



SECTION 1 – DEEL 1
RÈGLEMENT GÉNÉRAL
ALGEMEEN REGLEMENT

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant



Inhoud

1.	INLEIDING	3
2.	DISCIPLINES	5
2.1. POOL	5
2.2. OCEAN	5
2.3. SERC	6
2.4. IRB	6
3.	COMPETITIESEIZOEN	6
3.1. SEIZOEN	6
3.2. TRANSFERS	6
4.	LEEFTIJDGROEPEN	7
4.1. INDIVIDUELE CATEGORIEËN	7
4.2. TEAM CATEGORIEËN	7
4.3. GEMENGDE TEAMS	7
5.	KAMPIOENSCHAPPEN	8
5.1. START EN EINDE VAN EEN KAMPIOENSCHAP	8
5.2. DISCIPLINES	8
5.3. SOORTEN KAMPIOENSCHAPPEN	8
6.	KLASSEMENTEN – PRIJSUITREIKINGEN	14
6.1. KLASSEMENTEN	14
6.2. PRIJSUITREIKING - TITELS	15
7.	BELGISCHE RECORDS	16
7.1. ALGEMENE BEPALINGEN	16
7.2. ALGEMENE VOORWAARDEN	16
7.3. VOORWAARDEN VAN HET ZWEMBAD	16
7.4. AANVRAAG VAN EEN BELGISCH RECORD	16
7.5. ERKENNING VAN BELGISCHE RECORDS	16
7.6. BEKENDMAKING VAN BELGISCHE RECORDS	16
8.	WEDSTRIJDORGANISATIE	17
8.1. DEELNAME BEPALINGEN	17
8.2. ERKENNING KAMPIOENSCHAPPEN	17
8.3. VEILIGHEID	17
8.4. VOLGORDE VAN DE PROEVEN	18
8.5. REEKSINDELING	18
8.6. INSCHRIJVINGSPROCEDURE	18
9.	OFFICIALS EN HELPERS	20
9.1. LEVEREN VAN OFFICIALS	20
9.2. LEVEREN VAN HELPERS	22
9.3. BOETES	22
9.4. EXTRA SANCTIES	22
10.	MATERIAAL	23
10.1. VIDEOCAMERA'S	23
10.2. TAPE	23
10.3. KLEDIJ	23
10.4. WEDSTRIJDMATERIAAL	26
11.	MEDISCH-ETHISCH SPORTEN	30
11.1. DOPING BELEID	30
11.2. GEDRAGSCODE	30
11.3. DOCUMENTEN	30



1. INLEIDING

De Reddingsport baseert zich op het zo goed mogelijk beheersen van onderdelen van een reddingsactie. De competitie zorgt ervoor dat de redder zich optimaal traint om zo goed mogelijk te kunnen optreden tijdens een echte reddingsactie.

In België wordt de sport georganiseerd via de twee zusterfederaties RedFed (Vlaamse Reddingsfederatie) en LFBS (Ligue Francophone Belge de Sauvetage). Beide vallen onder de koepel van de Belgische Reddingsfederatie (BRF) vallen. De BRF is op haar beurt lid van International Life Saving Federation (ILS).

De Nationale sportcommissie (NSC), die input krijgt van de Vlaamse Sportcommissie (VSC) en de Waalse Sportcommissie (CSF), houdt toezicht op alle aspecten van de reddingsport in België. De verantwoordelijkheden van de NSC omvatten, maar zijn niet beperkt tot: reglementen, organisatie en planning kampioenschappen, sport management, anti-doping, atleten, officials, sportontwikkeling en sportonderzoek. De sportcommissie ondersteunt de Raad van Bestuur van de BRF in het faciliteren van relaties met samenwerkende organisaties.

Om de sport in goede banen te leiden zijn er allerlei reglementen ontwikkeld. De VSC en de CSF gebruiken de reglementen opgesteld door NSC.

1.1. INTERNATIONAL LIFE SAVING FEDERATION

De reddingsport bestaat uit twee grote luiken: het “ocean” gedeelte en het “pool” gedeelte. Van oudsher waren de twee federaties internationaal ook gescheiden en bestonden onder WLS (World Life Saving) en FIS (Fédération Internationale de Sauvetage Aquatique). Op 26/02/1993 zijn beide organisaties, in Leuven, gefusioneerd tot ILS (International Lifesaving Federation).

1.2. BELGISCHE REDDINGS FEDERATIE – BRF – FBS

De Koninklijke Belgische Zwem- en Reddingsbond (KBZRB) werd opgericht in 1906 en was in 1910 medeoprichter van de Internationale Reddings Federatie (FIS). Vanaf 1938 werden in België jaarlijks aparte reddingskampioenschappen georganiseerd.

In 1985 aanvaardde de KBZRB om het reddingsaspect over te hevelen naar de Belgische Reddingsfederatie. De BRF wordt erkend door het Belgisch Olympisch en Interfederaal Comité (BOIC).

1.3. VLAAMSE REDDINGS FEDERATIE - RedFed

De Vlaamse Reddings Centrale (VRC) werd te Leuven opgericht op 9 november 1985. In 1986 zagen ook de Waalse liga, de Duitstalige liga en de Belgische koepel het levenslicht. Begin 2012 wijzigde de naam naar Vlaamse Reddingsfederatie vzw (RedFed).

De Vlaamse Reddingsfederatie (RedFed) wakkert de reddingsport in Vlaanderen aan, door in iedere provincie diverse reddingsclubs op te richten en de jeugd te sensibiliseren voor deze fascinerende sport. De reddingsport staat op de sporttakkenlijst van Sport Vlaanderen die de erkende sporttakken voorziet van subsidies.

De Vlaamse Reddingsfederatie is de draaischijf van de reddingsopleiding en reddingsport in Vlaanderen en zorgt voor een constante promotie voor de reddingsopleidingen en reddingsport.

1.4. LIGUE FRANCOPHONE BELGE DE SAUVETAGE - LFBS

De Ligue Francophone Belge de Sauvetage (LFBS) werd te Louvain-la-neuve opgericht op 9 november 1986. De LFBS wakkert de reddingsport in Wallonië aan, door in iedere provincie diverse reddingsclubs op te richten en de jeugd te sensibiliseren voor deze fascinerende sport. De LFBS wordt ondersteund door ADEPS. De LFBS is de draaischijf van de reddingsopleiding en reddingsport in Wallonië en zorgt voor een constante promotie voor de reddingsopleidingen en reddingsport.



1.5. NATIONALE SPORT COMMISSIE (NSC)

De BRF heeft, binnen haar schoot, de Nationale Sport Commissie (NSC) opgericht, een adviesorgaan dat bestaat uit drie afgevaardigden van RedFed en drie afgevaardigden van de LFBS.

1.6. VLAAMSE SPORT COMMISSIE (VSC)

RedFed heeft, binnen haar schoot, de Vlaamse Sport Commissie (VSC) opgericht. De samenstelling, taken en werkprocedure van de VSC worden weergegeven in het huishoudelijk reglement van RedFed.

1.7. COMMISSION SPORTIVE FRANCOPHONE (CSF)

LFBS heeft, binnen haar schoot, de CSF: Commission Sportive Francophone opgericht. De samenstelling, taken en werkprocedure van de WSC worden weergegeven in het huishoudelijk reglement van LFBS.

1.8. COLLEGE OF REFEREES (COR)

De NSC heeft, binnen haar schoot, de College of Referees opgericht, een adviesorgaan dat bestaat uit alle A-officials in België. De COR komt 1 à 2 keer per jaar samen om aanpassingen van de internationale reglementen te implementeren in het Belgisch reglement, eventuele onduidelijkheden in de reglementen te specificeren en het officialkorps op te volgen en uit te breiden.

1.9. TOEPASSINGSGBIED EN REFERENTIE

In dit algemeen wedstrijd reglement wordt een kader gevormd waarbinnen de technische reglementen toegepast worden. Van elke discipline bestaat er een apart technisch reglement waarin de onderdelen uitgelegd worden. De technische reglementen zijn gebaseerd op de reglementen van ILS (International Life Saving Federation competition Manual, Rules, Standards and Procedures for World Lifesaving Championships and ILS-sanctioned Competitions). Iedere technische wijziging in de regelgeving van ILS wordt automatisch toegepast en komt onmiddellijk, na goedkeuring van de Raad van Bestuur van de BRF in voege in dit reglement. Indien er een discrepantie is tussen het technisch gedeelte van dit reglement en dat van ILS, zal dat van ILS toegepast worden.

Dit reglement kan slechts gewijzigd worden tijdens de jaarlijkse algemene vergadering van de Belgische Reddings Federatie. Veranderingen van technische aard mogen waar nodig worden uitgevoerd door de COR-NSC. Toelichtingen worden niet als veranderingen beschouwd. Toelichtingen worden gepubliceerd in een Technisch Bulletin.

Zowel CSF als VSC kunnen reglementswijzigingen voorstellen aan de COR. COR verwerkt alle voorstellen en laat deze goedkeuren door de NSC die ze op haar beurt laat erkennen door de BRF. De nieuwe reglementen worden via de website en via email verspreid. Ze zijn van kracht vanaf het moment van publicatie. De Nieuwe reglementen vervangen en de voorgaande reglementen en de TB's. De oude reglementen zijn niet meer van toepassing.

Het is aan de clubs, de officials en de atleten en begeleiding om op de hoogte te zijn en te blijven van alle regels, gebruikt bij de competities.

Het volgen van deze regels zal ervoor zorgen dat de wedstrijden verlopen volgens de standaard opgelegd door de Nationale sportcommissie (NSC).

De reddingsport omvat de volgende vijf disciplines:

- Pool
- Ocean
- SERC
- IRB
- Surf Boat



Het reglement wordt gemakkelijks halve onderverdeeld in 6 verschillende onderdelen:

- Deel 1: Algemeen Wedstrijd Reglement
- Deel 2: Technisch Reglement POOL
- Deel 3: Technisch Reglement OCEAN
- Deel 4: Technisch Reglement SERC
- Deel 5: Technisch Reglement IRB
- Deel 6: Technisch Reglement SURF BOAT

Het Algemeen Wedstrijd Reglement en de technische reglementen zijn geldig voor alle reddingscompetities op nationaal vlak:

- Provinciaal
- Regionaal
- Nationaal

Voor andere organisaties zoals bijvoorbeeld clubkampioenschappen en internationale kampioenschappen zoals MISP en FILCOW mag er afgeweken worden van het algemeen wedstrijdreglement. Afwijkingen moeten duidelijk gecommuniceerd worden in de uitnodiging. De technische reglementen worden wel gebruikt.

2. DISCIPLINES

2.1. POOL

Alle "Pool" wedstrijden kunnen in een 25m of 50m bad gehouden worden

Team proeven

- 4x50m Obstacle Relay
- 4x25m Manikin Relay
- 4x50m Medley Relay
- 8/12,5m Line Throw
- 4x50m Pool Lifesaver Relay

Individuele proeven

- 100/200m Obstacle Swim
- 50/100m Manikin Carry with Fins
- 50/100m Rescue Medley
- 50m Manikin Carry
- 50/100m Manikin Tow with Fins
- 100/200m Super Lifesaver

2.2. OCEAN

Alle "Ocean" wedstrijden kunnen in een meer, plas of aan zee gehouden worden. Openwaterwedstrijden kunnen uit water- en/of strandproeven bestaan.

Team proeven

- Beach Relay
- Board Relay*
- Board Rescue*
- Oceanman/Oceanwoman Relay
- Rescue Tube Rescue
- Surf Ski Relay*
- Surf Teams Race*
- Beach run Relay*
- Ocean Lifesaver Relay

Individuele proeven

- Beach Flags
- Beach Run*
- Beach Sprint
- Board Race
- Oceanman/Oceanwoman
- Rescue-Tube-Race*
- Run-Swim-Run*
- Surf Race
- Surf Ski race

De proeven met een * worden niet standaard georganiseerd op Belgische wedstrijden. Ze kunnen echter wel georganiseerd worden indien het vermeld wordt in de uitnodiging.

GELUK van de heersende omstandigheden

Deelnemers en coaches erkennen en aanvaarden dat open water wedstrijden beïnvloed kunnen worden door omgevingsfactoren buiten de controle van de organisatoren en dat de ze zijn onderhevig zijn aan het geluk van de heersende omstandigheden.

Er kan geen protest of beroep aangetekend worden wanneer een incident wordt veroorzaakt door de heersende omstandigheden. De hoofdofficial en/of de bevoegde official(s) hebben absolute discretie in het bepalen of een voorval is veroorzaakt door het geluk van de heersende omstandigheden.



2.3. SERC

Een SERC wedstrijd kan in een zwembad of in openwater georganiseerd worden.

Team proeven

- SERC

2.4. IRB

Alle IRB wedstrijden kunnen in een meer, plas of aan zee gehouden worden.

Team proeven

- IRB Rescue (1D+1C+1P)
 - IRB Mass Rescue (1D+1C+2P)
 - IRB Team Rescue (2D+2C+2P)
 - IRB Rescue Tube (1D+1C+1P)
- (D: driver – C: crew – P: patient)

2.5. SURF BOAT

Alle Surf Boat wedstrijden kunnen in een meer, plas of aan zee gehouden worden.

Team proeven

- Surf Boat Race

3. COMPETITIESEIZOEN

3.1. SEIZOEN

Het competitie seizoen wordt voor alle disciplines vastgesteld van 1 september van het jaar X tot 31 augustus van het jaar X+1.

3.2. TRANSFERS

De officiële transferperiode voor beide liga's valt in het lopende seizoen, vanaf 1 juni tot en met 30 juni. De atleten kunnen mits toestemming van beide clubs vrij transfereren tijdens het lopende seizoen.

Atleten kunnen transfereren naar een andere club binnen hun federatie of naar een club van een andere federatie (LFBS, Nederland, Frankrijk, ...).

Een transfer dient kenbaar gemaakt te worden aan de respectievelijke liga's via het transferformulier dat ter beschikking wordt gesteld door de respectievelijk federatie.

Atleten mogen lid zijn bij één of meerdere reddingsclubs in binnen- of buitenland.

Atleten mogen, tenzij ze getransfereerd zijn, in competitieverband binnen België slechts uitkomen voor 1 bepaalde club (dit geldt voor alle disciplines en is disciplineoverschrijdend).

Atleten mogen in het buitenland uitkomen voor een andere club waar ze lid van zijn. Dit gebeurt best in samenspraak met de club waarvoor ze in België competitie doen.



4. LEEFTIJDGROEPEN

Alle onderstaande categorieën worden bepaald op basis van het geboortejaar. De verandering van categorie gebeurt vanaf 1 januari. De atleet blijft gedurende een het volledige kalenderjaar in dezelfde categorie.

4.1. INDIVIDUELE CATEGORIEËN

Benjamins: Vanaf het jaar waarin ze 10 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 12 jaar worden.

Miniemen: Vanaf het jaar waarin ze 13 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 14 jaar worden.

Cadetten: Vanaf het jaar waarin ze 15 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 16 jaar worden.

Junioren: Vanaf het jaar waarin ze 17 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 18 jaar worden.

Open: Vanaf het jaar waarin ze 19 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 29 jaar worden.

M30: Masters vanaf het jaar waarin ze 30 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 39 jaar worden.

M40: Masters vanaf het jaar waarin ze 40 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 54 jaar worden.

M55: Masters vanaf het jaar waarin ze 55 jaar worden tot het einde van het jaar waarin ze 69 jaar worden.

M70: Masters vanaf het jaar waarin ze 70 jaar worden.

Cadetten, junioren, masters mogen kiezen om in de open categorie deel te nemen. Een atleet kan, per wedstrijd, slechts uitkomen voor 1 leeftijdscategorie.

Indien de categorieën afwijken van het gewone stramien, dan moet dit duidelijk vermeld worden in de uitnodiging.

Specificaties onderdelen:

- Benjamins en miniemen doen geen surf ski (ook niet in de oceanman of oceanman relay).
- Benjamins en miniemen zwemmen met aangepaste materialen en aangepaste afstanden.
- Er zijn aangepaste afstanden voor M30, M40, M55 en M70 in openwater.
- M55 en M70 zwemmen geen combiné en superlifesaver en zwemmen slechts 100m hindernis.

4.2. TEAM CATEGORIEËN

Jongeren teams: bevatten enkel benjamins en/of miniemen

Open teams: mag bestaan uit individuen uit alle bovenstaande categorieën

Master teams: bevatten enkel masters

Elke sporter kan op één bepaalde wedstrijd maar voor 1 team uitkomen.

4.3. GEMENGDE TEAMS

- Geslacht: indien er teams gevormd worden met verschillende geslachten dan tellen ze mee in het klassement bij de heren.
- Club: indien twee clubs samen 1 team willen vormen dan kunnen ze deelnemen buiten klassement. Ze dienen dit vooraf aan te vragen bij de organisatie

Gemengde teams (verschillende geslachten of verschillende clubs in 1 team) zijn niet toegelaten op Belgische of regionale kampioenschappen. *

Gemengde teams kunnen geen Belgische records verbreken.

Gemengde teams kunnen in de alle teamcategorieën gevormd worden.

(*) Indien de pool lifesaver relay en beach lifesaver relay georganiseerd worden dan kan een gemengd team verplicht gesteld worden.



5. KAMPIOENSCHAPPEN

5.1. START EN EINDE VAN EEN KAMPIOENSCHAP

Start van een kampioenschap: vanaf het moment dat de inschrijvingen worden opengesteld.

Einde van een kampioenschap: het einde van een wedstrijd wordt bepaald op 30' na het laatste event.

5.2. DISCIPLINES

Tijdens een kampioenschap kunnen verschillende formules gebruikt worden:

- Proeven uit 1 discipline
 - o Zwembadproeven
 - o Openwaterproeven
 - o SERC
 - o IRB
 - o Surf Boat
- Proeven uit meerdere disciplines
 - o Combinatie tussen zwembad en openwater
 - o Combinatie tussen zwembad en SERC
 - o

Daarnaast kunnen er ook series georganiseerd worden:

- Vb. Interclub
- Vb. Poolcup: alle zwembadwedstrijden bij elkaar
- Vb. Oceancup: alle openwaterwedstrijden bij elkaar
- Vb. Superprestige: combinatie van verschillende wedstrijden
- ...

Dergelijke klassementen moeten duidelijk gecommuniceerd worden naar de clubs.

5.3. SOORTEN KAMPIOENSCHAPPEN

5.3.1. GESLOTEN PROVINCIALE KAMPIOENSCHAPPEN

Reglementen worden bepaald door de provincie en staan beschreven in de uitnodiging.

5.3.2. OPEN PROVINCIALE KAMPIOENSCHAPPEN

Algemene bepalingen

- a) Open provinciale kampioenschappen kunnen georganiseerd worden door een provincie of een club.
- b) De deelnemers moeten lid zijn van een club die aangesloten is bij RedFed, de LFBS of van een club die behoort tot een federatie die lid is van ILS.
- c) De uitslagen worden opgemaakt per leeftijdscategorie zowel voor de individuele proeven als de team proeven. Per onderdeel worden er punten verdeeld volgens plaats. Het eindklassement wordt opgemaakt door alle behaalde punten per deelnemer op te tellen. De volledige uitwerking van de klassementen vind je onder punt 6 "Klassementen en uitreikingen" terug.
- d) Bij open provinciale kampioenschappen wordt de 1-2-3 van het open kampioenschap gehuldigd alsook de Provinciale kampioen. De organisator is vrij om de prijzen te kiezen.

Specifieke bepalingen

Zwembad

Tijdens provinciale zwembadkampioenschappen komen er 3 individuele proeven en minstens 3 team proeven aan bod. De twee mogelijke variaties worden hieronder beschreven. Welke variatie wordt aangeboden op een provinciaal kampioenschap hangt af van de volgorde op de kalender. De NSC wisselt beide variaties af zodat alle proeven evenredig aan bod komen tijdens het seizoen. Indien een organisator



om organisatorische redenen bepaalde proeven niet kan organiseren dan moet een afwijking aangevraagd worden aan de NSC.

Variatie 1

Team proeven

- 4x50m Obstacle Relay
- 4x25m Manikin Relay
- 4x50m Medley Relay
- 8/12,5m Line Throw*
- 4x50m Pool Lifesaver Relay*

Individuele proeven

- 100/200m Obstacle Swim
- 50/100m Rescue Medley
- 50/100m Manikin Tow with Fins

Variatie 2

Team proeven

- 4x50m Obstacle Relay
- 4x25m Manikin Relay
- 4x50m Medley Relay
- 8/12,5m Line Throw*

Individuele proeven

- 50/100m Manikin Carry with Fins
- 50m Manikin Carry
- 100/200m Super Lifesaver
- 100m Obstacle Swim M55-M70

*Line Throw: De organisator mag ervoor kiezen om de Line Throw in te richten. Indien die wordt ingericht dan wordt ze toegevoegd aan het totaalklassement van de aflossingen. Er kan dan slechts 1 duo per ingeschreven team deelnemen.

(*) 4x50m Pool Lifesaver Relay: De organisator mag ervoor kiezen om de Pool Lifesaver Relay in te richten. Indien die wordt ingericht dan wordt ze buiten klassement georganiseerd. Deze proef mag gemengd of per geslacht ingericht worden. Indien we binnen het geslacht blijven dan kan het wel meetellen in het klassement. Dit wordt duidelijk vermeld in de uitnodiging.

Openwater

Tijdens provinciale openwater kampioenschappen komen 3-4 individuele proeven aan bod en 2-3 aflossingsproeven. De organisator mag de proeven vrij kiezen. De locatie bepaalt welke wedstrijden er georganiseerd kunnen worden op de provinciale kampioenschappen.

SERC

Tijdens provinciale SERC kampioenschappen komen 1 of meerdere scenario's aan bod voor verschillende teams van 4 personen. De organisator mag het aantal scenario's vrij kiezen.

IRB

Tijdens provinciale IRB kampioenschappen komen er 2-3 proeven van de IRB aan bod. De organisator mag deze vrij kiezen. Het klassement wordt opgemaakt door de scores van de proeven op te tellen.

Surf Boat

Tijdens provinciale surf boat kampioenschappen nemen verschillende ploegen het tegen elkaar op. De series worden ad random verdeeld. Via de series kunnen de ploegen zich plaatsen voor de finales. In de finales worden de uiteindelijk plaatsen verdeeld.



5.3.3. GESLOTEN REGIONALE KAMPIOENSCHAPPEN (VLAAMS-WAALS)

Reglementen worden bepaald door de respectievelijke federaties en staan beschreven in de uitnodiging.

5.3.4. OPEN REGIONALE KAMPIOENSCHAPPEN (VLAAMS-WAALS)

Algemene bepalingen

- a) Open Regionale kampioenschappen kunnen enerzijds georganiseerd worden door een provincie, een club of de respectievelijke federaties. Indien een club of provincie een dergelijk kampioenschap wil organiseren dan dient ze een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie. De federatie kan anderzijds ook aan de clubs vragen om een regionaal kampioenschap mee te organiseren.
- b) De deelnemers moeten lid zijn van een club die aangesloten is bij RedFed, de LFBS of van een club die behoort tot een federatie die lid is van ILS.
- c) Tijdens deze Regionale kampioenschappen komen alle individuele proeven aan bod. De organisatie mag vrij kiezen of ze de team proeven wil inrichten. De uitslag van de individuele proeven is per proef en per leeftijdscategorie. Voor de uitslag van de team proeven worden de punten van alle onderdelen samengeteld.
- d) Bij open regionale kampioenschappen wordt de 1-2-3 van het open kampioenschap gehuldigd alsook de regionale kampioenen. De organisatie mag vrij kiezen om per categorie een algemeen kampioen te huldigen.
De organisator is vrij om de prijzen te kiezen.
- e) In de uitnodiging moet vermeld staan dat het een open kampioenschap is.

Specifieke bepalingen

Zwembad

Team proeven

- 4x50m Obstacle Relay
- 4x25m Manikin Relay
- 4x50m Medley Relay
- 8/12,5m Line Throw
- 4x50m Pool Lifesaver Relay*

Individuele proeven

- 100/200m Obstacle Swim
- 50/100m Manikin Carry with Fins
- 50/100m Rescue Medley
- 50m Manikin Carry
- 50/100m Manikin Tow with Fins
- 100/200m Super Lifesaver

Openwater

Team proeven

- Beach Relay
- Board Relay*
- Board Rescue*
- Oceanman/Oceanwoman Relay
- Rescue Tube Rescue
- Surf Ski Relay*
- Surf Teams Race*
- Beach Run Relay*
- Ocean Lifesaver Relay*

Individuele proeven

- Beach Flags
- Beach Run*
- Beach Sprint
- Board Race
- Oceanman/Oceanwoman
- Rescue-Tube-Race*
- Run-Swim-Run*
- Surf Race
- Surf Ski race

De proeven met een * worden niet standaard georganiseerd op regionale wedstrijden. Ze kunnen echter wel georganiseerd worden indien het vermeld wordt in de uitnodiging.

SERC

Tijdens regionale SERC kampioenschappen komen 1 of meerdere scenario's aan bod voor verschillende teams van 4 personen. De organisator mag het aantal scenario's vrij kiezen.



IRB

Tijdens regionale IRB kampioenschappen komen er 2-3 proeven van de IRB aan bod. De organisator mag deze vrij kiezen. Het klassement wordt opgemaakt door de scores van de proeven op te tellen.

Surf Boat

Tijdens regionale surf boat kampioenschappen nemen verschillende ploegen het tegen elkaar op. De series worden ad random verdeeld. Via de series kunnen de ploegen zich plaatsen voor de finales. In de finales worden de uiteindelijk plaatsen verdeeld.

Open Regionale Team kampioenschappen

Open Regionale kampioenschappen voor teams kunnen georganiseerd worden door een provincie, een club of de respectievelijke federaties. Indien een club of provincie een dergelijk kampioenschap wil organiseren dan dient het een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie.

Aangezien het een open kampioenschap is staat het open voor iedereen die aangesloten is bij een reddingsclub van een door ILS erkende federatie.

Tijdens deze regionale team kampioenschappen kan er uit alle bestaande aflossingsproeven uit de verschillende disciplines gekozen worden.

Bij een teamkampioenschap worden de punten van alle onderdelen samengeteld om tot een algemeen klassement per leeftijdscategorie te komen.

5.3.5. GESLOTEN BELGISCHE KAMPIOENSCHAPPEN

Algemene bepalingen

- a) De verantwoordelijkheid van de organisatie van het Belgisch kampioenschap ligt bij de BRF, maar wordt alternerend georganiseerd door één van beide dochterfederaties. Deze federaties kunnen anderzijds ook aan de clubs vragen om een Belgisch kampioenschap mee te organiseren. Belgische kampioenschappen kunnen georganiseerd worden door een provincie, een club of de respectievelijke federaties. Indien een club of provincie een dergelijk kampioenschap wil organiseren dan dient ze een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie.
- b) De deelnemers moeten lid zijn van een club die aangesloten is bij RedFed of de LFBS. Iedere club die deelnemers stuurt naar het Belgisch kampioenschap moet er voor zorgen dat de prestaties van de deelnemers beantwoorden aan de minimumvereisten die door de Nationale Sportcommissie worden bepaald.
- c) Tijdens Belgische kampioenschappen komen alle individuele proeven en alle team proeven aan bod. De uitslag van de individuele proeven is per proef en per leeftijdscategorie. Voor de uitslag van de team proeven worden de punten van alle onderdelen samengeteld.
- d) Bij Belgische kampioenschappen wordt de 1-2-3 van het Belgisch kampioenschap gehuldigd met inbegrip van de deelnemende buitenlanders, die weliswaar zijn aangesloten bij een club van LFBS of RedFed. De organisator is vrij om de prijzen te kiezen.
 - Bij Belgische kampioenschappen kunnen enkel deelnemers met de Belgische nationaliteit de titel van Belgisch Kampioen krijgen.
 - Ploegen voor een aflossingswedstrijd mogen een mix zijn van Belgen en niet-Belgen. Indien tijdens het Belgisch kampioenschap één van de teamleden een niet-Belg is kunnen zij de titel van "Belgisch kampioen" wel behalen.
- e) In de uitnodiging moet vermeld staan dat het een gesloten kampioenschap is.



Specifieke bepalingen

Zwembad

Team proeven

- 4x50m Obstacle Relay
- 4x25m Manikin Relay
- 4x50m Medley Relay
- 8/12,5m Line Throw
- 4x50m Pool Lifesaver Relay*

Individuele proeven

- 100/200m Obstacle Swim
- 50/100m Manikin Carry with Fins
- 50/100m Rescue Medley
- 50m Manikin Carry
- 50/100m Manikin Tow with Fins
- 100/200m Super Lifesaver

Selectietijden

- Om deel te nemen aan een BK moeten de atleten bepaalde selectietijden behalen;
- Deze tijden zijn te vinden in een apart document.
- De atleten moeten aan alle 6 individuele proeven hebben deelgenomen vanaf de dag na het laatste BK tot de uiterste inschrijvingsdatum voor het BK.
- Per categorie en per proef gelden er bepaalde selectietijden. Deze tijden kunnen aangepast worden door de Nationale sportcommissie (NSC). Voor de masters en aflossingen gelden er geen selectietijden.
- Deze tijden mogen zowel in een 25m bad als in een 50m bad gezwommen worden.
- Een atleet mag deelnemen aan het BK indien hij de selectietijd gerealiseerd heeft op die proef in de categorie waarin hij deze heeft afgelegd, met uitzondering van eerstejaars kadetten. Eerstejaars kadetten kunnen ook nog selectietijden zwemmen als laatstejaars miniem.
- De selectietijd kan behaald worden op een erkende wedstrijd zowel in België als in het buitenland.
- Indien een selectietijd behaald werd in het buitenland dan moet deze wedstrijd georganiseerd zijn onder de reglementen van ILS. Er moet een erkende A-official aanwezig zijn. Een getekende uitslag wordt opgestuurd naar de respectievelijke federatie.
- Indien een kadet, junior of master wil deelnemen in de open categorie dan zal die ook moeten voldoen aan de voorwaarden van die categorie.

Openwater

Alle openwaterwedstrijden kunnen in een meer, plas of aan zee gehouden worden. Openwaterwedstrijden kunnen uit water- en/of strandproeven bestaan.

Team proeven

- Beach Relay
- Board Relay*
- Board Rescue*
- Oceanman/Oceanwoman Relay
- Rescue Tube Rescue
- Surf Ski Relay*
- Surf Teams Race*
- Beach Run Relay*
- Ocean Lifesaver Relay*

Individuele proeven

- Beach Flags
- Beach Run*
- Beach Sprint
- Board Race
- Oceanman/Oceanwoman
- Rescue-Tube-Race*
- Run-Swim-Run*
- Surf Race
- Surf Ski race

De proeven met een * worden niet standaard georganiseerd op regionale wedstrijden. Ze kunnen echter wel georganiseerd worden indien het vermeld wordt in de uitnodiging.

5.3.6. OPEN BELGISCHE KAMPIOENSCHAPPEN

Algemene bepalingen

- a) Open Belgische kampioenschappen kunnen georganiseerd worden door een provincie, een club of de respectievelijke federaties. Indien een club of provincie een dergelijk kampioenschap wil organiseren dan dient het een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie. De federatie kan anderzijds ook aan de clubs vragen om een Belgisch kampioenschap mee te organiseren.
- b) De deelnemers moeten lid zijn van een club die aangesloten is bij RedFed, de LFBS of van een club die behoort tot een federatie die lid is van ILS.
- c) Tijdens deze Belgische kampioenschappen komen alle beschreven proeven aan bod. Voor de uitslag van de team proeven worden de punten van alle onderdelen samengeteld.
- d) Bij open Belgische kampioenschappen wordt de 1-2-3 van het open kampioenschap gehuldigd alsook de 1-2-3 van de Belgische deelnemers. De organisator is vrij om de prijzen te kiezen.
- e) In de uitnodiging moet vermeld staan dat het een open kampioenschap is.

Specifieke bepalingen

Zwembad

Er zijn geen open Belgische kampioenschappen zwembadproeven.

Openwater

Er zijn geen open Belgische kampioenschappen openwaterproeven.

SERC

Tijdens Belgische SERC kampioenschappen komen 1 of meerdere scenario's aan bod voor verschillende teams van 4 personen. De organisator mag het aantal scenario's vrij kiezen.

IRB

Tijdens Belgische IRB kampioenschappen komen er de 4 proeven van de IRB aan bod. Het klassement wordt opgemaakt door de scores van de proeven op te tellen.

Surf Boat

Tijdens Belgische surf boat kampioenschappen nemen verschillende ploegen het tegen elkaar op. De series worden ad random verdeeld. Via de series kunnen de ploegen zich plaatsen voor de finales. In de finales worden de uiteindelijk plaatsen verdeeld.

Team kampioenschappen

Open Belgische team kampioenschappen voor teams kunnen georganiseerd worden door een provincie, een club of de respectievelijke federaties. Indien een club of provincie een dergelijk kampioenschap wil organiseren dan dient het een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie.

Aangezien het een open kampioenschap is staat het open voor iedereen die aangesloten is bij een reddingsclub van een door ILS erkende federatie.

Tijdens deze regionale team kampioenschappen kan er alle bestaande aflossingsproeven uit de verschillende disciplines gekozen worden.

Bij een team kampioenschap worden de punten van alle onderdelen samengeteld om tot een algemeen klassement per leeftijdscategorie te komen.

6. KLASSEMENTEN – PRIJSUITREIKINGEN

6.1. KLASSEMENTEN

Er zijn tal van klassementen mogelijk in het reddend zwemmen. In België worden er verschillende klassementen gehanteerd.

Klassement per proef per categorie

Dit systeem wordt gehanteerd in alle individuele proeven tijdens Regionale en Belgische kampioenschappen. De tijd of de plaats zal uitmaken welke plaats je hebt behaald in het klassement. Er zal een prijsuitreiking volgen per proef en per categorie in beide geslachten.

Algemeen klassement per categorie

In dit systeem worden de hoogste resultaten van een vooropgesteld aantal proeven opgeteld om zo tot een eindscore te komen. Diegene met de hoogste eindscore wint.

Dit systeem wordt toegepast in alle provinciale kampioenschappen en voor alle aflossingswedstrijden (ook die tijdens de Regionale en Belgische kampioenschappen inclusief de MISF en de FILCOW).

De plaatsen behaald op de aparte onderdelen worden omgezet in punten. Hiervoor wordt de volgende puntentabel gebruikt.

Plaats	Punten	Plaats	Punten	Plaats	Punten	Plaats	Punten
1	20	5	13	9	8	13	4
2	18	6	12	10	7	14	3
3	16	7	11	11	6	15	2
4	14	8	10	12	5	16	1

Vanaf plaats 17 krijgen de atleten 1 punt. Bij een diskwalificatie krijgen de atleten 0 punten behalve in een A- of B-finale, dan krijgt de atleet respectievelijk 10 (A-finale) of 1 punt (B-finale). Bij een eliminatie (ocean onderdelen) behoudt de sporter zijn behaalde plaats en de hierbij behorende punten.

Bij een ex aequo krijgen de atleten het punt respectievelijk voor de behaalde plaats. De eerstvolgende atleet slaat dan een plaats over. Als er bijvoorbeeld een ex aequo is op de 4^{de} plaats dan wordt de puntenverdeling als volgt:

Plaats	Punten
1	20
2	18
3	16
4	14
4	14
6	12

Indien dezelfde proeven in het zwembad uitgevoerd worden dan worden, bij een gelijke puntenstand, de gezwommen tijden opgeteld. Degene met de snelste eindtijd krijgt een hogere klassering. Indien er een gelijke puntenstand is eindigt iemand met een diskwalificatie op een lagere plaats dan iemand zonder diskwalificatie.

In het geval dat er verschillende proeven worden uitgevoerd en het puntentotaal een gelijke eindstand oplevert, dan behouden de sporters hun plaats. Ze eindigen dan ex aequo.

Het is mogelijk dat beide systemen aan bod komen op bepaalde wedstrijden.

Andere puntensystemen zijn toegestaan voor een erkende wedstrijd. De puntenverdeling of de klassementen moeten dan duidelijk uitgelegd worden in de uitnodiging.



Algemeen klassement bij aflossingen

Bij alle wedstrijden is er een algemeen klassement bij de aflossingen. Bij een gelijke puntenstand worden de gezwommen tijden opgeteld. Degene met de snelste eindtijd krijgt een hogere klassering. Indien er een gelijke puntenstand is eindigt iemand met een diskwalificatie op een lagere plaats dan iemand zonder diskwalificatie.

Bepaling van het Algemeen klassement in geval van ex aequo in punten

De volgorde (plaats) wordt toegekend volgens de volgende prioriteitenlijst:

1. Hoogst aantal punten
2. Degene met hetzelfde aantal punten maar zonder DISK, DNS, DNF, FF, wordt hoger gerangschikt. Iemand met 2 diskwalificaties staat lager gerangschikt dan iemand met 1 diskwalificatie.
3. Indien er tijden zijn worden die opgeteld, wordt diegene met een snellere tijd hoger gerangschikt
4. Bij meer dan 2 diskwalificaties worden de tijden opgeteld van de gezamenlijk gezwommen onderdelen. Diegene met een snellere tijd wordt hoger gerangschikt.

6.2. PRIJSUITREIKING - TITELS

Prijsuitreiking

Bij elke organisatie volgt er een uitslag voor alle deelnemers. Het 1-2-3 podium wordt gehuldigd op basis van die uitslag. Naast dit "open" klassement kunnen er ook "gesloten" klassementen opgemaakt en andere titels gehuldigd worden. Zo kan men voor een Provinciaal kampioenschap een open 1-2-3 podium afroepen, een provinciaal 1-2-3 podium en/of enkel een Provinciale titel huldigen.

In het geval van een ex aequo op het podium, dan komt dan de volgende plaats te vervallen. Enkel bij een ex aequo op de derde plaats staan er 4 personen of 4 teams op het podium.

In het geval van een ex aequo komen vervalt de volgende podiumplaats:

- | | | |
|-------------------------------|-------------------------------|---------------------------|
| ▪ 1 ^{ste} podium | ▪ 1 ^{ste} podium | ▪ 1 ^{ste} podium |
| ▪ 1 ^{ste} podium | ▪ 2 ^{de} podium | ▪ 2 ^{de} podium |
| ▪ 3 ^{de} podium | ▪ 2 ^{de} podium | ▪ 3 ^{de} podium |
| ▪ 4 ^{de} geen podium | ▪ 4 ^{de} geen podium | ▪ 3 ^{de} podium |

De organisator is vrij om de prijzen te bepalen. Dit kunnen medailles, oorkondes, of prijzen in natura zijn.

Titels

- Enkel iemand met een Belgische identiteitskaart kan Belgisch kampioen worden. Ploegen voor een aflossingswedstrijd mogen een mix zijn van Belgen en niet-Belgen. Indien tijdens het Belgisch kampioenschap één van de teamleden een niet-Belg is kunnen zij de titel van "Belgisch kampioen" wel behalen.
- Om provinciaal kampioen te worden volstaat het om aangesloten te zijn bij een vereniging die haar zetel in die Provincie heeft en erkend is door de respectievelijke federatie.
- Om Vlaams kampioen te worden volstaat het om aangesloten te zijn bij een vereniging die erkend is door de Vlaamse Reddingsfederatie.
- Om Waals kampioen te worden volstaat het om aangesloten te zijn bij een vereniging die erkend is door de Ligue Francophone Belge de Sauvetage.



7. BELGISCHE RECORDS

7.1. ALGEMENE BEPALINGEN

- Er zijn Belgische records in alle leeftijdscategorieën.
- Er bestaat een aparte tabel voor records in een 25m bad en in een 50m bad.
- In het geval dat er een nieuwe categorie of een nieuw onderdeel wordt ingevoerd, kunnen de records vanaf de invoering erkend worden.
- In het geval dat het materiaal of de proef significant wijzigt kan het zijn dat bepaalde records komen te vervallen.

7.2. ALGEMENE VOORWAARDEN

- De atleet moet in het bezit zijn van de Belgische nationaliteit
- Iemand met een dubbele nationaliteit, waarvan één Belgische, kan Belgische records zwemmen.
- Een ploeg waarvan één van de deelnemers een niet-Belg is kunnen geen Belgisch record behalen voor een aflossingproef waar die atleet heeft aan deel genomen. Daarom ook steeds de nationaliteit van de deelnemers vermelden!
- De atleet moet lid zijn van een club die is aangesloten bij RedFed of LFBS.
- Belgische records gelden voor iedereen die een Belgische identiteitskaart kan voorleggen onafhankelijk voor welke club/land de persoon in kwestie uitkomt.
- De technische reglementen van ILS en/of BRF moeten gerespecteerd worden.
- Een Belgisch Record wordt niet aanvaard bij een diskwalificatie.

7.3. VOORWAARDEN VAN HET ZWEMBAD

- De lengte van het zwembad moet 25m of 50m zijn.
- De pop moet op een diepte liggen van minimum 1m en maximum 3m.

7.4. AANVRAAG VAN EEN BELGISCH RECORD

- Een Belgisch Record hoeft niet aangevraagd te worden al wordt het wel aangeraden, zodat er 3 tijdopnemers geplaatst kunnen worden.
- In het geval dat er te weinig juryleden zijn kan het zijn dat een aanvraag verplicht wordt gesteld tijdens de ploegleidersbespreking. Er kan dan extra aandacht gevestigd worden op de atleet die een recordpoging onderneemt.

7.5. ERKENNING VAN BELGISCHE RECORDS

- Tijdens wedstrijden in België bepaalt de hoofdofficial of een record aanvaard kan worden.
- De BRF homologeert een record automatisch na aanvaarding van de hoofdofficial. Protesten tegen een record moeten via de respectievelijke federatie geformuleerd worden naar de NSC. De nationale sportcommissie zal het standpunt van de hoofdofficial onderzoeken en wel of niet aanvaarden
- Een gezwommen tijd kan erkend worden als Belgisch record indien het gezwommen werd op een officieel kampioenschap.
- Een record, gezwommen op een internationale wedstrijd is slechts geldig als het zwembad en de tijdopname voldoet aan de gestelde voorwaarden voorzien in het reglement van ILS. Deze wedstrijd moet ook onder leiding staan van een erkend A-official.

7.6. BEKENDMAKING VAN BELGISCHE RECORDS

- De organiserende instantie hangt op een zichtbare plaats de meest recente Belgische records uit.
- De hoofdofficial oordeelt of het record wel of niet kan aanvaard worden. Hij motiveert in zijn verslag waarom het eventueel niet zou kunnen aanvaard worden.
- De vermelding "BR" (Belgisch record) wordt bij voorkeur opgenomen in de officiële uitslag.
- De nieuwe records verschijnen op de websites van beide federaties.

8. WEDSTRIJDORGANISATIE

8.1. DEELNAME BEPALINGEN

- Atleten die via een club aangesloten zijn bij de Vlaamse Reddingsfederatie (RedFed) of de Ligue Francophone Belge de Sauvetage (LFBS) kunnen deelnemen aan Belgische, Regionale, of Provinciale kampioenschappen.
- Buitenlandse deelnemers die via een club aangesloten zijn bij de Vlaamse Reddingsfederatie (RedFed) of de Ligue Francophone Belge de Sauvetage (LFBS) kunnen deelnemen aan Belgische, Regionale, of Provinciale kampioenschappen.
- Deelnemers uit buitenlandse clubs moeten lid zijn van een club die behoort tot een federatie die lid is van ILS.
- Belgen die uitkomen voor een buitenlandse club kunnen enkel aan open kampioenschappen deelnemen.

