GUIDE
DES OUTILS ET ANIMATIONS

Espace Citoyen
Centre d'Action Laïque du Luxembourg



CAL/Luxembourg asbl
Espace Citoyen
rue des Savoyards, 2
6900 Marche-en-Famenne

084/38.71.29

relaismarche@cal-luxembourg.be



Centre d'Action Laïque du Luxembourg

Ensemble vers une société plus juste, plus libre et plus solidaire

Le Centre d'Action Laïque de la province de Luxembourg est une association dont l'objectif est la défense, la promotion et la structuration de la laïcité sur l'ensemble de la province luxembourgeoise. Être laïque, c'est militer pour la dignité de chaque individu, en combattant les pratiques discriminatoires, les exclusions et les injustices. Pour le Centre d'Action Laïque, cela se traduit par des initiatives en faveur de l'égalité au sens le plus large, d'une solidarité, d'une démocratie et d'une citoyenneté renforcées.



Peter, secrétaire — Eloïse, animatrice — Adja, animatrice — Els, animatrice

Stéphanie, animatrice — Catherine, coordinatrice

Le relais de Marche-en-Famenne du CAL/Luxembourg asbl, c'est :

- Un espace citoyen pour vous accueillir lors d'évènements, pour consulter la bibliothèque spécialisée ou découvrir les outils pédagogiques sur les droits humains, les fake news, les migrations,…
- Des actions et des initiatives pour les jeunes au travers de stages, des journées thématiques, de rencontres internationales (Laïcitad) ou encore de la Fête Laïque de la Jeunesse
- Une dynamique d'éducation permanente avec des animations sur la citoyenneté, les discriminations, le libre-arbitre, des actions de sensibilisation dans différents lieux (écoles, prisons, insertion socio-professionnelle, maison de repos, festivals,...)
- Une équipe disponible pour toute demande de soutien moral, pour l'organisation de cérémonies laïques et non-confessionnelles (parrainage, mariage et funérailles) ou encore des informations sur les questions liées à la fin de vie (déclarations anticipées, euthanasie).
- Un point de contact pour les services Maison Arc-en-Ciel (accompagnement des LGBTQI+ et lutte contre l'homophobie et la transphobie) et Drugs'care (service de réduction des risques liés à la consommation d'alcool et de drogues)
- Un escape game citoyen ! Muni·e·s d'un sac à dos, vous sillonnerez les rues du centre-ville et défierez le temps, seul·e ou en équipe !

Plan du guide

7 ……. La pièce manquante

8 ……. Place des revendications

9 ……. La sécurité sociale

10 ……. Village en jeu

11 ……. Article 1 : libres et égaux

12 ……. Les couleurs en politique

13 ……. Focus alcool

14 ……. Cette fois c'est NON ! (consentement)

15 ……. Can you ? (privilèges)

16 ……. La peur de l'Autre

17 ……. Réseaux sociaux

18 ……. Peut-on rire de tout ?

19 ……. Le passager

20 ……. Game of porn

21 ……. Fake news

22 ……. Economia

23 ……. En quête d'identité(S)

24 ……. Escape game

25 ……. Stage Fête Laïque de la Jeunesse

26 ……. Stage jeunes et laïques

27 ……. Laïcitad

28 ……. Génocide des Tutsi au Rwanda

29 ……. Bibliothèque

Les valeurs de la laïcité travaillées dans l'animation/l'outil

Nom

Éditeur

Illustrations

Place des revendications

CAL/Luxembourg

DROITS HUMAINS | EMANCIPATION | EGALITÉ | ESPRIT CRITIQUE









L'objectif est de découvrir l'histoire et la réalité actuelle des droits des femmes, de se confronter à la complexité de l'oppression et de prendre conscience de ses propres stéréotypes.

L'animation se présente sous la forme d'un jeu de plateau et se déroule en trois temps :

S'informer. Durant la partie, les équipes avancent en répondant à des questions. Ces questions abordent plusieurs thématiques liées aux droits des femmes : la citoyenneté, le mariage et la famille, les droits sexuels et reproductifs, l'emploi et la sécurité sociale ou encore les mouvements de femmes et le féminisme.

Revendiquer. Les équipes sont invitées à construire des revendications en lien avec les différentes thématiques. Il s'agit de formuler des revendications pour aujourd'hui, pour faire avancer les droits des femmes et tenter de gagner l'égalité. Quelles discriminations sont les plus criantes ? Quels mots d'ordre formuler pour les dépasser ?

