

Opgave 149 - antwoord

Spel 149 – 1 Juiste opruiming

♠ V 10

♥ H 2

♦ V 4 3 2

♣ A H 4 3 2



♠ A H B 9 8 7 6 5

♥ 4 3

♦ A 10

♣ 5

Na zuids 4♠-opening vroeg noord naar het aantal 'sleutelkaarten'. Zuid beloofde er drie, waarna noord 6♠ bood.

West komt tegen jouw 6♠-contract uit met ♣V. Die slag win je met ♣A. Je haalt de drie ontbrekende troeven op met ♠V en ♠10 en laat dummy dan ♣H spelen.

Welke kaart ruim je op onder ♣H?

- a. ♥3 = 0 punten
- b. ♦10 = 4 punten
- c. ♥3 of ♦10 opruimen kan even goed/slecht uitpakken = 1 punt

Je mag slechts één slag verliezen om 6♠ te kunnen maken. Dat lukt alleen als je vanuit de hand harten speelt naar ♥H en west ♥A heeft. Dan is dummy's ♥H goed voor de noodzakelijke 12^e slag. Die kun je alleen maken als je in de hand nog een harten hebt. En die tweede harten heb je als je onder ♣H ♦10 opruimde (b).

Als je ♥3 opruimde (a) is je contract kansloos, omdat je dan altijd een slag verliest aan ♥A én een ruitenslag.

En als je niet zag dat het wel degelijk uitmaakt welke kaart je opruimt (c), is er een kans dat je de juiste kaart opruimt. Vandaar dat ene puntje. 😊

Spel 149 – 2 De juiste opruiming

♠ 10 9 8 7 6

♥ A 3 2

♦ H V

♣ 4 3 2



♠ A H V B 5

♥ -

♦ B 3 2

♣ H V 7 6 5

Na zuids 1♠-opening bood noord 3♠.
Waarna zuid voor 4♠ koos.

West komt uit met ♥H, voor dummy's ♥A.

Welke kaart speel je uit de hand bij?

- a. ♦2 = 0 punten
- b. ♣5 = 3 punten
- c. het maakt niet uit welke kaart je bijspeelt = 1 punt

Koester je 3-kaart ruiten: speel ♣6 bij (b). Trek de ontbrekende troeven en speel dan onmiddellijk ruiten! ♦A moet er zo snel mogelijk uit, zodat je daarna – op de derde ruitenslag (zuids ♦B) – in dummy een klavertje kunt opruimen. Dan verlies je maar één klaverenslag en één ruitenslag. Zo maak je 4♠ met een overslag.

Merk trouwens op dat je helemaal niets wint met het meteen aftroeven van harten! Dat verandert namelijk niets aan het aantal dreigende klaverenverliezers! En... bij het zoeken naar dreigende verliezers telden we helemaal geen hartenverliezers!

Met het opruimen van ♦2 (a), ontnem je jezelf de kans op een overslag.

Spel 3

West	Noord	Oost	Zuid
1♦	pas	1♠	pas
1SA	pas	7SA	pas
pas	pas		

Leider west

♠ 9 8 7
♥ A H 6 5
♦ H B 9 7
♣ B 2

Dummy oost

♠ A H B 2
♥ V 8 7
♦ A V 2
♣ A H V

Jouw zuidhand

♠ V 7 6 5
♥ 10 9 3 2
♦ 4 3
♣ 7 6 5

Je partner komt uit met ♣10.

De leider wint de slag met ♣A, maakt ook ♣H en ♣V (en speelde zelf in deze drie slagen ♣2, ♣B en ♠3 bij).

Dan laat de leider dummy ♠A, ♦A en ♦V spelen en steekt dan met ♦2 over naar ♦H in zijn hand.

Je partner speelde in alle slagen de gevraagde kleur bij.

Nu speelt de leider ♦B. Partner noord bekent en de leider laat dummy ♥7 bijspelen.

Welke kaart speel je bij?

- a. ♠7 = 3 punten
- b. ♥2 = 0 punten

Leider west telt 12 vaste slagen: ♠AH, ♥AHV, ♦AHVB en ♣AHV. Er zijn twee kansen op de 13^e slag: de ontbrekende harten 3-3 of ♠V vinden.

Als de harten niet 3-3 zitten, is er een redelijke (50%) kans dat ♠V in de hand zit met de meeste harten. Die speler heeft dan een groot opruimprobleem in de 8^e slag: moet hij een harten opruimen óf zijn ♠V sec zetten?

Zuid (jij dus) weet dat west geen 4-kaart schoppen heeft (want dan had hij in zijn 2^e beurt 2♠ geboden). West moet dus wel een 4-kaart harten hebben met ♥AH in top). Dan kun je alleen maar hopen dat west de schoppen verkeerd raadt en snijdt op ♠V. En die kans is het grootst als je zonder denkpaauze ♠7 bijspeelt. Want hoe langer je piekert, des te groter het risico dat de leider bij jou de dan secce ♠V verwacht!

Je puntentotaal over de drie vraagstukken is je rapportcijfer voor: Opruimer!