8.2. ERKENNING KAMPIOENSCHAPPEN

- a) De organisatie van alle Belgische kampioenschappen wordt door de Nationale Sportcommissie van de Belgische Reddingsfederatie om de beurt toevertrouwd aan RedFed en LFBS.
- b) De organisatie van Provinciale en Regionale kampioenschappen worden via de Vlaamse of Waalse Sportcommissie toevertrouwd aan een erkende Reddingsclub of Provinciale Commissie.
- c) De organisaties van de wedstrijden liggen in handen van de clubs. De coördinatie gebeurt door de respectievelijke federaties. De organiserende clubs worden door hun respectievelijke federatie ondersteund op een transparante en vooraf gecommuniceerde manier.
- d) Indien de organisatie bij de federatie komt te liggen, dan zal de federatie extra helpers opvragen bij de deelnemende clubs. Clubs die onvoldoende aantal helpers leveren moeten een boete betalen en riskeren een weigering.
- e) Alle organisaties van een bepaald kalenderjaar moeten 1 jaar op voorhand in de maand november aan de respectievelijke federaties kenbaar gemaakt worden. De kalender van 2020-2021 zal in november 2019 gekend zijn zodat ze in de maand mei 2020 gepubliceerd en gecommuniceerd kan worden.
- f) Indien een club een Regionaal of Belgisch kampioenschap wil inrichten dan dient het een aanvraag in te dienen bij de verantwoordelijke federatie.
- g) Indien een bepaalde organisatie een speciale format wil organiseren (open voor alle clubs van RedFed en/of LFBS) dan kan dit zonder probleem. De wedstrijd dient echter wel kenbaar gemaakt te worden bij de NSC indien ze erkenning wil voor Belgische records, selectietijden of selectiecriteria.
- h) Voor clubkampioenschappen moet geen erkenning aangevraagd worden.

8.3. VEILIGHEID

De organisatie van een veilige competitie is essentieel en een prioriteit van RedFed en LFBS. Op alle kampioenschappen is de organiserende instantie verantwoordelijk voor het verstrekken van voldoende middelen om de veiligheid van de atleten, officials en omstaanders te waarborgen. Dit kan worden weergegeven in een veiligheidsdraaiboek.

Voor een competitie in een zwembad zal de organiserende instantie zorgen voor de aanwezigheid van een gediplomeerd hoger redder, die zich uitsluitend toelegt op de taak als redder. Het zwembad moet zijn uitgerust met een lokaal dat voorzien is voor EHBO en dat de nodige apparaten en EHBO materiaal heeft.

Voor een openwatercompetitie, zal de organiserende instantie zorgen voor de aanwezigheid van één of meerdere reddingsboten, die ieder bemand zijn met minstens één gediplomeerd redder. De competitiezone moet zijn uitgerust met een goed uitgeruste EHBO-post dat de nodige apparaten en EHBO materiaal heeft.

8.4. VOLGORDE VAN DE PROEVEN

- De organisator kan de volgorde van de proeven vrij bepalen.
- Deze volgorde wordt in de uitnodiging vermeld.
- Bij openwater wedstrijden is het voldoende om een ruw schema of een voorlopig programma mede te delen. Het getijden en de weersomstandigheden kunnen immers een invloed hebben op het verloop en zelfs op de volgorde van de proeven.

8.5. REEKSINDELING

- Tijdens zwembadwedstrijden wordt er binnen één proef als volgt gestart:
 - Benjamins en miniemen dames (in reeksen van zwak naar beter)
 - Benjamins en miniemen heren (in reeksen van zwak naar beter)
 - De andere dames ongeacht hun leeftijdsgroep (in reeksen van zwak naar beter)
 - De andere heren ongeacht hun leeftijdsgroep (in reeksen van zwak naar beter)
 - De snelste zwemmer zit per reeks altijd in de middelste baan. De tweede snelste zit een baan lager de derde snelste een baan hoger, enz...
- Tijdens openwater wedstrijden worden de reeksen bepaald aan de hand van lottrekking.
- Tijdens SERC wedstrijden wordt de volgorde bepaald aan de hand van lottrekking.
- Tijdens IRB wedstrijden worden de reeksen bepaald aan de hand van lottrekking.
- Tijdens Surf Boat wedstrijden worden de reeksen bepaald aan de hand van lottrekking.

8.6. INSCHRIJVINGSPROCEDURE

- De organisator zorgt zelf voor de uitnodigingen en inschrijvingsformulieren.

8.6.1. UITNODIGING

De uitnodiging bevat de volgende elementen:

- Naam van de competitie.
- Het adres waar de competitie plaats vindt.
- Datum en startuur.
- Het voorlopig programma.
- Een verwijzing naar de inschrijfmodaliteit en de termijnen.
- De te betalen inschrijvingsgelden alsook de betalingsmodaliteit en de termijn.
- Bijzondere specificaties vb. organisatie Line throw of het gebruik van andere leeftijdscategorieën.
- Contactgegevens.

8.6.2. INSCHRIJVINGSFORMULIER

Algemene bepalingen

- De organisator zorgt zelf voor het verspreiden van deze informatie en mag zelf kiezen wie extra uitgenodigd wordt. De betrokken federaties plaatsen de informatie op hun website en kunnen helpen bij het verspreiden van de informatie.
- Bijkomende informatie of mogelijke programmawijzigingen moeten zo snel mogelijk aan de deelnemende clubs worden medegedeeld.
- Elke club mag voor een Provinciaal of Regionaal kampioenschap zoveel deelnemers inschrijven als zij wil.
- Een deelnemer aan een Belgisch, Regionaal of Provinciaal kampioenschap kan slechts meedingen voor één club en moet lid zijn van die club. Zonder transfer kan een atleet slechts uitkomen voor 1 bepaalde club in competitieverband, dit zowel voor binnenlandse als buitenlandse wedstrijden.
- Een deelnemer kan geen competitief lid zijn van twee Belgische clubs tegelijkertijd.
- De dag van de wedstrijd worden geen inschrijvingen meer aanvaard.
- De atleten moeten aan de voorwaarden, inzake medische attesten en licentievergunning, vooropgesteld door hun respectievelijke federatie voldoen.

Het inschrijvingsformulier bevat de volgende elementen:

- De naam van de competitie.
- De clubnaam die wenst deel te nemen.
- De naam van de verantwoordelijke van de club.
- De naam van de officials en helpers van de club.
- De lijst van personen die deelnemen (per leeftijdscategorie en per geslacht) aan de individuele proeven, met hun naam en voornaam, geboortedatum en welke proeven zij doen en wat hun recente besttijd was op die proef.
- De lijst van personen die deelnemen aan de aflossingsproeven, met de samenstelling per proef en van ieder de geboortedatum en de recente besttijd van de ploeg.
- De inschrijvingstermijn.

8.6.3. INSCHRIJVINGSGELDEN

De volgende inschrijvingsgelden worden toegepast.

- Het inschrijvingsgeld voor de wedstrijden wordt vastgelegd door de respectievelijke federaties.
- Het inschrijvingsgeld mag echter nooit meer bedragen dan 10 euro per atleet per wedstrijddag.
- Elke ingeschreven atleet betaalt inschrijvingsgeld, ook diegenen die enkel aflossingen zwemmen.

Soort kampioenschap		Prijs per dag	
		Individueel	Ploeg
Provinciaal kampioenschap	Zwembad	4 €	
	Open water	4 €	
	SERC		20 €
	IRB		200 €
	Surfboat		200 €
Regionaal kampioenschap	Zwembad	8 €	
	Open water	8 €	
	SERC		25 €
	IRB		250 €
	Surfboat		250 €
Belgisch kampioenschap	Zwembad	8 €	
	Open water	8 €	
	SERC		25 €
	IRB		250 €
	Surfboat		250 €

Organisaties die niet binnen bovenstaande stramien vallen zijn vrij om hun eigen inschrijvingsgeld te bepalen.

8.6.4. ADMINISTRATIE INSCHRIJVINGEN

- Enkel de club kan inschrijven voor de wedstrijden.
- Tijdens de inschrijving wordt gecontroleerd of de atleet competitie lid is.
- Het inschrijvingsgeld wordt betaald via de club.
- Voor elke deelnemer moet er inschrijvingsgeld betaald worden ook indien de atleet enkel deelneemt aan de aflossingen.
- Het inschrijvingsgeld moet betaald worden vóór de uiterste datum bepaald in uitnodiging.
- De atleet kan geweigerd worden uit competitie als het inschrijvingsgeld niet betaald is.
- Buitenlandse atleten mogen op de wedstrijddag betalen.
- Het inschrijvingsgeld wordt vermeld op de uitnodiging.

9. OFFICIALS EN HELPERS

9.1. Leveren van officials

De deelnemende clubs moeten voor alle erkende wedstrijden officials leveren volgens het volgende principe:

- Vanaf 3 deelnemers: 1 official
- Vanaf 11 deelnemers: 2 officials
- Vanaf 21 deelnemers: 3 officials (= maximum aantal)
 - a) Voor het berekenen van het aantal verplichte officials wordt rekening gehouden met het aantal ingeschreven atleten van een club op de dag dat de inschrijvingen zijn afgesloten.
 - b) Indien een club onvoldoende officials heeft, mag de club beroep doen op één of meer officials van een andere club.
 - c) Iedere club moet na één jaar ook een official leveren. Zelfs indien er geen cursus wordt georganiseerd bestaat de mogelijkheid om via 2 stages C official te worden.
 - d) Een afwezige official moet binnen de twee weken na de wedstrijd een attest opsturen naar RedFed of LFBS.
 - e) Voor wedstrijden over meerdere dagen moet een club elke dag voorzien in het leveren van het verplicht aantal officials.
 - f) Elke official dient zich bij aankomst onmiddellijk aan te melden bij de hoofdofficial en hem mee te delen voor welke club hij/zij aantreedt als official.
 - g) Bij een tekort aan officials bij een wedstrijd kan de inrichtende club aan het secretariaat van RedFed hulp vragen bij het aanduiden van extra juryleden.
 - h) Clubs uit het buitenland mogen officials voorzien maar zijn dit niet verplicht.

9.1.1. CATEGORIEËN

Iedere nationale wedstrijd omvat drie categorieën van jury's:

- Categorie A-official: Hoofdofficial/Eventdirector
- Categorie B-official: Baanrechter, keerpuntrechter
- Categorie C-official: Starter, Marshal, Tijdopnemer en Aankomstrechter

Ieder reddingskampioenschap bevat ten minste volgende aantallen juryleden:

JURY		Zwembad	Openwater	SERC	IRB
A-OFFICIAL	Hoofdofficial	1	1	1	1
	Event director	1	1 per site	1	1
B-OFFICIAL	Baanrechter	1 per 2 banen	2 per site	1 à 2 per ongeval	1 per boot
	Keerpuntrechter	1 per 2 of 3 banen	1 per draaivlag		
C-OFFICIAL	Starter	1	1 per site	1	1
	Tijdopnemer	1 per baan		1	
	Marshal		1 per site	1	1
	Aankomstrechter	3	3 per site 8 bij sprint *		3
S-OFFICIAL	Secretariaat (Splash invoer)	1	1	1	1
S+-OFFICIAL	Secretariaat (Splash invoer – berekening tijden) = S en B-Official	1	0	0	0

(*) Bij sprint en surf ski kan men ook een camera op de finishlijn plaatsen om de beoordeling gemakkelijker te maken. Dan zijn er minder aankomstrechtters nodig.



9.1.2. ALGEMENE BEPALINGEN

- Officials mogen niet coachen voor een atleet of een ploeg. Indien een official zich daar niet aan houdt zal hij/zij vervangen worden.
- De official voert enkel de functie uit die hem op die wedstrijd werd toebedeeld. Een baanrechter moet geen tijden gaan opnemen en een tijdopnemer moet geen diskwalificaties noteren die niet binnen zijn functie liggen.
- Voor de wedstrijd zal er een korte briefing gehouden worden waarbij de chrono's worden getest en de jury zal worden samengesteld.
- Alle officials zullen fair en objectief over de atleten oordelen.
- Alle officials zullen allen verzorgde kledij dragen, witte polo van official (zeker geen club T-shirt) en bij voorkeur een "navy" blauwe short. De hoofdofficial en de eventdirector zullen bij voorkeur een rode polo dragen.
- Alle officials nemen hun beslissingen volledig autonoom en onafhankelijk van elkaar.

9.1.3. TAAKVERDELING

Een uitgebreide takenpakket vind je terug in het reglement voor officials (dit document is nog in opmaak).

9.1.4. DISKWALIFICATIES

Uitsluiting van een deelnemer/ploeg:

- Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd.
- De uitsluitingscodes zijn terug te vinden in de respectievelijke sporttechnische reglementen
- Deel 2: POOL
- Deel 3: OCEAN
- Deel 4: SERC
- Deel 5: IRB
- Deel 6: Surfboat

Op Vlaamse wedstrijden zijn de leden van Vlaamse sportcommissie samen met de hoofdofficial bevoegd om een deelnemer te diskwalificeren wegens onsportief gedrag tussen het binnenkomen en verlaten van de plaats van de wedstrijd. Waalse wedstrijden: leden Waalse sportcommissie samen met de hoofdofficial. Belgisch kampioenschap: leden nationale sportcommissie samen met de hoofdofficial.

Melden van diskwalificaties

Diskwalificaties worden gepubliceerd op de uitslag per onderdeel. Deze wordt zichtbaar uitgehangen.

Daarnaast wordt de atleet op een van onderstaande manieren verwittigd van zijn uitsluiting:

1. Uitsluitingen worden gemeld via de speaker. De diskwalificaties gaan naar het secretariaat, worden daar verwerkt en gaan vervolgens naar de speaker die de DQ afroepen. Enkel de reeks, baannummer en DQ-code worden vermeld.
2. Deelnemers worden op de hoogte gesteld van hun diskwalificatie van een evenement door de hoofdofficial of de juiste jury, na afloop van de race.

Vanaf het uur op de uitslag heeft de club nog 30' om protest in te dienen tegen een uitslag.

9.1.5. PROTEST

- Alle gegronde protesten dienen schriftelijk aan de hoofdofficial overhandigd te worden binnen de 30 minuten na het officieel bekendmaken van de uitslag van dat onderdeel. De club heeft 15' de tijd om het protest aan te kondigen en vervolgens nog 15' de tijd om het protest op papier te overhandigen. De tijd vermeld op de uitslag wordt gebruikt als referentie.
- Een Protest kan enkel ingediend worden door de ploegkapitein en moet ook door de ploegkapitein ondertekend worden.

- De ploegkapitein dient als dusdanig en nominatief vermeld te staan op het inschrijvingsformulier. Bij het aanmelden op de dag van de wedstrijd wordt de naam van de ploegkapitein bevestigd of, indien nodig, gewijzigd.
- Het protest wordt door de Hoofdofficial/Eventdirector en betrokken baanrechters besproken.
- Indien het protest wordt verworpen dan kan de ploegkapitein overgaan tot een appeal. Het appeal moet dan opnieuw binnen de 15' ingediend worden via de hoofdofficial bij het appeal comité.
- Het appeal comité wordt door de hoofdofficial samengesteld en tijdens de teammanagers meeting medegeedeeld aan de clubs.
- Indien het protest naar appeal gaat dient dit vergezeld te zijn van 15 €.
- Indien het appeal, wordt ingetrokken voor het onderzoek begint, wordt er 7,50 € terugbetaald.
- Indien het appeal na onderzoek wordt verworpen, gaat het bedrag integraal naar de RedFed bij Vlaamse wedstrijden en naar LFBS bij Waalse wedstrijden. Belgisch kampioenschap – afhankelijk wie het organiseert.
- Wordt het appeal aanvaard, dan wordt het bedrag integraal teruggegeven.

9.2. LEVEREN VAN HELPERS

De deelnemende clubs moeten voor Regionale en Belgische Kampioenschappen helpers leveren volgens het volgende principe:

zwembad

- Vanaf 3 deelnemers: 1 natte helper
- Vanaf 21 deelnemers: 1 droge + 1 natte helpers

Openwater

- Vanaf 3 deelnemers: 1 helper
 - Vanaf 21 deelnemers: 2 helpers
- a) Voor het berekenen van het aantal verplichte helpers wordt rekening gehouden met het aantal ingeschreven atleten van een club op de dag dat de inschrijvingen zijn afgesloten.
 - b) Indien een club onvoldoende helpers heeft, mag de club beroep doen op een of meer helpers van een andere club.
 - c) Iedere club moet helpers leveren.
 - d) Een afwezige helper moet binnen de twee weken na de wedstrijd een attest opsturen naar het secretariaat van RedFed of LFBS.
 - e) Voor wedstrijden over meerdere dagen moet een club elke dag voorzien in het leveren van het verplicht aantal helpers voor het aantal clubleden van die dag.
 - f) Elke helper dient zich bij aankomst onmiddellijk aan te melden bij de organisator en meedelen voor welke club hij/zij aantreedt als helper.

9.3. BOETES

Boetes worden aangerekend door de organiserende instantie aan de clubs* voor de volgende feiten:

- Afwezigheid van een atleet zonder medisch attest = inschrijvingsgeld.
- Afwezigheid van een official of helper zonder attest = 50 Euro. Te weinig leveren van officials tegenover het aantal zwemmers: 50 Euro per official.
- Te weinig leveren van helpers tegenover het aantal zwemmers: 50 Euro per helper.

9.4. EXTRA SANCTIES

Een club die haar boetes of inschrijvingsgeld niet heeft betaald kan geweigerd worden om deel te nemen aan competities. Een club met een tekort aan helpers of officials kan tijdens die wedstrijd geen klacht indienen over de organisatie. Een club mag niet deelnemen aan het BK zwembadonderdelen indien ze tijdens het lopende seizoen een negatief saldo aan helpers en/of officials hebben tijdens de zwembadwedstrijden.

* Clubs die in hun eerste competitiejaar zitten worden niet beboet inzake het leveren van officials. Vanaf het moment dat een club 1 jaar geen competitie doet wordt ze aanzien als een nieuwe club bij competitiehervatting.

10. MATERIAAL

Het materiaal dat bij de wedstrijden van het kampioenschap wordt gebruikt, wordt ter beschikking gesteld door de organiserende instantie. Er kunnen afspraken gemaakt worden met federaties en clubs voor het ontlenen of ter beschikking stellen van materiaal. Het materiaal moet conform zijn met de materiaalvoorschriften van dit reglement.

Het wedstrijd materiaal moet gecontroleerd worden door de hoofdofficial.

Het wedstrijd materiaal dat gebruikt wordt op een wedstrijd moet binnen een zelfde leeftijdscategorie identiek zijn, met een standaardafwijking van ± 3 cm. Het materiaal mag niet aangepast worden.

Niemand mag iets dragen of een voorwerp gebruiken dat zijn snelheid of beweging vergroot en dat hem voordelen zou kunnen opleveren tegenover een andere deelnemer.

10.1. VIDEOCAMERA'S

- Videocamera's mogen op boards, surf ski's, surf boats en IRB's geplaatst worden.
- Videocamera's mogen niet door de deelnemers gedragen worden (met uitzondering van de sweep en de IRB driver)

10.2. TAPE

Tape mag aangebracht worden zolang het geen competitief voordeel biedt. (Vb. handen tappen om meer grip te hebben.) Het moet om therapeutische of medische redenen zijn. Enkel bij verdachte tapes wordt extra gecontroleerd. Het gebruik van tape moet aan de hoofdofficial gemeld worden.

10.3. KLEDIJ

A. Badmuts

Zwemmers van één club moeten in zwembadwedstrijden een identieke "club" badmutsen dragen. Ook de helpers moeten een identieke "club" badmuts dragen. Een badmuts mag in openwater wedstrijden gedragen worden onder de cap.

B. Caps

Zwemmers van één club moeten openwaterwedstrijden een identieke "club" cap dragen. Ook de helpers moeten een identieke "club" cap dragen. De caps worden met een touwtje bevestigd onder de kin. Het dragen van de cap is verplicht tijdens alle ocean/beach proeven.

C. Helm

Verplicht bij

- IRB: voor driver, crew en patiënt,
- Surf Boat: alle crew en sweep

Toegestaan:

- Board race
- Surf ski race
- Ocean(wo)man, Ocean lifesaver relay en ocean(wo)man relay (niet zwemonderdelen)

D. Brillen

Het dragen van een zwembril is toegestaan met uitzondering van de SERC.

Het dragen van een "aangepaste" zonnenbril of "aangepaste" optische bril is toegestaan.

E. Zwemkledij

Een deelnemer mag niet starten aan de wedstrijd indien de official vindt dat de deelnemer geen gepaste kledij aan heeft. Zwemkledij voor zowel zwembad als openwater moet aan de volgende standaarden voldoen:

- Zwemkledij mag niet doorzichtig zijn
- Zwemkledij gedragen door mannen mag niet boven de navel komen en moet boven de knie blijven.
- Bij dames mag het zwempak niet onder de knie komen, niet over de schouders komen en de hals en nek mogen niet omsloten zijn.
- Het pak moet uit textiel bestaan. Niet-geweven of ondoorlaatbare materialen worden niet toegestaan.
- De maximale dikte van het zwempak mag 0,8 mm bedragen.
- Er mogen enkel touwtjes gebruikt worden ter bevestiging van het zwempak, geen ritsen of andere materialen.
- Zwemkledij dat het vlotvermogen verbetert, de pijn reduceert of eender welke medische, chemische of andere externe invloed heeft zijn verboden.
- De zwemkledij moet in originele vorm gebruikt worden, d.w.z. er mogen geen persoonlijke aanpassingen aan gebeuren.
- Deelnemers mogen slechts een zwempak dragen (bestaande uit 1 of 2 delen = bikini). Atleten mogen een bescheiden zwembroek of badpak dragen onder hun zwemkledij. Dit mag echter geen voordeel opleveren.
- Dit reglement geldt voor alle categorieën, zowel voor zwembadwedstrijden als openwaterwedstrijden.

Toegestaan voor mannen



Toegestaan voor vrouwen



Voor religieuze en / of culturele redenen is het dragen van bad kledij dat een groter gedeelte van het lichaam bedekt toegestaan mits deze badkleding geen concurrentieel voordeel biedt. De bad kledij moet vervaardigd zijn uit een non - body shaping textiel. Er moet steeds rekening gehouden worden met de Belgische of lokale wetgeving en het zwembadreglement.

F. Wetsuits

Maximum dikte: 5 mm ($\pm 0,3$ mm) op alle plaatsen van de wetsuit.

Voor openwaterwedstrijden (uitgezonderd IRB) mogen de officials of organisatoren het dragen van wetsuits toestaan onder bepaalde omstandigheden.

- Aanwezigheid van schadelijke kwalen
- Koude temperaturen
- Extreme omstandigheden (wind-golven-langdurige blootstelling, ...)

Het dragen van wetsuits is:

- verplicht voor benjamins en miniemen en toegestaan voor de andere categorieën indien het water gelijk of kouder is dan 16°C. Dit zal worden gemeten, bij aanvang van de wedstrijd, 30cm onder het wateroppervlak.
- toegestaan voor benjamins en miniemen maar verboden voor de andere categorieën indien de watertemperatuur hoger is dan 16°C.
- verplicht indien het water gelijk of kouder is dan 13°C.



G. Persoonlijke drijfmiddelen - Reddingsvest

Verplicht bij:

- IRB: voor patiënt, crew en driver

Toegestaan:

- Surf Boat
- Board race
- Surf ski race
- Ocean(wo)man, Ocean lifesaver relay en ocean(wo)man relay (niet zwemonderdelen)

Kan verplicht worden gesteld door officials, maar dan moet ze door de organisatie worden aangeboden.

H. Lycra top

In alle openwater proeven moeten “goed zichtbare” lycra tops gedragen worden. Dit mag zowel voor individuele als aflossingsproeven tenzij anders vermeld door het reglement of door de organisator.

- In het zwembad moeten er geen lycra's gedragen worden tenzij anders bepaald door wedstrijdorganisator
- Voor veiligheid en identificatie moeten deelnemers en helpers die verder dan kniehoogte open water betreden, opvallende, goed zichtbare lycra's dragen zoals bepaald door organisator van de wedstrijd. Hoge zichtbaarheidslycra's zijn verplicht bij evenementen in open zee of in de open lucht.
- Bij evenementen op zee moeten de door zwemmers gedragen lycra's zichtbaarheids-, mouwloze singlets zijn die zich uitstrekken van de nek tot de middenrif regio. Deelnemers die niet zwemmen (bijv. surf skiërs, helpers) mogen verschillende stijl high-visibility lycra's dragen (bijvoorbeeld met mouwen).
- Deze lycra's moeten over de badkleding en, waar relevant, persoonlijke drijfmiddelen, beschermende kleding en / of wetsuits worden gedragen.
- Deelnemers kunnen ook verplicht zijn om onderscheidende gekleurde vesten of lycra's te dragen om de finish te helpen beoordelen. Dergelijke vesten of lycra's worden dan aangeleverd door de organisatie.
- Zelfs wanneer de organisator voor wedstrijden hoog zichtbare vesten levert, mogen deelnemers hun eigen lycra's dragen als:
 - de kleur is dezelfde als die voorgeschreven door de organisatoren.
 - de lycra's voldoen aan de vereisten van de ILS-vereisten voor sponsoring van competities.
 - de lycra's zijn goedgekeurd door de organisatie.
- Mochten de organisatoren een verschillend gekleurd vest voorschrijven dat moet worden gedragen in verschillende evenementen of gebieden, of door verschillende geslachten om te helpen bij veiligheid, identificatie en / of beoordeling, dan worden ze door de organisator geleverd.

I. T-shirt, korte short, loop short, lange loopbroek

Mogen tijdens de loopproeven, en door de werpers Line throw en helpers gedragen worden.

J. Schoenen

Mogen tijdens de beach sprint, de beach relay, de beach run en beach run relay gedragen worden indien er gevaar is voor verwonding, vb. schelpen, glas of stenen op het strand. De hoofd official neemt de beslissing om al dan niet schoenen toe te laten.

Ook de helpers in het zwembad mogen schoenen dragen.

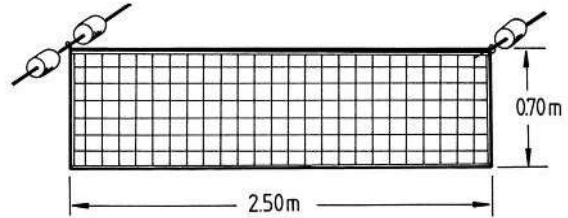
Bij Line throw mag de werper schoenen dragen als het platform te glad bevonden wordt door de hoofdofficial.

Het al dan niet mogen dragen van schoenen wordt, behalve voor de helpers, altijd gemeld tijdens de teammanagers briefing. Voor het dragen van schoenen moet het zwembadreglement gevolgd worden. De schoenen mogen ook geen extra voordeel opleveren. Spikes en voetbalschoenen met noppen worden niet toegestaan.

10.4. Wedstrijdmateriaal

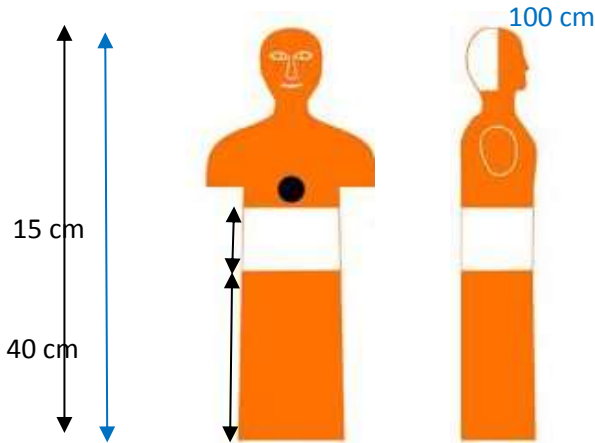
A. Hindernissen

De hindernis is een kader die 70 cm hoog is. De breedte is afhankelijk van de breedte van de banen. De bovenkant bevindt zich ter hoogte van het wateroppervlak. Ze mag geen gevaarlijke elementen bevatten. Het binnenste van het kader bevat een net of een ander materiaal dat de doorgang verhindert. De kleur van het binnenste deel moet in contrast staan met het water. De bovenste lijn van de hindernis, boven het wateroppervlak, moet duidelijk zichtbaar zijn.



B. Poppen

Grote pop



In België worden poppen van de DLRG gebruikt. De organisator van de wedstrijd dient er voor te zorgen dat alle deelnemers over hetzelfde materiaal beschikken. De reglementaire wedstrijdpop die tijdens competities gebruikt worden, moet hermetisch kunnen afgesloten worden (stoppen). Ze moet kunnen gevuld worden met water en afgesloten worden voor de wedstrijd. Ze moet goedgekeurd zijn door de NSC, of op de dag van de wedstrijd door de hoofdofficial.

Bij de grote poppen moet de kleur op de achterzijde van het hoofd van de pop in contrast zijn met de rest van de pop en het water. Een dwarslijn met een lengte van 15 cm (in contrast met de kleur van de pop) is geschilderd in het midden van de pop, beginnend op 40 cm van het onderste gedeelte van het lichaam tot 55 cm in de richting van het hoofd. De denkbeeldige lijn onder de armen van de pop is de plaats waar de pop moet geplaatst worden bij de verschillende lijnen op de bodem van het zwembad.

Indien een pop vervoerd wordt met de handen wordt het woord "vervoeren" gebruikt, gebruikt de atleet een reddingsgordel voor dit vervoer wordt het woord "slepen" gebruikt.

Kleine pop



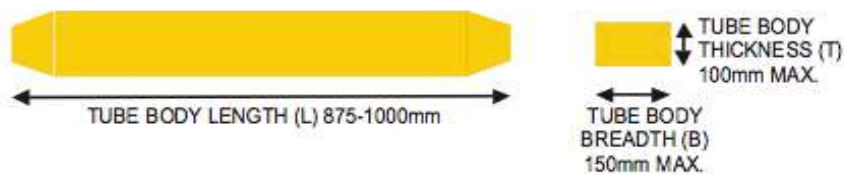
In België wordt de juniorpop van GVG gebruikt. Deze wordt hermetisch afgesloten door middel van een schroefdeksel. In de wedstrijdproeven waarbij de pop met de hand vervoerd wordt, hanteren benjamins en miniemen de kleinere pop. In de wedstrijdproeven waarbij de pop met de gordel gesleept wordt (50m lifesaver en de 100m superlifesaver) gebruiken zij de grote poppen. In de aflossingswedstrijden gebruiken de jongerenteams de kleine poppen en de open en masterteams de grote poppen.

C. Reddingsgordel

Bron van drijfvermogen: Materie zoals gespecificeerd in de Australische normen AS 2259 of equivalent. De materie moet flexibel en duurzaam zijn en bestaan uit gesloten kunststof schuimcellen.

- Drijfvermogen: De reddingsboei moet een minimale drijfvermogen hebben van 100 Newton in zoet water.
- Kleur: De reddingsboei moet duidelijk zichtbaar zijn door middel van een rode, gele of oranje kleur (geverfd, omhuld of geïmpregneerd).
- Flexibiliteit: De reddingsboei moet opgerold kunnen worden
- Kracht: Het harnas, het touw, de gordel en de ringen en haken moeten bestand zijn tegen een minimum trekkracht van 1000 kg in de lengterichting en zonder beschadiging.
- Stiksel/draad: Het stiksel moet een gesloten stiksel zijn van het type 301 of BS 3870 zoals geïllustreerd in de Australische standaard AS 2259. De draad moet dezelfde eigenschappen bevatten als het materiaal de gestikt moet worden.

Afmetingen reddingsgordel:



The body of the tube (flotation component):

L – minimum length 875 mm; maximum length 1000 mm

B – maximum breadth 150 mm

T – maximum thickness 100 mm



De afstand tussen het uiteinde van de haak en het uiteinde van de eerste ring moet minimum 1100mm en mag maximum 1400mm bedragen.

De afstand tussen het uiteinde van de haak en het uiteinde van de tweede ring moet minimum 1300mm en mag maximum 1650mm bedragen.

Het gedeelte tussen de clip en de gebruikte ring (kan 1^{ste} of 2^{de} zijn) noemen we het lichaam van de reddingsgordel.

- Touw: De lengte van het touw moet minstens 1900mm en maximaal 2100mm bedragen vanaf de eerste ring tot aan de overgang van het harnas. Het touw moet minstens 2 ringen bevatten. Het touw moet synthetisch zijn en UV bestendig.
- Verbindingen: De gewoven verbindingen die gebruikt worden om de eerste ring en de haak te bevestigen aan de reddingsboei moeten 25mm ($\pm 2,5$ mm) breed en uit gewoven nylon vervaardigd zijn.
- Harnas: Het weefsel van het harnas moet 50mm ($\pm 5,0$ mm) breed zijn en vervaardigd uit gewoven nylon. De lengte van weefsel van het harnas moet minimum 1300mm en maximum 1600mm bedragen. De lus moet een minimum omtrek van 1200mm hebben.
- Ringen: De ringen moeten vervaardigd zijn uit messing, roestvrij staal (gelast) of nylon. Nylon ringen moeten UV bestendig zijn. De ringen hebben een diameter van 38mm ($\pm 4,0$ mm). Ze mogen geen scherpe randen of uitsteeksels hebben die verwondingen kunnen bezorgen aan de redder of het slachtoffer.
- Haak: De haak moet een kliphaak zijn van het type KS2470-70 met een totale lengte van 70mm ($\pm 7,0$ mm). Ze moet vervaardigd zijn uit messing of roestvrij staal en mag geen scherpe randen of uitsteeksels hebben die verwondingen kunnen bezorgen aan de redder of het slachtoffer.

D. Line throw touw

De touwen voor line throw zijn vervaardigd uit polipropyleen, zijn drijvend en geweven.

Diameter: 8mm (\pm 1mm)

Lengte: minimum 16,5m; maximum 17,5m



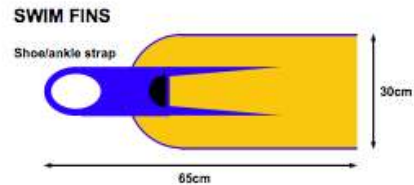
E. Zwemvliezen

Breedte: maximum 30cm (op de breedste punt)

Lengte: totale lengte maximum 65cm.

De zwemvliezen worden gemeten zonder dat de voet erin zit.

Benjamins en miniemen mogen geen plaatvinnen (epoxy, glasvezel, carbon) dragen.



F. Stokjes (Beach Flags en Beach relay)

De stokjes voor beach flags en beach relay moet vervaardigd zijn van buigzaam materiaal. Ze moeten minimum 280mm en maximum 300mm lang zijn met een buitendiameter van ongeveer 25mm (\pm 1mm). De stokjes moeten een contrasterende kleur hebben zodat ze duidelijk zichtbaar zijn.

G. Board/NIPPER

Board

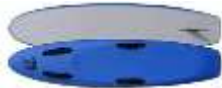
Gewicht: minimum 7,60kg.

Lengte: maximum 3,20m.



Nipper

Geen specificaties



H. Surf ski/Guppie

Surf Ski

Gewicht: minimum 18,00kg.

Lengte: maximum 5,80m.

Breedte: de minimum breedte, op het breedste punt van de romp is 480mm. Rubberen strips en beschermende randen worden niet meegerekend.



Guppie

Geen specificaties



I. Surf boat

Gewicht: Minimum 180 kg zonder riemen, sweep riem, rescue tube en andere toebehoren.

Lengte: minimum 6,860m en maximum 7,925m

Roer: minimum 1,62m



J. IRB

Boten moeten identiek zijn binnen een competitie.



11. MEDISCH-ETHISCH SPORTEN

11.1. Doping beleid

Beide federaties pleiten voor een anti-doping beleid. Doping test kunnen worden uitgevoerd door het NADO.

Bij een eventuele positieve dopingtest wordt de atleet, via de respectievelijke federatie verder gesanctioneerd volgens de door die federatie vooropgestelde reglementering.

Een overtreding van de ILS Antidopingregels leidt tot diskwalificatie van de individuele resultaten van een atleet inclusief verbeurdverklaring van punten, medailles en prijzen in individuele evenementen. In het geval van een team, als een lid van een team de ILS Antidopingregels overtreedt, wordt het hele team gediskwalificeerd voor dat evenement met het bijbehorende puntenverlies, medailles en prijzen. Beide federaties doen beroep op een doping commissie die de strafmaat zal bepalen.

11.2. Gedragscode

Gedragscode voor deelnemers, officials en leden

- a) Officiële kampioenschappen en andere wedstrijden/evenementen zijn opvallende openbare evenementen. RedFed en LFBS verwachten van alle deelnemers, officials/helpers en leden dat ze samenwerken om een positief imago voor het publiek te waarborgen. Gedrag dat waarschijnlijk tot schaamte of schade aan het imago van BRF of de sport reddend zwemmen zal leiden, wordt doorverwezen naar de disciplinaire commissie. Sancties kunnen uitsluiting van individuen of teams omvatten.
- b) Beide federaties verwachten de hoogste gedragsnormen van zijn deelnemers, officials/helpers en leden. Deze verwachtingen komen tot uiting in de gedragscodes die beschreven staan in het Huishoudelijk reglement van de respectievelijke federaties.
- c) De toepassing van de gedragscode omvat de definitie van sporters, officials, begeleiders, toeschouwers, enz.,... Overtredingen van deze code zullen resulteren in diskwalificatie van individuele en / of teamwedstrijden. De gevolgde werkwijze vind je terug in de betrokken reglementen of procedures.

11.3. Documenten

RedFed

Op de website van RedFed vind je naast de statuten en het huishoudelijk reglement ook de nodige documenten betreffende Medisch-Ethisch sporten terug in de infotheek onder de rubrieken Goed Bestuur en Medisch ethisch verantwoord sporten: www.redfed.be.

LFBS

Op de website van LFBS vind je naast de statuten en het huishoudelijk reglement ook de nodige documenten betreffende Medisch-Ethisch sporten terug onder de rubriek La LFBS: <http://www.lfbs.org/fr/lfbs-structure.html>

SECTION 2 – DEEL 2
RÈGLEMENT TECHNIQUE POOL EVENTS
TECHNISCH REGLEMENT POOL EVENTS

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant

Inhoud

ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR ZWEMBAD WEDSTRIJDEN	33
1. START	33
1.1. STARTWIJZEN	34
1.2. DUIK-START PROCEDURE	34
1.3. IN-WATER-START PROCEDURE	34
1.4. VALSE START	35
1.5. DISKWALIFICATIE	35
2. TIJDOPNAME	35
2.1. ELEKTRONISCHE TIJDOPNAME	35
2.2. MANUELE TIJDOPNAME	37
2.3. TOEKENNING VAN PLAATSEN EN TIJDEN	38
3. TECHNISCHE REGLEMENTEN IN VERBAND MET POPPEN	39
3.1. AAN DE OPPERVLAKTE KOMEN MET DE POP	39
3.2. HET VERVOEREN VAN DE POP	39
3.3. HET SLEPEN VAN DE POP	40
3.4. BEOORDELING BIJ AAN DE OPPERVLAKTE KOMEN, VERVOEREN, WISSELZONE EN SLEPEN VAN DE POP	41
3.5. HELPERS BIJ HET VASTHOUDEN VAN DE POP	41
4. BESCHRIJVING VAN DE INDIVIDUELE ONDERDELEN	42
4.1. 100/200M HINDERNIS – OBSTACLES	43
4.2. A2: 50/100M POPREDDEN MET VINNEN – MANIKIN CARRY WITH FINS	45
4.3. A3: 50/100M REDDINGSCOMBINÉ – RESCUE MEDLEY	47
4.4. A4: 50M POPREDDEN – MANIKIN CARRY	50
4.5. A5: 50/100M LIFESAVER – MANIKIN TOW WITH FINS	52
4.6. A6: 100/200M SUPERLIFESAVER – SUPERLIFESAVER	55
5. BESCHRIJVING TEAMONDERDELEN	60
5.1. B1: 4X50M HINDERNISAFLOSSING – OBSTACLE RELAY	61
5.2. B2: 4X25M POPAFLOSSING – MANIKIN RELAY	63
5.3. B3: 4X50M GORDELAFLOSSING – MEDLEY RELAY	66
5.4. B4: 8/12,5M LINE THROW – LINE THROW	68
5.5. B5: 4X50M POOL LIFESAVER RELAY	71
6. OVERZICHT DISKWALIFICATIESMET DISKWALIFICATIECODES PER PROEF	74
6.1. A1: 100/200M HINDERNIS	74
6.2. A2: 50/100M POPREDDEN MET VINNEN	75
6.3. A3: 50/100 M REDDINGSCOMBINÉ	76
6.4. A4: 50M POPREDDEN	77
6.5. A5: 50/100M LIFESAVER	78
6.6. A6: 100/200M SUPERLIFESAVER	79
6.7. B1: 4X50M HINDERNISAFLOSSING	81
6.8. B2: 4X25M POPAFLOSSING	82
6.9. B3: 4X50M GORDELAFLOSSING	83
6.10. B4: 8/12,5M LINE THROW	84
6.11. B5: 4X50M POOL LIFESAVER RELAY	85
7. OVERZICHT DISKWALIFICATIES MET DISKWALIFICATIECODES	86



ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR ZWEMBAD WEDSTRIJDEN

Team managers, coaches en deelnemers zijn zelf verantwoordelijke om het wedstrijdschema en de reglementen en procedures van de wedstrijd te kennen.

- a) Deelnemers mogen niet starten aan een onderdeel als ze te laat zijn in de Marshalling area. (DQ 3)
- b) Een deelnemer of team dat niet aan de start verschijnt wordt uitgesloten. (DQ 4)
- c) Enkel officials/helpers en deelnemers mogen in de startzone komen. Als de officials of deelnemers niet deelnemen moeten ze zich verwijderen uit deze zone.
- d) Tenzij specifiek anders bepaalt in de regels, mag er geen kunstmatig voortbewegingsmiddel in de wedstrijd worden gebruikt.
- e) Het gebruik van kleverige of klevende substanties (vloeibaar, vast of aerosol) op handen of voeten van de deelnemer, of aangebracht op het oppervlak van de pop of reddingsgordel om de grip te verbeteren, of om de deelnemer te helpen om van de zwembadbodem af te duwen, is niet toegestaan in zwembadevenementen (DQ 7).

Lichaamstape die wordt gebruikt voor preventieve, medische, therapeutische of kinesiologicalische doeleinden zijn toegestaan naar goeddunken van de hoofdofficial, op voorwaarde dat dit geen voordeel oplevert.

- f) Deelnemers mogen niet afduwen van de bodem van het zwembad, behalve waar dit specifiek is toegestaan (DQ 8).
- g) Het gebruiken van onderdelen van het zwembad (zoals banen, trappen, gootjes of delen onderwater) zijn niet toegestaan (DQ 8).
- h) Een deelnemer die een andere deelnemer hindert tijdens een wedstrijd, wordt gediskwalificeerd (DQ 2).
- i) In alle zwembadonderdelen moeten deelnemers en hun uitrusting gedurende de hele race in hun baan blijven, ook na de finish; deelnemers moeten in hun baan in het water blijven totdat ze gevraagd worden het zwembad te verlaten (DQ 9).

De deelnemers moeten het zwembad via de zijkanten verlaten, niet aan het zwembaduiteinde over de elektronische aantikpanelen.

- j) Deelnemers moeten hun club badmuts dragen in alle zwembadonderdelen.
- k) Beslissingen over aankomstvolgorde, door aankomstrechtters of geautomatiseerde timing apparatuur, zijn niet onderworpen aan protest of appeal.
- l) Startbeslissingen van de Eventdirector, de starter of de hoofdofficial (of de persoon aangewezen door de hoofdofficial) zijn niet vatbaar voor protest of appeal.

1. START

Voorafgaand aan het begin van elke race, zal de Event Director of de aangewezen official:

- a) Controleren of alle technische officials in positie zijn.
- b) Controleren of deelnemers, helpers en slachtoffers goed gekleed en in correcte posities zijn.
- c) Controleren of alle materialen in een veilige en correcte positie staan.
- d) De deelnemers op de hoogte brengen van het verwijderen van alle kleding behalve zwemkleding zodat ze zich klaar maken om te starten.

Wanneer alle deelnemers en technische officials klaar zijn voor de start, moet de Event Director:

- a) de officiële de start van elke race met een lang fluitsignaal signaleren om aan te geven dat de deelnemers hun positie op het startplatform moeten innemen of, het water in gaan voor de 4x25m popredren.
- b) met een uitgestrekte arm in de richting van de wedstrijd, signaleren dat de deelnemers onder de controle van de starter staan.

Opmerking: naar goeddunken van de hoofdofficial mogen "over de kop-starten" worden gebruikt.

Opmerking: Zie de beschrijving van de startprocedure voor Line Throw (3.13).