Manifester. L'ensemble du groupe sélectionne une revendication parmi celles qui ont été proposées. Elle sera mise en avant pour aller manifester.... sur la place des revendications.

L'animation est enrichie par deux types de cartes incitant le débat et la réflexion sur l'impact d'une décision politique sur la vie des femmes et la portée de certaines déclarations que l'on peut entendre au quotidien dans les conversations.

Débats et discussions assurés !

ANIMATION

Descriptif

16 +	2h	5 à 16	Jeu de plateau Quizz

8

Age

Durée

Nombre de participant·es

Méthodologie

La pièce manquante

CAL/Luxembourg

ESPRIT CRITIQUE | SOLIDARITÉ | CITOYENNETÉ | AUTONOMIE









L'objectif est de transmettre aux participant·es des informations relatives à la vie quotidienne et de les sensibiliser aux valeurs de solidarité, d'égalité, de citoyenneté et à l'esprit critique.

Sous forme d'un puzzle à reconstituer, les participant·es approfondissent leurs connaissances sur la vie quotidienne (logement, emploi, services d'aides,) en répondant à des questions telles que :

- Qu'est-ce qu'une garantie locative ?
- Quelles démarches entreprendre pour passer son permis de conduire ?
- Quels services contacter pour trouver un emploi ?
- Qu'est-ce que la sécurité sociale ?
- Comment reconnaître une arnaque sur internet ?

Les réponses sont co-construites par le groupe. Elles sont l'occasion d'échanges et de discussions sur des situations de vie et sur les connaissances nécessaires pour y faire face.

Pour clôturer l'animation, un référentiel d'adresses utiles est mis à la disposition de chacun·e.

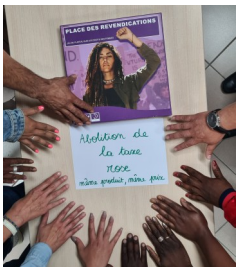
ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Co - construction Quizz

Place des revendications

CAL/Luxembourg

DROITS HUMAINS | ÉMANCIPATION | ÉGALITÉ | ESPRIT CRITIQUE









L'objectif est de découvrir l'histoire et la réalité actuelle des droits des femmes, de se confronter à la complexité de l'oppression et de prendre conscience de ses propres stéréotypes.

L'animation se présente sous la forme d'un jeu de plateau et se déroule en trois temps :

S'informer. Durant la partie, les équipes avancent en répondant à des questions. Ces questions abordent plusieurs thématiques liées aux droits des femmes : la citoyenneté, le mariage et la famille, les droits sexuels et reproductifs, l'emploi et la sécurité sociale ou encore les mouvements de femmes et le féminisme.

Revendiquer. Les équipes sont invitées à construire des revendications en lien avec les différentes thématiques. Il s'agit de formuler des revendications pour aujourd'hui, pour faire avancer les droits des femmes et tenter de gagner l'égalité. Quelles discriminations sont les plus criantes ? Quels mots d'ordre formuler pour les dépasser ?

Manifester. L'ensemble du groupe sélectionne une revendication parmi celles qui ont été proposées. Elle sera mise en avant pour aller manifester.... sur la place des revendications.

L'animation est enrichie par deux types de cartes incitant le débat et la réflexion sur l'impact d'une décision politique sur la vie des femmes et la portée de certaines déclarations que l'on peut entendre au quotidien dans les conversations.

Débats et discussions assurés !

ANIMATION

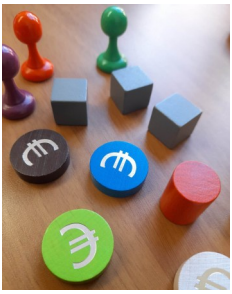
16 +	2h	5 à 16	Jeu de plateau Quizz

La sécurité sociale

Latitude jeune

SOLIDARITÉ | **CITOYENNETÉ** | **DÉMOCRATIE** | **DROITS**









Cet outil a pour objectif d'amener les participant·es à être solidaires en réfléchissant ensemble aux stratégies à mette en place pour avancer sur le plateau de jeu.

À travers différentes situations, les joueur·euse·s devront travailler en équipe pour construire et, ensuite, protéger les piliers de la sécurité sociale.

Plus celle-ci sera forte, plus les équipes accèderont à une qualité de vie meilleure et équilibrée.

En fin d'animation, l'animateur·rice ouvre la discussion permettant de débattre sur les différents enjeux de la sécurité sociale :

- Quel est l'intérêt de ce système basé sur la solidarité ?
- Quelles sont les menaces qui pèsent sur la sécurité sociale ?
- Cotiser sans en avoir besoin, un avantage pour toutes et tous ?
- Comment serait la vie sans la sécurité sociale ?

