

# Stappenplan laddercompetitie

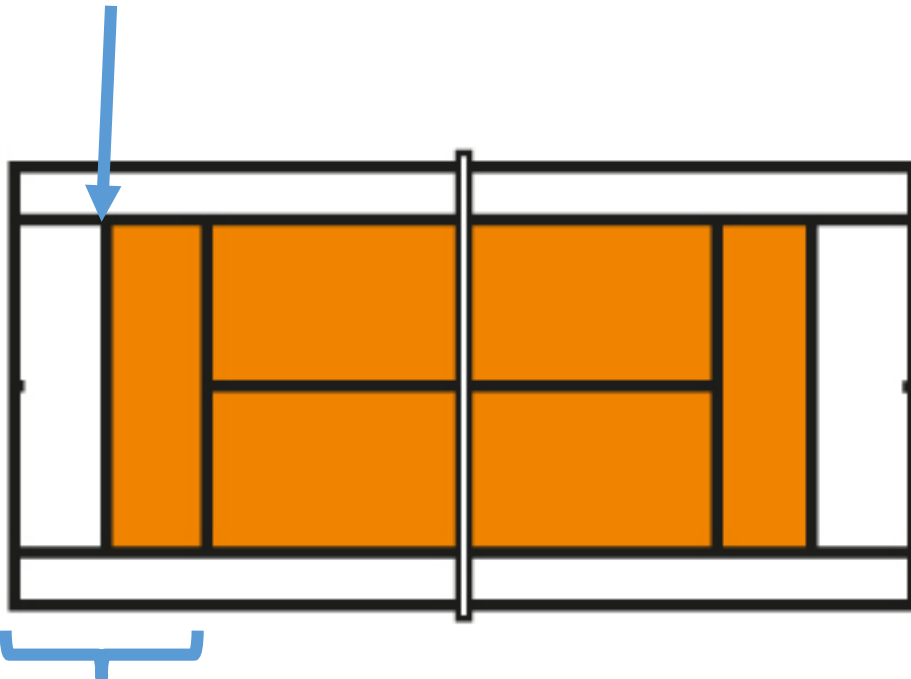
## Voor de match

1. Spreek een moment af met je tegenstander.
2. Noteer de datum op [wedstrijdtennis.be](http://wedstrijdtennis.be)
3. Reserveer een terrein op een club
4. Zorg dat het materiaal (racket, ballen, drinken) aanwezig is.

## Terreinafbakening

### 1 Terreinafbakening oranje

1. Teken met de borstel de 'oranje lijn'.



→ Deze bevindt zich in het midden tussen de achterlijn en de opslaglijn.

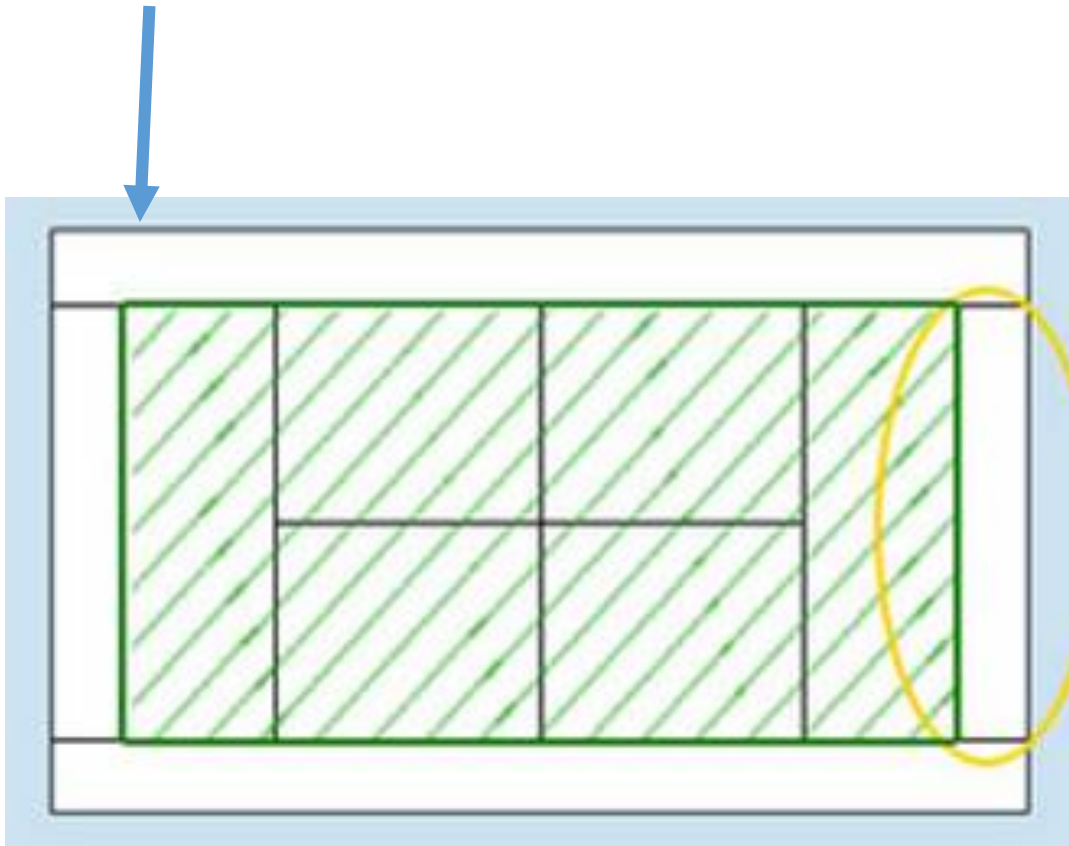
2. Zet de netband schuin.