1.1. Startwijzen

Voor de proeven A 1-2-3-4-5-6 en B 1-3-5 gebeurt de start met een duik. Voor de andere proeven wordt de start per proef nader omschreven.

- Tijdens Belgische wedstrijden zal de één-start regel gelden bij de aflossingen van de +15 jarigen en in de categorieën Cadetten – Junioren – Open – M30-M40-M55 en M70, dit wil zeggen uitsluiting vanaf de eerste valse start.
- Bij de benjamins, miniemen en de jongerenteams, geldt de uitsluiting voor valse start vanaf de tweede valse start.
- Op het lang auditief signaal van de wedstrijdleader nemen de deelnemers plaats op hun startpositie (op de blok, naast de blok of in het water voor B2).
- Met het strekken van de arm draagt de wedstrijdleader de start over aan de startrechter.
- De atleten nemen de starthouding aan vanaf het bevel "Op uw plaatsen".
- Wanneer alle atleten stil staan, geeft de starter met een kort en krachtig auditief signaal de start.
- Over de kop starten kan worden toegestaan door de hoofdofficial.
- Na elke reeks zal er een akoestisch signaal (enkele korte signalen) gegeven worden dat aanduidt wanneer de atleten hun baan mogen verlaten. Vroegtijdig verlaten van de baan leidt tot een diskwalificatie. Dit geldt ook voor het slachtoffer bij Line throw en geldt in de aflossingen enkel voor de laatste zwemmer.

1.2. Duik-start procedure

- a) Op het lang auditief signaal van de wedstrijdleader nemen de deelnemers plaats op hun startblok.
- b) Op het bevel van de startrechter "Op uw plaatsen" nemen de atleten onmiddellijk de starthouding aan met ten minste één voet vooraan op de startblok. Wanneer alle deelnemers stilstaan, geeft de starter het akoestische startsignaal.

Deelnemers kunnen starten op de startblok, op de kant (langs de blok), of in het water met één hand in contact met de startmuur.

1.3. In-water-start procedure

De 4x25m popaflossing en de Line Throw beginnen als volgt met een start in water:

- a) Op het lang fluitsignaal gaan de eerste deelnemers van de popaflossing en de line-throw het water in en bereiden zich voor op de start.
- b) Bij het tweede fluitsignaal nemen de deelnemers hun posities voor de start zonder onnodige vertraging in.

- In de popaflossing begint de eerste deelnemer in het water met de pop aan de oppervlakte met één hand aan de rand van het zwembad of startblok. De pop wordt vastgehouden met de andere hand of arm. (het gezicht van de pop hoeft niet naar de muur gericht worden).
 - In Line Throw houdt het slachtoffer de dwarsbalk al watertrappend vast. Het slachtoffer houdt zowel de werplijn als de dwarsbalk met één of twee handen vast.
- c) Wanneer alle deelnemers hun startpositie hebben ingenomen, geeft de starter het bevel "op uw plaatsen".
- d) Wanneer alle deelnemers stilstaan, geeft de starter het akoestische startsignaal.

1.4. Valse start

- Alle atleten die starten (vb. een startbeweging maken) voor het startsignaal klinkt zullen uitgesloten worden. (DQ 10) Vb. een atleet die recht komt en uitglijdt, zal niet uitgesloten worden – maakt geen startbeweging.
- Indien de atleet de valse start veroorzaakt alvorens het startsignaal gegeven wordt zal hij dus uitgesloten worden en de andere atleten zullen van de startblok komen en de startprocedure kan later opnieuw beginnen.
- Indien de valse start gebeurt in het fluitsignaal zal de atleet of atleten NIET terug gefloten worden en gaat de wedstrijd verder (behalve bij benjamins en miniemen). De atleet of atleten worden uitgesloten wanneer de wedstrijd beëindigd is.
- Het signaal voor de valse start is hetzelfde als voor het startsignaal maar herhaaldelijk gegeven samen met het vallen van de valse startlijn. Anderzijds zal de Event director, indien hij/zij zelf oordeelt dat een valse start gebeurde, het valsestartsignaal laten horen. Dit signaal zal herhaald worden door de starter.
- Indien een vergissing van een official of een technische storing of beïnvloeding van buitenaf, of uitlokking aan de basis of ligt van een fout van een atleet, dan wordt de valse start als niet-bestaande beschouwd.
- Voor de 100 m popredde met vinnen en de 100 m lifesaver wordt de valse start extra aangegeven door een akoestisch signaal te benutten op metaal dat onder water gehouden wordt.

1.5. Diskwalificatie

DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).

2. TIJDOPNAME

2.1. Elektronische tijdopname

Op Belgische kampioenschappen is het wenselijk elektronische tijdopnamen te voorzien, die onder het toezien van competente technici.

Een volledig automatisch systeem moet de aankomstvolgorde, alsook de exacte tijd weergeven van iedere deelnemer. Het klassement en de tijdopname moeten gebeuren op 1/100 van een seconde nauwkeurig.

De volledige apparatuur mag in geen geval de deelnemers storen in hun uitvoering. Het systeem wordt in gang gezet door de starter en moet duidelijk leesbaar zijn voor de deelnemers.

In elke wedstrijd waar een automatische elektronische installatie (A.E.I.) gebruikt wordt hebben de tijden en plaatsen en aflossingsstarten die door dit systeem vastgesteld worden, voorrang op alle menselijke beslissingen of door mensen opgenomen tijden.

De A.E.I. noteert voor iedere deelnemer de tijd en de plaats.

De officiële PLAATS wordt als volgt bepaald:

- Een atleet met een A.E.I.-tijd en -plaats behoudt zijn rangorde in vergelijking met de andere atleten welke ook A.E.I.-tijd en -plaats hebben in dezelfde reeks.
- Een atleet met een A.E.I.-tijd maar geen A.E.I.-plaats: zijn rangorde zal bepaald worden door vergelijking van zijn elektronische tijd met de elektronische tijden van de andere atleten in dezelfde reeks.
- Een atleet zonder een A.E.I.-tijd noch een A.E.I.-plaats: zijn volgorde wordt bepaald door de menselijke aankomstrechtters of door de semiautomatische installatie indien deze gebruikt wordt. De rangorde van de atleten die wel een A.E.I.-plaats en -tijd hebben, kan niet gewijzigd worden.

De officiële TIJD wordt als volgt bepaald:

- De officiële tijd van alle atleten die een A.E.I.-tijd hebben, blijft deze tijd.
- De officiële tijd van alle atleten die geen A.E.I.-tijd hebben is de handgestopte tijd van de chrono('s) of de semiautomatische tijd zolang er geen tegenspraak is met de officiële plaats.
- Indien aankomstrechtters aangeduid werden en indien de handgestopte tijd in tegenspraak is met de officiële plaats zal de officiële tijd gelijk zijn aan een aangepaste tijd zodat de volgorde juist is. Zie verder voor een uitgewerkt voorbeeld.
- Een wereldrecord wordt door ILS enkel aanvaard als de tijd elektronisch wordt bepaald. Ze moet trouwens nog aan veel andere voorwaarden voldoen (vb.: anti dopingtest, wedstrijd moet aangevraagd zijn bij ILS).

Voorbeeld 1

Elektronische uitslag		Uitslag volgens aankomstrechtters	Handgestopte tijd baan 5	Officiële uitslag na aanpassing	
3	1:08.76	3	1:10.08	3	1:08.76
4	1:09.12	4	1:10.12	4	1:09.12
2	1:09.78	2	1:10.28	2	1:09.78
1	1:10.68	5		5	1:10.12
7	1:10.80	1		1	1:10.68
8	1:11.80	7		7	1:10.80
6	1:12.58	8		8	1:11.80
		6		6	1:12.58

De middentijd van baan 5 is 1:10.12 en ligt tussen de elektronische tijden van baan 2 en 1. Er dienen geen aanpassingen aangebracht te worden.

Voorbeeld 2

Elektronische uitslag		Uitslag volgens aankomstrechtters	Handgestopte tijd baan 6	Officiële uitslag na aanpassing	
4	1:16.18	4	1:17.08	4	1:16.18
3	1:16.98	3	1:17.08	3	1:16.98
5	1:17.13	5	1:17.86	5	1:17.13
2	1:18.36	6		6	1:17.13
1	1:19.01	2		2	1:18.36
7	1:20.34	1		1	1:19.01
8	1:21.16	7		7	1:20.34
		8		8	1:21.16

De middentijd van baan 6 is 1:17.08 en ligt tussen de elektronische tijden van baan 3 en 5. De handtijd is in tegenspraak met de elektronische tijdopname van baan 5! Op de uitslag dient na de tijd van baan 6 vermeld te worden 'beslissing hoofdofficial'.

Om de DEFINITIEVE PLAATS te bepalen bij verschillende reeksen van een wedstrijdnummer wordt als volgt te werk gegaan:

- De rangorde van alle atleten wordt opgemaakt door hun officiële tijden te vergelijken.
- Indien een atleet een tijd heeft die gelijk is aan de officiële tijd(en) van één of meer andere deelnemers, dan krijgen alle atleten die dezelfde tijd hebben, dezelfde plaats.

Indien in één of meerdere reeksen van dezelfde wedstrijd de elektronische apparatuur uitvalt dan telt voor deze reeksen de handtijdopname. De andere reeksen behouden de elektronische tijden en de handtijden worden er tussenin gerangschikt.

Bij gelijke tijden tussen een elektronische en een handtijd in verschillende reeksen, worden de beide tijden behouden en krijgen de atleten dezelfde plaats.

Zouden deze beide atleten een record zwemmen, dan worden beide tijden als record aanvaard.

De karakteristieken van de finishplaten, de opname- en weergave-apparatuur zijn identiek aan deze benut door de ILS.

Complementair aan de elektronische tijdopname, zal steeds minimum één tijdopnemer per baan worden aangeduid.

2.2. Manuele tijdopname

Indien geen elektronische apparatuur kan benut worden, moet men overgaan tot manuele tijdopname.

De tijd van de atleten dient opgenomen te worden door minstens één tijdopnemer. In geval van een vooraf geweten recordpoging is het aan te raden tijdig de wedstrijdleader hiervan te verwittigen, zodat er drie tijdopnemers in die baan kunnen gezet worden.

De chronometers worden in gang gezet met het startsignaal en stopgezet bij het einde van de wedstrijd, dit wil zeggen wanneer de deelnemer het eindpunt op een zichtbare wijze raakt met een lichaamsdeel.

Een tijdopnemer

De tijd van de tijdopnemer is de officiële tijd. Ze wordt enkel gecorrigeerd als er een verschil is bij de aankomstrechtters. Indien de chrono niet werkt of te laat of niet werd afgedrukt dan steekt de tijdopnemer de hand in de lucht.

Twee tijdopnemers

Indien er twee tijdopnemers per baan zijn, is de officiële tijd de gemiddelde tijd van de twee.

Voorbeeld 1	Tijdopnemer 1: 1:17.36 Tijdopnemer 2: 1:17.42	Officiële tijd: 1:17.39
Voorbeeld 2	Tijdopnemer 1: 1:36.15 Tijdopnemer 2: 1:36.20	Officiële tijd: 1:36.17

Indien één van de twee chronometers niet werkte, zal de tijd van de andere chronometer genomen worden.

Het verschil tussen beide tijdopnemers bedraagt liefst niet meer dan 0:00.25

Drie tijdopnemers

Indien er drie (3) tijdopnemers per baan zijn en twee van de drie tijden zijn gelijk, is deze tijd de officiële tijd.

Indien de drie tijden verschillend zijn, geldt de middelste tijd als officiële tijd. Indien één van de chronometers niet werkt, wordt de procedure van twee tijdopnemers toegepast.

Voorbeeld 1	Tijdopnemer 1: 1:14.16 Tijdopnemer 2: 1:14.24 Tijdopnemer 3: 1:14.16	Officiële tijd: 1:14.16
Voorbeeld 2	Tijdopnemer 1: 1:14.18 Tijdopnemer 2: 1:14.16 Tijdopnemer 3: 1:14.27	Officiële tijd: 1:14.18

2.3. Toekenning van plaatsen en tijden

Indien de volgorde van de aankomstrechtters niet overeenstemt met de tijden van de tijdopnemers, is de volgorde van aankomstrechtters de officiële.

De betrokken atleten krijgen dezelfde tijd. Deze wordt bekomen door van beide tijden het gemiddelde te nemen.

Voorbeeld			
Volgorde aankomstrechtters: 3-4-1-5-2			Deze tijden wijzigen als volgt:
Tijden	Baan 1	1:16.24	1:16.24
	Baan 2	1:16.30	1:16.34
	Baan 3	1:16.12	1:16.10
	Baan 4	1:16.08	1:16.10
	Baan 5	1:16.38	1:16.34

3. TECHNISCHE REGLEMENTEN IN VERBAND MET POPPEN

Inleiding

Indien we een pop in contact met de hand(en) verplaatsen dan spreken we van vervoeren en vervoerstechnieken. Dit gebeurt zonder verdere hulpmiddelen.

Indien we de pop met behulp van een gordel en vinnen (dus zonder rechtstreeks contact) verplaatsen dan spreken we van slepen en sleeptechnieken.

3.1. Aan de oppervlakte komen met de pop

Atleten mogen van de bodem afstoten om aan de oppervlakte te komen.

De atleten moeten

- de oppervlakte breken in contact zijnde met de pop (de pop zelf hoeft de oppervlakte dus niet te breken).
- De pop in een juiste vervoerstechniek hebben wanneer de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn (bij 50m popredde, de 50/100m combiné en de 100/200m superlifesaver) of de 10m lijn (bij 50/100m popredde met vinnen) passeert.
- Niet terug ondergaan nadat de oppervlakte is doorbroken. De deelnemer moet gedurende de rest van het vervoeren aan de oppervlakte blijven.

Het aan de oppervlakte komen wordt gejureerd op het moment dat de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn (bij 50m popredde, de 50/100m combiné en de 100/200m superlifesaver) of de 10m lijn (bij 50/100m popredde met vinnen) passeert.

Bij het beoordelen van de uitvoering worden de deelnemer en pop behandeld als één eenheid / entiteit. De beoordelende focus ligt op de acties van de deelnemers, hun draagtechniek en de positie van de pop. Water dat over de pop stroomt, is geen beoordelingscriterium.

Opmerking:

De oppervlakte = het horizontale vlak van een rimpelloos zwembad.

3.2. Het vervoeren van de pop

A) In de onderdelen waar de pop vervoerd moet worden, wordt de pop beschouwd als een niet ademend slachtoffer.

Atleten moeten:

- a. Het aangezicht van de pop naar boven houden, de pop met minstens 1 hand vasthouden en steeds in contact blijven met de pop.

Opmerking:

Het aangezicht van de pop mag in een hoek gedraaid zijn. Deze draaiing mag niet meer dan 90° bedragen ten opzicht van het horizontale vlak van het zwembad. We passen de regel enkel toe op basis van 90° draaiing tov de lengtes van de pop.

- b. Tijdens het vervoeren verkeerde vervoerstechnieken vermijden:

- De pop mag niet geduwd worden. Het hoofd van de pop mag niet voorbij het hoofd van de atleet komen).
- De keel, mond, neus en ogen mogen niet worden vastgegrepen. De mond en neus mogen door geen enkel lichaamsdeel bedekt worden.

Diskwalificatie (DQ 19) voor het gebruik van een incorrecte vervoerstechniek omvat ook het bedekken van de mond, neus of ogen van de pop met de hand, oksel, lichaam en/of ledemaat van de deelnemer.

- De pop mag niet onder water vervoerd worden.

Opmerking 1:

De pop en atleet worden als 1 geheel gezien. Als 1 van beide aan de oppervlakte is dan is de vervoertechniek correct.

Opmerking 2:

Als beide, de pop en de atleet, onderwater zijn dan wordt de atleet gediskwalificeerd. Het is echter geen diskwalificatie als de atleet ondergaat als gevolg van een normale slagcyclus zolang dat de oppervlakte tijdens de race gebroken wordt door eender welk lichaamsdeel (enkele slagen onder water zwemmen resulteert in een diskwalificatie)

Opmerking 3:

De pop moet zichtbaar blijven voor de officials, de pop mag zich dus niet onder de atleet bevinden.

Het vervoeren van de pop wordt enkel beoordeeld vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn (bij 50m popredde, de 50/100m combiné en de 100/200m superlifesaver) of de 10m lijn (bij 50/100m popredde met vinnen) passeert.

B) Bij de 4x25m popredde wordt het vervoeren niet beoordeeld in de startzone (5m) en de wisselzones.

- De eerste en derde wisselzone in een 50m bad is tussen de 23m en 27m lijn.
- De tweede wisselzone in een 50m bad is 5m voor en 5m na het keerpunt.
- De wisselzone in een 25m bad is 5m voor en 5m na het keerpunt.

C) Bij het keerpunt met de pop wordt het vervoeren niet beoordeeld 5m voor het keerpunt tot 5m na het keerpunt. Bij het vervoeren met vinnen wordt het vervoeren niet beoordeeld 5m voor en 10m na het keerpunt.

3.3. Het slepen van de pop

A) In onderdelen waar de halfvolle pop wordt gesleept met behulp van de gordel, gaan we ervan uit dat het om een nog ademend slachtoffer gaat.

B) Voor het slepen moet de pop correct in de gordel bevestigd worden voor de 5m lijn. Correct wil zeggen dat de gordel rond het lichaam van de pop onder beide armen van de pop vastgeklikt wordt in 1 van de O-ringen.

C) Vanaf de 5m lijn moeten de atleten de correct bevestigde pop met het gezicht naar boven slepen aan de oppervlakte. Het touw van de gordel moet zo snel mogelijk, en zeker voor de top van het hoofd van de pop de 10m lijn passeert, volledig gestrekt worden.

De atleet mag niets ondernemen om het zo vroeg mogelijk strekken van het touw te vertragen of af te remmen.

De atleet wordt gediskwalificeerd als de reddingsgordel en de pop los van elkaar komen. De atleet wordt niet uitgesloten indien de pop gedeeltelijk uit de reddingsgordel glipt en

slechts met 1 arm blijft hangen. Dit op voorwaarde dat de pop correct ingeklikt was en de pop steeds met het aangezicht naar boven en met het hoofd boven water gesleept wordt. Zolang de pop nog in de gordel zit mag de atleet tijdens het slepen stoppen om de gordel beter rond de pop te doen. Geen diskwalificatie, alhoewel de koord niet meer gestrekt is. Indien de wedstrijdleider oordeelt dat er een technisch defect is opgetreden tijdens de wedstrijd, dan kan hij aan de deelnemer toestaan om zijn race te herdoen. Indien de atleet een defect heeft aan zijn vinnen of zijn vinnen terug moet aandoen na verlies dan heeft hij geen recht op een herstart.

- D) Het gezicht van de pop mag maximum 90° gedraaid zijn ten opzicht van het horizontaal watervlak. We passen de regel enkel toe op basis van 90° draaiing t.o.v. de lengteas van de pop.

3.4. Beoordeling bij aan de oppervlakte komen, vervoeren, wisselzone en slepen van de pop

De wedstrijdjury kijkt steeds naar de top van het hoofd van de pop bij het overschrijden van de 5 of 10m-lijn of het in- of uitgaan van de wisselzone.

3.5. Helpers bij het vasthouden van de pop

- A) Een teamgenoot houdt de pop vast tijdens de 50/100m lifesaver en de 100/200m superlifesaver. Met goedkeuring van de hoofdofficial mogen ook niet teamgenoten ingeschakeld worden als helper mits ze in beperkte mate deelnemer zijn aan de wedstrijd.
- B) Voor de start en gedurende de wedstrijd positioneert de helper de pop verticaal met het gezicht naar de muur binnen de aangeduide baan. De pop dient in een natuurlijke drijfpositie te worden gehouden.
- C) Deze helper moet een identieke club badmuts dragen zoals de deelnemer.
- D) Helpers mogen niet moedwillig in het water gaan tijdens de wedstrijd.



4. BESCHRIJVING VAN DE INDIVIDUELE ONDERDELEN

A1:	100/200m Hindernis	Obstacles
A2:	50/100m Popredde met vinnen	Manikin Carry with Fins
A3:	50/100m Reddingscombiné	Rescue Medley
A4:	50m Popredde	Manikin Carry
A5:	50/100m Lifesaver	Manikin Tow with Fins
A6:	100/200m Superlifesaver	Super Lifesaver

Algemene diskwalificaties

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet of een ploeg wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).

4.1. A1: 100/200m Hindernis – Obstacles

A) Beschrijving van de proef

Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 200 m vrije slag.

Gedurende deze proef zwemt hij/zij acht (8) maal onder een ondergedompelde hindernis. De atleet moet na de start voor de eerste hindernis, na elke hindernis en na elk keerpunt boven water komen (d.w.z. mag bij de start niet direct onder de hindernis duiken, moet in een 50m-bad tussen twee hindernissen en na ieder keerpunt boven komen). De atleet mag afduwen op de bodem, om boven te komen, na iedere hindernis.

Opmerking:

'boven komen' betekent het wateroppervlak doorbreken met het hoofd, hij moet geen armbewegingen doen boven water.

B) Benjamins, miniemen, M55 en M70

Benjamins, miniemen masters 55 en masters 70 voeren dezelfde proef met dezelfde regels uit maar zwemmen een afstand van 100m. Zij zwemmen dus 4 maal onder een ondergedompelde hindernis.

C) Ligging van de hindernissen

De hindernissen zijn geplaatst onder water, op een rechte lijn, dwars over de zwembanen. De hindernissen zijn aan de baanvlotters bevestigd. De eerste hindernis is op 12.5m van de startlijn geplaatst. De tweede hindernis is op 12.5m van de overzijde van het bad geplaatst (in een 50m-bad).

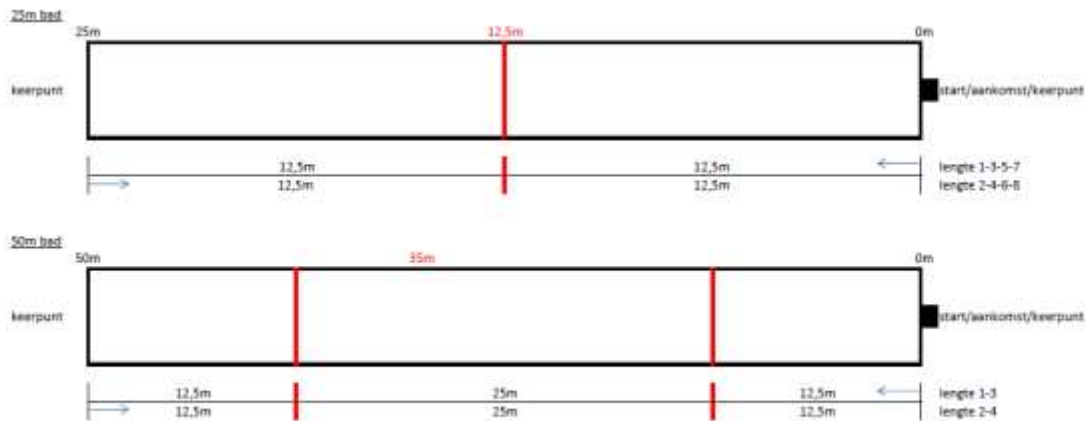
De afstand tussen twee hindernissen is 25m (in een 50m-bad).

D) Schematische voorstellingen

200m Hindernis



100m Hindernis



E) Diskwalificaties

DQ 11	Indien de atleet over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.
DQ 12	Niet aan de oppervlakte komen voor de hindernis na de startduik of na het keerpunt.
DQ 13	Niet aan de oppervlakte komen na elke hindernis.
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.

4.2. A2: 50/100m Popredde met vinnen – Manikin Carry with Fins

A) Beschrijving van de proef

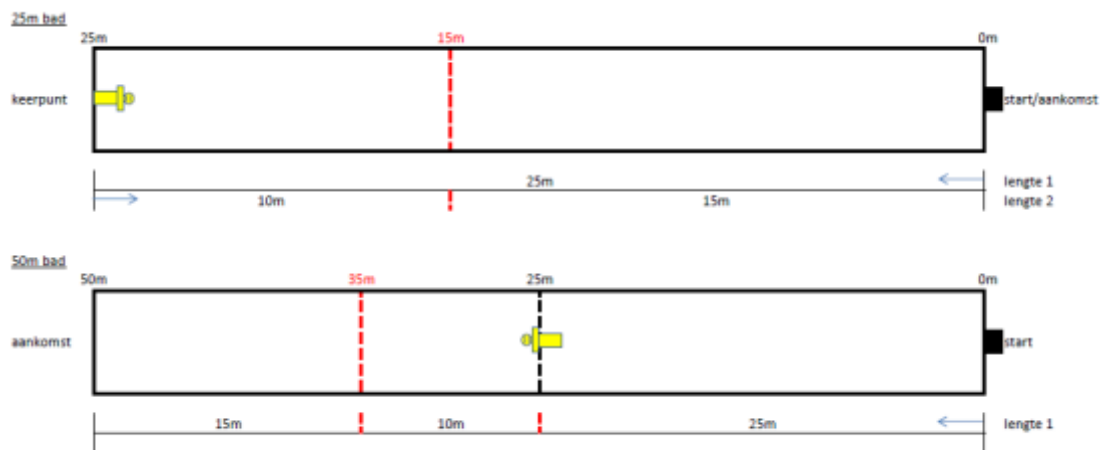
Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 50m vrije slag met vinnen. De atleet duikt naar de pop en vervoert de pop tot aan de aankomstlijn.

B) Benjamins en miniemen

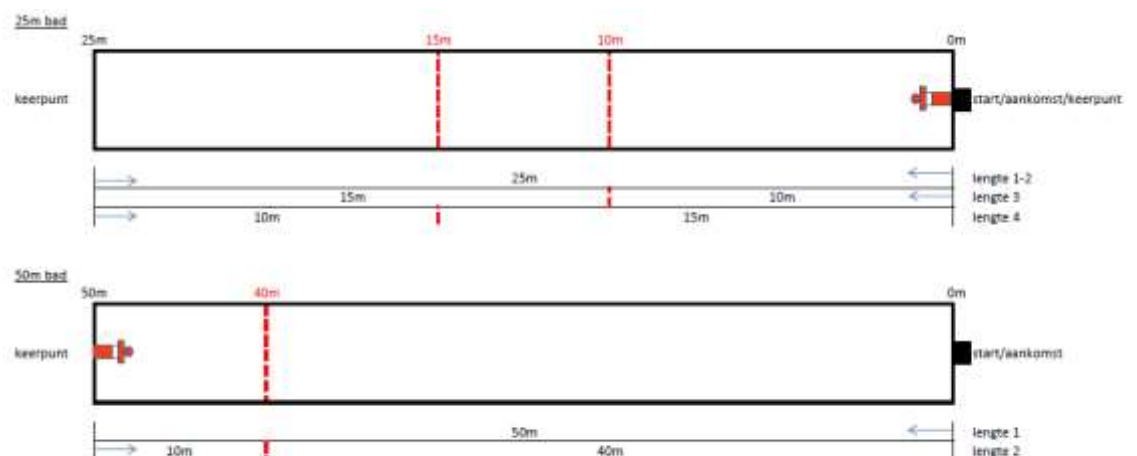
De benjamins en miniemen doen dezelfde proef met dezelfde regels maar over een afstand van 50m.

C) Schematische voorstellingen

50m Popredde met vinnen



100m Popredde met vinnen



D) Ligging van de pop

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1 en 3 meter.

Vulling

De pop wordt volledig met water gevuld zodat ze volledig plat op haar rug ligt.

Plaats

Grote pop

In een 25 m bad:

De basis van de pop ligt in het midden van de baan tegen de muur van het zwembad met het hoofd richting het keerpunt en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De basis van de pop ligt in het midden van de baan tegen de muur van het zwembad met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

Kleine pop

In een 25 m bad:

De basis van de pop ligt in het midden van de baan tegen de muur van het zwembad met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De denkbeeldige lijn onder de armen van de kleine pop wordt op de 25 m-lijn geplaatst in het midden van de baan met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

E) Methode om de pop boven te brengen

De methode om de pop boven te brengen staat beschreven in punt 3.1.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

F) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

Opmerking 1:

Voor een keerpunt met pop in een 25m bad 3.2C.

Opmerking 2:

Indien, na de start, de atleet zijn vin(nen) verliest, moet hij de proef uitzwemmen. Het is toegelaten om de vinnen terug aan te trekken en verder te zwemmen. Het is niet toegelaten dat de atleet een nieuwe start neemt in een andere reeks.

G) Diskwalificaties

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt. (in een 25m bad).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 23	De pop is niet in de juiste vervoerspositie gebracht voor de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.

4.3. A3: 50/100m Reddingscombiné – Rescue Medley

A) Beschrijving van de proef

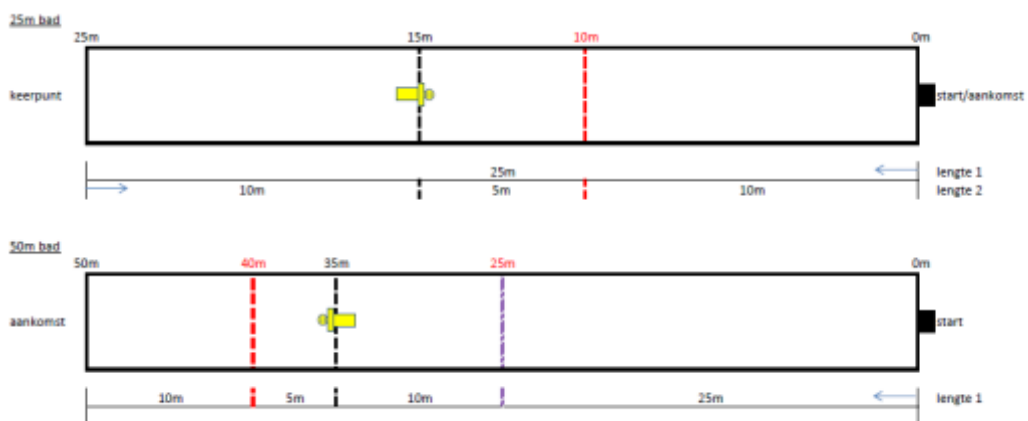
Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 50m vrije slag.
 Na het keren moet de atleet duiken en onder water naar een pop toe zwemmen die zich 17,5m verder bevindt.
 Nadat de atleet de pop heeft boven gebracht, vervoert de atleet ze over de resterende afstand tot aan de aankomst.

B) Benjamins en miniemen

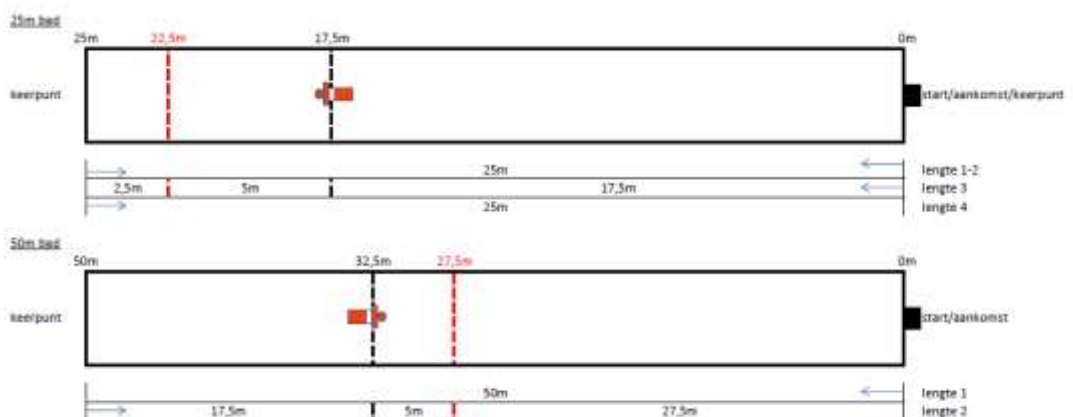
Benjamins en miniemen (zowel meisjes als jongens) dienen dezelfde reglementen na te leven, maar zij zwemmen een totale afstand van 50m.
 Vooreerst 25m vrije slag, dan 10m onder water en vervoeren de pop over de resterende afstand tot aan de aankomst.
 In een 25m bad nemen ze het keerpunt zoals de andere leeftijdsgroepen.
 In een 50m bad zal een goed zichtbare koord op 25m dwars over de zwembanen aangebracht worden, hier moeten zij dan onder duiken en 10m onder water zwemmen om de pop boven te halen en verder naar de aankomst te vervoeren.

C) Schematische voorstelling

50m Reddingscombiné



100m Reddingscombiné



D) Ligging van de pop

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1 en 3 meter.

Vulling

De pop wordt volledig met water gevuld zodat ze volledig plat op haar rug kan liggen.

Plaats

Grote pop

In een 25 m bad:

De bovenkant van de dwarslijn van de pop wordt in het midden van de baan op de 17,5 m-lijn geplaatst met het hoofd richting het keerpunt en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De bovenkant van de dwarslijn van de pop wordt in het midden van de baan op de 32,5 m-lijn geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

Kleine pop

In een 25 m bad:

De denkbeeldige lijn onder de armen van de kleine pop wordt in het midden van de baan op de 15 m-lijn (is afstand van 10m) geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De denkbeeldige lijn onder de armen van de kleine pop wordt in het midden van de baan op de 35 m-lijn geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

E) Onder water zwemmen

Atleten mogen ademen tijdens het keerpunt, maar nadat hun voet de muur verlaten heeft mag er niet meer geademd worden tot de atleet boven komt met de pop. (Dit betekent dat een atleet kan blijven wachten aan het keerpunt om te ademen.)

Opmerking 1:

Bij het onder water zwemmen, mogen benjamins en miniemen toevallig het wateroppervlak doorbreken met zijn achterhoofd, voet,...; dit is toegelaten maar hij mag niet aan het wateroppervlak zwemmen enkel met het hoofd onder water (vrije slag of schoolslag). Afduwen met de voeten van de bodem tijdens het onder water zwemmen mag niet. De andere leeftijdscategorieën mogen het wateroppervlak niet doorbreken.

F) Methode om de pop boven te brengen

De methode om de pop boven te brengen staat beschreven in punt 3.1.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

G) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

Opmerking 1:

Voor een keerpunt met pop in een 25m bad 3.2C.

H) Diskwalificaties

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt (in een 25m bad).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 22	De oppervlakte verbreken na het keerpunt en voor het opnemen van de pop.

4.4. A4: 50m Popredde – Manikin Carry

A) Beschrijving van de proef

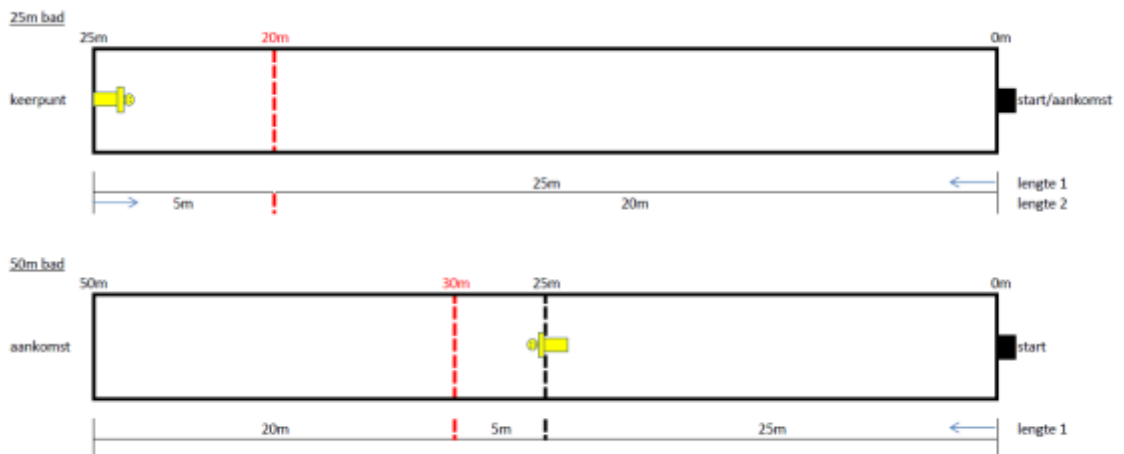
Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 25m vrije slag, waarvan een gedeelte aan het wateroppervlak.
De atleet duikt naar de pop en vervoert ze naar de aankomst.

B) Benjamins en miniemen

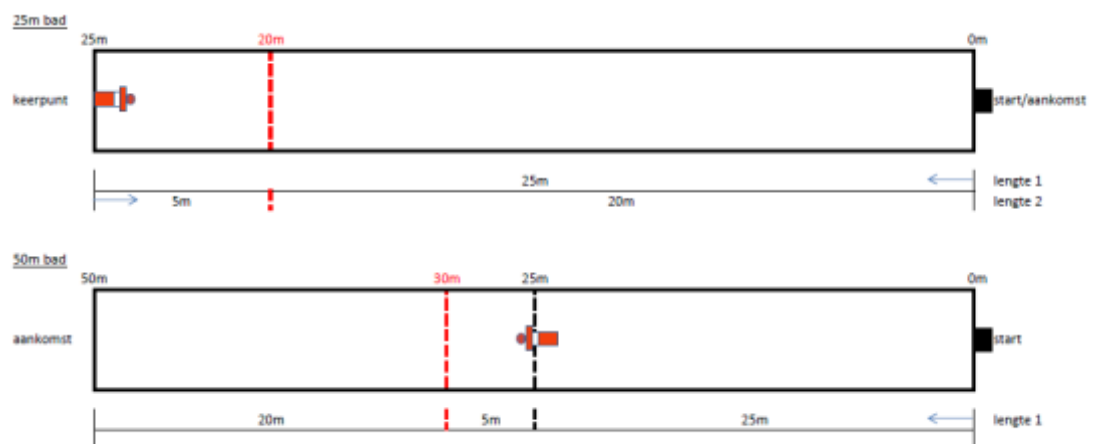
Benjamins en miniemen doen de proef op identiek dezelfde manier en dezelfde afstand zoals de andere leeftijdsgroepen. De schematische voorstelling is dus ook dezelfde maar de kleine poppen zijn afgebeeld

C) Schematische voorstelling

50m Popredde (kleine pop)



50m Popredde (grote pop)



D) Ligging van de pop

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1 en 3 meter.

Vulling

De pop wordt volledig met water gevuld zodat ze volledig plat op haar rug ligt.

Plaats

Grote pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De bovenkant van de dwarslijn van de pop wordt in het midden van de baan op de 25 m-lijn geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

Kleine pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De denkbeeldige lijn onder de armen van de kleine pop wordt in het midden van de baan op de 25 m-lijn geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

E) Methode om de pop boven te brengen

De methode om de pop boven te brengen staat beschreven in punt 3.1.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

F) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

G) Diskwalificaties

DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 16	Niet aan de oppervlakte komen voor het opduiken van de pop.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.

4.5. A5: 50/100m Lifesaver – Manikin Tow with Fins

A) Beschrijving van de proef

Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 50m vrije slag met reddingsgordel en vinnen. Na het aantikken van de muur bevestigt de atleet de gordel rond de pop en sleept ze tot aan de aankomst.

B) Benjamins en miniemen

Benjamins en miniemen zwemmen volgens hetzelfde reglement maar zwemmen 50m lifesaver. In een 25m bad is het principe identiek hetzelfde als bij de andere leeftijdsgroepen (behalve de afstand). Vooreerst 25m zwemmen met vinnen en de reddingsgordel, de reddingsgordel om de pop doen binnen de 5m zone om vervolgens de pop over de resterende afstand te slepen met de reddingsgordel.

Wanneer deze proef in een 50m bad wordt georganiseerd gelden volgende reglementen voor helper en atleet:

Een helper wacht in het water met de pop (op 25m). De atleet zwemt naar de pop en tikt de pop zichtbaar boven het wateroppervlak aan.

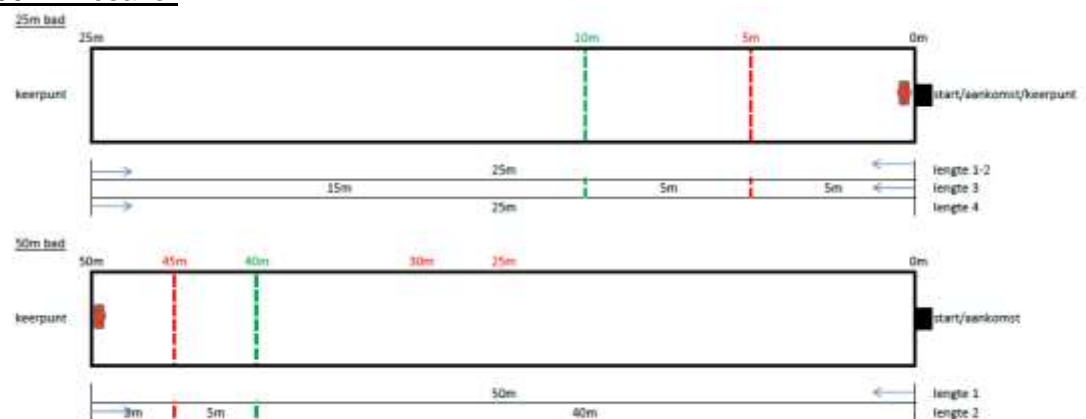
De helper laat de pop onmiddellijk los en de atleet bevestigt de gordel om de pop voor de 5m-lijn. Sleept zodra de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn passeert met een gestrekte koord de pop tot aan de aankomst.

C) Schematische voorstelling

50m Lifesaver



100m Lifesaver



D) Positie van de pop

Vulling:

De pop wordt gevuld met water zodat zij drijft op het wateroppervlak, tot op een niveau gelijk aan het bovenste deel van de dwarslijn die op de romp van de pop werd aangebracht.

Positie:

Voor de start van de proef wordt de pop in het water gebracht door een helper naar keuze. Deze helper moet een identieke clubbadmuts dragen als de deelnemer.

Vanaf het moment dat de helper de pop krijgt dient hij te controleren of deze juist gevuld is en moet onmiddellijk een official verwittigen indien hij niet akkoord is met de ligging van de pop. Vanaf het moment dat de wedstrijdleider de zwemmers op de blok zet, zal er niets meer gedaan worden aan de poppen.

De pop wordt links of rechts van de startblok (keuze van de atleet) in het water geplaatst en moet daar steeds vastgehouden worden met de hand(en). De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar de muur, in een natuurlijke drijfpositie. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden met de hand(en). Vlak voor het klikken houdt de helper de pop vast met beide handen. De helper moet de pop onmiddellijk loslaten nadat de atleet de muur tikt. Hij mag de pop niet duwen tijdens het loslaten.

De helper mag niet moedwillig in het water gaan tijdens de proef.

E) Start met de reddingsgordel

Bij de start, mogen de reddingsgordel en de koord vastgehouden worden naar eigen goedvinden maar wel binnen de eigen zwembaan. De deelnemer moet zorgen dat de positie correct en veilig is. De gordel mag niet vastgeklikt worden voordat de muur getikt is.

F) Dragen van de reddingsgordel

Het harnas van de reddingsgordel moet correct aangedaan worden voor de start, hetzij over 1 schouder hetzij over het hoofd, schuin over de borstkas. Er volgt geen diskwalificatie indien de gordel van de arm glijdt er vanuit gaande dat de gordel correct aangedaan was bij de start.

De koord van de reddingsgordel moet niet volledig gestrekt zijn tijdens het zwemmen naar de pop aan het keerpunt.

G) De pop vastklikken

Voor het aantikken aan de muur mag de atleet de gordel reeds vastnemen, maar hij mag de pop niet raken.

De pop mag pas vastgenomen worden nadat de atleet de muur heeft getikt.

De pop moet worden vastgeklikt in een O-ring, voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn overschrijdt. De lichaam van de gordel moet onder beide armen bevestigd worden. Het lichaam van de gordel loopt van de haak tot aan de gebruikte O-ring.