ANIMATION

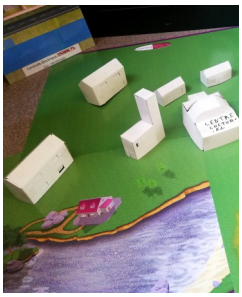
16 +	2h	5 à 16	Jeu de plateau Coopération

Village en jeu

CAL/Luxembourg

SOLIDARITÉ | **CITOYENNETÉ** | **DÉMOCRATIE** | **VIVRE ENSEMBLE**









Autour d'un plateau de jeu au décor minimal, les participant·es sont invité·es à créer leur village « idéal » en plaçant un certain nombre de maisons et de bâtiments publics et en organisant la vie quotidienne.

Tout au long de l'animation, les participant·es sont amené·es à prendre des décisions, sans référent expert, sur divers enjeux tels que les déchets, l'énergie, la migration, la vieillesse, etc.

En fin de partie, le groupe devra analyser et évaluer ses décisions : quels modes de décisions ont été privilégiés ? Selon quelles modalités d'organisation ? Quels impacts les décisions ont-elles en matière de développement durable ?

Aucune règle particulière n'est établie par les organisateur·rices : le groupe devra lui-même décider des règles qu'il lui paraîtra nécessaire d'utiliser.

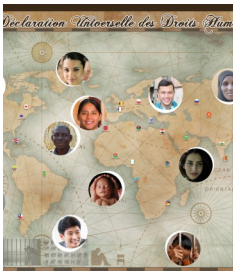
ANIMATION

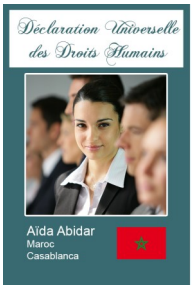
16 +	3h	5 à 16	Co-construction Échanges

Article 1 : libres et égaux

CAL/Luxembourg

DROITS HUMAINS | HUMANISME | ÉGALITÉ | LIBERTÉ









Découvrons ensemble la Déclaration Universelle des Droits Humains.

Prenons connaissance de ces droits qui nous protègent, leur histoire, leur valeur.

Circulons à travers le monde et rendons-nous compte des multiples situations où ces droits ne sont pas garantis et respectés.

« Article 1 : libres et égaux » est un jeu de plateau qui vise à une meilleure connaissance des droits humains. Cet outil permet de prendre connaissance de ces droits qui nous protègent, de leur force et de leur histoire. A travers plusieurs épreuves, « Article 1 : libres et égaux » invite les participant·es à venir en aide à 30 personnes dans le monde dont les droits fondamentaux sont bafoués. Les situations de ces 30 personnes sont inspirées de faits réels et illustrent les 30 articles de la Déclaration Universelle des Droits Humains.

Pour chaque situation, les participant·es réfléchissent à quel droit fondamental n'est pas respecté. la possibilité est ensuite offerte de sauver la personne avec une carte « action », « question », « qu'en pensez -vous » ou encore une carte « en faveur ». En cas d'échec ou de carte « défaveur », la personne sera placée symboliquement dans un « couloir de la mort ». Il sera alors opportun de la sortir rapidement de là pour ne pas que le jeu s'arrête.

ANIMATION

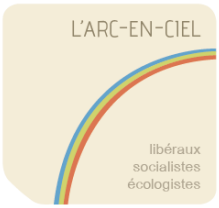
16 +	2h	5 à 16	Coopération Jeu de plateau

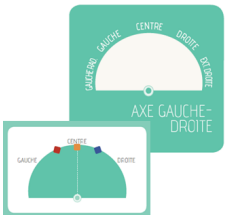
Les couleurs en politique

Cultures & Santé

ESPRIT CRITIQUE | CITOYENNETÉ | DÉMOCRATIE | VIVRE ENSEMBLE









Ce kit d'animation a pour objectif d'appréhender le panorama des tendances politiques présentes en Belgique et de contribuer à ce que chacun·e puisse se forger une conscience politique.