Deze lijnen worden ook gebruikt tijdens het **dubbelspel**.

Voor oranje gebruik je oranje ballen om te spelen.

## 2 Terreinafbakening groen

1. Teken met de borstel de 'groen lijn'.



→ Deze bevindt zich 1 meter van de achterlijn.

**Tijdens het dubbelspel wordt er ook gespeeld tot de enkellijn!**

Voor groen gebruik je groene ballen om te spelen.

## 3 Terreinafbakening geel

Er wordt gespeeld met de normale lijnen en gele ballen.

**Tijdens het dubbelspel wordt er gespeeld met de dubbellijnen (uiterst buitenste lijnen).**

## Spelregels

### 1 Spelregels oranje

Er wordt gespeeld naar 2 winnende sets, sets gaan tot 4 met tie-break op 3-3.

In dubbelspel wordt de derde set vervangen door een Matchtiebreak (eerste ploeg die 10 punten behaalt met 2 punten verschil)

### 2 Spelregels groen

Er wordt gespeeld naar 2 winnende sets, sets gaan tot 4 met tie-break op 3-3.

In dubbelspel wordt de derde set vervangen door een Matchtiebreak (eerste ploeg die 10 punten behaalt met 2 punten verschil)

### 3 Spelregels geel

Er wordt gespeeld naar 2 winnende sets, sets gaan tot 6 met 2 punten verschil. Bij 6-6 wordt er een tie-break gespeeld tot 7.

In dubbelspel wordt de derde set vervangen door een Matchtiebreak (eerste ploeg die 10 punten behaalt met 2 punten verschil)

## Einde match

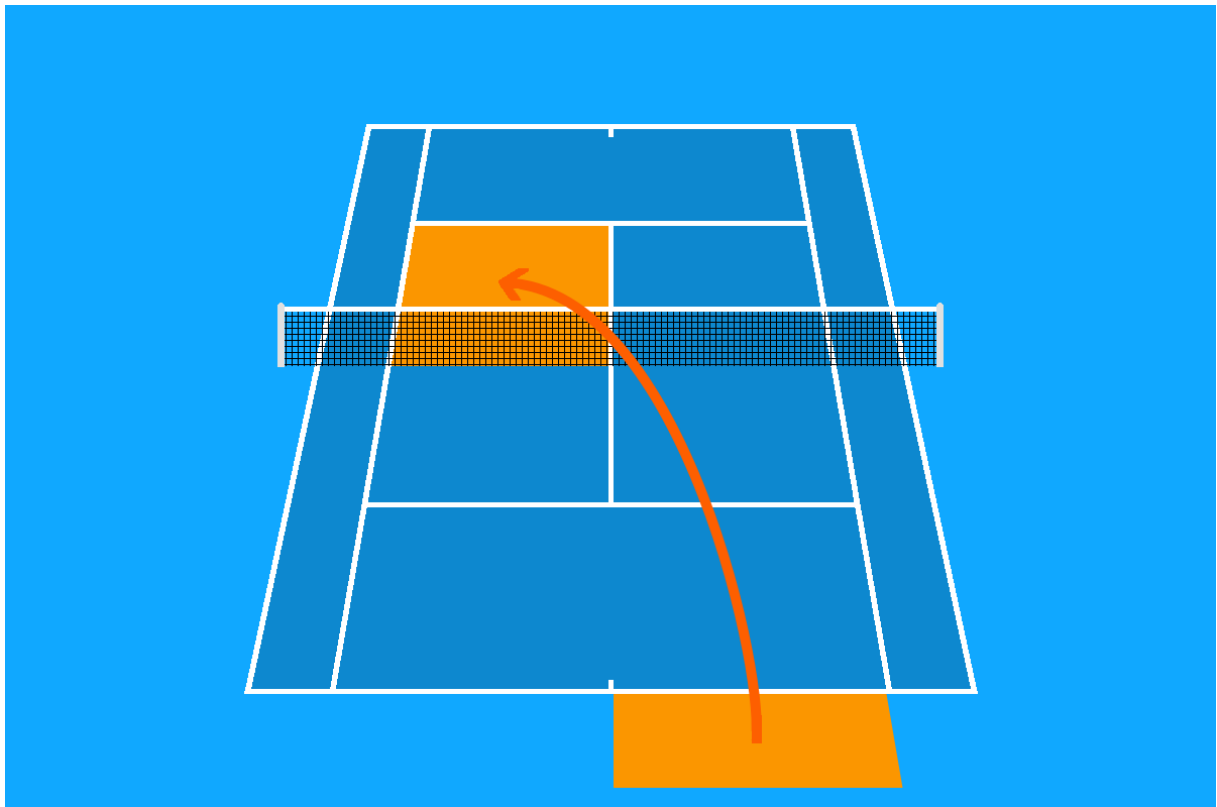
Volgens de informele tennisregels, trakteert de winnaar de verliezer en wordt er samen iets gedronken.