H) Slepen van de pop

De methode om de gordel te bevestigen en de pop te slepen staat beschreven in punt 3.3. Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

Opmerking:

In een 25m bad waar de atleet bij deze wedstrijdproef een keerpunt moet nemen met een pop in de reddingsgordel, moet de atleet de muur raken. Na het keren kan de atleet de pop helpen keren en eventueel de gordel beter bevestigen om de armen of het hoofd terug boven water brengen (indien het hoofd was ondergegaan na het aantikken bij het keerpunt). Dit moet binnen de 5m gebeuren. De atleet moet de pop weer op de juiste manier slepen van zodra de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert. Pas dan wordt hij terug beoordeeld voor het slepen van de pop. De koord van de reddingsgordel moet volledig gestrekt zijn wanneer de top van het hoofd van de pop de 10m lijn overschrijdt.

I) Verloren zwemvliezen oppikken

Deelnemers mogen verloren zwemvliezen gaan oppikken zolang de regels betreffende het slepen van de pop niet geschonden worden en zolang dit binnen de eigen baan gebeurt. Deelnemers kunnen niet herstarten in een andere reeks.

J) Defect aan reddingsgordel

Indien de hoofdofficial van oordeel is dat de gordel, het touw of het harnas een technisch defect vertoont tijdens het uitvoeren van de proef dan kan de hoofdofficial de deelnemer opnieuw laten starten.

K) Diskwalificaties

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 24	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het vastklikken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 25	De helper houdt de pop niet correct vast of hij heeft nog contact met de pop nadat de atleet de muur heeft getikt.
DQ 26	De pop aanraken vooraleer de muur te tikken.
DQ 27	De helper laat de pop niet onmiddellijk los na het aantikken.
DQ 28	De helper duwt de pop richting de atleet of richting de aankomst.
DQ 29	De helper gaat moedwillig in het water tijdens de proef of hij gaat te water en stoort daarbij de andere atleten of officials.
DQ 30	Bevestigen van de haak in de O-ring voor het tikken van de muur.
DQ 31	Fout bevestigen van het lichaam van de gordel. (niet onder beide armen of de haak niet in een O-ring bevestigd).
DQ 32	De gordel niet correct rond de pop vastklikken voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn bereikt.
DQ 33	De pop duwen of vervoeren in plaats van slepen.
DQ 34	De koord is niet volledig gestrekt als de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 35	De pop slepen met een touw dat niet volledig gestrekt is vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 36	De reddingsgordel en de pop komen volledig los van elkaar nadat de reddingsgordel correct was bevestigd.
DQ 37	De finishmuur aantikken met de pop en de reddingsgordel in een foutieve positie.

4.6. A6: 100/200m Superlifesaver – Superlifesaver

A) Beschrijving van de proef

Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 75m vrije slag. De atleet duikt naar pop 1 (een grote pop) en vervoert ze tot aan het keerpunt (100m).

Na het aantikken van de muur laat de atleet de pop los, blijft in het water, trekt vinnen aan en doet de reddingsgordel om. De atleet zwemt vervolgens 50m naar pop 2 (een grote pop) die wordt vastgehouden door een helper. Deze pop is gevuld tot aan de bovenste rand van de dwarslijn op de romp van de pop.

Na het aantikken van de muur bevestigt de atleet de gordel rond pop 2 en sleept ze het resterende deel van de laatste 50m tot aan de aankomst.

B) Benjamins en miniemen

25m bad

Na het startsignaal duikt de atleet in het water en zwemt 25m vrije slag. De atleet duikt naar pop 1 (een kleine pop) en vervoert ze tot aan het keerpunt (50m).

Na het aantikken van de muur laat de atleet de pop los, blijft in het water, trekt vinnen aan en doet de reddingsgordel om. De atleet zwemt vervolgens 25m naar pop 2 (een grote pop) die wordt vastgehouden door een helper. Deze pop is gevuld tot aan de bovenste rand van de dwarslijn op de romp van de pop.

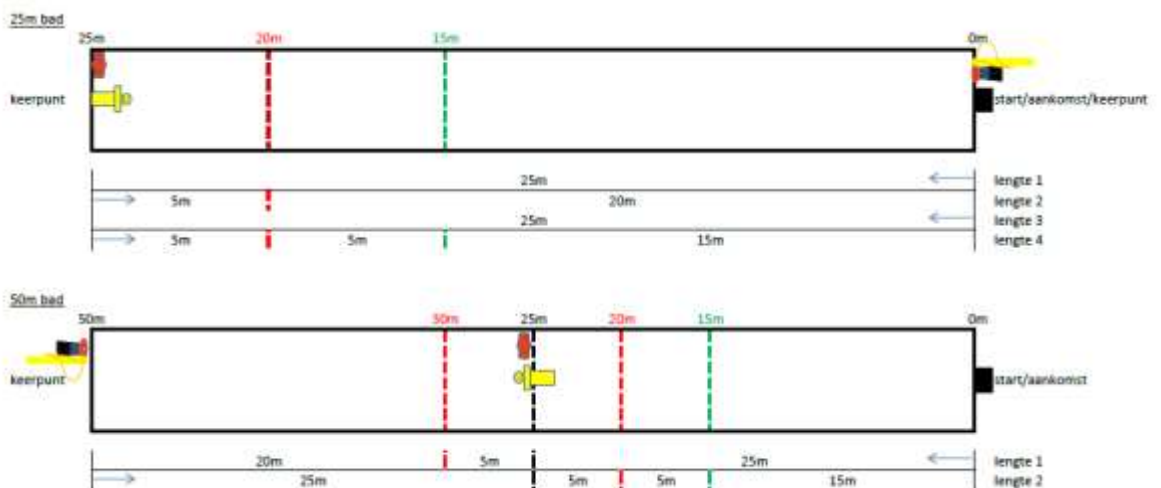
Na het aantikken van de muur bevestigt de atleet de gordel rond pop 2 en sleept ze het resterende deel van de laatste 25m tot aan de aankomst.

50m bad

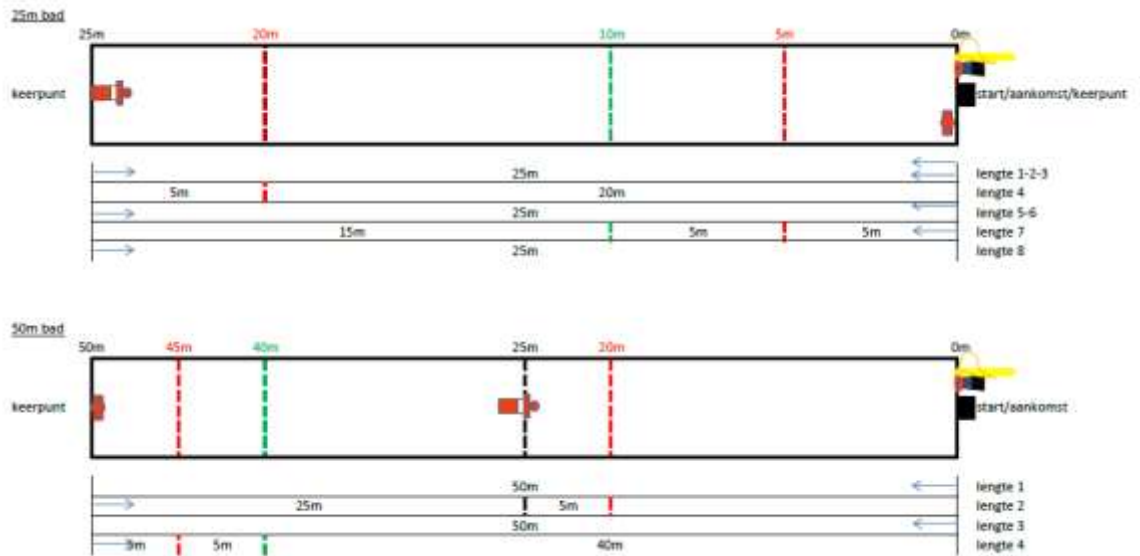
Een helper wacht in het water met de drijvende pop (= 75m zwemafstand). De eerste pop (kleine pop) ligt op de bodem in het midden van het bad. Na de start zwemt de atleet 25m naar de pop in het midden van het bad. Duikt de pop op en vervoert die 25m tot aan het keerpunt. Tikt de muur, laat de pop los, trekt de vinnen aan en doet reddingsgordel om. Zwemt naar de drijvende pop (een grote pop) in het midden van het bad en tikt die op een zichtbare manier aan boven het wateroppervlak. De helper laat de pop onmiddellijk los en de atleet bevestigt de gordel rond pop 2 en sleept ze het resterende deel van de laatste 25m tot aan de aankomst.

C) Schematische voorstelling

100m Superlifesaver



200m Superlifesaver



D) Positie van de poppen

POP 1

Diepte

Pop 1 moet op een diepte liggen tussen 1 en 3 meter.

Vulling:

Pop 1: De pop (een kleine pop bij benjamins en miniemen en een grote pop bij de andere categorieën) wordt volledig met water gevuld zodat ze volledig plat op haar rug ligt.

Plaats

Grote pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De bovenkant van de dwarslijn van de pop wordt in het midden van de baan op de 25 m-lijn geplaatst met het hoofd richting de aankomst en het gezicht naar boven.

Kleine pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De denkbeeldige lijn onder de armen van de kleine pop wordt in het midden van de baan op de 25 m-lijn geplaatst met het hoofd richting het keerpunt en het gezicht naar boven.

POP 2

Vulling:

Pop 2: De pop (een grote pop) wordt gevuld met water zodat zij drijft op het wateroppervlak, tot op een niveau gelijk aan het bovenste deel van de dwarslijn die op de romp van de pop werd aangebracht. Vanaf het moment dat de helper de pop krijgt dient hij te controleren of deze juist gevuld is en moet onmiddellijk een official verwittigen indien hij niet akkoord is met de vulling van de pop. Vanaf het moment dat de wedstrijdleider de zwemmers op de blok zet, zal er niets meer gedaan worden aan de poppen.

Plaats:

200m 25m en 50m bad:

Voor de start van de proef wordt de pop vastgehouden door een helper. Deze helper moet een identieke clubbadmuts dragen als de deelnemer.

De pop wordt links of rechts van de startblok (keuze van de atleet) in het water geplaatst en moet daar steeds vastgehouden worden met de hand(en). De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar de muur. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden met de hand(en). Vlak voor het klikken houdt de helper de pop vast met beide handen.

De helper moet de pop onmiddellijk loslaten nadat de atleet de muur tikt. Hij mag de pop niet duwen tijdens het loslaten.

De helper mag niet moedwillig in het water gaan tijdens de proef.

100m 50m bad:

Voor de start van de proef wordt de pop in het water vastgehouden door een helper. Deze helper moet een identieke clubbadmuts dragen als de deelnemer.

De pop wordt links of rechts in de baan (keuze van de atleet) in het water geplaatst en moet daar steeds vastgehouden worden met de hand(en). De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar het 50m keerpunt. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden met de hand(en). Vlak voor het klikken houdt de helper de pop vast in het midden van de baan.

De helper moet de pop onmiddellijk loslaten nadat de atleet de pop tikt. Hij mag de pop niet duwen tijdens het loslaten.

100m 25m bad:

Voor de start van de proef wordt de pop vastgehouden door een helper. Deze helper moet een identieke clubbadmuts dragen als de deelnemer.

De pop wordt links of rechts in de baan (keuze van de atleet) in het water geplaatst en moet daar steeds vastgehouden worden met de hand(en). De positie van de pop is heel de wedstrijd verticaal en met het gezicht naar het 75m keerpunt. Tijdens de wedstrijd mag de pop door de helper wel verschoven worden met de hand(en). Vlak voor het klikken houdt de helper de pop vast met beide handen.

De helper moet de pop onmiddellijk loslaten nadat de atleet de muur tikt. Hij mag de pop niet duwen tijdens het loslaten.

De helper mag niet moedwillig in het water gaan tijdens de proef.

E) Positie van de gordel en vinnen

Voor de start moeten de atleten hun vinnen en gordel klaarleggen op de zwembadkant binnen de grenzen van hun baan (niet op de startblok). Zowel gordel als vinnen mogen over de zwembadrand komen. De gordel mag nog niet geklikt zijn.

F) Methode om de pop boven te brengen

De methode om de pop boven te brengen staat beschreven in punt 3.1.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

G) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

H) Aandoen van gordel en vinnen

Na het aantikken van de muur laat de atleet de pop los, blijft in het water, trekt vinnen aan en doet de reddingsgordel om. Het harnas van de reddingsgordel moet correct aangedaan worden, hetzij over 1 schouder hetzij over het hoofd, schuin over de borstkas. Er volgt geen diskwalificatie indien de gordel van de arm glijdt indien er vanuit gaande dat de gordel correct aangedaan werd. De gordel mag niet vastgeklikt zijn voordat de muur getikt is.

I) Dragen van gordel en vinnen

Voor het aantikken aan de muur mag de atleet de gordel reeds vastnemen, maar hij mag de pop niet raken.
De koord van de reddingsgordel moet niet volledig gestrekt zijn tijdens het zwemmen naar de pop.

J) De pop vastklikken

Voor het aantikken aan de muur mag de atleet de gordel reeds vastnemen, maar hij mag de pop niet raken.
De pop mag pas vastgenomen worden nadat de atleet de muur heeft getikt.
De pop moet worden vastgeklikt in een O-ring, voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn overschrijdt. De lichaam van de gordel moet onder beide armen bevestigd worden. Het lichaam van de gordel loopt van de haak tot aan de gebruikte O-ring.

K) Slepen van de pop

De methode om de gordel te bevestigen en de pop te slepen staat beschreven in punt 3.3. Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

Opmerking:

In een 25m bad waar de atleet bij deze wedstrijdproef een keerpunt moet nemen met een pop in de reddingsgordel, moet de atleet de muur raken. Na het keren kan de atleet de pop helpen keren en eventueel de gordel beter bevestigen om de armen of het hoofd terug boven water brengen (indien het hoofd was ondergegaan na het aantikken bij het keerpunt). Dit moet binnen de 5m gebeuren. De atleet moet de pop weer op de juiste manier slepen van zodra de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert. Pas dan wordt hij terug beoordeeld voor het slepen van de pop. De koord van de reddingsgordel moet volledig gestrekt zijn wanneer de top van het hoofd van de pop de 10m lijn overschrijdt.

L) Verloren zwemvliezen oppikken

Deelnemers mogen verloren zwemvliezen gaan oppikken zolang de regels betreffende het slepen van de pop niet geschonden worden en zolang dit binnen de eigen baan gebeurt. Deelnemers kunnen niet herstarten in een andere reeks.

M) Defect aan reddingsgordel

Indien de hoofdofficial van oordeel is dat de gordel, het touw of het harnas een technisch defect vertoont tijdens het uitvoeren van de proef dan kan de hoofdofficial de deelnemer opnieuw laten starten.

N) Diskwalificaties

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 24	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het vastklikken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 25	De helper houdt de pop niet correct vast of hij heeft nog contact met de pop nadat de atleet de muur heeft getikt.
DQ 26	De pop aanraken vooraleer de muur te tikken.
DQ 27	De helper laat de pop niet onmiddellijk los na het aantikken.
DQ 28	De helper duwt de pop richting de atleet of richting de aankomst.
DQ 29	De helper gaat moedwillig in het water tijdens de proef of hij gaat te water en stoort daarbij de andere atleten of officials.
DQ 30	Bevestigen van de haak in de O-ring voor het tikken van de muur.
DQ 31	Fout bevestigen van het lichaam van de gordel. (niet onder beide armen of de haak niet in een O-ring bevestigd).
DQ 32	De gordel niet correct rond de pop vastklikken voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn bereikt.
DQ 33	De pop duwen of vervoeren in plaats van slepen.
DQ 34	De koord is niet volledig gestrekt als de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 35	De pop slepen met een touw dat niet volledig gestrekt is vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 36	De reddingsgordel en de pop komen volledig los van elkaar nadat de reddingsgordel correct was bevestigd.
DQ 37	De finishmuur aantikken met de pop en de reddingsgordel in een foutieve positie.



5. BESCHRIJVING TEAMONDERDELEN

B1:	4x50m Hindernisaflossing	Obstacle Relay
B2:	4x25m Popaflossing	Manikin Relay
B3:	4x50m Gordelaflossing	Rescue Medley Relay
B4:	8/12,5m Line throw	Line Throw
B5:	4x50m Pool Lifesaver Relay	Pool Lifesaver Relay

5.1. B1: 4x50m Hindernisaflossing – Obstacle Relay

A) Beschrijving van de proef

Na het startsignaal duikt de eerste atleet in het water en zwemt 50m vrije slag, waarbij de atleet onder twee hindernissen zwemt.

Nadat de eerste atleet de muur aantikt herhalen in volgorde de tweede, de derde en vierde atleet heel deze procedure.

Elke atleet moet boven het wateroppervlak komen na de duik (dus voor de eerste hindernis), na elke hindernis en in een 25m bad na het keerpunt. Afduwen op de bodem om na de hindernis naar boven te komen, is steeds toegestaan.

Opmerking 1:

Boven het wateroppervlak komen wil zeggen het wateroppervlak doorbreken met het hoofd, hij moet geen armbewegingen maken boven water.

Opmerking 2:

De eerste, tweede en derde atleet moeten het water verlaten van zodra ze zijn aangekomen, zonder de andere deelnemers te storen. Ze mogen niet terug in het water gaan.

B) Schematische voorstelling



C) Ligging van de hindernissen

De hindernissen zijn geplaatst onder water, op een rechte lijn, dwars over de zwembanen:

De hindernissen zijn aan de baanvlotters bevestigd.

De eerste hindernis is op 12,5m van de startlijn geplaatst.

De tweede hindernis is op 12,5m van de overzijde van het bad geplaatst (in een 50m bad). De afstand tussen twee hindernissen is 25m (in een 50m bad).

D) Diskwalificaties

DQ 11	Over de hindernis gaan zonder er onmiddellijk terug over of onderdoor te gaan, gevolgd door correct onder de hindernis door te duiken.
DQ 12	Niet aan de oppervlakte komen voor de eerste hindernis, na de startduik of na een keerpunt.
DQ 13	Niet aan de oppervlakte komen na een van de hindernissen.
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.

5.2. B2: 4x25m Popaflossing – Manikin Relay

A) Beschrijving van de proef

Vier atleten vervoeren elk afwisselend een reddingspop over een afstand van 25m. Na het startsignaal, vervoert de atleet de pop 25m (in een 50m bad tot het midden van het bad) en geeft ze door aan de tweede atleet. Deze vervoert de pop eveneens 25m (in een 50m bad tot aan het keerpunt) tikt de muur en geeft de pop door aan de derde atleet. Deze derde atleet vervoert de pop vervolgens 25m en geeft ze door aan de vierde atleet die de proef beëindigt door de pop tot aan de aankomst te vervoeren en de zwembadrand met gelijk welk lichaamsdeel te raken.

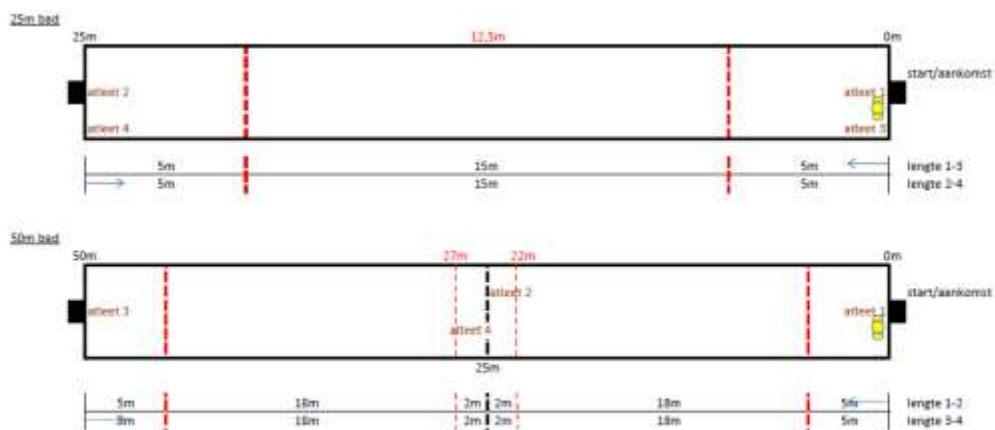
Vooraleer men de pop doorgeeft aan het keerpunt, moet de atleet eerst de boord van het zwembad raken. De volgende atleet mag de pop niet aanraken en de zwembadrand niet loslaten voor de voorgaande atleet de muur aangetikt heeft (in een 25m bad of in de wissel tussen zwemmer 2 en zwemmer 3).

Opmerking:

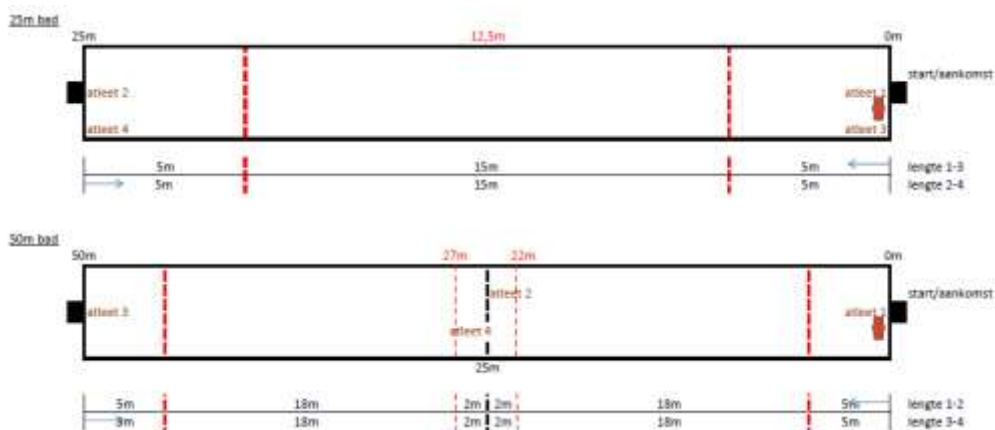
In een 50m bad moeten de atleten in het water blijven tot het eindsignaal is gegeven. In een 25m bad moeten ze zo snel mogelijk het zwembad verlaten, zonder de andere deelnemers te storen, van zodra ze de pop hebben doorgegeven.

B) Schematische voorstelling

Kleine pop



Grote pop



C) De start

De eerste atleet bevindt zich in het water, houdt met één hand (arm) een pop vast (de pop moet aan de oppervlakte liggen) en met de andere hand houdt de startzwemmer de zwembadrand of de startblok vast.

In de start zone van 5m mag hij de pop laten ondergaan, wurgen, loslaten, ... alles is toegelaten behalve dat hij niet te vroeg mag starten. De eerste atleet die start met de pop in de hand wordt pas beoordeeld zodra de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn overschrijdt.

D) De aflossing

In een 50m bad gebeurt de aflossing tussen de eerste/tweede en de derde/vierde atleet in het midden van het bad. Het doorgeven van de pop tussen de eerste/tweede atleet moet volledig geschieden tussen de 23m en 27m. Het doorgeven van de pop tussen de derde/vierde atleet moet volledig geschieden tussen de 73m en 77m.

De doorgeefzone in het midden van het zwembad moet aangegeven worden. De wisselzone moet minstens aangeduid worden met 4 kegels.

Zodra de inkomende atleet (eerste of derde) de aflossingszone in het midden van het bad inzwemt (hoofd van de pop moet in de zone zijn), gelden de regels voor het vervoeren van de pop niet meer. Dit wil zeggen dat de pop mag onder gaan, je mag ze wurgen maar niet loslaten. Tijdens het doorgeven van de pop moeten beide atleten gelijktijdig met minstens één hand contact moeten hebben met de pop.

De inkomende atleet mag helpen door de pop te duwen in de aflossingszone zolang de top van het hoofd van de pop zich in de aflossingszone bevindt.

De atleet die de pop overneemt mag afduwen van de bodem.

De tweede of vierde atleet die de pop heeft aangenomen wordt pas beoordeeld voor het vervoeren van de pop zodra de top van het hoofd van de pop de lijn (27 of 77m) passeert. Dit wil weer zeggen dat de pop in deze aflossingszone mag ondergaan,

Zodra de tweede atleet de aflossingszone (5m voor het keerpunt) inzwemt wordt hij weer niet beoordeeld op de regels voor het vervoeren van de pop. Hij moet alleen vanaf de 5m lijn, met minstens één hand contact hebben met de pop totdat de derde atleet de pop overneemt.

Tijdens de aflossing van de tweede naar de derde atleet, moet de wachtende atleet de zwembadrand (of startblok) met één hand blijven vasthouden tot de aankomende atleet de muur aangetikt heeft met gelijk welk lichaamsdeel. Pas dan mag de atleet de muur loslaten en de pop overnemen.

Atleet twee mag de pop duwen zolang de top van het hoofd van de pop zich in de aflossingszone bevindt.

In een 25m bad geschiedt de aflossing steeds aan de zwembadrand, hier geldt hetzelfde reglement als bij de aflossing tussen de tweede en derde atleet in een 50m bad.

Tijdens het doorgeven en aannemen van de pop moeten beide atleten met minstens één hand contact hebben met de pop.

De eerste atleet moet tijdens de wissel van atleet 3 naar atleet 4 aan de oppervlakte blijven (in een 50 m bad). De vierde atleet moet tijdens de wissel van atleet 1 naar atleet 2 aan de oppervlakte blijven (in een 50 m bad).

Dit zodat de officials duidelijk kunnen zien dat hij niet helpt de het overgeven/overnemen van de pop.

E) De aankomst

De vierde atleet die met de pop aankomt wordt ook de laatste 5m beoordeeld voor het correct vervoeren van de pop. Hij moet dus steeds contact hebben met minstens één hand.

F) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.
Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

G) Diskwalificaties

DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz. (niet de bodem van het zwembad)
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aanraken van muur bij de aankomst.
DQ 39	Hulp van een derde atleet tijdens de wissel tussen de inkomende en de vertrekkende atleet.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 42	De pop wisselt van hand: <ul style="list-style-type: none">- Voor de wisselzone- Voor de inkomende atleet de muur tikt
DQ 43	De pop wordt losgelaten voor de andere atleet hem vast heeft (een hand van inkomende en uitgaande atleet moet in contact zijn met de pop).
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft. (25m bad)

5.3. B3: 4x50m Gordelaflossing – Medley Relay

A) Algemene beschrijving van de proef

Eerste atleet: 50m vrije slag

Tweede atleet: 50m vrije slag met vinnen

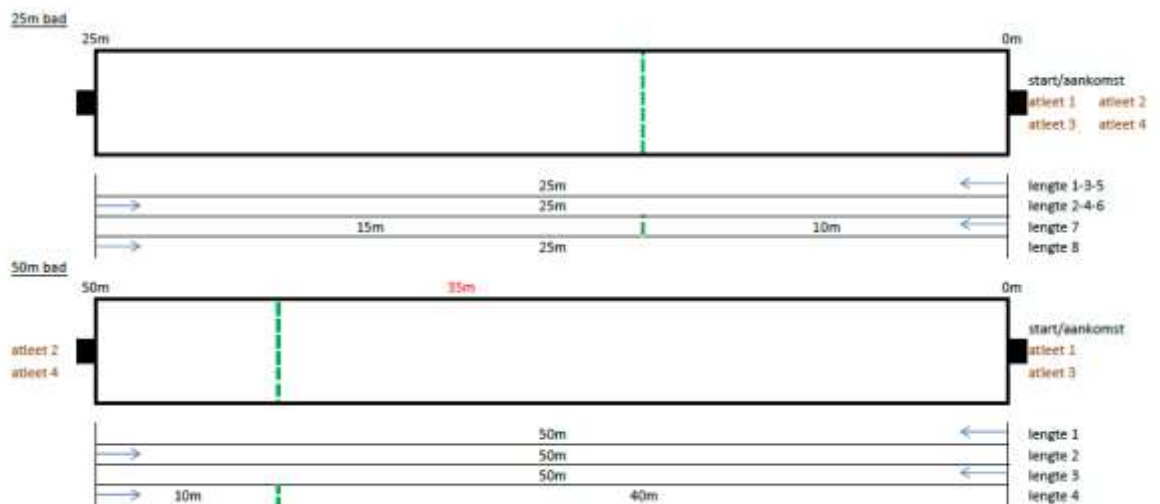
Derde atleet: 50m vrije slag, met slepen van de reddingsgordel

Vierde atleet: 50m vrije slag met vinnen, met slepen van reddingsgordel en een slachtoffer (= derde atleet)

Opmerking 1:

De eerste en tweede atleet moeten het zwembad verlaten, zonder de andere deelnemers te storen, van zodra ze hebben aangetikt.

B) Schematische voorstelling



C) Gedetailleerde beschrijving van de proef

De eerste atleet zwemt 50m vrije slag (zonder vinnen). Nadat de eerste atleet de zwembadrand heeft aangetikt duikt de tweede atleet in het water en zwemt 50m vrije slag met vinnen. Als de tweede atleet de zwembadrand heeft aangeraakt vertrekt de derde atleet en zwemt 50m vrije slag met reddingsgordel (zonder vinnen).

Bij de start, mag de reddingsgordel en de koord vastgehouden worden naar eigen goedvinden maar wel binnen de eigen zwembaan. De riem van de reddingsgordel moet altijd gedragen worden over één schouder ofwel dwars erover. Indien de riem tijdens het zwemmen van de schouder valt, op de arm of elleboog van de atleet, de atleet op die manier verder zwemt dan wordt de atleet niet uitgesloten.

Tijdens deze 50m moet de koord van de reddingsgordel niet volledig gestrekt achter de atleet geslept worden tot bij het aantikken van de muur bij de overgave van de gordel.

Pas nadat de atleet de zwembadrand heeft aangetikt, geeft de atleet de reddingsgordel door aan de vierde atleet (met vinnen) die zich in het water bevindt en met minstens één hand de zwembadrand of de startblok vasthoudt. De vierde atleet mag de riem of gelijk welk deel van de reddingsgordel niet aanraken voordat de derde atleet de muur heeft aangetikt.

De derde atleet speelt de rol van slachtoffer en houdt de reddingsgordel met beide handen vast terwijl hij/zij wordt voortgetrokken door de vierde atleet tot aan het einde van de proef.

De derde atleet moet de gordel met beide handen vast hebben vooraleer zijn hoofd de 5m-lijn passeert. De vierde atleet zwemt vrije slag tot aan de aankomst.

Van zodra het hoofd van het slachtoffer de 10m lijn overschrijdt moet ook de koord gestrekt achter de vierde atleet geslept worden. Concreet betekent dit dat hij de koord niet rond het lichaam noch rond de boei mag knopen.

Zowel de vierde en de derde atleet (slachtoffer) moeten vertrekken vanaf de muur.

Het slachtoffer mag tijdens het vervoeren enkel helpen met beenslagen, geen andere hulp is toegestaan. Enkel bij het afschuiven kunnen de handen aan de reddingsgordel verplaatst worden zonder echter in het water armbewegingen mee te maken.

Opmerking 2:

Indien tijdens de wedstrijd, volgens het oordeel van de hoofdofficial de reddingsgordel, de koord, gordel en/of riem een technisch defect vertoont, kan de hoofdofficial toelating geven om de proef opnieuw te starten.

Opmerking 3:

Het slachtoffer moet de reddingsgordel vastnemen bij de hoofdgordel en niet bij de koord of de achterste ring of haak.

Opmerking 4:

In een 25m bad mag bij het keerpunt het slachtoffer (dat aan de reddingsgordel hangt), zodra de zwemmer de muur heeft aangetikt, gaan staan op de bodem, zich omkeren en stappen op de bodem, maar hij moet steeds met twee handen de reddingsgordel blijven vasthouden, mag niet met zijn hoofd voorbij het hoofd van de zwemmer zijn aan de 5m lijn en belangrijk de koord moet gestrekt zijn voor de top van het hoofd van het slachtoffer de 10m-lijn passeert.

D) Diskwalificatie

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 44	De vierde atleet neemt de reddingsgordel of gelijk welk deel van de reddingsgordel vooraleer de derde atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 45	De deelnemer klikt de haak in de O-ring.
DQ 46	De derde atleet (het slachtoffer) houdt de reddingsgordel vast bij het touw of de haak.
DQ 47	De derde atleet (het slachtoffer) helpt door middel van armbewegingen of houdt de reddingsgordel niet met twee handen vast.
DQ 48	De derde atleet (het slachtoffer) laat de reddingsgordel los na de 5m-lijn.
DQ 49	De vierde atleet sleept het slachtoffer met een onvolledig gestrekt touw nadat de top van het hoofd van het slachtoffer de 10m-lijn is gepasseerd of het hoofd van het slachtoffer is voor hoofd vierde atleet aan 5m-lijn.
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.

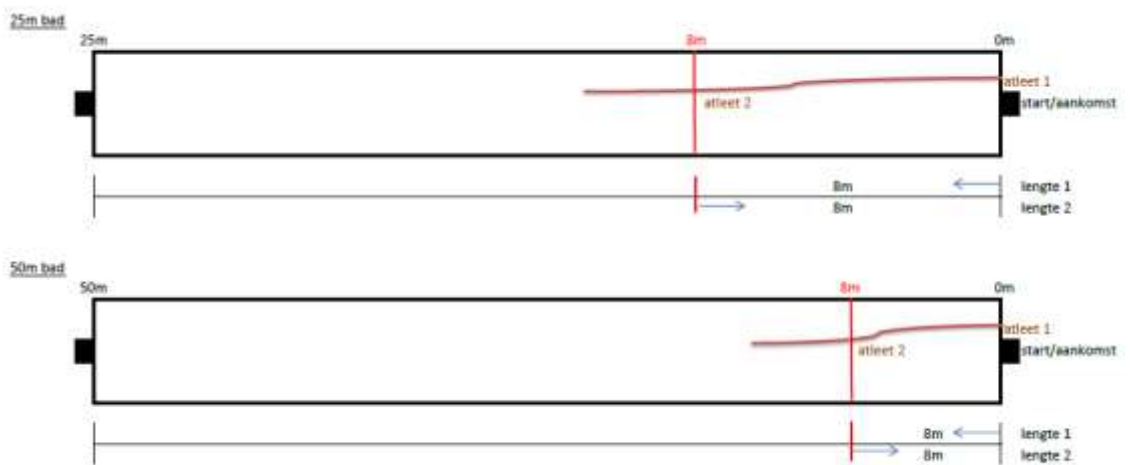
5.4. B4: 8/12,5m Line throw – Line Throw

A) Beschrijving van de proef

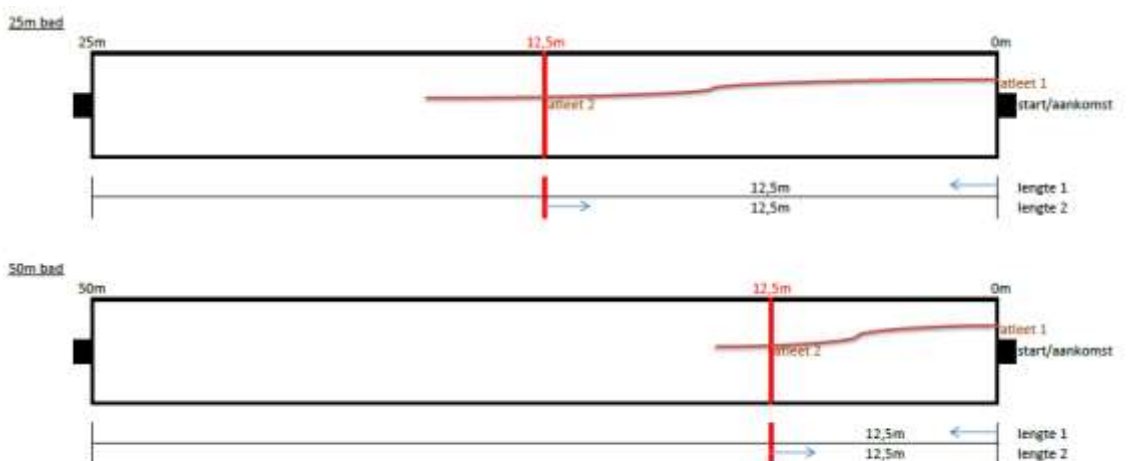
Bij de open categorie werpt atleet 1 (werper) een lichte koord naar atleet 2 (slachtoffer) die zich in het water bevindt op 12,5m afstand. Hij sleept vervolgens het slachtoffer terug naar de kant van het bad. Bij -15 jarigen is de afstand tot aan de dwarslijn slechts 8m.

B) Schematische voorstelling

8m



12,5m



C) Voorbereiding tot de start

Op een lang fluitsignaal van de wedstrijdleader stappen beide atleten in de werpzone en bereiden zich voor op de start. De opgerolde koord ligt in de werpzone. Het slachtoffer neemt een uiteinde, springt in het water en zwemt met de koord naar de dwarslijn in de hem toegewezen baan. Met één hand neemt hij de dwarslijn vast en

met de andere hand blijft hij de koord vasthouden. Ofwel houdt hij de koord en de dwarslijn met dezelfde hand vast. Het slachtoffer mag een zwembril dragen. De werper maakt zich klaar voor de start: het andere uiteinde van de koord in een hand, gezicht naar het slachtoffer, benen samen en beide armen langs het lichaam.

D) Start

Als de wedstrijdleider ziet dat de atleten klaar zijn voor de start geeft hij met de arm het teken aan de starter. Deze roept "op uw plaatsen". Zodra alle werpers onbeweeglijk zijn geeft hij met een fluitsignaal de start.

De valse startprocedure is dezelfde als bij de zwembadproeven.

E) Verloop van de proef

Na het startsignaal trekt de werper de koord naar zich toe (het slachtoffer mag de koord blijven leiden) en werpt die dan terug naar het slachtoffer.

Zodra het slachtoffer de koord vast heeft mag hij de dwarslijn loslaten en zich naar de kant laten slepen.

Hij mag de dwarslijn vastnemen waar hij wil en mag daarna zijn hand verplaatsen over de dwarslijn om het touw te kunnen vastnemen, zonder de dwarslijn evenwel los te laten.

Het slachtoffer mag onderduiken om de koord te nemen zonder de dwarslijn te lossen. Het slachtoffer mag met zijn hand of voet niet in de baan naast hem komen om de koord te grijpen. Let op het is best mogelijk dat een deel van de koord in de aangrenzende baan ligt maar hij grijpt de koord in zijn baan, dit is juist.

Slachtoffers mogen de koord of het uiteinde grijpen als het in de lucht is of in het water valt.

Tijdens het slepen moet het slachtoffer op de buik liggend de koord met beide handen vasthouden. Met de benen helpen is hierbij toegestaan. Pas op het einde laat het slachtoffer met één hand de koord los zonder zich met de andere hand aan de koord op te trekken en tikt met die eerste hand duidelijk de muur aan.

De proef eindigt wanneer het slachtoffer de muur aantikt.

Het is mogelijk dat de werper niet vanaf de eerste keer de koord ver genoeg werpt of dat het slachtoffer tijdens het slepen de koord loslaat, de redder kan de koord terug naar zich toe trekken en het slachtoffer neemt opnieuw zijn plaats in bij de dwarslijn.

Het slachtoffer blijft na het aantikken in het water. Het team wordt uitgesloten indien het slachtoffer volledig uit het water is of indien hij op de zwembadrand gaat zitten vóór het fluitsignaal het einde van de proef aangeeft. De werper moet gedurende de hele proef in de werpzone blijven, d.w.z. hij moet steeds één volledige voet in de werpzone houden – dit betekent niet noodzakelijk op de grond want als deze voet in de lucht is boven de werpzone wordt de atleet niet uitgesloten.

Pas na 45 sec zal de Event Director of de starter met een fluitsignaal te kennen geven dat alle deelnemers hun plaats mogen verlaten.

F) Werpzone

De werpzone moet duidelijk afgebakend zijn door goed zichtbare tekens (houten kader of plakband of ...). Vanaf de zwembadrand wordt 1,5m afgebakend, de breedte van de werpzone is de breedte van de zwembaan.

De werper moet steeds binnen deze zone blijven.

G) Tijdslimiet

De werper moet een goede worp uitvoeren en het slachtoffer binnen de 45 seconden naar de kant slepen. Indien de worp niet correct is mag hij de koord terug naar zich toetrekken en opnieuw gooien, zo dikwijls als de toegestane tijd van 45 seconden toelaat.

Deelnemers die er niet in slagen hun slachtoffer binnen de toegestane tijd naar de kant te slepen, krijgen “did not finish” (DNF) op hun tijdskaart.

H) Materiaal

De dwarslijn: bij voorkeur een stok of een plastic elektriciteitsbuis (of ...). Het moet materiaal zijn dat niet plooibaar is. Deze buis wordt geplaatst in elke baan goed zichtbaar op het wateroppervlak. Zij bevindt zich op 12,5 m afstand van de zwembadrand (8m voor de -15 jarigen). Het slachtoffer moet deze blijven vasthouden tot hij de koord gegrepen heeft.

I) Diskwalificaties

DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 51	Het slachtoffer (atleet 2) laat de dwarslijn los voor die het line throw touw heeft vastgegrepen.
DQ 52	De werper verlaat de zone met beide voeten tussen het startsignaal en het eindsignaal (=na 45”)
DQ 53	Het slachtoffer verlaat volledig het water of gaat op de zwembadrand zitten voor het eindsignaal (=na 45”) is gegeven.
DQ 54	Het slachtoffer grijpt het line throw touw buiten de baan.
DQ 55	Het slachtoffer ligt niet op de buik tijdens het binnenhalen.
DQ 56	Het slachtoffer houdt line throw touw niet met beide handen vast tijdens het binnenhalen (het slachtoffer mag het touw loslaten met 1 hand enkel en alleen om aan te tikken).
DQ 57	Het slachtoffer trekt zich hand over hand op aan het touw.
DQ 58	De werper doet een oefenworp.

5.5. B5: 4x50m Pool Lifesaver Relay

A) Algemene beschrijving van de proef

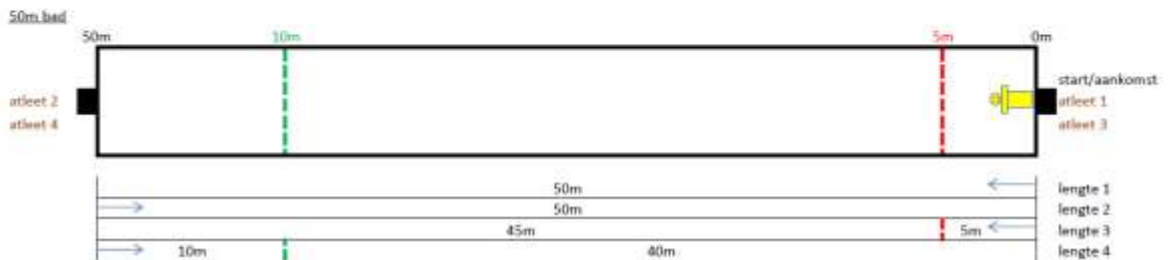
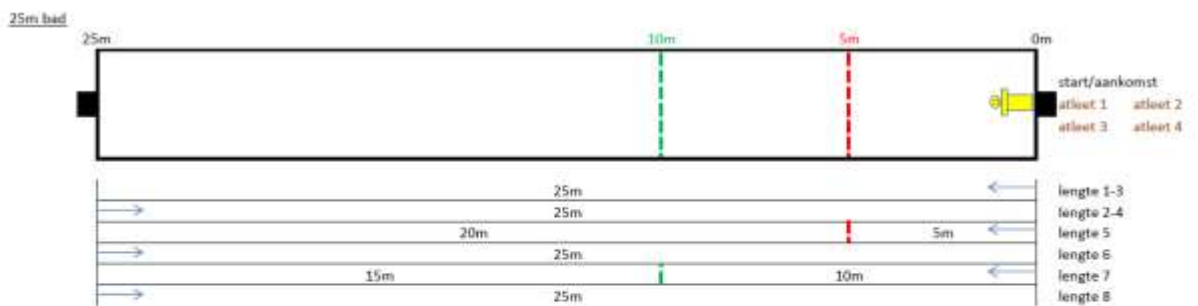
- Eerste atleet: 50m vrije slag
- Tweede atleet: 50m vrije slag met vinnen
- Derde atleet: 50m vervoeren van de pop
- Vierde atleet: 50m vervoeren van een pop met vinnen

Opmerking 1:

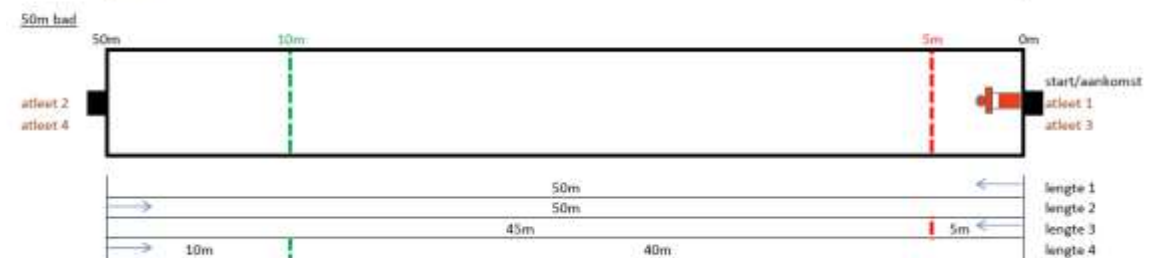
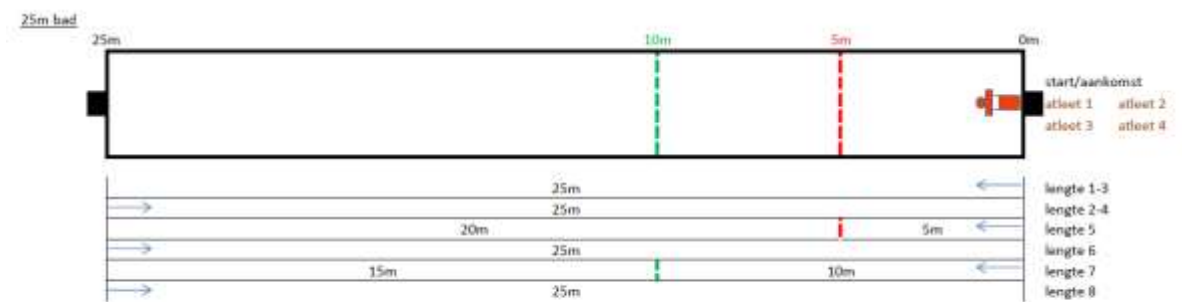
De eerste, tweede en derde atleet moeten het zwembad verlaten van zodra ze hebben aangetikt, zonder de andere deelnemers te storen,

Schematische voorstelling

Kleine pop



Grote pop



B) Gedetailleerde beschrijving van de proef

De eerste atleet: met een duikstart na een akoestisch signaal zwemt de eerste deelnemer 50 m vrije slag zonder vinnen.