L'animation propose divers supports permettant aux participant·es de se représenter de manière synthétique les grandes tendances politiques belges, associées traditionnellement à une couleur de référence, et de situer leurs idéologies selon l'axe gauche-centre-droite afin de mieux cerner les questions politiques majeures et de comprendre leurs enjeux, tenants et aboutissants.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Débat Échanges

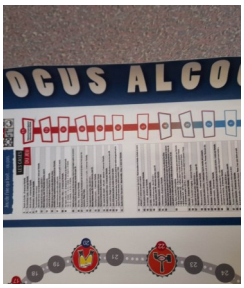
Focus alcool

Groupe porteur
« Jeunes, alcool et société »

CONNAISSANCE DE SOI | EUDÉMONISME | AUTONOMIE | ESPRIT CRITIQUE









Sur base des règles du jeu de l'oie, l'objectif est de rentrer sobre à la maison. Le plateau est accompagné d'une échelle de mesure qui quantifie le nombre de doses d'alcool ingérées et qui permet d'évaluer si le.la participant·e peut ou non reprendre la route.

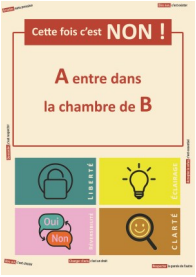
De manière ludique, ce jeu donne l'occasion, en 76 cases, de poser des choix en matière de consommation, et de se rendre ainsi compte des avantages et inconvénients de la boisson. Il permet également de conscientiser les participant.es sur l'aspect festif et social de l'alcool. Des cartes spéciales permettent aussi de mieux connaître la loi.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Jeu de l'oie

Cette fois c'est NON ! (consentement)

CONNAISSANCE DE SOI | **DROITS** | **ESPRIT CRITIQUE** | **ÉMANCIPATION**









Dire oui n'a de sens que si l'on peut réellement dire non.

Le consentement est un droit fondamental, inscrit dans la loi belge. Il concerne tous les domaines de la vie : la santé, le travail, la vie privée, les relations familiales, le partage d'images ou encore le choix du lieu de vie. Pourtant, il reste souvent flou, implicite ou fragilisé par les habitudes, les rapports de pouvoir ou les pressions sociales.

« Cette fois c'est NON ! » est une animation participative qui propose d'explorer le consentement à partir de situations concrètes du quotidien.

Certaines sont jouées ou présentées par un groupe, tandis que les autres observent, analysent et débattent ensemble.

À partir de ces scènes, les participant·es questionnent l'existence du consentement en s'appuyant sur quatre repères essentiels : la clarté, l'éclairage, la liberté et la réversibilité.

L'animation ouvre ainsi un espace de réflexion active pour mieux comprendre ce qui permet ou pas un choix libre et respecté.

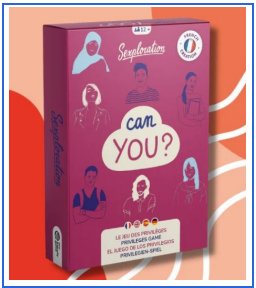
ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Jeu de rôle Débat

Can you ? (privilèges)

« Sexploration »
par Claire Vimont et Topla

ÉGALITÉ | DROITS HUMAINS | CITOYENNETÉ | VIVRE ENSEMBLE









L'outil a pour objectif de faire comprendre les notions de privilège et de discrimination en proposant aux participant·es d'incarner un personnage attribué aléatoirement.

En fonction des situations lues par l'animateur·rice, les participant.es doivent avancer d'un pas ou rester sur place. Plus la personne peut avancer, plus elle a de privilège.

Exemple :

Vous incarnez Abdel, 21 ans d'origine magrébine, en couple avec une fille rencontrée au travail.

Si vous répondez « oui » à l'affirmation suivante : « Lors de mes entretiens, on ne me demande pas si je veux avoir des enfants », alors vous êtes privilégié et vous avancez d'un pas.

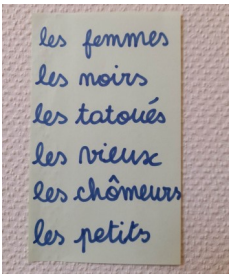
ANIMATION

16 +	1h	5 à 16	Jeu de rôle

La peur de l'Autre

CAL/Luxembourg

ESPRIT CRITIQUE | LIBERTÉ | CONNAISSANCE DE SOI | CITOYENNETÉ









L'environnement étant complexe, les individus filtrent la quantité d'informations qui leur provient en ayant recours à des catégories d'objets ou de personnes (les chômeurs, les policiers, les retraités,…).

Ce processus a tendance à accentuer les différences et les ressemblances. D'une part, on perçoit les différences des catégories de manière plus importante et, d'autre part, on exagère les similarités entre les membres d'une même catégorie.

Ce processus nous amène à penser que « eux » sont tous pareils alors que « nous » sommes très différents. Les individus voient les opinions, valeurs, traits de personnalité et autres caractéristiques des membres des autres groupes comme étant plus similaires que celles des membres de son propre groupe. Par conséquent, les membres des autres groupes sont perçus comme étant interchangeables ou faciles à remplacer et sont plus susceptibles d'être englobés dans des stéréotypes.

