

Opgave 152 - overpeinzing

Spel 1 Overpeinzing

♠ B 3 2
♥ A 2
♦ B 9 8 7 6
♣ 9 3 2



♠ V 10 4
♥ H 4 3
♦ A 10 5
♣ A B 5 4

| West | Noord | Oost | Zuid |
|------|-------|------|------|
| | | | 1♣ |
| pas | 1♦ | pas | 1SA |
| pas | pas | pas | |

Tegen jouw 1SA-contract start west met ♠A. Oost geeft een 'af-sigitaal'. Daarom begint west de tweede slag met ♥V.

Welke actie van de leider spreekt jou het meest aan?

- In de eerste slag ♠V bijspelen.
- De tweede slag winnen met ♥A; dan ♦B voor en snijden op ♦HV.
- De tweede slag winnen met ♥A; dan ♣2 naar ♣B.
- De tweede slag winnen met ♥H; dan ♦5 naar ♦B.

Je speelt een SA-contract. Dus tel je allereerst je vaste slagen.

Vaste slagen zijn de slagen die je achterelkaar kunt oppakken, zonder dat je tegenstanders aan slag kunnen komen.

Ik tel er vier: ♥AH, ♦A en ♣A.

Vervolgens ga je op zoek naar extra slagen.

Die worden meestal geleverd door de langste kleur: de ruiten in dit spel.

Zodra je weet op welke 'lengteslagen' je gaat mikken, kijk je ook nog even naar de bereikbaarheid daarvan.

Vrije kaarten zijn leuk, maar alleen als je die ook kunt uitspelen.


Tip!

Als je een minder ervaren speler bent, is het bijzonder moeilijk om een paar slagen vooruit te kijken. Probeer dan in ieder geval zuinig te zijn op hoge kaarten (entrees) van de hand met de lange kleur. Of probeer, als dat mogelijk is, een kaart hóóg te maken...

Spel 2 Overpeinzing

Noord geveer / OW kwetsbaar

♠ 3 2
♥ 2
♦ B 10 3 2
♣ H V B 7 6 5



♠ A V 4
♥ A 6 5 4 3
♦ A H 4
♣ A 2

Na 2SA – 3SA mag jij 3SA spelen.

West komt uit met ♠B. Oost speelt ♠H bij, voor jouw ♠A.

Hoe speel je verder?

- a. ♣2 naar ♣H
- b. ♣A en dan ♣2 naar ♣H
- c. ♦A, ♦H, ♣A, dan ♣2 naar ♣H
- d. ♦A, ♦H, ♦4 naar ♦B

Standaard tel je je vaste slagen. Meestal is de uitkomst van die berekening lager dan het aantal slagen dat je volgens je contract beloofde te zullen maken. Dan móét je wel actief op zoek naar extra slagen.

Daardoor zóú je kunnen denken dat, als je wél voldoende vaste slagen telt, je freewheelend die slagen kunt binnenhalen, je creativiteit sparend voor het volgende spel.

Dat is een vaak voorkomende kostbare denkfout. Ook als je de slagen op het oog voor het oprapen hebt, kan een extra slag noodzakelijk zijn voor een goed resultaat. Als jij 3SA+2 scoort, en meer dan de helft van de concurrentie 3SA+3, mag je al blij zijn met 40%...

Spel 3 Overpeinzing

Noord gever / niemand kwetsbaar

Het bieden was kort en krachtig: noord 1♦ en zuid 3SA.

♠ H V 3 2

♥ H 9 2

♦ B 4 3 2

♣ H 10



♠ A 4

♥ V 10 3

♦ 10 6 5

♣ A V B 9 2

Tegen jouw 3SA start west met ♥4, dummy ♥2 en oost ♥B; jouw ♥V wint die slag.

In welke kleur speel je de tweede slag?

a. ♠

b. ♥

c. ♦

a. ♣

Met de eerste slag mee, tel je negen vaste slagen: ♥V, ♠AHV en vijf klaverenslagen. Je hebt je contract dus voor het oprapen...

Spel 4 Overpeinzing

Zuid gever / allen kwetsbaar

♠ V B 4 3
♥ A 2
♦ B 10 4 3 2
♣ H V



| | Noord | Zuid |
|--------------|------------|------|
| ♠ A H 2 | 1♦ | 1♥ |
| ♥ B 10 9 8 7 | 1♠ | 4SA |
| ♦ A H 5 | 5♦ (1 aas) | 6SA |
| ♣ A 2 | pas | |

West valt jouw 6SA-contract aan met ♣B. Hoe probeer je je contract te maken? Er zijn verschillende kansen op de noodzakelijke extra slagen.

Welke kans pak je het **eerst**?

- ♦B voorspelen en snijden op ♦V.
- ♦A en ♦H slaan.
- ♥B voorspelen en snijden op ♥HV.
- ♥A slaan en ♥2 na.

Je telt negen vaste slagen: ♠AHVB, ♥A, ♦AH en ♣AH. Daar moeten minstens drie slagen bij. Zowel de harten- als de ruitenkleur kan dat drietal opleveren.

Harten levert drie slagen op als je ♥H óf ♥V met ♥A vangt. En de ruiten zijn goed voor goud als je ♦V arresteert.

Wezenlijk verschil tussen de beide rode kleuren is dat je in harten OW een slag mag gunnen aan ♥H of ♥V. En dat je in ruiten géén slag mag afstaan...