De tweede atleet: Nadat de eerste atleet de muur heeft geraakt, duikt de tweede atleet in het water en zwemt vervolgens 50 m vrije slag met vinnen om tot slot een ondergedoken pop op te duiken. De tweede atleet hoeft de kant niet aan te raken voordat hij de pop naar de derde atleet leidt.

Opmerking: de tweede atleet mag de hele afstand onder water zwemmen voordat hij met de pop boven water komt of kan één of meerdere keren na de start en vóór het duiken bovenkomen om de pop op te halen.

De derde atleet: de derde atleet wacht in het water (zonder vinnen) in contact met de muur of startblok met minstens één hand. De derde atleet neemt de pop van de tweede atleet over nadat de pop de oppervlakte van het water heeft doorbroken. De derde atleet vervoert vervolgens de pop 50 meter en raakt de muur aan voordat hij de pop aan de vierde atleet geeft.

De vierde atleet: de vierde atleet (met vinnen) houdt de kant met ten minste één hand vast totdat hij de pop overneemt. De vierde atleet vervoert vervolgens de pop tot aan de finish.

C) Ligging van de pop

Diepte

De pop moet op een diepte liggen tussen 1 en 3 meter

Vulling

De pop wordt volledig met water gevuld zodat ze volledig plat op haar rug ligt.

Plaats

Grote pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

Kleine pop

In een 25 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

In een 50 m bad:

De pop wordt in het midden van de baan en de basis tegen de muur geplaatst met het hoofd naar de aankomst en het gezicht naar boven.

D) De aflossing met de pop

De inkomende tweede en derde atleet kunnen de atleet die overneemt helpen, ze mogen duwen zolang de top van het hoofd van de pop binnen de overgangszones blijft.

Vlaggen of kegels geven de wisselzones van de pop aan:

- Bij de overgang van de 2e naar de 3e atleet - 5 m van de muur.
- Van de 3de naar 4de atleet - 10 m van de muur.

Deelnemers mogen de pop niet doorgeven totdat de volgende atleet deze heeft beetgenomen (d.w.z. dat één hand van elke atleet in contact moet zijn met de pop). De derde en vierde atleet mogen zich afduwen van de muur met de hand, arm of voeten na het overnemen van de pop om hun respectievelijke afstand te zwemmen.

E) Vervoersmodaliteiten

De modaliteiten om de pop te vervoeren staan beschreven in punt 3.2.

Een verkeerde methode resulteert in een diskwalificatie.

De derde en vierde atleet worden niet beoordeeld op het "vervoeren van de pop" (gedefinieerd in 3.2) binnen de wisselzones.

F) Verloren zwemvliezen oppikken

Deelnemers mogen verloren zwemvliezen gaan oppikken zolang de regels betreffende het vervoeren van de pop niet geschonden worden en zolang dit binnen de eigen baan gebeurt. Deelnemers kunnen niet herstarten in een andere reeks.

Opmerking: de Pool Lifesaver Relay kan op 2 manieren worden uitgevoerd:

- als een gemengde aflossing. Er zijn twee mannen en twee vrouwen in elk team. De hoofdofficial zal een loting doen om te bepalen welk onderdelen beide geslachten doen. De uitslag telt niet mee in het algemeen klassement.
- binnen het geslacht. De uitslag telt wel mee in het algemeen klassement.

G) Diskwalificaties

DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 39	Hulp van een derde atleet tijdens de wissel tussen de inkomende en de vertrekkende atleet.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 43	De pop wordt losgelaten voor de andere atleet hem vast heeft (een hand van inkomende en uitgaande atleet moet in contact zijn met de pop).
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.
DQ 59	De derde atleet heeft geen contact meer met de muur voor dat hij/zij de pop aanraakt.
DQ 60	De pop wisselt van hand: <ul style="list-style-type: none">- Voor de tweede atleet de pop aan de oppervlakte heeft- Voor de derde atleet de muur tikt
DQ 61	Proef niet volgens de loting afleggen.

6. OVERZICHT DISKWALIFICATIES MET DISKWALIFICATIECODES PER PROEF

6.1. A1: 100/200m Hindernis

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 11	Indien de atleet over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.
DQ 12	Niet aan de oppervlakte komen voor de hindernis na de startduik of na het keerpunt.
DQ 13	Niet aan de oppervlakte komen na elke hindernis.
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.

6.2. A2: 50/100m Popredde met vinnen

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt. (in een 25 m bad).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 23	De pop is niet in de juiste vervoerspositie gebracht voor de top van het hoofd van de pop de 10 m-lijn overschrijdt.

6.3. A3: 50/100 m Reddingscombiné

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt. (in een 25 m bad).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 22	De oppervlakte verbreken na het keerpunt en voor het opnemen van de pop.

6.4. A4: 50m Popreden

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 16	Niet aan de oppervlakte komen voor het opduiken van de pop.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.



6.5. A5: 50/100m Lifesaver

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 24	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het vastklikken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 25	De helper houdt de pop niet correct vast of hij heeft nog contact met de pop nadat de atleet de muur heeft getikt.
DQ 26	De pop aanraken vooraleer de muur te tikken.
DQ 27	De helper laat de pop niet onmiddellijk los na het aantikken.
DQ 28	De helper duwt de pop richting de atleet of richting de aankomst.
DQ 29	De helper gaat moedwillig in het water tijdens de proef of hij gaat te water en stoort daarbij de andere atleten of officials.
DQ 30	Bevestigen van de haak in de O-ring voor het tikken van de muur.
DQ 31	Fout bevestigen van het lichaam van de gordel. (niet onder beide armen of de haak niet in een O-ring bevestigd).
DQ 32	De gordel niet correct rond de pop vastklikken voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn bereikt.
DQ 33	De pop duwen of vervoeren in plaats van slepen.
DQ 34	De koord is niet volledig gestrekt als de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 35	De pop slepen met een touw dat niet volledig gestrekt is vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 36	De reddingsgordel en de pop komen volledig los van elkaar nadat de reddingsgordel correct was bevestigd.
DQ 37	De finishmuur aantikken met de pop en de reddingsgordel in een foutieve positie.

6.6. A6: 100/200m Superlifesaver

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal oppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 24	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het vastklikken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.
DQ 25	De helper houdt de pop niet correct vast of hij heeft nog contact met de pop nadat de atleet de muur heeft getikt.
DQ 26	De pop aanraken vooraleer de muur te tikken.
DQ 27	De helper laat de pop niet onmiddellijk los na het aantikken.
DQ 28	De helper duwt de pop richting de atleet of richting de aankomst.
DQ 29	De helper gaat moedwillig in het water tijdens de proef of hij gaat te water en stoort daarbij de andere atleten of officials.
DQ 30	Bevestigen van de haak in de O-ring voor het tikken van de muur.
DQ 31	Fout bevestigen van het lichaam van de gordel. (niet onder beide armen of de haak niet in een O-ring bevestigd).
DQ 32	De gordel niet correct rond de pop vastklikken voor de top van het hoofd van de pop de 5 m-lijn bereikt.
DQ 33	De pop duwen of vervoeren in plaats van slepen.



DQ 34	De koord is niet volledig gestrekt als de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 35	De pop slepen met een touw dat niet volledig gestrekt is vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.
DQ 36	De reddingsgordel en de pop komen volledig los van elkaar nadat de reddingsgordel correct was bevestigd.
DQ 37	De finishmuur aantikken met de pop en de reddingsgordel in een foutieve positie. (aangezicht pop in water)

6.7. B1: 4x50m Hindernisaflossing

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 11	Over de hindernis gaan zonder er onmiddellijk terug over of onderdoor te gaan, gevolgd door correct onder de hindernis door te duiken.
DQ 12	Niet aan de oppervlakte komen voor de eerste hindernis, na de startduik of na een keerpunt.
DQ 13	Niet aan de oppervlakte komen na een van de hindernissen.
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.

6.8. B2: 4x25m Popaflossing

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz. (niet de bodem van het zwembad)
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.
DQ 39	Hulp van een derde atleet tijdens de wissel tussen de inkomende en de vertrekkende atleet.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 42	De pop wisselt van hand: <ul style="list-style-type: none">- Voor de wisselzone- Voor de inkomende atleet de muur tikt
DQ 43	De pop wordt losgelaten voor de andere atleet hem vast heeft (een hand van inkomende en uitgaande atleet moet in contact zijn met de pop).
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.

6.9. B3: 4x50m Gordelaflossing

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 44	De vierde atleet neemt de reddingsgordel of gelijk welk deel van de reddingsgordel vooraleer de derde atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 45	De deelnemer klikt de haak in de O-ring.
DQ 46	De derde atleet (het slachtoffer) houdt de reddingsgordel vast bij het touw de O-ring of de haak.
DQ 47	De derde atleet (het slachtoffer) helpt door middel van armbewegingen of houdt de reddingsgordel niet met twee handen vast.
DQ 48	De derde atleet (het slachtoffer) laat de reddingsgordel los na de 5m-lijn.
DQ 49	De vierde atleet sleept het slachtoffer met een onvolledig gestrekt touw nadat de top van het hoofd van het slachtoffer de 10m lijn is gepasseerd.
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.

6.10. B4: 8/12,5m Line throw

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 51	Het slachtoffer (atleet 2) laat de bar los voor die het line throw touw heeft vastgegrepen.
DQ 52	De werper verlaat de zone met beide voeten tussen het startsignaal en het eindsignaal (=na 45")
DQ 53	Het slachtoffer verlaat volledig het water of gaat op de zwembadrand zitten voor het eindsignaal (=na 45") is gegeven.
DQ 54	Het slachtoffer grijpt het line throw touw buiten de baan.
DQ 55	Het slachtoffer ligt niet op de buik tijdens het binnenhalen.
DQ 56	Het slachtoffer houdt line throw touw niet met beide handen vast tijdens het binnenhalen (het slachtoffer mag het touw loslaten met 1 hand enkel en alleen om aan te tikken).
DQ 57	Het slachtoffer trekt zich hand over hand op aan het touw.
DQ 58	De werper doet een oefenworp.

6.11. B5: 4x50m Pool Lifesaver Relay

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.
DQ 39	Hulp van een derde atleet tijdens de wissel tussen de inkomende en de vertrekkende atleet.
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.
DQ 43	De pop wordt losgelaten voor de andere atleet hem vast heeft (een hand van inkomende en uitgaande atleet moet in contact zijn met de pop).
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.
DQ 59	De derde atleet heeft geen contact meer met de muur voor dat hij/zij de pop aanraakt.
DQ 60	De pop wisselt van hand: <ul style="list-style-type: none">- Voor de tweede atleet de pop aan de oppervlakte heeft- Voor de derde atleet de muur tikt
DQ 61	Proef niet volgens de loting afleggen.

7. OVERZICHT DISKWALIFICATIES MET DISKWALIFICATIECODES

DQ 1	Wanneer een proef niet uitgevoerd wordt zoals voorgeschreven door de reglementen, krijgt de atleet nul (0) punten. Deze proef telt echter mee en wordt aanzien als zijnde uitgevoerd	A1-A2-A3- A4-A5-A6 B1-B2-B3
DQ 2	Een atleet wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none"> • Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt • Zich uitgeeft voor een andere sporter • De lottrekking wil beïnvloeden • Twee keer deelneemt aan dezelfde proef • In twee verschillende teams deelneemt • Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen • Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen • Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders 	B4
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.	
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)	
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.	
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.	
DQ 7	Lijm of andere substanties aanbrengt aan de voeten of handen of reddingspop of reddingsgordel teneinde beter af te duwen aan de bodem of bij het vervoeren van de pop een betere grip te hebben of de gordel beter te kunnen vasthouden.	
DQ 8	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enige zwembaduitrusting tenzij het specifiek wordt toegestaan.	
DQ 9	De toegewezen baan verlaten voor het signaal (enkele korte fluitsignalen) gegeven is dat ze de baan mogen verlaten.	
DQ 10	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).	
DQ 11	Indien de atleet over de hindernis zwemt en niet onmiddellijk terugkeert onder of over de hindernis, gevolgd door onder de hindernis te duiken.	A1-B1
DQ 12	Niet aan de oppervlakte komen voor de hindernis na de startduik of na het keerpunt.	
DQ 13	Niet aan de oppervlakte komen na elke hindernis.	
DQ 14	Geen contact met de muur, met enig lichaamsdeel, bij het nemen van het keerpunt.	A1-A2-A3- A5-A6-B1-B3
DQ 15	Nalaten de muur duidelijk te tikken bij het aankomen.	A1-A2-A3- A4-A5-A6 B1-B2-B3
DQ 16	Niet aan de oppervlakte komen voor het opduiken van de pop.	A4
DQ 17	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het opduiken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotters, trappen, enz.	A2-A3-A4-A6
DQ 18	De pop niet in de correcte vervoerspositie voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn passeert.	A3-A4-A6
DQ 19	Een incorrecte vervoerstechniek gebruiken.	A2-A3-A4- A6-B2
DQ 20	De pop met het hoofd naar beneden vervoeren of slepen. Het gezicht van de pop meer dan 90° ten opzichte van het horizontaal wateroppervlak gedraaid.	A2-A3-A4- A5-A6-B2
DQ 21	De pop loslaten voor het aantikken van de aankomstmuur.	A2-A3-A4-A6

DQ 22	De oppervlakte verbreken na het keerpunt en voor het opnemen van de pop.	A3
DQ 23	De pop is niet in de juiste vervoerspositie gebracht voor de top van het hoofd van de pop de 10 m-lijn overschrijdt.	A2
DQ 24	Hulp zoeken (voordeel halen) bij enig zwembaduitrusting bij het vastklikken van de pop. Bijvoorbeeld baanvlotter, trappen, enz.	A5-A6
DQ 25	De helper houdt de pop niet correct vast of hij heeft nog contact met de pop nadat de atleet de muur heeft getikt.	
DQ 26	De pop aanraken vooraleer de muur te tikken.	
DQ 27	De helper laat de pop niet onmiddellijk los na het aantikken.	
DQ 28	De helper duwt de pop richting de atleet of richting de aankomst.	
DQ 29	De helper gaat moedwillig in het water tijdens de proef of hij gaat te water en stoort daarbij de andere atleten of officials.	
DQ 30	Bevestigen van de haak in de O-ring voor het tikken van de muur.	
DQ 31	Fout bevestigen van het lichaam van de gordel. (niet onder beide armen of de haak niet in een O-ring bevestigd).	
DQ 32	De gordel niet correct rond de pop vastklikken voor de top van het hoofd van de pop de 5m-lijn bereikt.	
DQ 33	De pop duwen of vervoeren in plaats van slepen.	
DQ 34	De koord is niet volledig gestrekt als de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.	
DQ 35	De pop slepen met een touw dat niet volledig gestrekt is vanaf het moment dat de top van het hoofd van de pop de 10m-lijn overschrijdt.	
DQ 36	De reddingsgordel en de pop komen volledig los van elkaar nadat de reddingsgordel correct was bevestigd.	
DQ 37	De finishmuur aantikken met de pop en de reddingsgordel in een foutieve positie.	
DQ 39	Hulp van een derde atleet tijdens de wissel tussen de inkomende en de vertrekkende atleet.	B2
DQ 40	Een atleet herhaalt een deel van de proef.	B1-B2-B3
DQ 41	Vertrekken vooraleer de vorige atleet de muur heeft aangetikt.	
DQ 42	De pop wisselt van hand: - Voor de wisselzone Voor de inkomende atleet de muur tikt	B2
DQ 43	De pop wordt losgelaten voor de andere atleet hem vast heeft (er moet steeds contact zijn met de pop).	B2-B5
DQ 44	De vierde atleet neemt de reddingsgordel of gelijk welk deel van de reddingsgordel vooraleer de derde atleet de muur heeft aangetikt.	B3
DQ 45	De deelnemer klikt de haak in de O-ring.	
DQ 46	De derde atleet (het slachtoffer) houdt de reddingsgordel vast bij het touw de O-ring of de haak.	
DQ 47	De derde atleet (het slachtoffer) helpt door middel van armbewegingen of houdt de reddingsgordel niet met twee handen vast.	
DQ 48	De derde atleet (het slachtoffer) laat de reddingsgordel los na de 5m-lijn.	
DQ 49	De vierde atleet sleept het slachtoffer met een onvolledig gestrekt touw nadat de top van het hoofd van het slachtoffer de 10m lijn is gepasseerd.	
DQ 50	Een atleet gaat terug in het water nadat hij zijn deel gezwommen heeft.	
DQ 51	Het slachtoffer (atleet 2) laat de bar los voor die het line throw touw heeft vastgegrepen.	B4



DQ 52	De werper verlaat de zone met beide voeten tussen het startsignaal en het eindsignaal (=na 45")	
DQ 53	Het slachtoffer verlaat volledig het water of gaat op de zwembadrand zitten voor het eindsignaal (=na 45") is gegeven.	
DQ 54	Het slachtoffer grijpt het line throw touw buiten de baan.	
DQ 55	Het slachtoffer ligt niet op de buik tijdens het binnenhalen.	
DQ 56	Het slachtoffer houdt line throw touw niet met beide handen vast tijdens het binnenhalen (het slachtoffer mag het touw loslaten met 1 hand enkel en alleen om aan te tikken.	
DQ 57	Het slachtoffer trekt zich hand over hand op aan het touw.	
DQ 58	De werper doet een oefenworp.	
DQ 59	De derde atleet heeft geen contact meer met de muur voor dat hij/zij de pop aanraakt.	B5
DQ 60	De pop wisselt van hand: <ul style="list-style-type: none">- Voor de tweede atleet de pop aan de oppervlakte heeft- Voor de derde atleet de muur tikt	
DQ 61	Proef niet volgens de loting afleggen.	

SECTION 3 – DEEL 3
RÈGLEMENT TECHNIQUE OCEAN EVENTS
TECHNISCH REGLEMENT OCEAN EVENTS

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant.



Inhoud

1.	ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR OPENWATER WEDSTRIJDEN	91
2.	DE START	92
2.1.	VOORAFGAAND AAN DE START	92
2.2.	DE STARTER	92
2.3.	START PROCEDURES	92
2.4.	STARTLIJNEN	93
2.5.	DISKWALIFICATIE	93
2.6.	OPMERKINGEN	94
2.7.	WISSELS EN OVERNAMES IN AFLOSSINGEN	94
3.	DE FINISH	94
3.1.	JURERING	95
3.2.	TIJDSLIMIETEN	95
4.	PLAATSING	95
4.1.	PLAATSING IN REEKSEN	95
4.2.	PLAATSING VOOR HALVE FINALES AND FINALES	95
4.3.	TOEKENNEN VAN DE STARTPOSITIE	96
4.4.	STRAND POSITIES	96
4.5.	BEPERKING AANTAL DEELNEMERS	96
5.	ALGEMENE DISKWALIFICATIES	97
6.	INDIVIDUELE ONDERDELEN	97
6.1.	SURF RACE	98
6.2.	BOARD RACE	100
6.3.	SURF SKI RACE	102
6.4.	OCEANMAN – OCEANWOMAN	104
6.5.	BEACH FLAGS	107
6.6.	BEACH SPRINT	110
6.8.	RUN-SWIM-RUN	114
6.9.	RESCUE TUBE RACE	116
7.	TEAM ONDERDELEN	118
7.1.	OCEAN(WO)MAN RELAY	119
7.2.	BOARD RESCUE	123
7.3.	RESCUE TUBE RESCUE	125
7.4.	BEACH SPRINT RELAY	127
7.5.	SURF SKI RELAY	129
7.6.	BOARD RELAY	132
7.7.	SURF TEAMS RACE	135
7.9.	OCEAN LIFESAVER RELAY	140



1. ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR OPENWATER WEDSTRIJDEN

Teammanagers, trainers en deelnemers zijn verantwoordelijk voor het vertrouwd zijn met het wedstrijdprogramma, en met de regels en procedures voor de wedstrijden.

- Deelnemers mogen niet starten in een evenement als ze te laat zijn voor de Marshalling. Om de organisatoren te helpen bij het bepalen van het aantal heats kunnen wedstrijden of onderdelen een dag op voorhand, of 's morgens voor de wedstrijd aanvangt, gemarshald worden.
- Een deelnemer of een ploeg die afwezig is bij de start van een evenement wordt gediskwalificeerd.
- Tenzij uitdrukkelijk voorzien, mogen er geen kunstmatige verbeteringen aan de voortstuwing worden gebruikt tijdens de wedstrijd (bijvoorbeeld: hand peddels, armbanden, ...).
- Het gebruik van wax of soortgelijke stoffen die de deelnemers helpen bij het handhaven van de grip op, of helpen bij het vastnemen van: boards, surf ski's of peddels is toegestaan in de openwater onderdelen.
- Deelnemers moeten hun clubcap dragen op alle openwateronderdelen. Clubcaps, moeten stevig vastgemaakt worden onder de kin, en gedragen op het hoofd van de deelnemer voor de start van een onderdeel. Een deelnemer mag niet worden gediskwalificeerd als de clubcap verloren gaat na de start van een onderdeel op voorwaarde dat de officials kunnen oordelen dat de deelnemer de proef correct heeft voltooid.
- Wedstrijd parcours: Protesten tegen een parcours kan alleen voor de aanvang van elke proef of reeks worden aanvaard. Alle parcoursen worden gemeten, ingesteld, en afgestemd op de tevredenheid van de hoofdofficial die er voor zorgt dat alle deelnemers eerlijke en gelijke omstandigheden hebben.
- Het organisatiecomité en de Hoofdofficial kunnen aanpassingen doen aan de normale set-up om de veiligheid, eerlijke jurering of een efficiënt verloop van het evenement te waarborgen (bijvoorbeeld: afstanden aanpassen, aantal boeien of aantal deelnemers aanpassen). Eventuele koerswijzigingen moeten aan de deelnemers worden meegedeeld voorafgaand aan de start van de race (bijvoorbeeld bij de teammanagers briefing, tijdens de Marshalling, of aan het begin van elke reeks).
- Het gebruik van de boeien en vlaggen met verschillende kleuren is aanbevolen om de deelnemers nauwkeurig doorheen de verplichte parcoursen te loodsen. De kleuren van de boeien en vlaggen in onderstaande reglementen zijn indicatief. Er mogen ook andere kleuren gebruikt worden.
- De afstand naar de boeien wordt gemeten vanaf het einde van de kniediep water bij laagtij. De afstanden kunnen variëren afhankelijk van het strand en de veiligheidsfactoren. Aanpassing van de boeien tijdens de wedstrijd kunnen noodzakelijk zijn als ze van plaats zouden veranderen of als de afstanden teveel veranderen door het getij.
- Deelnemers mogen door de zwemboeien (boeienrij) passeren tijdens de onderdelen met surf ski of board met dien verstande dat zij zelf verantwoordelijk zijn al de boeien een belemmering voor hun vooruitgang.
- Deelnemers en officials moeten de afgebakende wedstrijdzone verlaten wanneer ze niet deelnemen. De wedstrijdzone kan worden gedefinieerd als het gedeelte van het strand omringd door een denkbeeldige lijn of een omheining, of een directe lijn (denkbeeldige lijn of een hek) naar het water vanuit de beide uiteinden van het terrein of andere aangewezen gebieden zoals bepaald door de Hoofdofficial.
- De aankomstvolgorde die door de officials wordt bepaald zijn niet onderworpen aan een protest of beroep.
- Beslissingen van de starter of hoofdofficial (of hoofdofficial's benoemde) betreffende de start zijn niet onderworpen aan een protest of beroep.

- Het geluk van de heersende omstandigheden: er kan geen protest of beroep worden gemaakt bij een incident dat wordt veroorzaakt door de omstandigheden van de branding.
- De omstandigheden van de branding beïnvloeden het gedrag van en de deelname aan de wedstrijden en de deelnemers zijn onderworpen aan het geluk van de heersende omstandigheden. De Hoofdofficial en/of de bevoegde official (s) hebben de absolute vrijheid om te bepalen of er een incident is veroorzaakt door het geluk van de heersende omstandigheden.

2. DE START

2.1. Voorafgaand aan de start

Een Marshall moet:

- De deelnemers voor alle heats en/of finales opstellen in de volgorde zoals bepaald door de lottrekking.
- De deelnemers en hun benodigde apparatuur in de juiste volgorde plaatsen in het startgebied.

Voorafgaand aan de start van elke race, zal de aangewezen official:

- Controleren of alle officials op hun positie zijn.
- Controleren dat alle deelnemers juiste zwemkledij hebben en een cap dragen.
- Controleren dat alle materiaal en de markeringen voor het parcours (vlaggen en boeien) in juiste positie zijn.

Een aangewezen official signaleert aan de starter dat de deelnemers klaar zijn voor de start.

2.2. De starter

De Starter:

- Heeft als enige zeggenschap over de deelnemers vanaf dat signaal, totdat de wedstrijd is begonnen.
- Plaats zichzelf om zo de volledige visuele controle over alle deelnemers te hebben tijdens de start.
- Zorgt ervoor dat de start voor alle wedstrijden consistent en eerlijk is.
- Diskwalificeert de deelnemers voor een valse start (of elimineert, in het geval van een valse start, de deelnemers in een ronde bij de Beach Flags).

2.3. Start procedures

Zie ook de individuele omschrijvingen van events voor de start procedures voor Beach Flags.

- a) De volgende drie stappen worden gebruikt in alle andere openwater onderdelen.
 - Op het commando "Op uw plaatsen" van de starter, zetten de deelnemers zich klaar op hun plaats (die door de marshall werd aangeduid), in het startgebied aan de startlijn.
 - Op het commando "Set" van de starter nemen de deelnemers hun starthouding aan. Alle deelnemers moeten stil staan.
 - Wanneer alle deelnemers stil staan, geeft de starter het akoestische startsein.
- b) Indien, om welke reden dan ook, de Starter niet overtuigd is dat iedereen klaar is voor de start, dan zal de Starter alle deelnemers terugroepen van de startlijn en de start vanaf de eerste stap hervatten.

- c) Terwijl de starter er alles aan doet om een eerlijke start te bewerkstelligen, ligt de beslissing om te vertrekken op het startsignaal bij de deelnemer of team. Als de start niet wordt teruggeroepen door de starter, de controle starter of de Hoofdofficial dan zal er geen protest of beroep worden toegestaan op de start.
- d) Na het startsignaal mogen de deelnemers bij de zwem-, board-, surf ski-, of multidisciplinaire onderdelen te water gaan zoals ze zelf willen op voorwaarde dat ze de andere deelnemers niet hinderen.
- e) Na de eerste ronde in aflossingen of multidisciplinaire onderdelen wordt, degene die iemand hindert die uit het water komt tijdens het in het water gaan schuldig geacht van hinderen.

2.4. Startlijnen

- a) Startlijnen kunnen weergegeven worden door:
 - Een koord tussen twee palen.
 - Een lijn getrokken op het zand tussen twee palen.
 - Een denkbeeldige lijn op het zicht tussen twee palen of anders zoals bepaald door de starter.
- b) Bij de start, mogen de tenen van de deelnemers zich op of achter de startlijn (ofwel op een koord, op de lijn in het zand of op de lijn van het zicht) bevinden, maar delen van het lichaam mogen over de lijn uitsteken.
- c) Bij de strandonderdelen: waar een lijn getrokken, moeten de tenen en vingers op of achter de lijn zijn, behalve wanneer een rechtopstaande uitgangspositie wordt aangenomen. In dergelijke omstandigheden, zullen de tenen van de deelnemers op of achter de lijn zijn, maar andere delen van het lichaam mogen over de lijn uitsteken.
- d) In boardonderdelen: waar een koord de startlijn aanduidt, mag een deel van het board over de startlijn uitsteken zolang het maar loodrecht op de startlijn staat of in een hoek die overeenstemt met de heersende omstandigheden. Als er een board wordt geplaatst dan wordt deze ook op 90° geplaatst aan de strandzijde van de startlijn of de lijn die de wisselzone aanduidt.
- e) In surf ski-evenementen: waar een lijn op zicht wordt gebruikt, dient de boeg van de surf ski op of achter de startlijn te liggen. De surf ski's moeten loodrecht op de startlijn liggen of in een hoek die de heersende omstandigheden tegemoet te komen.

2.5. Diskwalificatie

- a) De één start regel zal worden gebruikt in alle onderdelen (met uitzondering van de benjamins en miniemen).
- b) Deelnemers die een voorwaartse startbeweging maken na het aannemen van een laatste set positie en voordat het startsignaal klinkt, worden gediskwalificeerd, met uitzondering van de Beach flags waar de deelnemers, worden geëlimineerd (DQ9).
- c) Indien het startsignaal klinkt voordat de diskwalificatie wordt verklaard, dan worden de deelnemers teruggeroepen om opnieuw te beginnen.
- d) Het signaal om iedereen terug te roepen naar de startlijn zal hetzelfde zijn als het startsignaal maar in herhaalde vorm.
- e) Elke deelnemer die gediskwalificeerd wordt voor een valse start mag niet meer deelnemen in die proef en moet zich terugtrekken van de startlijn.
- f) Alle deelnemers die zich niet aan de bevelen van de starter houden binnen een redelijke termijn worden gediskwalificeerd (DQ59).
- g) Elke deelnemer die andere deelnemers stoort, door geluid of anderszins, na het eerste commando kan worden gediskwalificeerd of geëlimineerd (in het geval van Beach Flags) (DQ60).

2.6. Opmerkingen

- a) De plicht van de starter en controle starter is om een eerlijke start te garanderen. Als de starter of de controle starter besluit dat een start oneerlijk is, om welke reden dan ook, met inbegrip van technische mankementen of materiële defecten, zullen de deelnemers teruggeroepen worden naar de startlijn en zal de startprocedure opnieuw beginnen.
- b) De deelnemers worden gediskwalificeerd indien zij "een voorwaartse startbeweging" beginnen voorafgaand aan het startsignaal. Beweging op zich is geen diskwalificatie. Anticiperen op het startschot en startbeweging inzetten is wel een diskwalificatie. De starter en controle starter mogen van hun vrijheid gebruik maken om te bepalen of een of meerdere deelnemers een beginnende beweging begonnen is. Gewoonlijk, veroorzaakt een vroege startbeweging van één deelnemer een beweging bij andere deelnemers. Dergelijke bewegingen leveren geen diskwalificatie op.
- c) De beslissingen van de starter of de controle starter zijn niet onderworpen aan een protest of beroep.

2.7. Wissels en overnames in aflossingen

- a) Het wisselen of de overname in aflossingen gebeurt door het tikken van een volgend teamlid, tenzij anders is bepaald (zie Beach relay).
- b) Bij het tikken maakt de inkomende deelnemer gebruik van een van beide handen om de vertrekkende deelnemer zichtbaar te raken op de hand of een ander deel van het lichaam. De vertrekkende deelnemer moet zich met voeten op, of op de strandzijde van de lijn van de wisselzone plaatsen.
- c) De deelnemers in de aflossingen moeten hun ronde van de race starten vanaf de positie of de baan toegewezen door de Marshall. Als de deelnemers niet starten vanaf hun aangewezen positie of baan, kan het team worden gediskwalificeerd.

3. DE FINISH

- a) In de evenementen waar de deelnemers over een finishlijn moeten lopen, moeten ze de lijn rechtopstaand overschrijden (dat wil zeggen, niet over de lijn vallen). De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer bij het overschrijden van de finish.
- b) In onderdelen met een finish in het water Surf ski, dan worden deelnemers geacht te zijn aangekomen wanneer een deel van de surf ski over de finishlijn komt.
- c) Bij evenementen waar deelnemers verplicht zijn om over een finishlijn te gaan, en dit niet correct doen, kunnen de deelnemers zich herpakken en opnieuw correct over de finishlijn gaan om uiteindelijk die plaats in te nemen.
- d) Een deelnemer heeft zijn wedstrijd afgerond wanneer geacht wordt dat de deelnemer correct aangekomen is. De deelnemer mag niet deelnemen in een nieuwe reeks om zijn voorgaande fouten recht te zetten.
- e) De Hoofdofficial kan het dragen elektronische chips of het opnemen van wedstrijden toestaan om de plaatsbepaling te vergemakkelijken. De deelnemers moeten de chips plaatsen zoals aangegeven (bijvoorbeeld rond een opgegeven enkel of pols of geplaatst op een aangegeven deel van hun board of surf ski). Het resultaat van deze wedstrijden wordt dan bepaald door de volgorde van de finish van de chips over de finish. Bij uitval van de elektronische chips, worden alle plaatsingen in een wedstrijd visueel beoordeeld via de normale werkwijzen.

3.1. Jurering

- a) Alle onderdelen worden visueel beoordeeld. De plaatsing wordt beslist door afwerking rechters. Ex aequo's, worden als zodanig aangegeven.
- b) De officials worden geplaatst om een duidelijk zicht op de finish te garanderen. Indien nodig worden de aankomstrechtters op een verhoogde positie geplaatst.
- c) Official 1 duidt finishers 1 en 2 aan; official 2 duidt finishers 2 en 3; etc., de officials zijn in eerste plaats belast met het eerste nummer (dat is, official 1 is primair verantwoordelijk voor finisher 1, maar stelt ook vast wie tweede werd).
- d) Op het teken van de Hoofdofficial worden de plaatsen uitgegeven en/of de namen geregistreerd.
- e) Indien beschikbaar, kunnen de officials videobeelden of elektronische apparatuur gebruiken om hen te helpen. Video's afspelen is enkel voor de aangewezen officials.

3.2. Tijdslimieten

- a) Op elk onderdeel kan een tijdslimiet naar keuze van de Hoofdofficial worden opgelegd. Deelnemers worden op de hoogte gebracht van deze tijdslimieten voor de aanvang van een proef.
- b) De hoofdofficial kan de deelnemers aanmanen om zich terug te trekken uit de een bepaalde proef als de tijdslimiet is bereikt of wanneer het aantal nodige gekwalificeerde deelnemers voor de daaropvolgende rondes bereikt is.

4. PLAATSING

Het plaatsen wordt gebruikt. Indien mogelijk worden deelnemers van eenzelfde club in verschillende reeksen ingedeeld. Plaatsing is vereist voor alle rondes na de reeksen.

4.1. Plaatsing in reeksen

Plaatsing wordt gebaseerd op het individu of team tijden bij de inschrijving ingediend. Ex aequo: Wanneer er een ex aequo is voor een plaats die recht geeft op een finale, dan gaan indien mogelijk beide deelnemers door naar de finale (als er voldoende plaats is). Als er onvoldoende beschikbare plaats in de finale is, wordt een herkansing reeks uitgevoerd gevoerd tussen de twee deelnemers.

4.2. Plaatsing voor halve finales en finales

Plaatsing voor de halve finales en de finales gebeurt op basis van de resultaten van de reeksen. Op basis van de resultaten van de reeksen of halve-finales, worden de top 16 deelnemers toegewezen voor een plaats in de finale bij de volgende onderdelen: Surf Race, Surf Teams Race, Run-Swim-Run, Beach Flags, Beach Run, Surf Ski Race, Surf Ski Relay, Board Race, Board Relay, Oceanman/Oceanwoman, Oceanman/Oceanwoman relay. A- en B-finales worden uitgevoerd in de volgende evenementen: Rescue Tube Race, Rescue Tube Rescue, Beach Sprint, Beach Relay en Board Rescue. Op basis van de resultaten van reeksen of halve finale moeten de beste acht deelnemers worden toegewezen in de A-finale. De negende tot zestiende deelnemers krijgen een plaats in de B-finale toegewezen. Wanneer een of meer deelnemers zich terug te trekken uit een A-finale, dan worden deze niet vervangen door de eerstvolgende uit de B-finale. De A-finale zal niet opnieuw worden ingedeeld.

Wanneer een of meer deelnemers zich terug te trekken uit een B-finale, dan worden deze niet vervangen door de eerstvolgende uit de reeksen of halve finales. De B-finale zal niet opnieuw worden ingedeeld.

4.3. Toekennen van de startpositie

De eerste loting voor heats en de strandposities kan worden uitgevoerd door de organisator. De officials doen de lottrekking en plaatsing voor de daaropvolgende rondes (bv, kwartfinales, halve finales en finales).

De methodes die gebruikt worden voor de trekkingen, inclusief de indeling van de eerste reeksen en het plaatsen van de deelnemers, moeten worden goedgekeurd door de hoofdofficial.

4.4. Strand posities

Voor de Surf Race, Surf Ski, Board, en multidisciplinaire onderdelen zijn de startplaatsen doorlopend genummerd van links (kijkend naar het water) te beginnen met het nummer 1. Voor strand onderdelen, zal de nummer 1 positie het dichtst bij het water zijn.

4.5. Beperking aantal deelnemers

De hoofdofficial beslist of een proef wordt gevoerd met voorrondes, halve finales of finales. Het aanbevolen maximale aantal deelnemers in een reeks of finale mag niet meer bedragen dan de getallen in de onderstaande grafiek. Alleen het organisatiecomité en de hoofdofficial mogen wijzigingen aanbrengen aan deze maximale deelnemersaantallen vooropgesteld dat het aantal de aandacht kan krijgen voor een effectieve beoordeling van de officials, de omgeving dit toelaat en het veilig en eerlijk blijft voor alle deelnemers.

Proef	Maximum aantal deelnemers/reeks
Rescue Tube Race	9 deelnemers
Beach Sprint	10 deelnemers
Beach Flags	16 deelnemers
Surf Ski	16 deelnemers
Board Race	16 deelnemers
Oceanman/Oceanwoman	16 deelnemers
Surf Race	32 deelnemers
Run-Swim-Run	32 deelnemers
Beach Run – 2 km en 1 km	40 deelnemers
Rescue Tube Rescue	9 ploegen van 4 deelnemers
Board Rescue	9 ploegen van 2 deelnemers
Beach Relay	10 ploegen van 4 deelnemers
Oceanman/Oceanwoman Relay	16 ploegen van 4
Surf Teams Race	10 ploegen van 3 deelnemers
Surf Ski Relay	16 ploegen van 3 deelnemers
Board Relay	16 ploegen van 3 deelnemers
Beach Run Relay	40 ploegen van 2 deelnemers
Ocean Lifesaver Relay	16 ploegen van 4 deelnemers

5. ALGEMENE DISKWALIFICATIES

DQ 1	Niet deelnemen in overeenstemming met de algemene regels.
DQ 2	Een atleet of een ploeg wordt uitgesloten indien hij/zij zich niet houdt aan de fair play regels. <ul style="list-style-type: none">• Doping of doping gerelateerde overtreding pleegt• Zich uitgeeft voor een andere sporter• De lottrekking wil beïnvloeden• Twee keer deelneemt aan dezelfde proef• In twee verschillende teams deelneemt• Opzettelijk hinderen om er een voordeel uit te halen• Opzettelijk hinderen om andere sporters te storen of vertragen• Fysieke of materiële hulp krijgen van buitenstaanders
DQ 3	Atleet of team meldt zich niet aan voor tijdens de marshalling.
DQ 4	Atleet of team verschijnt niet aan de start. (worden niet uitgesloten in een A-of B-finale)
DQ 5	Vrijwillig schade toebrengen aan de accommodatie, zwembad of materiaal of eigendom van anderen.
DQ 6	Official(s) beledigen of misbruiken.
DQ 7	Alle atleten die voor het startsignaal starten (valse start).
DQ 8	Alle deelnemers die zich niet aan de bevelen van de starter houden binnen een redelijke termijn.
DQ 9	Elke deelnemer die andere deelnemers stoort, door geluid of anderszins, na het eerste commando.
DQ 10	Starten vanaf een andere positie dan de toegewezen positie of baan.
DQ 12	Het niet voltooien van het onderdeel en / of het parcours zoals gedefinieerd en beschreven

6. INDIVIDUELE ONDERDELEN

Surf race
Board race
Surf ski race
Oceanman / Oceanwoman
Beach flags
Beach sprint
Beach run
Run-swim-run
Rescue tube race

6.1. Surf race

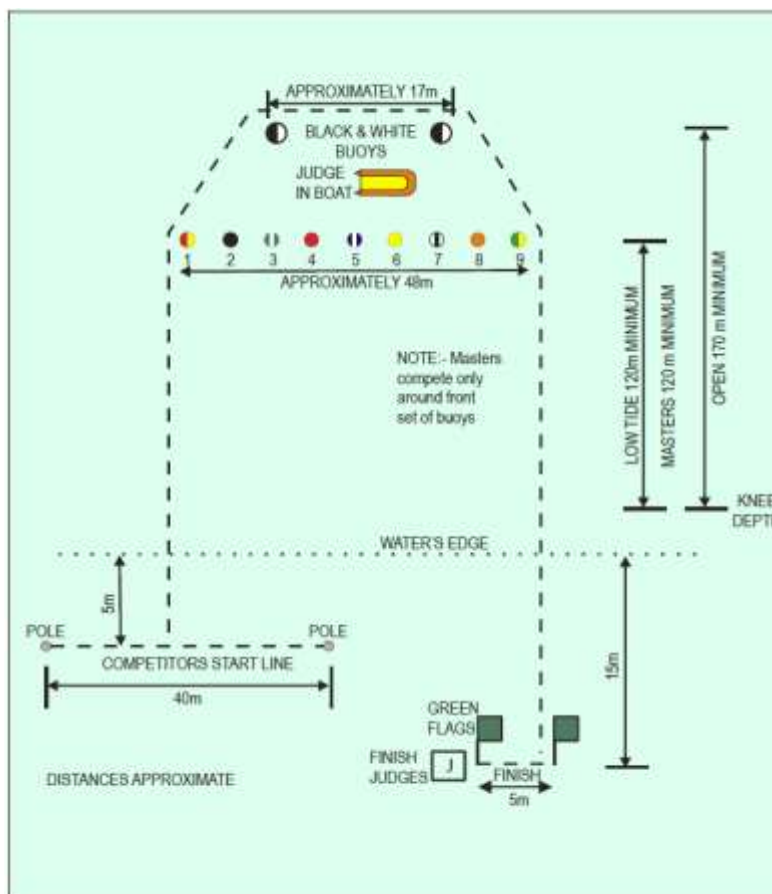
A) Beschrijving van de proef

De deelnemers starten vanaf de startlijn met een loopstart vanop het strand naar het water, zwemmen vervolgens een afstand van ongeveer 400m (280m voor benjamins, miniemen en masters) aangeduid door boeien zoals schematisch voorgesteld. De wedstrijd eindigt met een loopfinish (aangeduid door 2 vlaggen) op het strand.

