarnas förväntningar
- ✓ Efterlevnad och standarder
- ✓ Riskreducering

I slutändan är syftet med testning och validering att leverera en pålitlig produkt eller ett system av hög kvalitet som uppfyller användarnas behov och förväntningar samtidigt som riskerna minimeras och relevanta standarder följs. Detta är den verkliga operativa miljötestningen av resultaten som syftar till att samla in feedback från användare om innehåll, leveransmedel, modulernas djup och relevans, brädspelets användarvänlighet, OER-plattformens funktioner etc.



Användare som är intresserade av träningen och onlinespelet kan komma åt plattformen utan inloggningskrav: <https://genieproject.eu/training.php?lang=EN>. Efter avslutad utbildning kan de använda ett feedbackformulär för att ge information om utbildningens användarvänlighet. Efter avslutad utbildning och frågesporten i slutet kan de också uppmana OER-plattformen att utveckla ett närvarointyg.