L'animation a pour objectifs de :

- Prendre conscience des mécanismes de ré-assurance face à un inconnu;
- Prendre conscience du fondement des préjugés, de leurs origines;
- Décoder sa réaction;
- S'ouvrir dans la rencontre de l'autre;
- Diminuer la peur de l'autre;
- Comprendre comment sont construites les normes;
- Prendre conscience que l'on a prise sur les préjugés.

À partir de questions et de mises en situation, les participant·es peuvent expliquer leur(s) réaction(s) face à un ou des inconnu·es, voisin·es proches ou des étranger·ères.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Débat Échanges

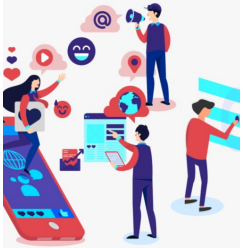
Réseaux sociaux

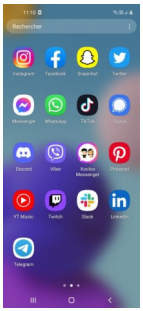
CAL/Luxembourg

ESPRIT CRITIQUE	AUTONOMIE	ÉTHIQUE	CITOYENNETÉ









L'animation vise à débattre sur les réseaux sociaux de manière générale. Les réseaux sociaux les plus fréquents tels que Snapchat, Instagram, Twitter, Tinder, Facebook… sont particulièrement ciblés.

- Qu'est-ce qu'un réseau social ?
- À quoi servent-ils ?
- Comment sont-ils utilisés ?
- Quels sont les avantages de chacun, mais aussi les risques propres aux différents modes de communication ?

Cette animation a pour but de sensibiliser les personnes à leur propre utilisation quant à ces réseaux sociaux.

- Quelle est mon utilisation ?
- Quels sont les risques ?
- Quels sont mes droits et mes devoirs ?

L'animation ouvre également le débat avec des affirmations telles que : « C'était mieux avant, quand il n'y avait pas les réseaux sociaux » ; « Les réseaux sociaux sont utiles pour être au courant de l'actualité » ; « C'est normal d'interdire les réseaux sociaux aux moins de 13 ans » ; « Les réseaux sociaux permettent de se sentir moins seul·e » ; …

Avec des techniques d'animation de l'éducation permanente, les participant·es créent ensemble le contenu.

ANIMATION

16 +	3h	5 à 16	Débat Opinions

Peut-on rire de tout ?

CAL/Luxembourg

ESPRIT CRITIQUE | LIBERTÉ | ÉTHIQUE | DROITS HUMAINS









Selon la citation de Rabelais, « le rire est le propre de l'Homme », nous pourrions sous-entendre que l'être humain rit par nature.

- Mais, peut-on rire de tout ?
- Y a-t-il des sujets à propos desquels nous ne pourrions pas rire ?
- Quelles sont les limites à la liberté d'expression ?
- Rions-nous toutes et tous de manière identique face à certaines situations ?

Pour tenter de répondre à ces questions, cette animation propose de découvrir une série d'images, de caricatures, de textes… et de se positionner personnellement sur le degré d'humour que l'on tolère.

Nous analysons ensuite ensemble les arguments qui affirment que l'on peut rire de tout et les opinions qui défendent le contraire.

Enfin, une présentation de la loi sur la liberté d'expression est proposée pour dépasser les subjectivités.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Débat Opinions

Le passager

CAL/Charleroi

CONNAISSANCE DE SOI | LIBERTÉ | ÉTHIQUE | ESPRIT CRITIQUE









Une expérience philosophique, immersive et ludique.

2087, les ressources terrestres sont presque épuisées. Afin de sauver l'espèce humaine, des vaisseaux décollent tous les jours vers la planète rouge. Cependant, la capacité des vaisseaux étant limitée, une sélection drastique doit être effectuée.

Un premier contingent humain est déjà parti rejoindre les colonies martiennes. Quelques rares places sont encore disponibles. Un équipage de huit personnes devra subir une série de tests éthiques afin de savoir qui sera apte à rejoindre Mars et ses colonies. Le ou la gagnant·e remportera l'immense privilège d'embarquer sur le vaisseau de la Dilemma-Corp, dernier vaisseau en partance pour Mars.

L'animation consiste en un jeu de société post-apocalyptique au cours duquel les participant·es devront faire face à des dilemmes moraux les poussant à développer leur esprit critique.