Om de plaatsbepaling na de finish te vergemakkelijken, kunnen de deelnemers worden geplaatst ofwel:

- Op een rechte lijn op ongeveer een hoek van 30 graden van de finish en het strand.
- Op een aantal lijnen 10m achter en loodrecht op de finishlijn en 5m uit elkaar.

B) Schematische voorstelling



Leeftijdsgroep	Afstand	Parcours	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters	120m tot verste boei	Rond boeienrij	32
Kadetten, Junioren, Open	170m tot verste boei	Boeienrij en zwart/witte boeien	32

C) Het parcours

Zoals getoond in onderstaand schema zal het U-vormige verloop parcours ongeveer 400m lang zijn van begin tot einde zijn. Om eerlijke start te garanderen kan de uitlijning van de startlijn en de finishlijn ten opzichte van de boeien, op advies van de Hoofdofficial, afhankelijk van de heersende omstandigheden op zee worden gewijzigd.

De startlijn – een lijn tussen twee palen ongeveer 40m van elkaar - wordt op 5 meter van de rand van het water gelegd. Het midden van de startlijn staat loodrecht op boei nummer 1.

De finish – een lijn tussen twee vlaggen ongeveer 5m van elkaar – wordt op ongeveer 15m vanaf de rand van het water gelegd. Het midden van de finishlijn staat loodrecht op boei nummer 9.

Het zwemparcours wordt aangegeven door boeien (zoals aangegeven op het schema) De verste boeien liggen op ongeveer 170m voorbij de kniediep water. De afstanden kunnen variëren, afhankelijk van omstandigheden op zee.

D) Jurering

Deelnemers moeten finishen in een rechtopstaande positie. De finish wordt beoordeeld op basis van de borst van de deelnemers die over de finish passeert. De officials worden zo geplaatst dat ze het verloop van de wedstrijd kunnen observeren en eveneens de aankomstvolgorde kunnen bepalen.

E) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Het gebruik van een videocamera aan de aankomst is aangeraden.

F) Diskwalificaties

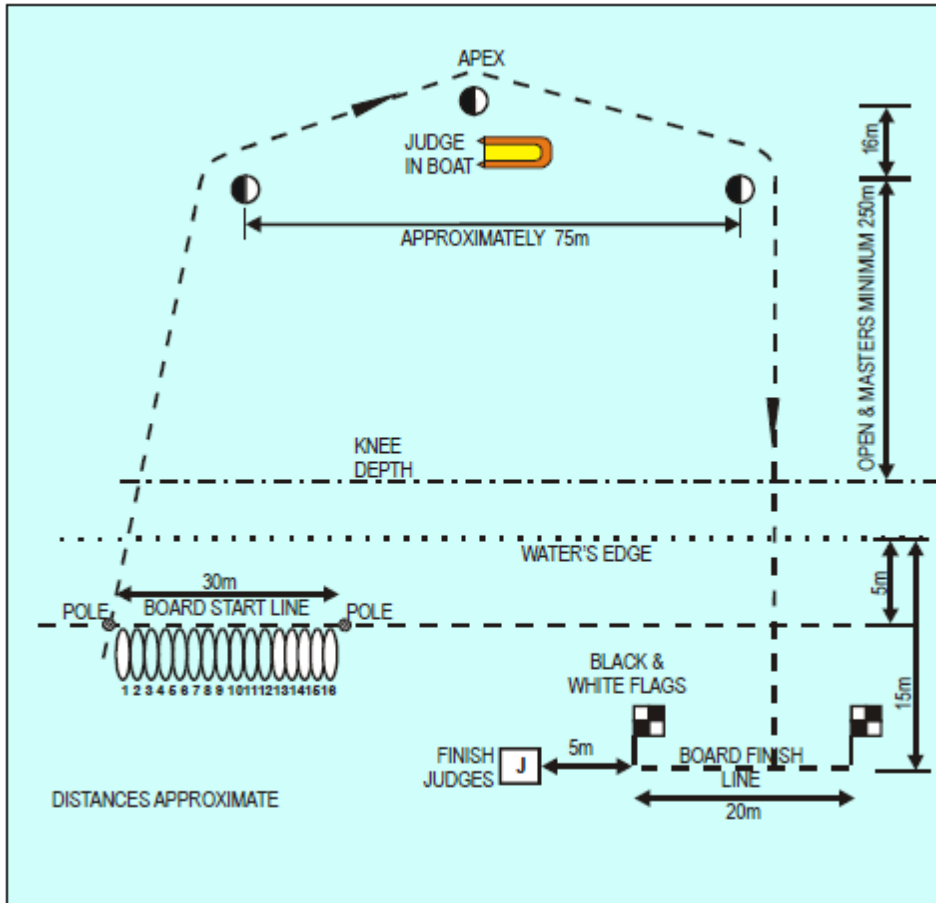
Enkel de algemene diskwalificaties.

6.2. Board race

A) Beschrijving van de proef

De deelnemers staan met hun board op het strand achter de startlijn op 1,5m van elkaar. Op het startsignaal, lopen ze in het water en leggen het aangeduide boeienparcours af. Ze komen terug naar het strand en eindigen al lopend met hun board op het strand over de aankomstlijn.

B) Schematische voorstelling



Leeftijds-groep	Afstand	Parcours	Opmerking	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters	200m tot dichtste boei (kan variëren)	zwart/witte boeien	Benjamins en miniemen hebben vrije keuze in het gebruik van hun board (nipper of groot)	16
Kadetten, Junioren, Open	250m tot dichtste boei	zwart/witte boeien		16

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, waarbij de voet als referentie dient voor een correcte plaatsing. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
De atleet heeft zijn board vast (mag over de startlijn komen) en houdt dit in een hoek van 90° ten opzichte van de startlijn. Een vrije ruimte van ongeveer 1,5m wordt voorzien per deelnemer.
- Na het startsignaal lopen ze het water in. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden al boardend de zwart-witte boeien en eindigen tussen de groene vlaggen. De aankomstlijn mag worden aangepast op basis van de omstandigheden.
- Een vervangboard mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop en in contact met de board, met de borst de aankomstlijn overschrijdt, vanaf de zeekant.
Deelnemers kunnen de controle over hun board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

6.3. Surf ski race

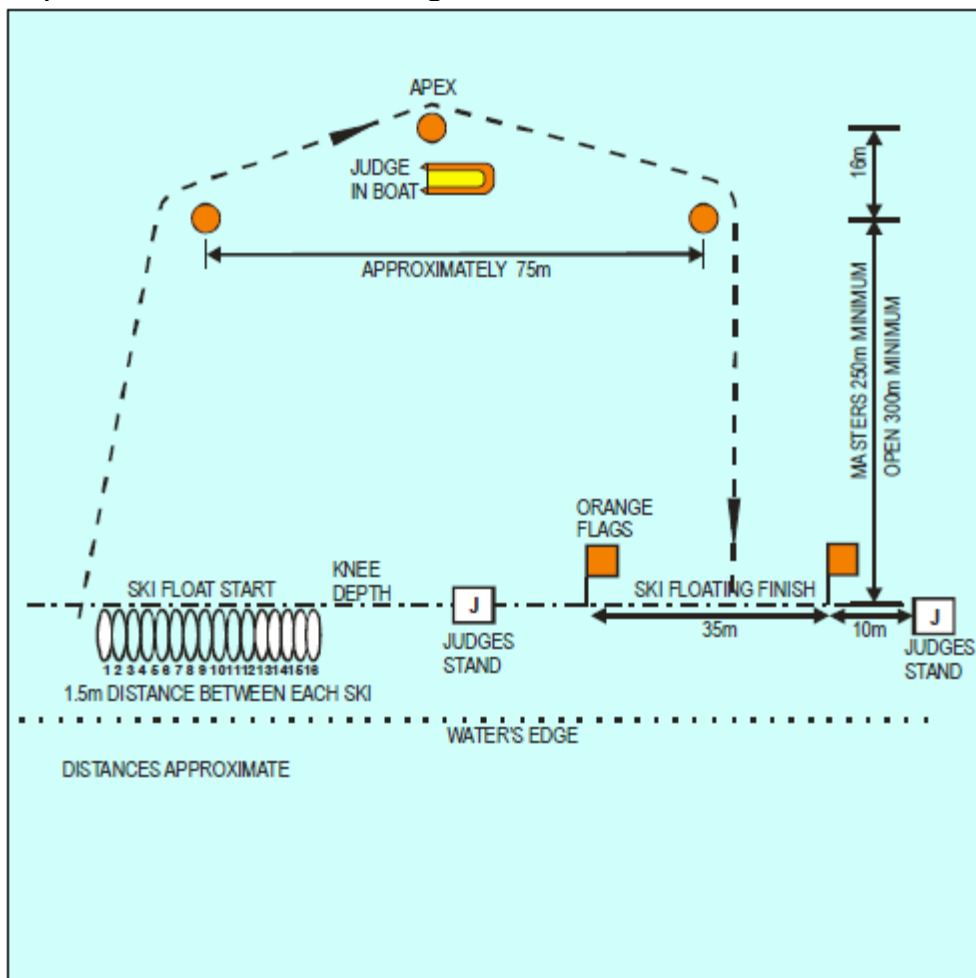
A) Beschrijving van de proef

De atleten staan op 1 lijn met hun surf ski in het water op kniediepte. De surfski's bevinden zich op ongeveer 1,5m van elkaar. De atleten luisteren naar de richtlijnen van de startrechter die hen mooi op 1 lijn plaatst.

Op het startsignaal springen de atleten in hun ski en leggen vervolgens het aangeduide parcours af.

Ze peddelen rond de boeien om varen terug richting het strand. De finish is tussen 2 vlaggen op kniediepte.

B) Schematische voorstelling



Leeftijdsgroep	Afstand	Parcours	Max aantal deelnemers
Kadetten, Junioren, Open, Masters	300m tot dichtste boei	oranje boeien	16

C) Start en aankomstlijn

- De startlijn is in water, ongeveer op kniediepte. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.
- De aankomstlijn is in het water, eveneens op kniediepte en wordt aangeduid door 2 vlaggen. Het midden van de aankomstlijn ligt op één lijn met de rechtse boei.

D) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, kniediep, en lijnen de neus van hun surf ski, volgens de richtlijnen van de starter.
- De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden. Dit kan leiden naar een start op het droge.
De atleet heeft zijn surf ski vast en houdt die in een hoek van 90° ten opzichte van de startlijn.
- Een vrije ruimte van ongeveer ±1,5m wordt voorzien per deelnemer.
- Na het startsignaal springen ze in hun surf ski en vertrekken naar de eerste boei. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden al peddelend de aangeduide boeien en eindigen tussen de aankomstvlaggen, die zich in het water bevinden. De aankomstlijn mag worden aangepast op basis van de omstandigheden. Dit kan leiden tot een aankomst op het droge (geen contact met de surf ski mogelijk).
Een defecte surf ski en/of peddel mag worden vervangen, indien er terug van aan de startlijn gestart wordt.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, in contact met de surf ski én de peddel, met eender welk deel van de surf ski de aankomstlijn overschrijdt, vanaf de zeekant.
Deelnemers kunnen de controle over hun surf ski verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten.
- Na aankomst kunnen de deelnemers in een rij worden geplaatst op het strand volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats via een genummerd plaatje.
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

E) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Het gebruik van een videocamera is aangeraden.

De starter bevindt zich in het water op 1 lijn met de startlijn.

F) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

6.4. Oceanman – oceanwoman

A) Beschrijving van de proef

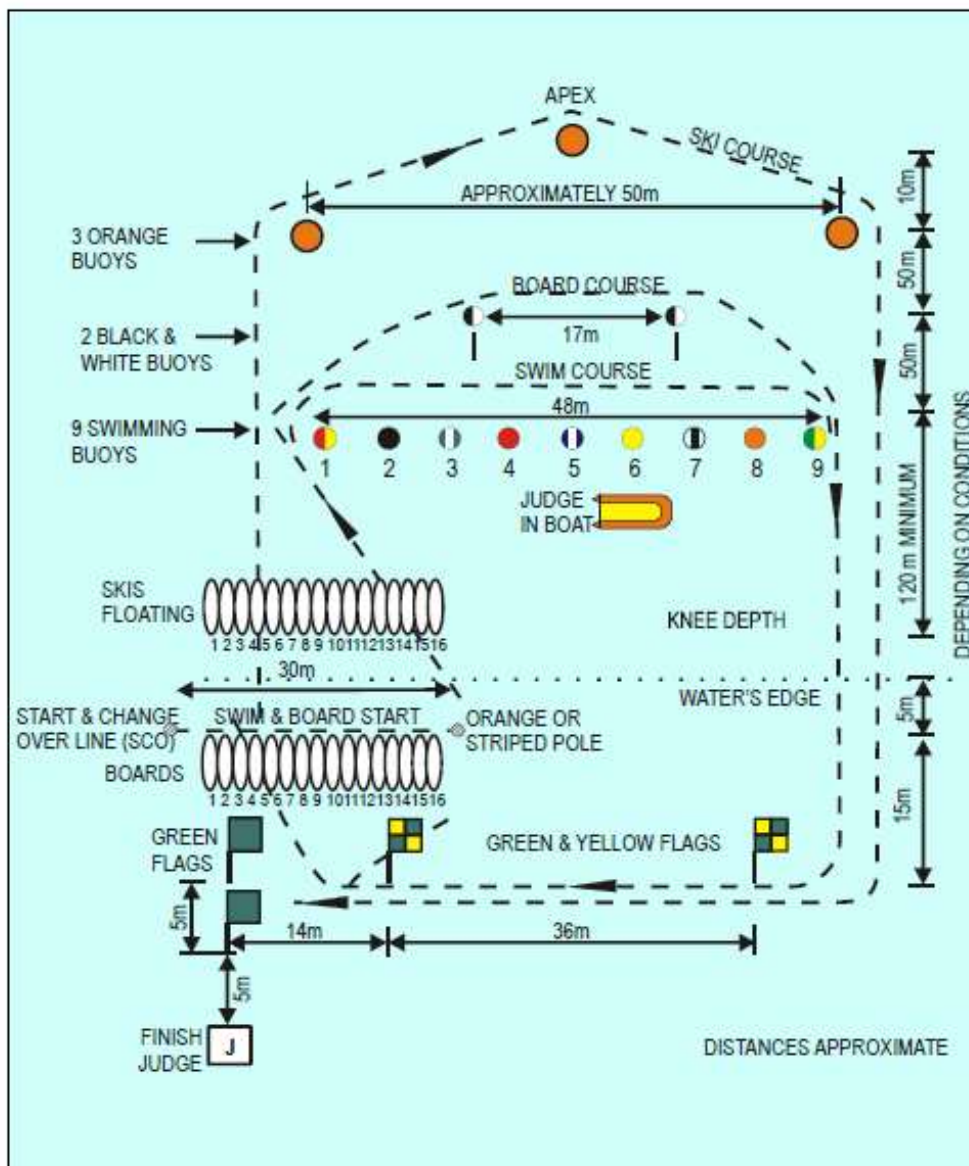
De deelnemers leggen een parcours af van ongeveer 1400m waarbij de volgende onderdelen aan bod komen: een ronde met board, een ronde met de surf ski en een ronde zwemmen. Om te eindigen lopen de atleten over de finish.

De aparte onderdelen worden volgens de regels van de individuele proeven afgelegd. De volgorde van de onderdelen wordt bepaald door lottrekking. Dezelfde volgorde geldt voor de oceanman relay.

Opmerkingen:

Benjamins en miniemen doen verplicht de volgorde board – surf – board – sprint.

B) Schematische voorstelling



- De start en wisselzone is, bij voorkeur, tussen twee vlaggen en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. Bij de start surf ski, zal deze in kniediep water zijn.

- Er zijn drie zones boeien, namelijk de zwemboeien (9), de twee boeien voor het board parcours en de drie boeien voor de surf ski.
- Er worden twee draaivlaggen geplaatst op het strand, ongeveer 20m van de waterlijn en ten opzichte van de tweede en achtste zwemboei.
- De aankomstlijn is loodrecht op de waterlijn tussen twee vlaggen en ongeveer 5m breed. De lijn ligt ongeveer 15m achter de laatste draaiboei.

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- Tijdens de teammanagers meeting zal de volgorde van de oceanman – oceanwoman worden bepaald door lottrekking.
- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, afhankelijk van de volgorde van de verschillende onderdelen, met het nodige materieel. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
- Het materieel wordt geplaatst aan de wisselzone, waarbij rekening wordt gehouden met het omdraaien van de startvolgorde

Startvolgorde eerste ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16
Startvolgorde tweede ronde	16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Startvolgorde derde ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16

- Een atleet mag zich laten helpen. Dit kan enkel door ploeggenoten (ook als zodanig herkenbaar door het dragen van een identieke cap als de deelnemer), die enkel instaan in het behandelen van het materieel (vasthouden aan de wisselzone, opvangen aan de aankomstlijn). Zij vallen eveneens onder de jurisdictie van de officials en kunnen dus leiden tot uitsluitingen van de atleet (niet de helper). Bijvoorbeeld hinderen van een deelnemer, bij het verwijderen van achter gelaten materieel.
- Na het startsignaal vertrekt de atleet voor zijn eerste ronde. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden de voorziene boeien (volgens de regels van elk afzonderlijk onderdeel), waarbij er niet door andere parcours mag worden bewogen (niet doorsnijden van boeienlijnen) en eindigen hun eerste ronde. Het loopgedeelte is aangeduid met twee extra vlaggen (draaipunten op het strand).
- De aankomstlijn ligt loodrecht op de waterlijn, 5m breed tussen twee groene vlaggen, in het verlengde van de twee draaivlaggen, ongeveer 15m na de tweede draaivlag.
- Een vervang board, surf ski of peddel mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Deelnemers kunnen de controle over hun surf ski of board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten. Wel moeten ze tot de laatste boei in contact zijn met hun board, surf ski en peddel.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst



D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Aan elke draaivlag staat minstens 1 official.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

6.5. Beach flags

A) Beschrijving van de proef

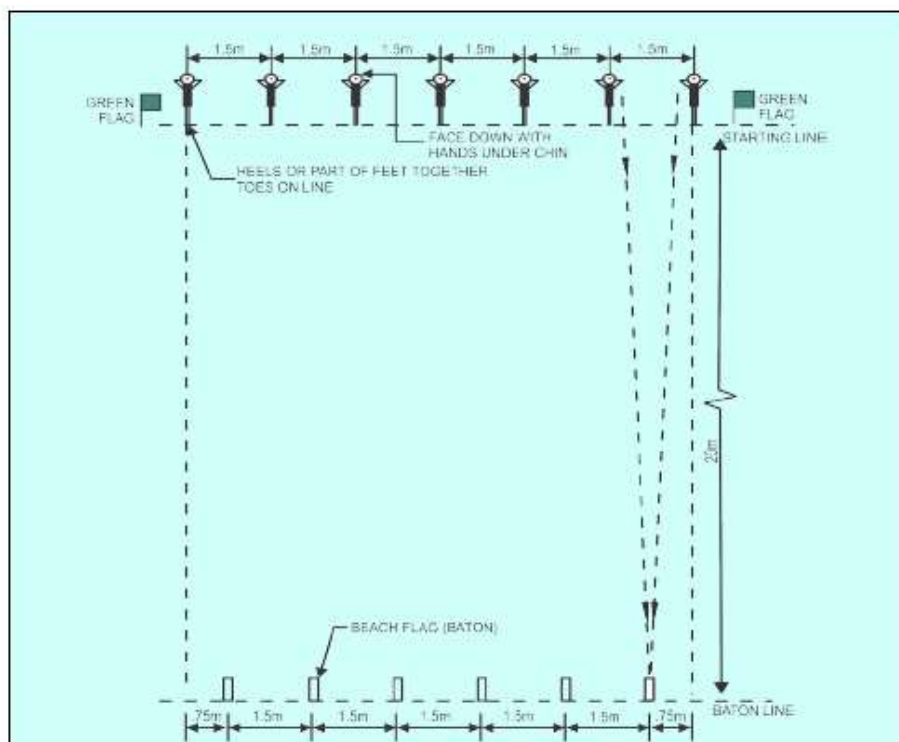
Vanuit buiklig op het strand, staan de deelnemers recht, draaien en lopen ongeveer 20 m naar een stokje (beach flag) die voor ongeveer 2/3^{de} rechtop in het zand zit. Aangezien er steeds minder stokjes zijn dan deelnemers vallen diegene die geen stokje hebben af. De organisatie kan beslissen, in de reeksen, om meerdere deelnemers tegelijkertijd te elimineren (2 of 3). Dit zal worden aangekondigd tijdens de marshalling.

De deelnemers nemen hun toegewezen posities, minimaal 1,5 m van elkaar, bij de startlijn in. De deelnemers liggen met het gezicht naar beneden en met hun tenen op de startlijn. De hielen of een deel van de voeten tegen elkaar, handen op elkaar met de vingertoppen tot aan de polsen en met het hoofd omhoog. Ellebogen liggen in een hoek van 90 graden ten opzichte van middellijn. De heupen en maag moeten in contact zijn met het zand. De middellijn van het lichaam moet 90 graden gedraaid zijn ten opzichte van de startlijn.

Opmerkingen:

- Deelnemers mogen hun startgebied nivelleren of aanstampen.
- Deelnemers mogen geen heuvels of hoopjes zand maken of de helling veranderen om hun startpositie te verbeteren.
- Deelnemers mogen hun tenen in het zand graven op de startlijn.
- Deelnemers moeten gehoorzamen aan de bevelen van de officials. Een deelnemer die een onredelijke vertraging veroorzaakt bij de start van het evenement kan worden bestraft (DQ8).

B) Schematische voorstelling



- Het terrein is 20m lang en breed genoeg om een vrije zone per deelnemer van 1,5m te voorzien.
- De start – en aankomstlijn is gematerialiseerd door een koord, gespannen tussen twee palen. Deze worden verwijderd juist voor de start.
- De stokjes, met een diameter van 2,5cm zijn gemaakt uit buigzaam materiaal, ongeveer 30cm lang.
De stokjes worden rechtop geplaatst in het zand, in het midden tussen twee deelnemers.

Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters	15m	16
Kadetten, Junioren, Open	20m	16

C) Startprocedure

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd.
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, volgens de plaats getrokken bij het marshallen.
- De atleet neemt de startpositie in, na een lang fluitsignaal van de hoofdofficial:
 - Buiklig, met de tenen aan de startlijn en hielen bij elkaar, hoofd verwijderd van de flags. Het lichaam ligt loodrecht op de startlijn.
 - Handen op elkaar, waarbij de vingertoppen tot aan de pols moeten komen.
 - De ellebogen maken een hoek van 90° met het lichaam.
 - Heupen en maag moeten in contact zijn met het zand.
De atleet mag de zone egaliseren en aankloppen, maar geen ophopingen maken of gaten graven.
- Nadat het bevel overgaat naar de starter (uit het zicht van de deelnemers), volgt de startprocedure:
 - “Competitors ready”, betekent dat de atleet zijn startpositie aanneemt.
 - “Heads down”, betekent dat de atleet, zonder uitstel, zijn kin op zijn handen plaatst.
 - Fluitsignaal, nadat alle deelnemers stil liggen: na dit fluitsignaal mogen de deelnemers rechtekomen en trachten een stokje te bemachtigen.
- **Fouten tijdens de start:**
 - Niet gehoorzamen aan de bevelen van de starten binnen een redelijke termijn.
 - Het opheffen van een deel van het lichaam uit het zand, of eender welke startbeweging na het commando " Heads down" en voorafgaand aan het startsignaal.

Als een deelnemer gediskwalificeerd of geëlimineerd wordt, nemen de overige deelnemers dezelfde startpositie in en schuiven desgevallend 1 positie op.

D) Lottrekking van startplaats

Er zal een eerste loting zijn voor de startposities en verder trekken de resterende deelnemers na elke ronde een nieuwe startpositie

E) Run-off

- Een run-off wordt gehouden als 2 of meer deelnemers gelijktijdig hetzelfde stokje vastnemen en als het onmogelijk was voor de officials om te zien wie het eerst het stokje had.
- Een run-off wordt eveneens gehouden als een stokje vermist geraakt onder het zand.

F) Positie van de officials

De hoofdofficial plaatst zich zo dat hij een overzicht heeft over het volledige veld. De starter en de startrechters plaatsen zich aan één van beide zijden van de startlijn om alle fouten in de startprocedure goed te kunnen observeren. De baanrechters plaatsen zich achter de stokjes om het wedstrijdverloop te kunnen beoordelen. De aankomstrechters plaatsen zich ook achter de stokjes om de stokjes terug aan te nemen en plaatsen de stokjes terug voor de volgende ronde.

F) Diskwalificaties

Eliminatie i.p.v. diskwalificatie

Alle rondes worden beoordeeld als een apart segment van deze proef. Een overtreding in het ene segment mag niet worden overgedragen en geteld in een volgend segment.

Een deelnemer die een inbreuk pleegt tijdens de start of die een tegenstander hindert zal worden geëlimineerd (niet gediskwalificeerd).

Hinderen wordt gedefinieerd als het gebruik van handen, armen voeten of benen om ervoor te zorgen dat de tegenstander niet kan lopen.

Een deelnemer die geëlimineerd wordt zal de punten en/of plaats behouden. Een deelnemer die wordt gediskwalificeerd verliest zijn plaats en punten.

Een deelnemer mag gebruik maken van zijn of haar lichaam om zijn of haar positie te verbeteren voor het verkrijgen van een stokje. Een deelnemer mag de schouder en of het lichaam voor de tegenstander brengen, maar mag geen gebruik maken van handen, armen, voeten of benen om deze positie te verkrijgen of om in deze positie te blijven.

Als een deelnemer deze positie verkrijgt en handhaaft op een reglementaire manier door normaal te lopen of snel te starren dan is de deelnemer die er achter ligt verplicht om er rond te gaan.

Indien er twee of meer deelnemers schuldig zijn aan hinderen dan wordt de deelnemer die het eerst hinderde geëlimineerd.

Diskwalificatie

De algemene diskwalificatie en

DQ 11	Twee flags nemen of een tweede flag blokkeren.
-------	--

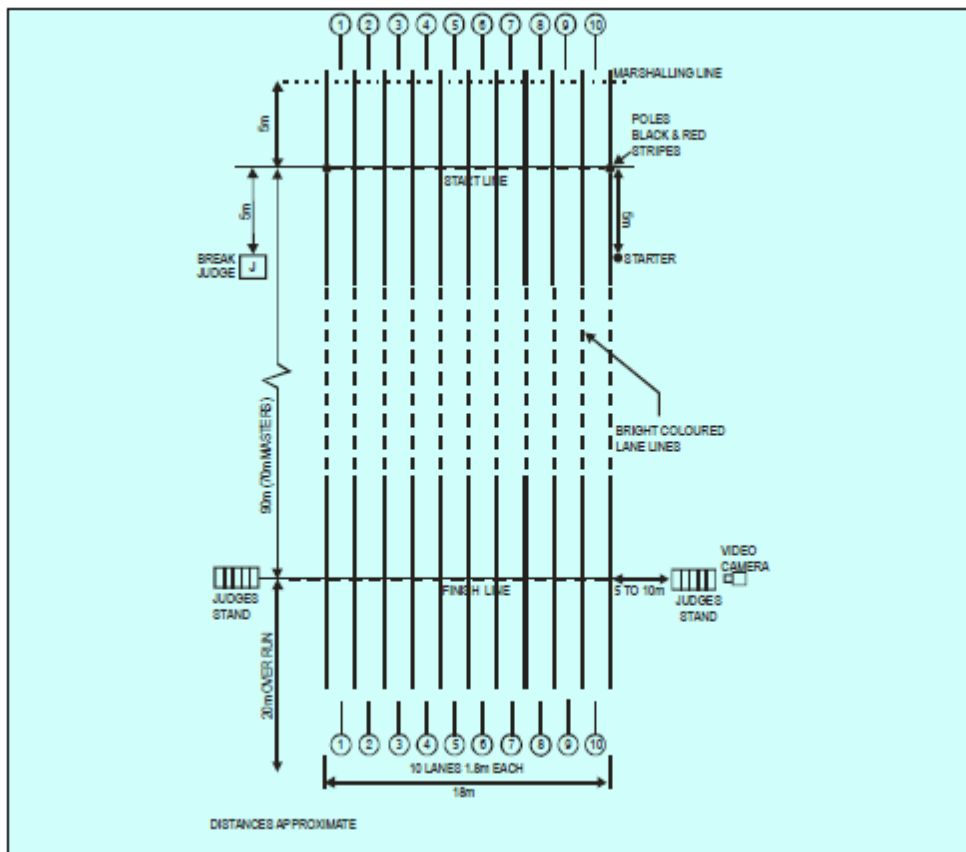
6.6. Beach sprint

A) Beschrijving van de proef

De beach sprint is een snelheidswedstrijd over 90m, waarbij de atleet, bij voorkeur, op blote voeten door het mulle zand moet lopen.

B) Schematische voorstelling

- De afstand tussen de startlijn en de aankomstlijn is 90m. Er is, aan beide zijden, een uitloopstrook voorzien van minimum 20m.
- De banen worden getrokken met contrasterende touwen op het zand en zijn bij voorkeur minimum 1,5m breed.
- Genummerde bordjes (eventueel met bijhorende kleuren) geven de baannummers aan.



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters	70m	10 (8 in finale)
Kadetten, Junioren, Open	90m	10 (8 in finale)

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, volgens de plaats aangegeven bij het marshallen. Ze zullen eventueel de gekleurde overgooier aandoen, die correspondeert met het baannummer.
- De atleet neemt de startpositie in, na een lang fluitsignaal van de hoofdofficial:
 - Zal rechtop plaatsnemen of een atletiekpositie aannemen.
 - Handen en/of voeten, volgens de startpositie, worden voor de startlijn geplaatst
 - Zal rechtop plaatsnemen en de voeten worden voor de startlijn geplaatst
 - Of zal een atletiekpositie aannemen en de handen worden voor de startlijn geplaatst
 - Een gedeelte van het lichaam, mag over de startlijn hangen.
De atleet mag met het zand, “startblokken” maken, door putjes te graven of ophogingen aan te brengen. Enkel na toestemming van een official, mag hij in zijn baan putten egaliseren.
 - Na het startsignaal, mogen de deelnemers vertrekken en de afstand in hun baan afleggen.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na aankomst blijven de deelnemers in hun baan staan. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).

D) Positie van de officials

De hoofdofficial plaatst zich op een manier dat hij een overzicht heeft over het volledige terrein.

Twee wedstrijdofficials staan zo geplaatst dat ze een overzicht hebben over het volledige terrein.

De aankomstofficials plaatsen zich ter hoogte van de aankomstlijn zodat ze de aankomst goed kunnen beoordelen.

Het gebruik van een videocamera is aangeraden.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

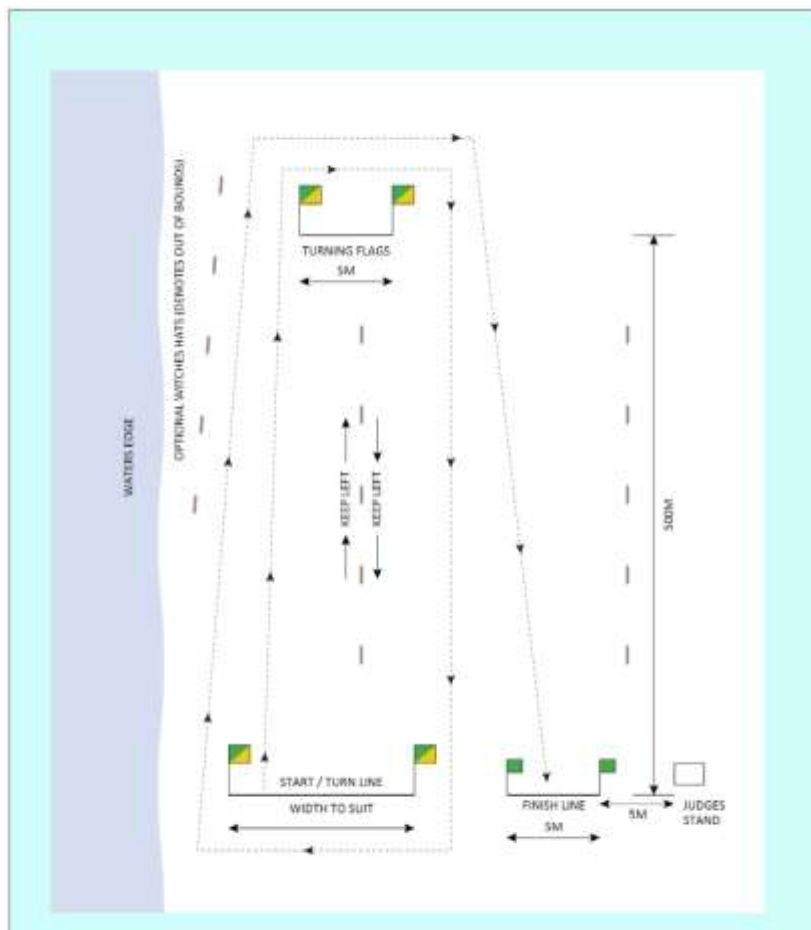
6.7. Beach run

A) Beschrijving van de proef

Op het startsignaal, lopen de deelnemers aan de linkerkant van het parcours om de draaivlaggen linksom (kloksgewijs) te ronden. De draaivlaggen staan 5m uit elkaar op 500m van de startlijn en voor de 2km lopen de deelnemers vervolgens 2 grote rondes. Na het ronden van de draaivlaggen lopen ze terug richting de startvlaggen die ze ook kloksgewijs ronden. Voor de 1 km Beach run lopen de deelnemers 1 ronde. Voor de 2km lopen ze 2 rondes. Om te finishen lopen de deelnemers over de finishlijn tussen de finishvlaggen.

B) Schematische voorstelling

De afstand tussen de startlijn en het keerpunt is 500m. De startlijn is het verst verwijderd van de waterkant.



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters 55 en Masters 70	1km	40
Kadetten Junioren, Open, Masters 30 en Masters 40	2km	40

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn tussen de twee startvlaggen, volgens de plaats aangegeven bij het marshallen.
- Na een lang fluitsignaal van de hoofdofficia neemt de atleet de startpositie in:
 - Rechtop staand of een atletiekpositie.
 - Handen en/of voeten worden, volgens de startpositie, voor de startlijn geplaatst.
 - Een gedeelte van het lichaam, mag over de startlijn hangen. De atleet mag met het zand, “startblokken” maken, door putjes te graven of ophogingen aan te brengen.
 - Na het startsignaal mogen de deelnemers vertrekken en de afstand afleggen.
- Het wedstrijdparcours is opgebouwd uit stroken van 500m, evenwijdig aan het water. Op het keerpunt staan twee draaivlaggen.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na aankomst blijven de deelnemers in de juiste volgorde staan. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

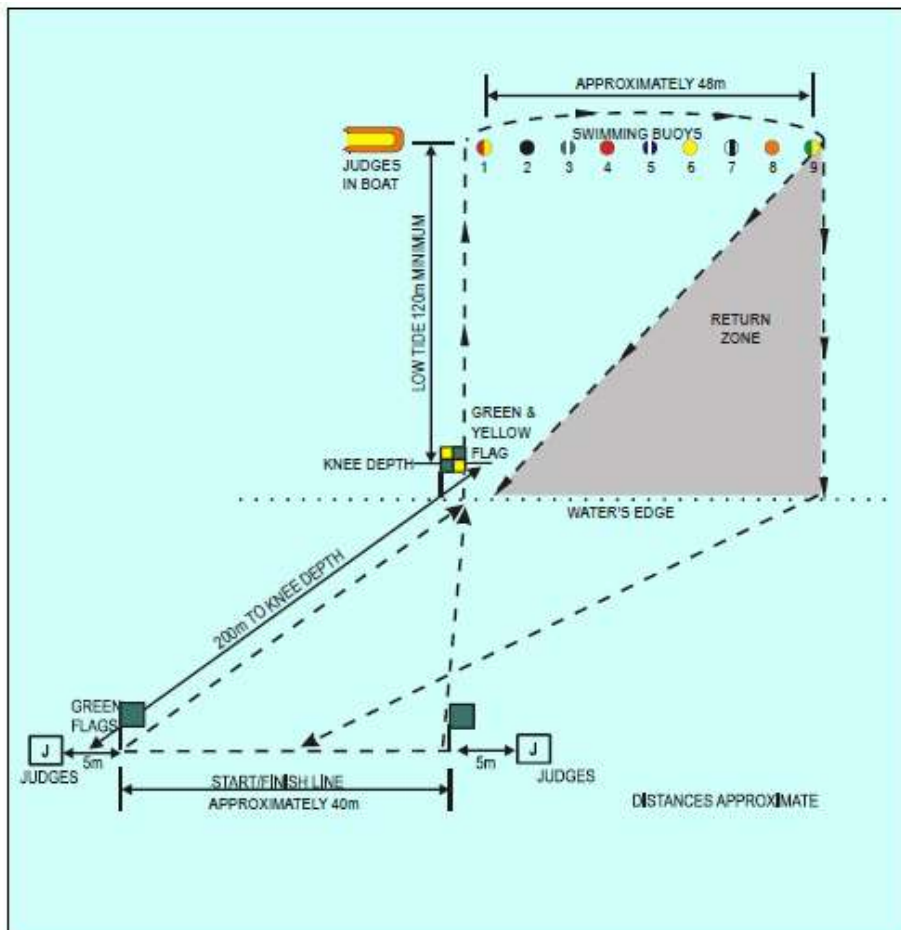
6.8. Run-swim-run

A) Beschrijving van de proef

De run – swim – run is een combinatiewedstrijd van lopen en zwemmen, in de volgorde zoals de naam aangeeft, met start en aankomst op het strand.

B) Schematische voorstelling

- De startlijn is op het strand, ongeveer 200m van de draaivlag. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 40m breed.
- De draaivlag staat ter hoogte van de eerste zwemboei.
- De aankomstlijn is op het strand, ongeveer 200m van de draaivlag. De aankomstlijn is tussen twee groene vlaggen en ongeveer 40m breed.
- Na de aankomstlijn kunnen verschillende vlaggen (in een hoek of recht) worden gezet, om het plaatsen van de atleten te vergemakkelijken.



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Benjamins, Miniemen, Masters	100m lopen, 200m zwemmen, 100m lopen	32
Kadetten, Junioren, Open	200m lopen, 300m zwemmen, 200m lopen	32

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
- Na het startsignaal lopen ze eerst een aanzienlijke afstand (maximum 100m) op het strand, voorbij de draaivlag en gaan vervolgens het water in. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden al zwemmend de boeien en eindigen hun zwemgedeelte.
- Vervolgens gaan ze opnieuw rond de draaivlag en lopen ze terug de voorziene afstand op het strand en eindigen tussen de groene vlaggen. De aankomstlijn mag worden aangepast op basis van de omstandigheden.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt, vanaf de zee kant.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Het gebruik van een videocamera is aangeraden.

Aan elke draaivlag staat minstens 1 official.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

6.9. Rescue tube race

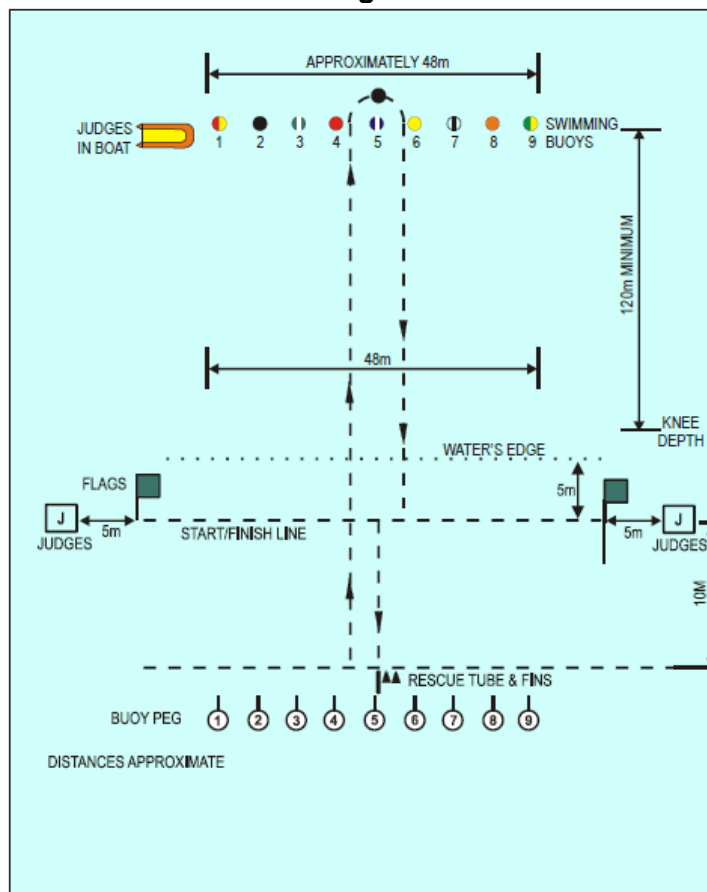
A) Beschrijving van de proef

De reddingsgordel en vinnen worden op ongeveer 15m van het water, op het strand, in lijn met de aangewezen boei geplaatst. De deelnemers nemen hun posities in op de startlijn, op ongeveer 5 meter van de waterkant. Op het akoestische startsignaal, lopen de deelnemers richting hun reddingsgordel en vinnen. Daarna lopen ze richting het water en doen hun gordel en vinnen aan wanneer ze dit willen. Ze zwemmen kloksgewijs rond hun aangewezen boei en zwemmen vervolgens terug naar het strand richting de finish. De finish wordt beoordeeld op de borst van de deelnemer de finish is in een rechtopstaande positie in het bezit van zowel vinnen en met het harnas van de reddingsgordel over de schouder.

Opmerkingen:

- Bij de start, mogen de reddingsgordel en de vinnen worden geplaatst naar eigen goeddunken zolang het achter de pick-up lijn is.
- Reddingsgordels moeten worden gedragen over recht of gekruist over een van de schouders.

B) Schematische voorstelling





C) Het parcours

De Rescue tube race wordt uitgevoerd onder de algemene regels van de Rescue tube rescue. Het parcours moet hetzelfde zijn als de Rescue tube rescue zoals weergegeven in bovenstaand schema.

Om een eerlijk start en finish te garanderen, kan uitlijning van de startlijn en de finishlijn aan de boeien aan het oordeel van de hoofdofficial worden gewijzigd, afhankelijk van de heersende omstandigheden op zee.

D) Positie van de officials

Een official wordt in een boot gepositioneerd in het verlengde met de boeienrij zoals afgebeeld op bovenstaande schema. Aankomstrechters worden aan beide einden van de finishlijn geplaatst in lijn met de finish en minstens 5m verwijderd van de vlaggenstok.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.



