

## Opgave 57 - antwoord

### De vorige vraag (ACC 57)

Na  $1\clubsuit - 1\spadesuit - 2\heartsuit - 4\heartsuit$  ben jij leider in een  $4\heartsuit$ -contract.

$\spadesuit$  A 5 4 3 2

$\heartsuit$  10 9 8 7

$\diamondsuit$  2

$\clubsuit$  4 3 2



$\spadesuit$  V

$\heartsuit$  A H V B

$\diamondsuit$  A 5 4 3

$\clubsuit$  H 7 6 5

West opent de aanval met de uitkomst van  $\diamondsuit$ H.  
Welke speelwijze is de jouwe?

Ik win de uitkomst met  $\diamondsuit$ A en speel dan:

- $\diamondsuit$ 3 getroefd;  $\spadesuit$ A;  $\spadesuit$ 2 getroefd;  $\diamondsuit$ 4 getroefd; etc.
- $\spadesuit$ V naar  $\spadesuit$ A,  $\spadesuit$ 2 getroefd,  $\diamondsuit$ 3 getroefd,  $\spadesuit$ 3 getroefd; etc.
- Speelwijze a en b zijn beide goed: als je maar heen en weer troeft.
- Niks heen en weer troeven: gewoon troeftrekken en dan op de klaveren af.

**Beloning:** a = 3 ptn; b = 10 ptn; c = 5 ptn; d = 0 ptn.

Slechts één speelwijze levert tien slagen op:  $\spadesuit$ V naar  $\spadesuit$ A en dan om de beurt de schoppen en ruiten troeven (speelwijze b)!

Wie begint met het troeven van  $\diamondsuit$ 3, gaat de boot in! Geloof je dat niet? Speel maar na met speelkaarten, dan weet je meteen waardoor het dan misgaat.

Door alle acht troeven afzonderlijk te maken, haal je – met  $\diamondsuit$ A en  $\spadesuit$ A – precies je contract.

Fijn dat west niet koos voor een troefstart, want dan kun je het schudden. Net zoals de leiders die begonnen met het aftroeven van  $\diamondsuit$ 3...

### Cross-ruff-tip!

Begin met het troeven van je langste kleur, dan kom je altijd goed uit. In dit spel heb je meer schoppen dan ruiten, dus troef je het eerst een schoppen slag!