Exemple de dilemme :

Une fois arrivés sur Mars, à la suite d'une avarie, vous êtes bloqués et sans ressources.

L'équipe de secours n'arrivera que dans trois mois. Micheline, hypersensible, est décédée sur le coup d'une crise cardiaque, en apprenant la nouvelle.

La mangerez-vous pour survivre ?

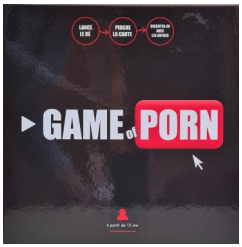
ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Jeu de plateau Jeu de rôle

Game of porn

CPF des FPS Charleroi

CONNAISSANCE DE SOI | **ÉGALITÉ** | **RESPECT** | **ESPRIT CRITIQUE**









Aujourd'hui, l'accès à la pornographie grâce à Internet est particulièrement aisé.

Cet accès soulève des questionnements auprès de toutes les personnes formées à l'Education à la Vie Relationnelle, Affective et Sexuelle (EVRAS), les parents et les professionnel·les encadrant les jeunes.

Les objectifs de l'outil « Game Of Porn » sont :

- De faciliter l'émergence de l'expression autour de la pornographie,
- De permettre aux participant·es de mieux comprendre les images pornographiques qu'ils consultent le plus souvent sur Internet,
- De déconstruire les idées reçues véhiculées par la pornographie,
- D'aider à acquérir un esprit critique face aux sites pornographiques,
- De ne pas banaliser ni diaboliser ou stigmatiser les consommateur·rices de pornographie,
- De mettre en avant l'importance du respect des partenaires et d'une vie affective et sexuelle épanouissante, ainsi que des relations égalitaires dans la sexualité.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Échanges Quizz

Fake News

CAL/Luxembourg

ÉMANCIPATION	CITOYENNETÉ	ÉTHIQUE	ESPRIT CRITIQUE









Avec le développement des réseaux sociaux, tout le monde peut diffuser des informations sans les vérifier.

Les Fake News se propagent à une vitesse folle !

A l'aide d'exemples concrets, l'animation vise à s'informer sur les Fake News de manière générale, comprendre comment décrypter le vrai du faux pour détecter les fausses informations et éviter de les partager.

ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Décryptage Échanges

Economia

Solidarité des alternatives wallonnes et bruxelloises

ÉMANCIPATION	CITOYENNETÉ	ÉTHIQUE	ESPRIT CRITIQUE



Jeu de société de simulation et semi-coopération.

Créez votre entreprise, à finalité sociale ou non, et tentez de la développer jusqu'à la fin de la partie.

Remportez des parts de marché tout en veillant aux impacts communs que vous avez sur le déroulement du jeu et sur la planète. Au plus ces impacts seront négatifs, au plus une crise économique majeure risque de se produire avec des conséquences écologiques et sociales.



Attention que vous n'êtes pas tout seul·e dans le bateau. Vous devrez donc vous entendre… et pourquoi pas revoir les règles du jeu ?!

Alors… arriverez-vous à trouver le juste équilibre et à sauver la planète ?!



Outil pédagogique de vulgarisation.

Grâce au jeu, vous comprendrez les rouages du système économique dominant. Vous verrez comment il avantage les entreprises capitalistes et vous réfléchirez aux changements qui pourraient faire advenir une économie différente, qui réponde vraiment aux besoins sociaux.



Après la partie, place au débat et à la réflexion collective!

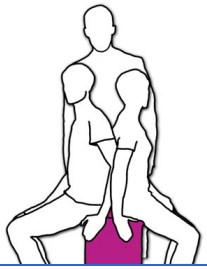
ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Décryptage Échanges

En quête d'identité(S)

Maison de la Laïcité
de La Louvière

CONNAISSANCE DE SOI | EMANCIPATION | CITOYENNETÉ | VIVRE ENSEMBLE









Cette exposition animée pousse les participant.es à s'interroger sur la notion d'identité dans le but de découvrir que celle-ci n'est pas figée mais qu'elle correspond à un ensemble de processus complexes et évolutifs selon l'histoire de l'individu, son éducation, ses goûts, ses interactions sociales, etc.

Dans cette expo-animation, les participant.es doivent construire l'identité d'un personnage en voyageant à travers différents modules et selon un dé à deux couleurs. Le dé définit de manière arbitraire si le groupe a la possibilité de choisir le module à visiter ou si celui-ci lui est imposé.

A la fin de l'animation, le groupe écrit l'histoire du personnage en respectant l'ordre de passage des modules découverts.