7. TEAM ONDERDELEN

Oceanman/Oceanwoman Relay
Board Rescue
Rescue Tube Rescue
Beach Relay
Surf Ski Relay
Board Relay
Surf Teams Race
Beach Run Relay
Ocean Lifesaver Relay

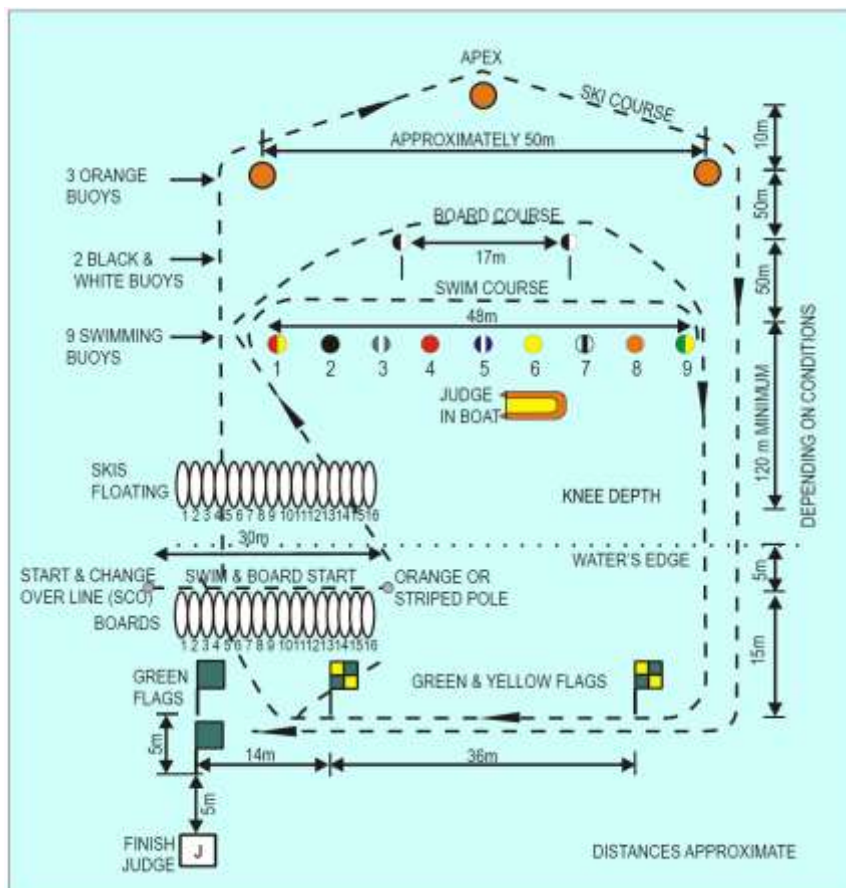
7.1. Ocean(wo)man relay

A) Beschrijving van de proef

De oceanman – oceanwoman is een combinatiewedstrijd, waarbij de vier individuele onderdelen (surf, board, surf ski en sprint), in volgorde bepaald door lottrekking, worden afgelegd, telkens door een andere atleet van het team. De wedstrijd eindigt steeds met de sprint.

B) Schematische voorstelling

- De start en wisselzone is, bij voorkeur, tussen twee vlaggen en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. Bij de start surf ski, zal deze in kniediep water zijn.
- Er zijn drie zones boeien, namelijk de zwemboeien (9), de twee boeien voor het board parcours en de drie boeien voor de surf ski.
- Er worden twee draaivlaggen geplaatst op het strand, ongeveer 20m van de waterlijn en ten opzichte van de tweede en achtste zwemboei.
- De aankomstlijn is loodrecht op de waterlijn tussen twee groene vlaggen en ongeveer 5m breed. De lijn ligt ongeveer 15m achter de laatste draaiboei.



Leeftijdsgroep	Opmerking	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Open-Masterteams	Jongeren teams doen verplicht de volgorde board – swim – board – sprint.	16x4

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- Tijdens de teammanagers meeting zal de volgorde van de oceanman – oceanwoman worden bepaald door lottrekking.
- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, afhankelijk van de volgorde van de verschillende onderdelen, met het nodige materieel. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
Het materieel wordt geplaatst aan de wisselzone, waarbij rekening wordt gehouden met het omdraaien van de startvolgorde.

Startvolgorde eerste ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16
Startvolgorde tweede ronde	16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Startvolgorde derde ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16

- Een atleet mag zich laten helpen. Dit kan enkel door ploeggenoten (ook als zodanig herkenbaar door het dragen van een identieke cap als de deelnemer), die enkel instaan in het behandelen van het materieel (vasthouden aan de wisselzone, opvangen aan de aankomstlijn). Zij vallen eveneens onder de jurisdictie van de officials en kunnen dus leiden tot uitsluitingen van de atleet (niet de helper). Bijvoorbeeld hinderen van een deelnemer, bij het verwijderen van achter gelaten materieel.
- Na het startsignaal vertrekt de atleet voor zijn eerste ronde. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden de voorziene boeien (volgens de regels van elk afzonderlijk onderdeel), waarbij er niet door andere parcours mag worden bewogen (niet doorsnijden van boeienlijnen) en eindigen hun eerste ronde. Het loopgedeelte is aangeduid met twee extra vlaggen (draaipunten op het strand) die ongeveer ter hoogte zijn van de tweede en achtste zwemboei. Na het ronden van de tweede draaivlag zal de eerste atleet de tweede atleet tikken, waarna de tweede ronde wordt aangevat door de tweede atleet.

Tikken:

Opmerking: het is toegestaan om de deelnemer te tikken vanaf de kustzijde van de laatste zwemboei tot de eerste keer draaivlag op het strand. Het tikken moet boven het wateroppervlak worden uitgevoerd, zodat ze zichtbaar zijn. Bovendien mogen de lopers het water betreden om de inkomende deelnemer te tikken en kunnen ze afstoten van de bodem, waden, golven vangen en naar de draaiende vlag lopen, maar mogen ze nooit zwemmen (ook geen armactie om een golf te nemen of om op een golf te blijven).

Het doorgeven zal gebeuren door middel van een tik. De eerste atleet zal duidelijk zichtbaar, met de hand, de volgende deelnemer tikken (hand of eender welk lichaamsdeel). De plaats van het tikken voor de laatste overgave is op initiatief van het team, maar voorbij de laatste zwemboei en voor de eerste draaivlag.

Eenzelfde zal gebeuren tussen de tweede en de derde atleet en de derde en vierde atleet.

- De aankomstlijn ligt loodrecht op de waterlijn, 5m breed tussen twee groene vlaggen, in het verlengde van de twee draaivlaggen, ongeveer 15m na de tweede draaivlag.
- Een vervang board, surf ski en/of peddel mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.

- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Deelnemers kunnen de controle over hun surf ski of board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten. Wel moeten ze tot de laatste boei in contact zijn met hun surf ski en peddel.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje). De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Minstens 1 official bevindt zich in de wisselzone en controleert de wissels.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

F) Variatie: Eliminatie-event

Het Eliminatie-formaat is een alternatief formaat voor het uitvoeren van de traditionele Oceanman- en Oceanwoman-evenementen. De kwalificatie voor de Elimination Event-finale wordt bepaald door traditionele series en verdere rondes (indien van toepassing) om tot een finale van 18 deelnemers te komen. De finale wordt als volgt over drie Eliminatie-races uitgevoerd:

- Race 1 elimineert de laatste 6 atleten
- Race 2 elimineert de laatste 6 atleten
- Race 3 (FINAL) 6 resterende atleten

Opmerking: in sommige omstandigheden is het mogelijk om meer of minder dan 18 deelnemers te hebben in de eerste race van een Eliminator-finale. De tweede eliminatierace begint echter met 12 deelnemers.

Opmerking 1: Als er minder dan 13 deelnemers zijn, moet de hoofdofficial het aantal te elimineren deelnemers in de eerste twee races aangeven.

Een eerste trekking bepaalt de volgorde van de eerste race, waarbij de winnaar van elke ronde de volgorde en hun startpositie op de lijn voor de volgende race selecteert.

Tussen elke race zal er 5 minuten rust zijn, met de tijd beginnend vanaf de winnaar van de race over de finishlijn. Deze tijd kan afhankelijk van de discretie van de organisator worden bepaald op basis van voorwaarden en voorafgaand aan het begin van de Eliminator-finale worden geadviseerd.

Regels voor het Eliminatie-formaat zijn volgens de traditionele Oceanman / Oceanwoman, behalve waar hieronder gevarieerd:

- De deelnemers starten in een rechte lijn met een loopafstand van ongeveer 25 m (afhankelijk van het strand) aan de rand van het water. Boards en surfski's worden door de helpers op een lijn in het zand geplaatst, ongeveer 5 m vanaf de rand van het water, de helpers verwijderen ook het gebruikte materiaal na elke ronde.
- De uiteindelijke plaatsing en puntscore zijn afhankelijk van het moment waarop een deelnemer wordt uitgeschakeld.
- Om publiek, media en sponsorbelangen te behartigen, kunnen ook speciale geluiden en beelden worden gebruikt, waaronder een wisselzone aankomstbogen, grote boeien in het water, speciale markeringen op het strand / vlaggen en tribunes op het strand. Afhankelijk van het strand kan dit resulteren in iets langere of kortere afstanden.

Opmerking 2: Wanneer de wedstrijd plaatsvindt op relatief "vlak water", kan een alternatieve "M" parcours worden overwogen, met name wanneer de evenementen worden uitgevoerd als enige onderdeel. In dergelijke omstandigheden wordt het parcours meegedeeld in de uitnodiging dat tevens een schematische voorstelling en de geschatte afstanden voor alle onderdelen bevat. Deelnemers die het parcours niet correct afleggen (inclusief een boei of markering missen) zijn onderworpen aan het volgende:

- Als er een fout optreedt in de eerste race van de eliminatieronde, dan zou de deelnemer gediskwalificeerd worden en de laatste plaats toegewezen krijgen en alle relevante punten.
- Als de fout optreedt in de tweede of derde race van de eliminatie, dan wordt de deelnemer gediskwalificeerd en krijgt hij de laatste plaats toegewezen in die ronde. Dit komt omdat de deelnemer zich al gekwalificeerd heeft boven degenen die al geëlimineerd zijn.

De winnaar van het evenement is de deelnemer die als eerste correct eindigt in de derde (laatste) eliminatierace, ongeacht welke kwalificerende plaats hij behaalde in de eerste twee eliminatorraces.

7.2. Board Rescue

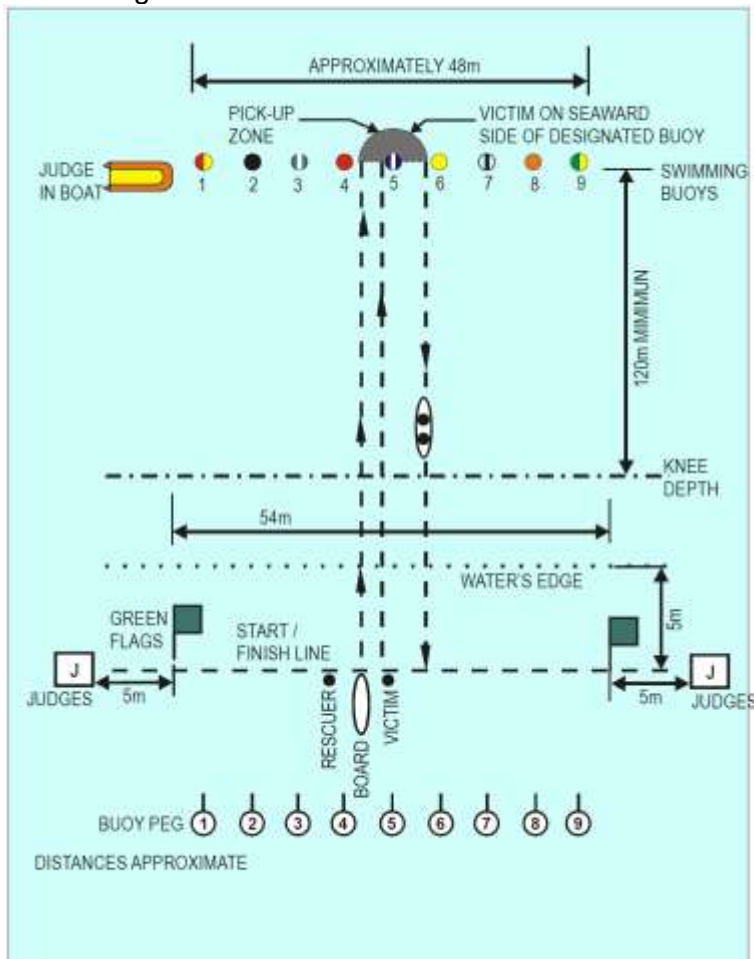
A) Beschrijving van de proef

In de board rescue race, zal een eerste deelnemer van de ploeg naar een aangewezen boei zwemmen. Eens aangekomen, mag de tweede deelnemer van de ploeg vertrekken om dezelfde afstand te overbruggen, gebruik makend van een board.

Samen zullen de deelnemers terugkeren om, in één geheel, over de aankomstlijn te komen.

B) Schematische voorstelling

- De start en aankomstlijn is op het strand, ongeveer 5m van de waterkant. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 54m breed (aan elke zijde 3m extra). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de middelste boei (vijfde van negen zwemboeien).
- Om de 6m is een nummer geplaatst, wat overeen komt met de nummering van de boei. Indien mogelijk wordt de kleur van deze boei mee aangebracht op de nummering.



Leeftijdsgroep	Opmerking	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Open-Masterteams	Jongerenteams hebben vrije keuze in het gebruik van hun board (nipper of groot)	9x2

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst). De kleur van de boei wordt duidelijk medegedeeld.
- De eerste deelnemers van de ploeg nemen plaats aan de startlijn, waarbij de voet als referentie dient voor een correcte plaatsing. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
- Na het startsignaal lopen ze het water in. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- Ze zwemmen naar de hun toegewezen boei. Aangekomen tikken ze de boei met één hand en met de andere arm geven ze aan dat ze zijn aangekomen (verticaal heffen). Vervolgens wacht de deelnemer aan de zeezijde van de boei op zijn teamgenoot.
De official kan beslissen een ander verwittigingsignaal te gebruiken, indien de omstandigheden dit vereisen.
- De tweede atleet heeft zijn board vast (board mag over de startlijn komen) en houdt dit in een hoek van 90° ten opzichte van de startlijn.
- Na het verwittigingsignaal loopt hij het water in. Hij mag van zijn lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- Het legt de afstand af met gebruik van zijn board en rond de boei in wijzerzin. Aan de zeezijde van de boei, mag de eerste atleet contact maken met het board. Beide keren terug naar het strand, waarbij de eerste atleet zowel vooraan als achteraan op het board mag plaatsnemen. Beide atleten mogen meewerken.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop en in contact met en onder controle van de board door beide atleten, met de borst van de eerste atleet de aankomstlijn overschrijdt, vanaf de zee kant.
Deelnemers kunnen de controle over hun board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten.
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter.

Per boei staat 1 official om de start van de boarder te beoordelen.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

7.3. Rescue Tube Rescue

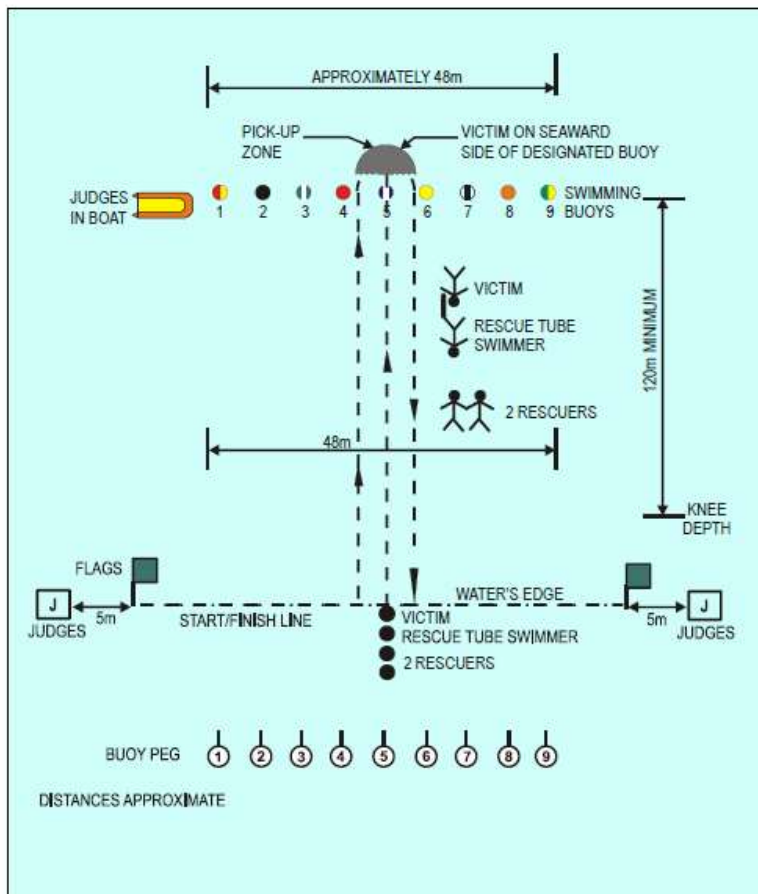
A) Beschrijving van de proef

In de rescue tube rescue race, zal een eerste deelnemer van de ploeg naar een aangewezen boei zwemmen. Eens aangekomen, mag de tweede deelnemer van de ploeg vertrekken om dezelfde afstand te overbruggen, gebruikt makend van vinnen. Samen zullen de deelnemers terugkeren, waarbij de eerste atleet in een reddingsgordel zit. Twee helpers zullen de eerste atleet (het slachtoffer) uit het water halen en, in één geheel, over de aankomstlijn komen.

B) Schematische voorstelling

De start en aankomstlijn is op het strand, ongeveer 5m van de waterkant. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 54m breed (aan elke zijde 3m extra). Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de middelste boei (vijfde van negen zwemboeien).

Om de 6m is een nummer geplaatst, wat overeen komt met de nummering van de boei. Indien mogelijk wordt de kleur van deze boei mee aangebracht op de nummering.



Leeftijdsgroep	Opmerking	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Open-Masterteams	Jongeren mogen niet met plaatvinnen zwemmen	9x4

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst). De kleur van de boei wordt duidelijk medegedeeld.
- De eerste deelnemers van de ploeg nemen plaats aan de startlijn, waarbij de voet als referentie dient voor een correcte plaatsing. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
- Na het startsignaal lopen ze het water in. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- Ze zwemmen naar de hun toegewezen boei. Aangekomen tikken ze de boei met één hand en met de andere arm geven ze aan dat ze zijn aangekomen (verticaal heffen). Vervolgens wacht de deelnemer aan de zeezijde van de boei op zijn teamgenoot. De official kan beslissen een ander verwittigings signaal te gebruiken, indien de omstandigheden dit vereisen.
- De tweede atleet heeft zijn materieel (vinnen) vast (hij mag zijn vinnen niet aanhebben) en gordel reeds aan (over één schouder of gekruist voor de borst), maar bevindt zich achter de startlijn.
- Na het verwittigings signaal loopt hij het water in. Hij mag van zijn lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen. Mag beslissen waar en hoe hij zijn vinnen aandoet.
- Hij legt de afstand af en rond de boei in wijzerzin. Aan de zeezijde van de boei, mag de eerste atleet contact maken met de reddingsgordel. De reddingsgordel wordt aangebracht (klikken in een O-ring) door de tweede atleet, maar eerste atleet mag helpen. Beide keren terug naar het strand, waarbij beide atleten mogen meewerken. Het slachtoffer mag, steeds in ruglig blijvend, enkel helpen met acties onder water (been en armbewegingen).
- De helpers mogen de startlijn overschrijden, wanneer beide zwemmers op de terugweg zijn. Ze mogen plaatsnemen in het water waar ze willen. Bij contact nemen ze het slachtoffer over en moeten, door slepen of dragen, het slachtoffer uit het water halen. In geen enkel geval mag het slachtoffer zijn benen gebruiken
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop en in contact met en onder controle van het slachtoffer door beide atleten, met de borst van de eerste atleet de aankomstlijn overschrijdt, vanaf de zee kant.
Deelnemers kunnen de controle over de reddingsgordel verliezen bij het aan de kant brengen van het slachtoffer, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten
- De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).
- De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Per boei staat 1 official om de start van de werper te beoordelen.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

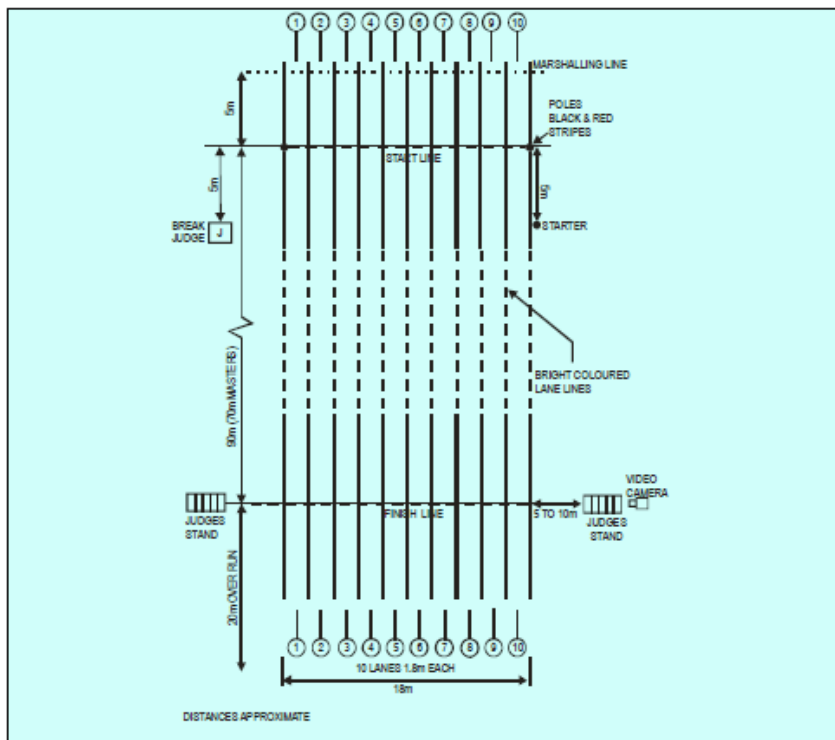
7.4. Beach Sprint Relay

A) Beschrijving van de proef

De beach sprint relay is een snelheidswedstrijd over 90m in estafettevorm, waarbij elke atleet 1 lengte door het mulle zand aflegt, bij voorkeur, op blote voeten.

B) Schematische voorstelling

- De afstand tussen de startlijn en de aankomstlijn is 90m. Er is, aan beide zijden, een uitloopstrook voorzien van minimum 20m.
- De banen worden getrokken met contrasterende touwen op het zand en zijn bij voorkeur minimum 1,5m breed.
- Genummerde bordjes (eventueel met bijhorende kleuren) geven de baannummers aan.



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Jongeren-, masterteam	70m	4x10 (4x8 in finale)
Open teams	90m	4x10 (4x8 in finale)

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn (2 aan de startlijn en 2 aan de wissellijn), volgens de plaats aangegeven bij het marshallen. De laatste loper zal eventueel de gekleurde overgooier aandoen, die correspondeert met het baannummer.

- De eerste atleet in het bezit van een estafettestok, neemt de startpositie in, na een lang fluitsignaal van de hoofdofficial:
 - Zal rechtop plaatsnemen of een atletiekpositie aannemen.
 - Handen worden voor de startlijn geplaatst.
 - Een gedeelte van het lichaam, mag over de startlijn hangen.
De atleet mag met het zand, "startblokken" maken, door putjes te graven of ophogingen aan te brengen. Enkel na toestemming van een official, mag hij in zijn baan putten egaliseren.Na het startsignaal, mogen de deelnemers vertrekken en de afstand in hun baan afleggen.
- De tweede atleet staat klaar aan de overkant van de wedstrijd baan en zal de estafettestok overnemen, achter de wissel - en aankomstlijn:
 - De overnemende atleet, mag reeds in beweging zijn, maar moet nog steeds volledig achter de wissellijn zijn bij aanneme (eender welk lichaamsdeel wordt beoordeeld).
Hulpmiddelen mogen niet geplaatst worden om een idee te hebben van overnamemoment.
 - Er moet een moment contact zijn tussen beide atleten, bij overgave van de estafettestok (gooien is verboden).
 - Wanneer de estafettestok valt, dan is de beoordeling gebaseerd op het afleggen van de afstand door het estafettestokje:
- Indien de eerste loper het stokje laat vallen voor de wissellijn, dan moet hij het oprapen en doorgeven.
- Indien de stok valt na een correcte wissel (voorbij de wissellijn), dan mag de tweede loper het stokje opnemen en verder lopen.
- Indien het stokje valt tijdens het afleggen van een lengte, dan volstaat het dit op te rapen en verder te lopen. Het is evenwel verboden om met deze actie de tegenstanders te hinderen.
 - Bij het doorgeven zal elke deelnemer rechtop moeten zijn. Hij loopt zijn lengte en geeft door aan de derde. De derde geeft door aan de slotloper.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop en in bezit van de estafettestok, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na aankomst blijven de deelnemers in hun baan staan. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).

D) Positie van de officials

De hoofdofficial plaatst zich op een manier dat hij een overzicht heeft over het volledige terrein.

Twee wedstrijdofficials zijn aangeduid om het correct verloop te beoordelen.

In elke wisselzone staan officials die de correctheid van de wissel controleren.

De aankomstofficials plaatsen zich ter hoogte van de aankomstlijn zodat ze de aankomst goed kunnen beoordelen.

Het gebruik van een videocamera is aangeraden.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

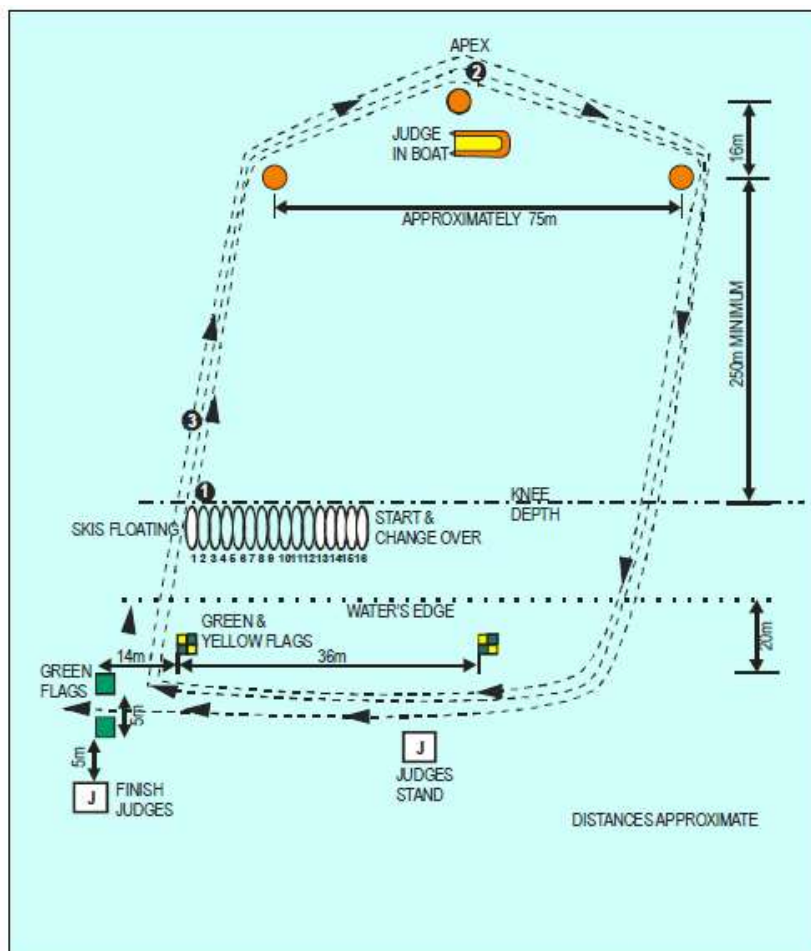
7.5. Surf ski relay

A) Beschrijving van de proef

De surf ski relay is een teamproef, waarbij drie atleten van een zelfde ploeg, in estafettevorm, het parcours afleggen van een surf ski race.

B) Schematische voorstelling

- De startlijn is in het water, ongeveer op kniediepte en wordt niet gematerialiseerd. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.
- De draaivlaggen zijn geplaatst op ongeveer 15m van de waterlijn, waarbij de eerste ter hoogte staat van de middelste boei. De tweede staat ter hoogte van de linkse boei, waardoor deze dus in het midden staat van de wisselzone. Ze staan ongeveer 36m uit elkaar.
- De aankomstlijn is op het strand, ongeveer 15m van de waterkant. De aankomstlijn is tussen twee groene vlaggen en ongeveer 5m breed. De aankomstlijn ligt in het verlengde van de twee draaivlaggen en ongeveer 15m achter de tweede draaivlag.



Leeftijdsgroep	Max aantal deelnemers
Open- en Masterteams	16x3

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De eerste deelnemer van elk team neemt plaats aan de startlijn, kniediep, en lijnen de neus van hun surf ski, volgens de richtlijnen van de starter. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden. Dit kan leiden naar een start op het droge. De atleet heeft zijn surf ski vast en houdt dit in een hoek van 90° ten opzichte van de startlijn. Een vrije ruimte van ongeveer 1,5m wordt voorzien per deelnemer.

De andere twee deelnemers staan klaar, met hun surf ski, aan de wisselzone (in het water en op kniediepte), rekening houdend met het schranken van de verschillende reeksen.

Startvolgorde eerste ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16
Startvolgorde tweede ronde	16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Startvolgorde derde ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16

- Na het startsignaal springen ze in hun surf ski en vertrekken naar de eerste boei. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleet rondt al peddelend de boeien en eindigt zijn watergedeelte (na de laatste zwemboei, mag hij de controle over zijn surf ski verliezen) Loopt het strand op en zal het keerpunt nemen rond de twee draaivlaggen. Hij geeft door aan de tweede deelnemer van zijn ploeg die hem opwacht aan de startlijn. Deze zal identiek hetzelfde doen en doorgeven aan de derde deelnemer.

Tikken:

Het doorgeven zal gebeuren door middel van een tik. De eerste atleet zal duidelijk zichtbaar, met de hand, de volgende deelnemer tikken (hand of eender welk lichaamsdeel), die klaarstaat in de wisselzone (in het water, kniediep)

- De laatste deelnemer zal, na het nemen van de eerste draaivlag rechtdoor lopen en eindigen tussen de groene vlaggen. De aankomstlijn mag worden aangepast op basis van de omstandigheden.
- Een vervang surf ski mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.
- Een atleet mag zich laten helpen. Dit kan enkel door ploeggenoten (ook als zodanig herkenbaar door het dragen van een identieke cap als de deelnemer), die enkel instaan in het behandelen van het materieel (opvangen van het materieel aan de aankomstlijn). Zij vallen eveneens onder de jurisdictie van de officials en kunnen dus leiden tot uitsluitingen van het team.
Bijvoorbeeld hinderen van een deelnemer, bij het verwijderen van achter gelaten materieel.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
Deelnemers kunnen de controle over hun surf ski verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje) van zijn team.
- De derde atleet meldt zich bij het secretariaat, met zijn plaats van aankomst



D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Minstens 1 official bevindt zich in de wisselzone en controleert de wissels.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

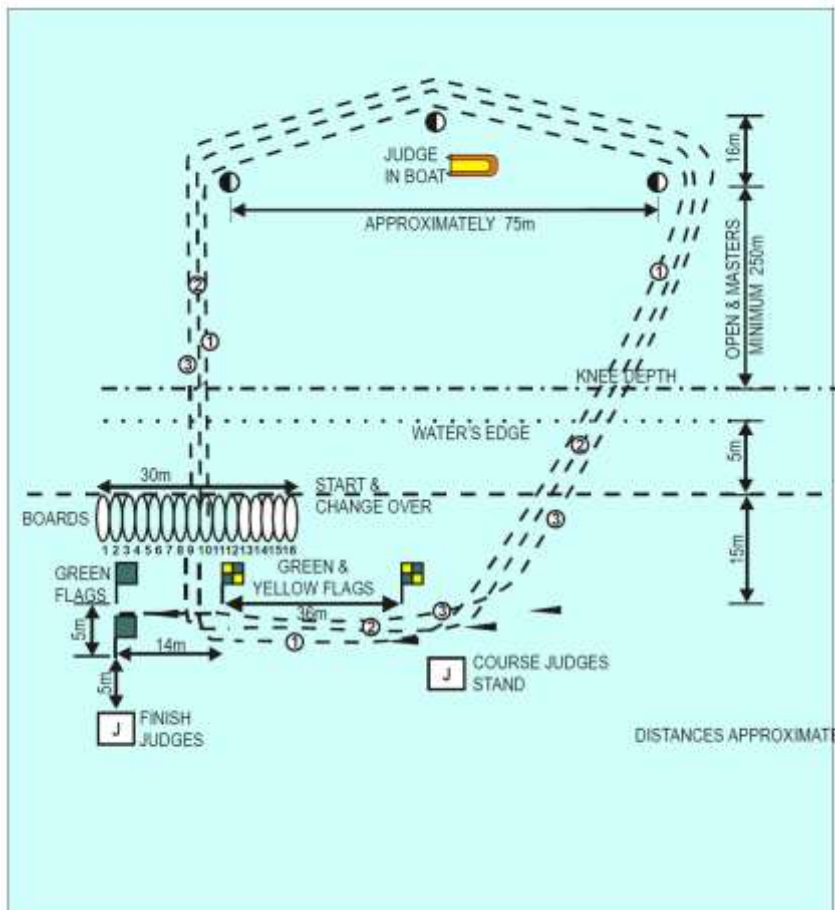
7.6. Board relay

A) Beschrijving van de proef

De board relay is een teamproef, waarbij drie atleten van een zelfde ploeg, in estafettevorm, het parcours afleggen van een board race.

B) Schematische voorstelling

- De startlijn is op het strand, ongeveer 5m van de waterkant. De startlijn is tussen twee palen (vlaggen) en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei.
- De draaivlaggen zijn geplaatst op ongeveer 15m van de waterlijn, waarbij de eerste ter hoogte staat van de middelste boei. De tweede staat ter hoogte van de linkse boei, waardoor deze dus in het midden staat van de wisselzone. Ze staan ongeveer 36m uit elkaar.
- De aankomstlijn is op het strand, ongeveer 15m van de waterkant. De aankomstlijn is tussen twee groene vlaggen en ongeveer 5m breed. De aankomstlijn ligt in het verlengde van de twee draaivlaggen en ongeveer 15m achter de tweede draaivlag.



Leeftijdsgroep	Opmerking	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Open-Masterteams	Hebben vrije keuze in het gebruik van hun board (nipper of groot)	16x3

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De eerste deelnemer van elk team neemt plaats aan de startlijn, waarbij de voet als referentie dient voor een correcte plaatsing. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
De atleet heeft zijn board vast (mag over de startlijn komen) en houdt dit in een hoek van 90° ten opzichte van de startlijn. Een vrije ruimte van ongeveer 1,5m wordt voorzien per deelnemer.
De andere twee deelnemer staan klaar, met hun board, aan de wisselzone, rekening houdend met het schranken van de verschillende reeksen.

Startvolgorde eerste ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16
Startvolgorde tweede ronde	16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Startvolgorde derde ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16

- Na het startsignaal loopt hij het water in. Hij mag van zijn lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleet rond al zwemmend de aangewezen boeien en eindigt zijn watergedeelte (na de laatste boei, mag hij zijn board verlaten). Loopt het strand op en zal het keerpunt nemen rond de twee draaivlaggen. Hij geeft door aan de tweede deelnemer van zijn ploeg, die hem opwacht aan de startlijn. Deze zal identiek hetzelfde doen en doorgeven aan de derde deelnemer.

Tikken:

Het doorgeven zal gebeuren door middel van een tik. De eerste atleet zal duidelijk zichtbaar, met de hand, de volgende deelnemer tikken (hand of eender welk lichaamsdeel), die klaarstaat in de wisselzone.

- De laatste deelnemer zal, na het nemen van de eerste draaivlag rechtdoor lopen en eindigen tussen de aankomst vlaggen. De aankomstlijn mag worden aangepast op basis van de omstandigheden.
- Een vervangboard mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.
- Een atleet mag zich laten helpen. Dit kan enkel door ploeggenoten (ook als zodanig herkenbaar door het dragen van een identieke cap als de deelnemer), die enkel instaan in het behandelen van het materieel (opvangen van het materieel aan de aankomstlijn). Zij vallen eveneens onder de jurisdictie van de officials en kunnen dus leiden tot uitsluitingen van het team.
Bijvoorbeeld hinderen van een deelnemer, bij het verwijderen van achter gelaten materieel.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop en in contact met de board, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Deelnemers kunnen de controle over hun board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje) van zijn team.
- De derde atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst



D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Minstens 1 official bevindt zich in de wisselzone en controleert de wissels.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

7.7. Surf Teams race

A) Beschrijving van de proef

De deelnemers starten vanaf de startlijn met een loopstart vanop het strand naar het water, zwemmen vervolgens een afstand van ongeveer 400m (280m voor benjamins, junioren en masters) aangeduid door boeien zoals schematisch voorgesteld. De wedstrijd eindigt met een loopfinish (aangeduid door 2 vlaggen) op het strand.

Marshalling: De drie leden van elk team worden gemarshald en achter elkaar geplaatst met hun gezicht richting het water en in de volgorde van de loting. De volgende ploeg zal daarnaast plaatsnemen

Als alle teams verzameld zijn dan worden de teams verzocht zich naar de wedstrijdzone te richten. Op aangeven van een official zal de lijn die het dichtst bij het water staat zich klaar zetten in de wedstrijdzone, gevolgd door de tweede, derde en vierde lijn.

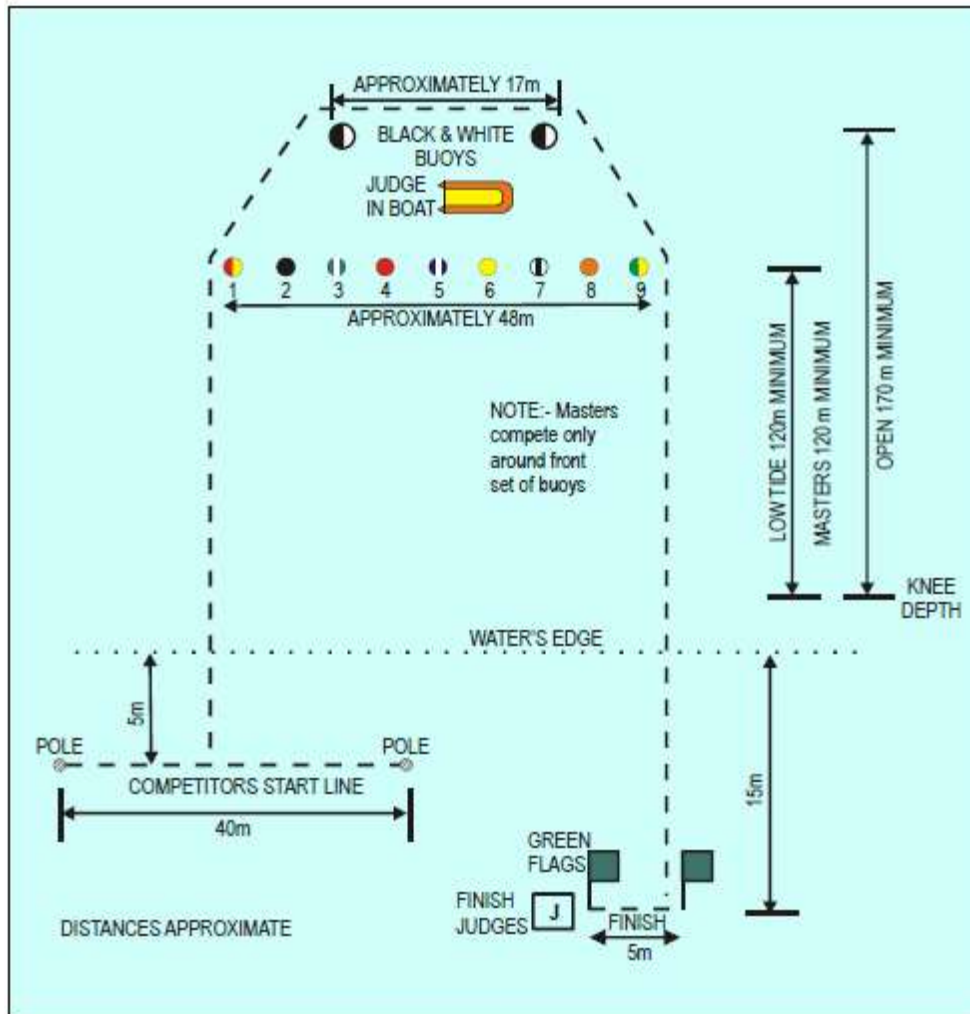
(Deze procedure verspreidt de deelnemers uit de verschillende ploegen over de startlijn.)

Punten: Punten worden als volgt verdeeld: één punt voor de eerste, twee punten voor de tweede, drie voor het derde, vier voor de vierde, enz. Het team dat het minst aantal punten scoort zal worden uitgeroepen tot winnaar. Indien twee of meer teams een gelijk aantal punten behalen, dan zal het team dat het eerst volledig aangekomen is bekroond worden met de hoogste plaats.

Alle deelnemers die eindigen worden genoteerd zoals ze aangekomen zijn en de punten worden verdeeld en berekend. Als er teams gediskwalificeerd worden dan worden de punten opnieuw herverdeeld en wordt de eindscore terug berekend.

Als Surf en Surf Teams races worden gecombineerd, dan zullen de zwemmers die niet in teams deelnemen worden geëlimineerd voor de toewijzing van de punten en de bepaling van het resultaat van de Surf Team race.

B) Schematische voorstelling



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Masterteams	120m tot verste boei. Rond gekleurde boeien.	10x3
Open teams	170m tot verste boei. Rond zwart witte boeien	10x3

C) Het parcours

Zoals getoond in onderstaand schema zal het U-vormige verloop parcours ongeveer 400m lang zijn van begin tot einde zijn. Om eerlijke start te garanderen kan de uitlijning van de startlijn en de finishlijn ten opzichte van de boeien, op advies van de Hoofdofficial, afhankelijk van de heersende omstandigheden op zee worden gewijzigd.

De startlijn – een lijn tussen twee palen ongeveer 40m van elkaar - wordt op 5 meter van de rand van het water gelegd. Het midden van de startlijn staat loodrecht op boei nummer 1.

De finish – een lijn tussen twee vlaggen ongeveer 5m van elkaar – wordt op ongeveer

15m vanaf de rand van het water gelegd. Het midden van de finishlijn staat loodrecht op boei nummer 9.

Het zwemparcours wordt aangegeven door boeien (zoals aangegeven op het schema). De verste boeien liggen op ongeveer 170m voorbij de kniediep water. De afstanden kunnen variëren, afhankelijk van omstandigheden op zee.

Deelnemers moeten finishen in een rechtopstaande positie. De finish wordt beoordeeld op basis van de borst van de deelnemers die over de finish passeert. De officials worden zo geplaatst dat ze het verloop van de wedstrijd kunnen observeren en eveneens de aankomstvolgorde kunnen bepalen.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

Het gebruik van een videocamera aan de aankomst is aangeraden.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

7.8. 2x1km Beach Run Relay

A) Beschrijving van de proef

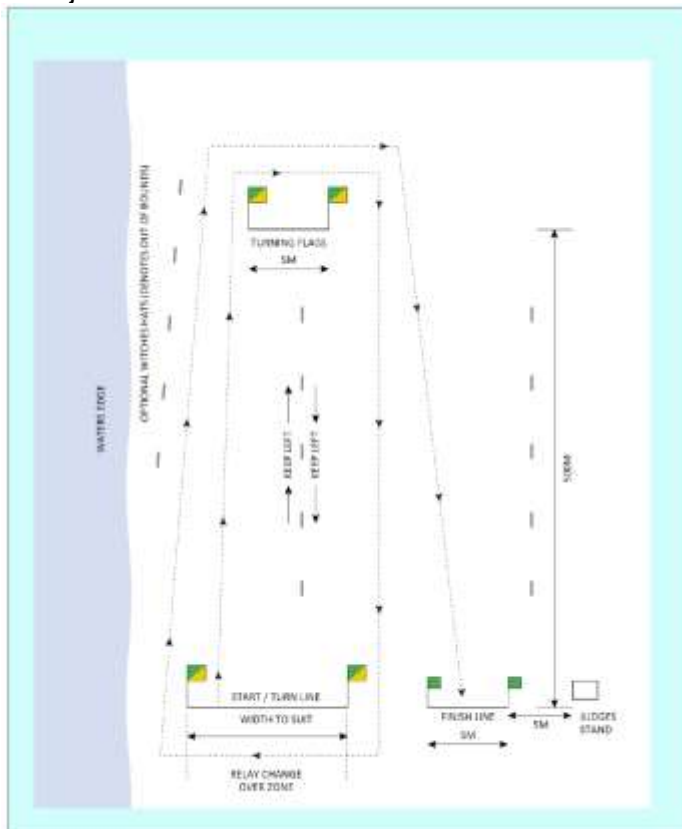
2 deelnemers lopen elk 1000m op een parcours van 500m lang.