Vergeet niet je tussenstand in te geven op websitetennis.be EN de tegenstander dient dit binnen de 24u te bevestigen.

## Spelregels met puntentelling

Voordat de wedstrijd begint, moet je eerst bepalen welke speler in de eerste wedstrijd gaat serveren. Dit doe je aan de hand van het draaien van de racket. Diegene die de toss wint, mag kiezen wie begint met serveren.

Nadat duidelijk is wie het eerst serveert, krijgen beide spelers vijf minuten de tijd om zich op te warmen en voor te bereiden op de wedstrijd.



Elke rally begint met een opslag. De eerste service is altijd vanaf rechts. Je hebt 2 opslagkansen. Je mag zelf kiezen of de eerste/tweede opslag onder- of bovenhands is.

Na elk gespeeld punt serveer je op de andere kant (afwisselend recht-links).

Je hebt vier punten nodig om een servicegame te winnen.

## Puntensysteem

Het puntensysteem bij tennis werkt als volgt:

- Er worden geen punten gespeeld: 0-0
- 1ste punt gewonnen: 15-0
- 2de punt gewonnen: 30-0
- 3de punt gewonnen: 40-0
- 4e punt gewonnen: Spel

Er wordt altijd eerst de score van de server gegeven. Bijvoorbeeld, als je een serveerder bent en je hebt twee punten en je tegenstander heeft er maar één, dan is de score 30-15, maar als je tegenstander twee punten heeft en je hebt er maar één, dan is de score 15-30.

Bijzondere score: 40-40. Deze score wordt “deuce” genoemd. In dit geval heb je twee punten achter elkaar nodig om het spel te winnen.

- Als je nog een punt wint op uw eigen serve, heeft u het zogenaamde “voordeel”. Dit betekent dat u slechts één punt verwijderd bent van het winnen van het spel.
- Als je tegenstander een voordeel heeft, wordt de score “nadeel” genoemd.
- Als een speler de volgende rally met zijn eigen voordeel verliest, gaat het spel terug naar “deuce”.

Nadat een speler het servicespel wint, wordt de serve de returner en vice versa. Dus je neemt om de beurt met je tegenstander op de serve.

Daarnaast wissel je na elk oneven servicegame van kant. Dit betekent dat je van kant wisselt na het 1e, 3e, 5e, 7e, etc. spel.

## Set

Je hebt 6 of 4 gewonnen games nodig om een set te winnen.

*Bijvoorbeeld, als je 6 spellen wint en je tegenstander slechts 2, gaat de set met 6-2 naar jou.*

Bovendien moet je een voorsprong van ten minste 2 spellen hebben op je tegenstander. Soms is het niet mogelijk om deze voorsprong te behouden. Hier zijn bepaalde speciale regels voor.

Als jij en je tegenstander elk 5 games winnen, is de score 5-5. In dit sterrenbeeld kan de set beslist worden als één van jullie de volgende 2 servicegames wint. Dan gaat de set met 7-5 naar de respectieve winnaar.

## Tiebreak

Bij een score van 6-6 wordt er een “tiebreak” gespeeld. Dit is een speciaal servicespel waarbij je 7 punten nodig hebt om de tiebreaker en dus de set te winnen. De punten worden echter niet geteld met 15, 30 en 40, maar met de normale getallen 1, 2, 3, ...

In principe is de speler die in het spel terugkwam voor de tiebreak nu aan het serveren. Bijvoorbeeld, als je tegenstander zijn servicegame heeft beëindigd met 6-6, begin je in de tiebreak met je eigen service. Na het eerste punt verandert de serve.

In dit geval heeft je tegenstander dan de serve op de volgende twee punten. Daarna krijg je twee serves, daarna je tegenstander weer, enzovoort. De wisseling van de serve vindt plaats na het eerste punt op een afstand van twee punten.

Ook bij een tie-break dient er een verschil te zijn van 2 punten. Een score van 7-7 zou bijvoorbeeld minstens tot 9 punten gaan.

Diegene die de tie-break wint, wint de set met 7-6.

## Match-tiebreak bij dubbel

Zelfde principe als de gewone tie-break, maar er wordt tot 10 gespeeld.

Deze match tiebreak wordt gespeeld ter vervanging van een derde set.