Informations pratiques :

- L'exposition est montée pour une durée minimale de 2 semaines.
- Nous pouvons former vos animateur·rices à l'animation.
- L'exposition est modulable en fonction de l'espace à votre disposition.

N'hésitez pas à prendre contact avec nous si vous souhaitez accueillir cette exposition.

EXPO ANIMATION

16 +	2h	5 à 16	Expo - Animation Débat

ESCAPE GAME

CAL/Luxembourg

AUTONOMIE	CITOYENNETÉ	VIVRE ENSEMBLE	SOLIDARITÉ









Un Escape Game énigmatique et ludique à la découverte de la vie citoyenne à Marche-en-Famenne à faire en famille, en équipe, en teambuilding ou avec des ami·es.

Muni·es d'un sac à dos rempli de cadenas, étape par étape, vous sillonnerez le centre-ville et défierez le temps seul·e ou en équipe.

Par l'observation des bâtiments, la recherche de détails, la résolution d'énigmes, etc., vous découvrirez des informations sur la laïcité et sur la vie citoyenne à Marche.

Cet Escape Game plein de surprises vous fera passer un chouette moment insolite !

ESCAPE GAME

Tout public	2h	4 à 8	Décryptage Échanges

(4 sac-à-dos disponibles)

STAGE Fête Laïque de la Jeunesse

CAL/Luxembourg

ÉMANCIPATION | CITOYENNETÉ | VIVRE ENSEMBLE | SOLIDARITÉ









Connaissez-vous la Fête Laïque de la Jeunesse (FLJ) ?

C'est une cérémonie qui marque la grande étape qu'est le passage de l'enfance à l'adolescence.

Elle consiste en un spectacle préparé par les enfants, qu'ils présentent ensuite sur scène devant leurs proches.

Ils font appel à leur esprit critique pour illustrer à travers ce spectacle les valeurs d'égalité, de liberté et de solidarité qui feront d'eux les citoyens de demain.

C'est aussi l'occasion de rencontrer d'autres jeunes et de partager ensemble des moments de réflexion, d'échanges d'idées mais aussi de convivialité et de bonne humeur.

Pour préparer cette fête, nous proposons un stage résidentiel d'une semaine, aux jeunes de la province de Luxembourg.

La Fête Laïque se tient quant à elle le dimanche de cette même semaine et réunit les jeunes et leur famille.

PROJET JEUNESSE

6ème primaire	1 sem	5 à 50	Stage résidentiel Spectacle

STAGE JEUNES ET LAÏQUES

CAL/Luxembourg

ÉMANCIPATION | CITOYENNETÉ | VIVRE ENSEMBLE | SOLIDARITÉ









Le stage « Jeunes et Laïques » est un stage pour les jeunes de la province agé·es entre 10 et 14 ans. Celui-ci se déroule chaque année au mois d'août.

Ce stage est l'occasion de sortir de la routine, de faire de nouvelles rencontres et de partager des activités sympas avec d'autres jeunes.

Des moments de réflexion, de convivialité et d'amusement qui font du bien au moral !

Au programme: randonnée, ateliers philo, visites, soirée ciné, kayak , ... et plus encore en fonction de la météo et du lieu du stage.

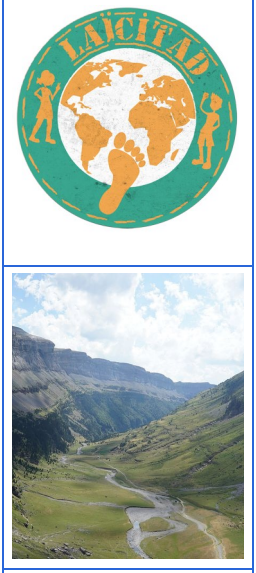
PROJET JEUNESSE

10 — 14ans	1 sem	5 à 50	Stage résidentiel Rencontre

LAÏCITAD

GO Laïcité

ÉMANCIPATION | CITOYENNETÉ | VIVRE ENSEMBLE | SOLIDARITÉ



Ce projet a pour ambition de semer les bases d'un mouvement laïque de jeunes tourné vers l'Europe et l'international. Le caractère universel de la laïcité nous incite à faire en sorte que les jeunes d'ici et d'ailleurs se rencontrent, échangent et construisent ensemble ce que sera l'Europe solidaire de demain. Laïcitad, c'est avant tout une aventure exceptionnelle pour les jeunes de 15 à 18 ans. Ce voyage d'échanges et de rencontres rassemble des adolescent·es réuni·es autour des valeurs de la laïcité.

Sports, jeux et ateliers philos, se succéderont durant une dizaine de jours sous le soleil. C'est à travers tous ces moments que les jeunes pourront appréhender le « vivre-ensemble » et aboutir à la construction d'un projet commun.

C'est VOUS qui choisirez ensemble d'un thème et établirez le programme et les règles de vie en communauté.

PROJET JEUNESSE

15 — 18ans	10 j	5 à 50	Stage résidentiel Rencontre

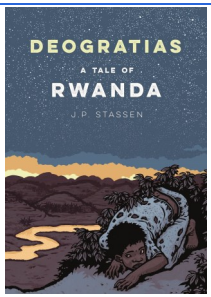
Génocide des Tutsi au Rwanda

CAL/Luxembourg

DROITS HUMAINS | CITOYENNETÉ | HUMANISME | MÉMOIRE









Le Centre d'Action Laïque du Luxembourg en partenariat avec le Centre Communautaire Laïc juif David Susskind vous propose un panel d'outils pour travailler la thématique du génocide des Tutsi au Rwanda.

Le carnet contient :

- Une bibliographie;
- Une filmographie;
- Des références de bandes dessinnées;
- Des animations;
- Des dossiers pédagogiques;
- Différentes ressources.

Vous souhaitez organiser une sensibilisation, une action, une animation sur le génocide des Tutsi ?

Le CAL/Luxembourg se tient à votre disposition pour vous soutenir dans votre démarche.

CARNET D'OUTILS

L'ensemble des outils présentés dans ce guide pratique sont disponibles au CAL/Luxembourg asbl.

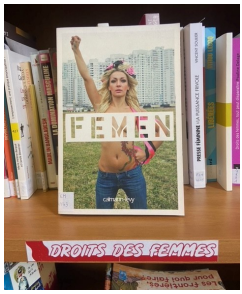
BIBLIOTHÈQUE

CAL/Luxembourg

TOUTES NOS VALEURS









Plus de 3.000 documents (livres, revues, DVD,…) en consultation ou en prêt sont disponibles via le centre de documentation du Centre d'Action Laïque de la province de Luxembourg.

Vous y trouverez des documents portant sur nos différents thèmes : laïcité, vivre ensemble, assuétudes, immigration, philosophie, éducation, histoire, citoyenneté, droits humains,…

Des outils pédagogiques sont aussi à disposition.

Les documents sont répartis entre :

- **Marche-en-Famenne** (Droits humains, droits des femmes, discriminations, génocide et travail de mémoire, migrations, etc.),
- **Libramont** (ouvrages liés à la laïcité),
- **Virton** (ouvrages liés à l'homosexualité, la transidentité et la vie affective et sexuelle et aux assuétudes).

Un prêt inter-implantations permet, à toute personne en ordre d'inscription, d'obtenir des documents localisés dans d'autres implantations.

Modalités d'emprunt

- Cotisation annuelle de 4 euros.
- Cotisation annuelle de 2 euros pour les étudiants et les demandeurs d'emploi.
- Emprunt de max. 10 documents par mois, renouvelable gratuitement sur simple demande.

BIBLIOTHEQUE

Le Centre d'Action Laïque, c'est aussi ...

DRUGS'CARE

Service d'aide et soins spécialisés en assuétudes agréé par la Région Wallonne

Il favorise les bonnes pratiques de consommation de drogues pour diminuer les risques pour la santé et la propagation de maladies. Ses actions sont gratuites et se réalisent dans le respect de chacun, sans aucun jugement et en toute confidentialité.

063 23 05 00 - 0496 189 264 - courrier@cal-luxembourg.be

MAISON ARC-EN-CIEL

Membre de la Fédération Prisme et agréée par la Région wallonne

la Maison Arc-en-Ciel de la province de Luxembourg constitue un véritable lieu d'accueil, de convivialité et de soutien pour les personnes homosexuel·les, bisexuel·les et transgenres (LGBT = Lesbiennes, Gay, Bis, Trans) et leurs proches.

063 22 35 55 - 0471 49 80 53 - courrier@lgbt-lux.be

ASSISTANCE MORALE

L'équipe en charge de l'assistance morale au CAL/Luxembourg propose une écoute active et un soutien moral laïque aux personnes isolées, à domicile, en maison de repos et à l'hôpital. Ce service est entièrement gratuit, confidentiel et offert à toute personne qui en fait la demande. L'équipe accompagne également les couples et les familles dans l'organisation de cérémonies laïques et non confessionnelles de parrainage, de mariage et de funérailles.

061 22 50 60 - 0497 08 20 00 - courrier@cal-luxembourg.be