Op het startschot, lopen de eerste deelnemers van alle teams een afstand van 500m langs de linkerkant van de baan rond de draaivlaggen (met de klok mee) en keren 500 m tot de wisselvlaggen (startvlaggen, aan de startzone).

De eerste deelnemer van het team rondt de eerste wisselvlag (met de klok mee) om de tweede deelnemer van het team, die staat te wachten in de overgangszone tussen de eerste en de tweede wisselvlag, te tikken in een positie zoals voorgeschreven door de desbetreffende official. Het tikken moet plaatsvinden na de eerste wisselvlag en voor de tweede deelnemer de tweede wisselvlag rondt. De tweede deelnemer voltooit hetzelfde parcours maar eindigt tussen de finishvlaggen. Opzettelijk gedrang of belemmeren van een andere deelnemers is niet toegestaan.

B) Schematische voorstelling

De afstand tussen de startlijn en het keerpunt is 500m. De startlijn is het verst verwijderd van de waterkant.



Leeftijdsgroep	Afstand	Max aantal deelnemers
Jongere teams	2x500m	20 teams van 2
Open teams en Masterteams	2x1000m	20 teams van 2

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
- De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, volgens de plaats aangegeven bij het marshallen.
- Na een lang fluitsignaal van de hoofdofficial neemt de atleet de startpositie in:
 - Rechtopstaand of een atletiekpositie.
 - Handen en/of voeten worden, volgens de startpositie, voor de startlijn geplaatst.
 - Een gedeelte van het lichaam, mag over de startlijn hangen. De atleet mag met het zand, “startblokken” maken, door putjes te graven of ophogingen aan te brengen.
 - Na het startsignaal mogen de deelnemers vertrekken en de afstand afleggen.
- Het wedstrijdparcours is opgebouwd uit stroken van 500m, evenwijdig aan het water. Op het keerpunt staan twee vlag.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt.
- Na aankomst blijven de deelnemers in de juiste volgorde staan. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

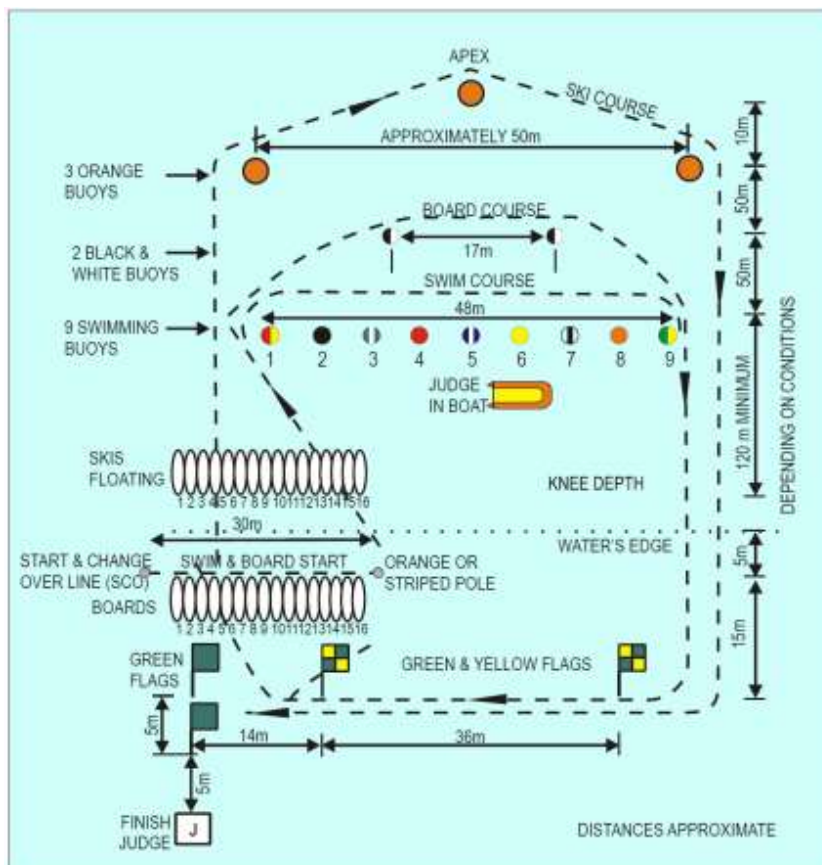
7.9. Ocean Lifesaver Relay

A) Beschrijving van de proef

De ocean lifesaver relay is een combinatiewedstrijd, waarbij de vier individuele onderdelen (surf, board, surf ski en sprint), in die volgorde bepaald worden afgelegd, telkens door een andere atleet van het team. Het team bestaat uit 2 mannen en 2 vrouwen. De hoofdofficial zal een loting doen om te bepalen welk onderdelen beide geslachten doen

B) Schematische voorstelling

- De start en wisselzone is, bij voorkeur, tussen twee vlaggen en ongeveer 40m breed. Het midden van de startlijn ligt op één lijn met de eerste linkse boei. Bij de start surf ski, zal deze in kniediep water zijn.
- Er zijn drie zones boeien, namelijk de zwemboeien (9), de twee boeien voor het board parcours en de drie boeien voor de surf ski.
- Er worden twee draaivlaggen geplaatst op het strand, ongeveer 20m van de waterlijn en ten opzichte van de tweede en achtste zwemboei.
- De aankomstlijn is loodrecht op de waterlijn tussen twee groene vlaggen en ongeveer 5m breed. De lijn ligt ongeveer 15m achter de laatste draaiboei.



Leeftijdsgroep	Opmerking	Max aantal deelnemers
Jongeren-, Open-Masterteams	Jongeren teams doen verplicht de volgorde board – swim – board – sprint.	16x4

C) Startprocedure – verloop – aankomst

- Tijdens de teammanagers meeting zal de volgorde van de oceanman – oceanwoman worden bepaald door lottrekking.
- De deelnemers marshallen voor de wedstrijd in de oproepzone. Hier worden hun namen (naam ten opzichte van nummer) gecontroleerd en de plaats aangeduid (volgens de inschrijvingslijst).
De deelnemers nemen plaats aan de startlijn, afhankelijk van de volgorde van de verschillende onderdelen, met het nodige materieel. De starter mag de startlijn aanpassen op basis van de omstandigheden.
Het materieel wordt geplaatst aan de wisselzone, waarbij rekening wordt gehouden met het omdraaien van de startvolgorde.

Startvolgorde eerste ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16
Startvolgorde tweede ronde	16-15-14-13-12-11-10-9-8-7-6-5-4-3-2-1
Startvolgorde derde ronde	1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16

- Een atleet mag zich laten helpen. Dit kan enkel door ploeggenoten (ook als zodanig herkenbaar door het dragen van een identieke cap als de deelnemer), die enkel instaan in het behandelen van het materieel (vasthouden aan de wisselzone, opvangen aan de aankomstlijn). Zij vallen eveneens onder de jurisdictie van de officials en kunnen dus leiden tot uitsluitingen van de atleet (niet de helper). Bijvoorbeeld hinderen van een deelnemer, bij het verwijderen van achter gelaten materieel.
- Na het startsignaal vertrekt de atleet voor zijn eerste ronde. Ze mogen van hun lijn afwijken, zonder hierbij een andere atleet te hinderen.
- De atleten ronden de voorziene boeien (volgens de regels van elk afzonderlijk onderdeel), waarbij er niet door andere parcours mag worden bewogen (niet doorsnijden van boeienlijnen) en eindigen hun eerste ronde. Het loopgedeelte is aangeduid met twee extra vlaggen (draaipunten op het strand) die ongeveer ter hoogte zijn van de tweede en achtste zwemboei. Na het ronden van de tweede draaivlag zal de eerste atleet de tweede atleet tikken, waarna de tweede ronde wordt aangevat door de tweede atleet.

Tikken:

Het doorgeven zal gebeuren door middel van een tik. De eerste atleet zal duidelijk zichtbaar, met de hand, de volgende deelnemer tikken (hand of eender welk lichaamsdeel). De plaats van het tikken voor de laatste overgave is op initiatief van het team, maar voorbij de laatste zwemboei en voor de eerste draaivlag.

Eenzelfde zal gebeuren tussen de tweede en de derde atleet en de derde en vierde atleet.

Opmerking: het is toegestaan om de deelnemer te tikken vanaf de kustzijde van de laatste zwemboei tot de eerste keer draaivlag op het strand. Het tikken moet boven het wateroppervlak worden uitgevoerd, zodat ze zichtbaar zijn. Bovendien mogen de lopers het water betreden om de inkomende deelnemer te tikken en kunnen ze afstoten van de bodem, waden, golven vangen en naar de draaiende vlag lopen, maar mogen ze nooit zwemmen (ook geen armactie om een golf te nemen of om op een golf te blijven).

- De aankomstlijn ligt loodrecht op de waterlijn, 5m breed tussen twee groene vlaggen, in het verlengde van de twee draaivlaggen, ongeveer 15m na de tweede draaivlag.

- Een vervang board, surf ski en/of peddel mag worden gebruikt bij defect, wanneer opnieuw wordt gestart aan de startlijn.
- De aankomstvolgorde wordt bepaald door wie als eerste, rechtop, met de borst de aankomstlijn overschrijdt. Deelnemers kunnen de controle over hun surf ski of board verliezen, maar dit betekent niet dat ze onmiddellijk worden uitgesloten. Wel moeten ze tot de laatste boei in contact zijn met hun surf ski en peddel.
- Na aankomst worden de deelnemers in een rij geplaatst volgens aankomst. De atleet ontvangt zijn plaats (genummerd plaatje).
De atleet meldt zich bij het secretariaat met zijn plaats van aankomst.

D) Positie van de officials

De officials zullen zich zo positioneren dat ze het goede verloop van het wedstrijd kunnen observeren en de aankomstvolgorde kunnen bepalen. Minstens 1 official volgt de wedstrijd vanuit een boot.

Minstens 1 official bevindt zich in de wisselzone en controleert de wissels.

Aan de aankomst, is minimum 1 official geplaatst in de as van de aankomstlijn, niet erachter. De andere officials verzamelen de atleten op 1 rij.

E) Diskwalificaties

Enkel de algemene diskwalificaties.

SECTION 4 – DEEL 4
RÈGLEMENT TECHNIQUE SERC
TECHNISCH REGLEMENT SERC

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant



Inhoud

1.	ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE SERC	145
1.1.	BEVEILIGING EN OPSLUITING	146
1.2.	START VAN DE WEDSTRIJD	146
1.3.	WEDSTRIJD ZONE	146
1.4.	SCENARIO'S	147
1.5.	SLACHTOFFERS, POPPEN EN OMSTAANDERS	147
1.6.	MATERIAAL	147
1.7.	START AND TIJDSMETING	147
2.	PRINCIPES VAN DE REDDINGSACTIES	148
2.1.	LIFESAVER VERSUS BADMEESTER REACTIES	148
3.	JURERING EN BEOORDELING	149
3.1.	BEOORDELINGSSYSTEEM	149
3.2.	DISKWALIFICATIES	150



De Simulated Emergency Response Competition (SERC) test het initiatief, het oordeel, de kennis en de vaardigheden van vier lifesavers die, onder leiding van een teamleider, levensreddende vaardigheden uitvoeren in een gesimuleerde noodsituatie. De situatie is onbekend vóór de start. Deze wedstrijd wordt beoordeeld binnen een termijn van twee minuten.

Alle teams krijgen een identieke situatie en worden beoordeeld door de dezelfde officials.

De gesimuleerde Emergency Response competitie zal plaatsvinden zonder mannelijke en vrouwelijke categorieën. Teams kunnen bestaan uit een willekeurige combinatie van mannen of vrouwen.

1. ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE SERC

- a) Team management en deelnemers zijn zelf verantwoordelijk om het wedstrijdverloop en de reglementen en procedures betreffende de SERC te kennen.
- b) Teams mogen niet deelnemen als ze te laat zijn voor de marshalling. Om de organisatoren te helpen bepalen hoeveel reeksen er nodig zijn kan het zijn dat de SERC 1 dag op voorhand gemarshald wordt.
- c) De Hoofdofficial beslist of de wedstrijd in reeksen, halve finales of finales gehouden wordt.
- d) De volgorde van de teams wordt geloot. De manier van lottrekking wordt goedgekeurd door de Hoofdofficial.
- e) Alle geschreven instructies, die nodig zijn voor de organisatie van de SERC en meegegeven worden tijdens de opsluiting zullen worden opgemaakt in beide landstalen. Indien de instructies in het Engels gegeven worden mogen de ploegen een vertaler meenemen. De vertaler blijft in de afzonderingsruimte.

Opmerking: Organisatoren moeten voldoende tijd laten om de instructies schriftelijk of mondeling te laten vertalen.

- f) Deelnemers melden zich op het voorziene tijdstip aan afzonderingsruimte vóór het begin van de wedstrijd. Een team dat is afwezig van de afzonderingsruimte aan het begin van de wedstrijd zal worden gediskwalificeerd (DQ3).
- g) Deelnemers zullen de slachtoffers met zorg behandelen: verbaal een fysiek geweld is onnodig en ongepast en kan resulteren in strafpunten of een diskwalificatie (DQ66).
- h) Deelnemers mogen corrigerende brillen of lenzen dragen. Gecorrigeerde zwembrillen zijn niet toegestaan. Verlies van hun eigen bril of lenzen kan geen reden zijn voor een protest.
- i) De deelnemers moeten een badmuts of cap van hun club dragen. Een deelnemer wordt niet gediskwalificeerd indien deze muts verloren gaat na de start, op voorwaarde dat de officials kunnen nagaan dat de atleet de proef correct heeft voltooid.

- j) Er zijn geen persoonlijke bezittingen toegestaan in de afzonderingsruimte (bijvoorbeeld uurwerken, telefoon, gsm of andere communicatiemiddelen, zwembrillen, duikbrillen, vinnen, ...). Het kan zijn dat de deelnemers gevraagd worden om juwelen uit te doen die mogelijk zichzelf of een slachtoffer kunnen kwetsen.
- k) De scores van de officials zijn niet onderhevig aan protest.

1.1. Beveiliging en opsluiting

Voor de start en tijdens de wedstrijd worden alle deelnemende teams afgezonderd in een beveiligde afzonderingsruimte buiten het zicht en het geluid van het wedstrijdgebied.

Het scenario, de slachtoffers en het materiaal dat klaar ligt blijven geheim tot alle ploegen in de afzonderingsruimte zitten.

Na hun deelname mogen de teams plaatsnemen in de tribunes om de volgende teams nog aan het werk te zien. Ploegen die in de afzonderingsruimte zitten mogen met niemand in contact komen die zich buiten de afzonderingsruimte bevindt. Elk communicatiemiddel dat dergelijke communicatie mogelijk maakt is verboden.

1.2. Start van de wedstrijd

Een voor een worden de ploegen begeleid van de afzonderingsruimte naar het zwembad waar ze, na het horen van een akoestisch signaal geconfronteerd worden met de slachtoffers die zich op verschillende plaatsen bevinden en verschillende behandelingswijzen nodig hebben

De acteurs beginnen hun simulatie onmiddellijk voor het akoestisch signaal net op het moment dat de ploeg het zwembad binnen komt. Vanaf het startsignaal mogen de werpers naar willekeur reageren op de slachtoffers tot de tijdslimiet verstreken is.

1.3. Wedstrijd zone

De SERC kan worden gehouden in een verscheidenheid van indoor en outdoor aquatische omgevingen. Van tevoren wordt de wedstrijdzone duidelijk omschreven voor alle deelnemende ploegen.

Er zal een duidelijke indicatie gegeven worden waar de ploegen in en uit het water kunnen (bijvoorbeeld welke zwembadzijden er gebruikt kunnen worden).

De deelnemers zullen van tevoren worden geïnformeerd of ze al dan niet gebruik mogen maken van trapjes.

Tenzij anders gemeld, mogen de deelnemers ervan uitgaan dat de dingen zo zijn zoals ze aangetroffen worden tijdens de oefening.

Als er een elektronische tijdopname aanwezig is dan kan die gebruikt worden als Countdown klok voor het publiek en voor de deelnemers.

1.4. Scenario's

De scenario's, die geheim blijven tot aan de start van de competitie, zullen ontworpen worden met behulp van één of meer van de volgende benaderingen:

- Een mengelmoes van situaties die met elkaar in verband staan met één of meerdere personen.
- Een groep van mensen die betrokken zijn in een aantal, dat betrekking heeft op een gemeenschappelijk thema, zoals een zwembad partij of een gekapseisde overvolle boot.
- Een aantal groepen van mensen in een aantal verschillende situaties.

Gesimuleerde noodsituaties worden zo realistisch (en zo veilig) mogelijk opgevoerd. Het is niet de bedoeling dat ze de verbeelding van de deelnemers testen. Bijvoorbeeld: een situatie waarin een slachtoffer klaagt van gebrande handen moet worden opgevoerd met gesimuleerd bewijs van een brand, elektrische draad of chemische stoffen. (Echte brand, live draden of werkelijke chemische stoffen mogen niet worden gebruikt.)

1.5. Slachtoffers, poppen en omstanders

Slachtoffers zullen worden gespeeld door actoren die verschillende problemen hebben en ook verschillende vormen van hulp nodig hebben. Slachtoffertypen kunnen gesimuleerde niet-zwemmers, zwakke zwemmers, gewonde zwemmers en onbewuste slachtoffers zijn. De ploegen kunnen bovendien worden geconfronteerd met reanimatiepoppen in de rol van "slachtoffer" evenals door omstanders en goede zwemmers.

Het rollenspel kan evolueren (bijvoorbeeld een bewust slachtoffer naar onbewuste) in de loop van het scenario. Met dien verstande dat de verandering door duidelijke markeringen aangegeven wordt. Die verandering kan tijdsgebonden zijn of gebonden aan een handeling. De verandering moet consequent voor elke ploeg doorheen de wedstrijd hetzelfde zijn.

De ploegen worden van tevoren ingelicht of bepaalde slachtoffers tekens dragen (bijvoorbeeld een rood/zwart kruis op voorhoofd dat bewusteloosheid aangeeft). Deelnemers moeten poppen behandelen als niet ademende bewusteloze slachtoffers zonder hartslag.

1.6. Materiaal

De deelnemers kunnen gebruik maken van alle materiaal en apparatuur die beschikbaar is binnen de wedstrijdzone. Het is verboden om eigen materiaal mee te nemen binnen de wedstrijdzone.

1.7. Start en tijdsmeting

Voor elke ploeg geeft een akoestisch signaal de start en einde van de SERC oefening.

2. PRINCIPES VAN DE REDDINGSACTIES

2.1. Lifesaver versus badmeester reacties

SERC deelnemers worden verwacht om te reageren als groep van 4 individuele redders die als een gecoördineerd team werken onder leiding van een leider.

In tegenstelling tot badmeesters die dikwijls deel uitmaken van een goed geoefende ploeg in een gecontroleerde aquatische omgeving, moeten lifesavers klaar zijn om correct te kunnen reageren op onverwachte noodgevallen zonder de hulp van gespecialiseerde uitrusting, zonder back up of zonder vooropgestelde procedures en communicatieplannen. In dergelijke omstandigheden is de persoonlijke veiligheid van de lifesavers te allen tijde van cruciaal belang en dit zal ook tot uiting komen in de score formulieren.

De deelnemers gebruiken de volgende basisstappen voor reddingsacties:

- Herkenning van het probleem
- beoordeling van de situatie
- een actieplan opstellen om het probleem op te lossen
- Het actieplan uitvoeren
- Verzorgen van de slachtoffers

Bij de beoordeling van de situatie moeten de deelnemers volgende overwegingen maken:

- Mogelijkheden van de redder
- Aantal slachtoffers
- Positie van de slachtoffers
- Toestand van de slachtoffers (bijvoorbeeld, niet-zwemmer, zwakke zwemmer, ...)
- Hulpmiddelen die beschikbaar zijn
- Heersende omstandigheden (bijvoorbeeld diepte van het water, zones om in en uit het water te gaan,)

Op basis van hun beoordeling stellen de deelnemers een actieplan op dat het volgende kan omvatten:

- Hulp zoeken
- Hulp organiseren
- Beschikbare helpers informeren
- Juiste hulpmiddelen en apparatuur verzamelen
- De reddingsactie uitvoeren als dit nodig is

Dit actieplan moet een controle over de situatie geven en als doel hebben om zoveel mogelijk levens te redden. Het coördineren van een reddingsactie met meerdere slachtoffers biedt de redders veel keuzes.

In het kort, moeten de redders de situatie als volgt aanpakken:

- Mobiliseer de mobielen
- Beveilig diegenen die in onmiddellijk gevaar zijn
- Haal diegenen met voortdurende zorg aan de kant en reanimeer waar nodig

De mobielen omvat de personen die zichzelf in veiligheid kunnen brengen.

Die in dreigend gevaar bevatten niet-zwemmers en gewonde zwemmers.

Diegenen die behoefte hebben aan voortdurende zorg omvatten onbewuste, niet-ademende of slachtoffers met een vermoedelijk nek- of rugletsel.

Wanneer een geschikt plan uitgewerkt is moet het zo spoedig mogelijk in daden worden omgezet.

De deelnemers moeten alert zijn voor veranderingen in de situatie. Ze moeten hun actieplan kunnen aanpassen om te reageren op dergelijke veranderingen.

Wanneer er een reddingsactie wordt uitgevoerd moeten de deelnemers volgende richtlijnen respecteren:

- Doe een reddingsactie vanuit een positie waar je eigen veiligheid voorop staat
- Maak gebruik van de basisstappen voor een reddingsactie
- Nader slachtoffers met uiterste voorzichtigheid
- Vermijd direct persoonlijk contact met bewuste slachtoffers

Als het te water gaan onvermijdelijk is dan moeten de deelnemers dit op de meest efficiënte manier doen zonder hun eigen veiligheid in gevaar te brengen. Het is belangrijk dat de deelnemers duidelijk hun bedoelingen en acties laten zien aan de officials.

3. JURERING EN BEOORDELING

Een minimum om 6 officials en een Hoofdofficial is nodig om een wedstrijd te kunnen jureren. De scoreformulieren worden ingevuld door een official die het totale scenario beoordeelt terwijl de andere officials de acties naar individuele slachtoffers jureren. Een official per slachtoffer is aangeraden.

Voor de wedstrijd start worden de officials op de hoogte gebracht over het scenario, de score procedure en de prioriteiten. Een official krijgt een slachtoffer of een groep slachtoffers aangewezen. Hij beoordeelt alle ploegen op zijn deel van het scenario voor de gehele wedstrijd.

3.1. Beoordelingssysteem

Het beoordelingssysteem dat gebruikt wordt in deze wedstrijd laat de officials toe om hun vaardigheden in het toekennen van punten te gebruiken. Het geeft de deelnemer de kans om een passende, effectieve maar onvoorziene reddingstechniek toe te passen. Bij het toewijzen van de punten, moet de official het volgende overwegen:

- Type slachtoffer
- Afstand tot veiligheid voor slachtoffer
- Materiaal dat voorhanden is en dat gebruikt is
- Snelheid van de beoordeling
- Gegeven prioriteit
- Kwaliteit van de actie/taak
- Behandeling van het slachtoffer

Vroege en nauwkeurige erkenning van het probleem is de eerste essentiële stap voor succes in deze wedstrijd. Succesvolle erkenning is nauw verwant aan de kwaliteit van de simulatie van het slachtoffer en de inscenering van de incidenten.



De score belooft ploegen die de prioriteitsregels van de slachtoffers op een juiste manier beoordelen.

De beoordeling van de deelnemers van welk slachtoffer voorrang heft zal afhangen van de aard van het noodgeval.

Voor slachtoffers in het water geldt de volgende volgorde om te bepalen wie er eerst geholpen wordt:

- Zwakke zwemmer en mobiele zwemmers
- Slachtoffers in direct gevaar: niet-zwemmers en gekwetste zwemmers
- Slachtoffers die voortdurende zorg nodig hebben: onbewuste slachtoffers, niet ademende slachtoffers, slachtoffers waar een nek- of rugletsel vermoed wordt.

Specifieke aspecten van het scenario kunnen worden gewogen om hogere scores voor een bepaalde reddingsactie, die een grotere mate van vaardigheid en oordeel vereist, te bekomen.

Zie bijlage voor voorbeeld scoreformulier. Opmerking: Deze scoreformulieren zijn slechts voorbeelden. Unieke en deelnemersspecifieke scoreformulieren moeten voor elke kampioenschap opgemaakt worden. De scenario's, merkpunten en weggingen zullen variëren.

3.2. Diskwalificaties

Naast de algemene reglementen en de algemene voorwaarden voor de SERC kan het volgende gedrag resulteren in diskwalificatie:

- a) Ontvangen bijstand, richting, of advies van buitenaf (DQ63).
- b) Het meenemen van elke vorm van telecommunicatiemiddel in de afzonderingsruimte (DQ64).
- c) Apparatuur gebruiken dat niet bij het scenario van de wedstrijd behoort (DQ65).
- d) Deelnemers die slachtoffers verbaal of fysiek misbruiken kunnen een strafpunt krijgen of gediskwalificeerd worden (DQ66).

SECTION 5 – DEEL 5
RÈGLEMENT TECHNIQUE IRB
TECHNISCH REGLEMENT IRB

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant



Inhoud

1.	DEELNAME	153
2.	PRIJSUITREIKING	153
3.	VERGOEDING	153
4.	ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE IRB	154
4.1.	VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN	154
4.2.	PRECOMPETITIE EN VEILIGHEIDSBRIEFING	155
4.3.	INBREUKEN OP VEILIGHEID EN TECHNISCHE INBREUKEN	155
4.4.	DEELNAMEVOORWAARDEN	155
4.5.	DEELNAME BEPERKINGEN EN VERVANGINGEN	156
4.6.	APPARATUURVEREISTEN, KEURING EN NALEVING	156
4.7.	HET PARCOURS	156
4.8.	PARCOURS Variaties	157
4.9.	ADMINISTRATIE EN OFFICIALS	157
5.	PROCEDUREFOUT! BLADWIJZER	
	NIET GEDEFINIEERD.	
5.1.	PLAATSING VAN DE SLACHTOFFERS	159
5.2.	DE START	159
5.3.	GAAN NAAR EN TERUGKEREN VAN DE BOEIEN	160
5.4.	DE DRAAI EN PICK-UP VAN HET SLACHTOFFER	161
5.5.	DE FINISH/WISSEL	161
6.	PROEF 1: IRB RESCUE	162
7.	PROEF 2: IRB MASS RESCUE	162
8.	PROEF 3: IRB TEAMS RESCUE	163
9.	PROEF 4: IRB RESCUE TUBE	163
10.	DISKWALIFICATIES	164



Het doel van IRB wedstrijden is:

- Het verbeteren van het vertrouwen van de IRB bestuurders en bemanningsleden (gezamenlijk aangeduid als de 'bemanning').
- Bemanningen aanmoedigen om hun IRB en motoren correct uit te rusten en te onderhouden voor optimale veilige prestaties en betrouwbaarheid. Dit zowel voor de levensreddende patrouilles als de wedstrijden.
- Het laat de bemanningen toe om hun technieken en hun mogelijkheden om een redding uit te voeren aan te tonen.
- Brengt bemanningen samen om de IRB technieken en handelingen te bespreken en te verbeteren.
- Bevordering van het bewustzijn van de veiligheid voor de bemanning en de patiënten in gesimuleerde rescue scenario's.

Open IRB kampioenschappen worden in beide geslachten georganiseerd.

Er zijn aparte kampioenschappen voor de IRB die onafhankelijk van de andere disciplines georganiseerd kunnen worden.

1. DEELNAME

Om te mogen deelnemen aan IRB wedstrijden moeten de deelnemers minstens 16 jaar worden in het jaar van het kampioenschap. Deelnemers moeten daarenboven een competitie licentie bezitten van RedFed of van een andere federatie aangesloten bij ILS.

2. PRIJSUITREIKING

Prijzen worden uitgereikt aan de ploegen die op de 1ste, 2de en 3de plaats staan in het algemeen klassement. Dit voor beide geslachten en beide leeftijdsgroepen.

3. VERGOEDING

Alle IRB deelnemers erkennen en stemmen in met het feit dat:

- a) ze RedFed en/of de erkende organisator onder RedFed vrijstellen en zullen vrijstellen van alle vorderingen die zij hebben of kunnen hebben gehad betreffende dit reglement. Vorderingen die voortvloeien uit, of in verband staat met hun lidmaatschap van ILS en/of met hun ILS ledenorganisatie en/of deelname aan een ILS en/of hun ILS ledenorganisatie die gemachtigd is om erkende wedstrijd of een activiteit al dan niet uitgevoerd onder dit reglement.
- b) zij vrijwaren allen en houden RedFed en/of hun RedFed lid organisatie gevrijwaard van alle vorderingen, in de mate dat dit door de wet wordt toegestaan, als gevolg van of in verband met hun lidmaatschap van RedFed en/of hun RedFed ledenorganisatie en/of deelname aan een RedFed en/of hun RedFed ledenorganisatie gemachtigd of erkende wedstrijd of activiteit (al dan niet uitgevoerd onder dit reglement),
- c) In de paragrafen hierboven (a) en (b) betekent en bevat het woord "vorderingen" elke actie, aanklacht, procedure, eis, vraag, schuld, straf kosten of uitgaven hoe dan ook veroorzaakt maar het bevat geen vordering met betrekking tot elke actie, aanklacht, enz., gemaakt door eenieder die recht heeft op het maken van een vordering krachtens een relevante verzekeringspolis van RedFed en/of van hun RedFed lid organisatie of krachtens de statuten en huishoudelijke reglementen van RedFed en/of RedFed lid organisaties.
- d) De reglementen van deze sectie zijn gemaakt met het oog op het waarborgen van een veilig en eerlijk systeem of een kader waarbinnen levensreddende wedstrijden Reddend zwemmen (IRB) moeten worden geregeld en uitgevoerd.

4. ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE IRB

4.1. Veiligheidsvoorschriften

- a) Waarschuwing: Deelnemen aan IRB wedstrijden kan inherent gevaarlijk zijn. IRB deelnemers erkennen dat zij worden blootgesteld aan bepaalde risico's tijdens de IRB wedstrijden met inbegrip van maar niet beperkt tot: been, rug- of nekletstels, lichamelijke uitputting, contact met de IRB, barre watertemperatuur en slechte weersomstandigheden en zelfs verdrinkingsgevaar. De deelnemers aan de IRB wedstrijd erkennen dat ongevallen kunnen en vaak zullen gebeuren waardoor de IRB deelnemers tijdens de wedstrijd gewond geraakt of zelfs dood kan gaan. Alle leden onderschrijven, erkennen en begrijpen deze waarschuwing en aanvaarden en nemen de inherente risico's in IRB competitie aan via hun deelname aan evenementen van de IRB.
- b) De Hoofdofficial moet de omstandigheden van de branding en andere relevante voorwaarden goedkeuren voor aanvang en op elk moment van de wedstrijd. Het RedFed veiligheidsplan kan worden gebruikt om te helpen in het proces. De Hoofdofficial bevestigt details op de veiligheidsbriefing. (zie 3.2).
- c) Veiligheidsprocedures: baanrechters zullen alle stuurmanskunsten, mechanische functies, veiligheidspraktijken en technieken volgen en observeren. Indien dergelijke praktijken en technieken als onveilig, gevaarlijke of in strijd met de regels of de procedures beschouwd worden dan heeft de baanrechter de machtiging om de overtredende deelnemer, onmiddellijk te diskwalificeren van het evenement en/of een uitgave doen van een inbreuk op de veiligheid. Aanbeveling voor de verdere sancties en/of verwijzing naar het tuchtcollege kan ook worden overwogen.
- d) Veiligheid van apparatuur: Controleurs en officials zullen toezien op de veiligheid van alle apparatuur die wordt gebruikt in de competitie. Ze zijn gemachtigd tot het verzoek van reparatie en/of vervanging van gevaarlijke of onveilige apparatuur in elk stadium van de wedstrijd.
- e) Signalisatie of banners moeten worden weergegeven om een bufferzone 50 m aan weerszijden van de wedstrijd zone te verzekeren. Dit kunnen de dezelfde signalisatieborden zijn die worden gebruikt om aan te geven dat er een IRB opleiding plaats vindt en moeten een minimumgrootte van 1 x 1 meter zijn. De tekst van de banners zijn in het Engels en in de officiële taal van de organisatoren van de wedstrijd.

Bijvoorbeeld:

'CAUTION - KEEP CLEAR - POWER RESCUE BOAT TRAINING'

'VOORZICHTIGHEID – HOUD AFSTAND – IRB-TRAINING'

Of

'CAUTION - KEEP CLEAR'

'VOORZICHTIGHEID – HOUD AFSTAND

Of

'INFLATABLE RESCUE BOAT - RESCUE EVENTS'

'IRB – WEDSTRIJDONDERDELEN'

- f) De deelnemers van IRB Wedstrijden worden herinnerd aan het antidoping beleid en dopingcontroles. IRB bestuurders moeten zich bewust zijn van de lokale land/staat/provincie, etc. wetten betreffende het gebruik van alcohol en bepaalde medicijnen. De bestuurders kunnen onderworpen worden aan testen door de lokale autoriteiten en/of ILS om ervoor te zorgen dat ze voldoen aan de minimale vereisten.



4.2. Precompetitie en veiligheidsbriefing

Een veiligheidsbriefing kan worden uitgevoerd in combinatie met de officials, coaches en ploegleidersbriefing vóór de aanvang van de IRB wedstrijd. De volgende items kunnen worden opgenomen:

- a) Een uitleg van alle veiligheidsprocedures die moeten worden nageleefd door alle deelnemers.
- b) Slachtofferzorg en indicatieve watertemperatuur.
- c) Identificatie van de locatie van nood- en EHBO posten tijdens de competitie.
- d) Prognose van weersomstandigheden, de stroming en de golven tijdens de wedstrijden met haar inherente gevaren.
- e) Veiligheids- en rescue plan en eventueel een back-up plan voor onvoorziene verplaatsing van de wedstrijdzone.
- f) Extra aandacht wordt gevestigd op het hoofdstuk Veiligheid van de wedstrijd dat beschreven is in het algemeen reglement.

4.3. Inbreuken op veiligheid en technische inbreuken

Een sterke nadruk zal worden gelegd op het veilig besturen, veilig bemannen en de behandeling van het slachtoffer.

Alle deelnemers moeten deelnemen op een veilige manier en met een gecontroleerde snelheid anders volgt een onmiddellijke diskwalificatie van het evenement, en/of aangifte van een inbreuk op de veiligheid en de mogelijkheid tot verdere sancties.

- a) Een inbreuk op de veiligheid wordt uitgevaardigd aan elke deelnemer die verdacht wordt van onveilige praktijken te hebben begaan. Dit zal resulteren in onmiddellijke diskwalificatie van de deelnemer en zijn of haar hele team (dat wil zeggen, de bemanning en de slachtoffers) van de proef waar de inbreuk heeft plaatsgevonden.
- g) Als een deelnemer tijdens één competitie meer dan één inbreuk op de veiligheid ontvangt, zal hij of zij worden gediskwalificeerd uit de hele competitie.
 - c) een team dat een inbreuk op de veiligheid pleegt verdient nul punten in het geval een puntenscore wordt uitgevoerd.
- h) Een technische inbreuk is een inbreuk waar een team gediskwalificeerd wordt van een proef voor de schending van de regels die geen verband houden met veiligheid of voor niet-voltooiing van een proef. Dergelijke beslissingen mag een deelname aan verdere proeven in de wedstrijd niet beïnvloeden.
- i) Als er in de finale een technische inbreuk wordt vastgesteld, dan krijgt de ploeg een plaats en punten toegewezen.

Diskwalificaties op het vlak van veiligheid en techniek vind je terug in appendix.

4.4. Deelnamevoorwaarden

Om mee te mogen doen aan RedFed IRB wedstrijden moeten de deelnemers minstens 16 jaar of ouder worden in het jaar van de wedstrijd, of een oudere leeftijd indien dit door hun eigen vereniging vereist wordt. Bijkomend:

- a) Moeten bestuurders in het jaar van de wedstrijd minstens 18 jaar of ouder worden indien dit wordt vereist door hun vereniging. Bestuurders moeten een geldig vaarbewijs (of een equivalent: IRB driver award) en eventuele andere vereiste diploma's kunnen voorleggen. Ze moeten daarenboven momenteel bedreven zijn als bestuurder van een IRB van hun vereniging.

- b) Bemanningsleden moeten in het bezit zijn van een bootreddersbrevet (of equivalent met IRB crewperson award), eventuele andere vereiste diploma's kunnen voorleggen momenteel bedreven zijn in de IRB afdeling van hun vereniging.
- c) Slachtoffers moeten in het bezit zijn van een reddersbrevet (goud-zilver-brons) eventuele andere vereiste diploma's kunnen voorleggen en momenteel bedreven zijn in de IRB afdeling van hun vereniging.
- d) Helpers, op de wedstrijddag, in het bezit zijn van een reddersbrevet (goud-zilver-brons) eventuele andere vereiste diploma's kunnen voorleggen en momenteel bedreven zijn in de IRB afdeling van hun vereniging. Helpers moeten een clubcap dragen tijdens het helpen.
- e) De Hoofdofficial kan een vrijstelling verlenen aan een IRB-helper om voor een club dan zijn of haar eigen op te treden als helper.

4.5. Deelname beperkingen en vervangingen

- a) Deelnemers mogen slechts 1 keer deelnemen per een proef, bijvoorbeeld een bestuurder mag niet in de zelfde proef deelnemen als bemanning of slachtoffer in een andere ploeg. Binnen een ploeg mogen de deelnemers echter wel van rol wisselen in verschillende reeksen van een proef. Vervanging zijn toegestaan als de vervanger is ingeschreven voor de wedstrijd maar nog niet heeft deelgenomen aan een proef voor een andere ploeg.
- b) De slachtoffers worden beschouwd als zijnde genderneutraal met betrekking tot hun deelneming aan mannelijke en vrouwelijke IRB proeven.

4.6. Apparatuur vereisten, keuring en naleving

- a) Op een wedstrijd worden volledig uitgeruste IRB's voorzien door de organisator.
- b) In andere competities, zal organisatoren meedelen of IRB's voorzien worden door de organisator of dat de deelnemers hun eigen hun eigen IRB's en apparatuur kunnen gebruiken.
- c) Alle IRB's en apparatuur moeten voldoen aan de specificaties van ILS en kunnen worden onderworpen aan een keuring om ervoor te zorgen dat alles in overeenstemming is met deze specificaties en met de veiligheid.

4.7. Het parcours

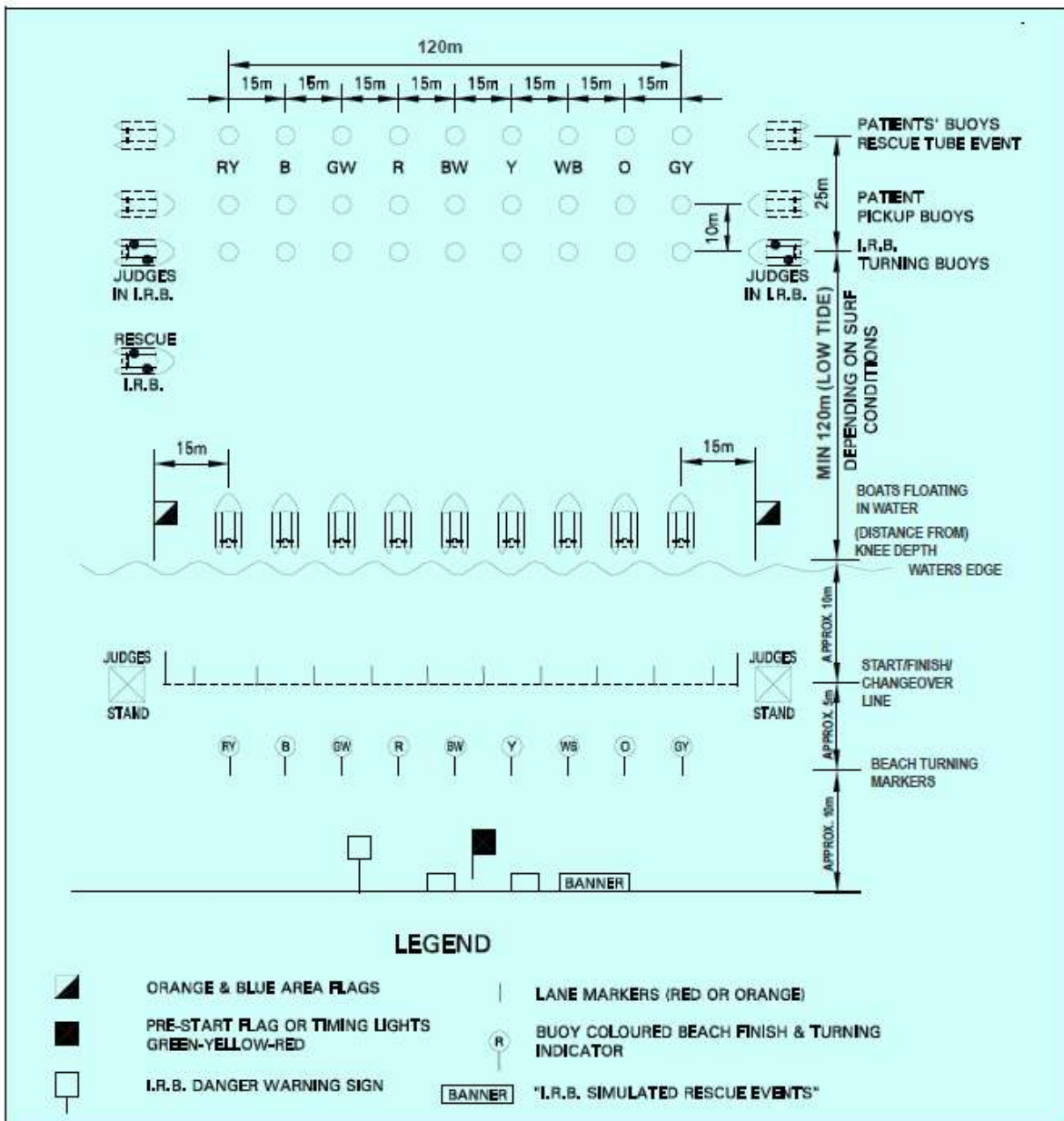
- a) Het parcours voor IRB wedstrijd wordt aangelegd zoals beschreven in het diagram maar kan aangepast worden op aanraden van de Hoofdofficial.
- b) Een 'baan' wordt gedefinieerd als een gebied gebaseerd op een rechte lijn op zicht tussen de 'strand positiemarkering', gelegen op de ' start/finish lijn', en de respectievelijke 'draaiboei'.
- c) De banen worden begrensd door 'baanmarkeringspalen' (meestal rood of oranje in kleur) die worden geplaatst in een lijn parallel aan de rand van het water dat vervolgens de 'start/finish lijn' en de 'wisselzone' vormt.
- d) De draaiboeien worden normaal op een minimale afstand van 120m vanaf het einde van kniediep water (tijdens laagtij) gelegd, dit rekening houdend met verschillende omstandigheden, zoals zandbanken, vermijden van muien en muistromingen, branding, de invloeden van de wind en de veiligheidsfactoren.
- e) De 'pick-up boei' van het slachtoffer voor de onderdelen redding, massa redding en de ploegredding ligt recht achter de draaiboei op ongeveer 10m afstand.
- f) De 'pick-up boei' van het slachtoffer voor het onderdeel Rescue tube ligt recht achter de draaiboei op ongeveer 25m afstand.

4.8. Parcoursvarianties

- a) **Water start:** Als de Hoofdofficial beslist dat de start in het water gebeurt, dan zal de start/finishlijn op 10m van de waterkant liggen. De draaimarkeringen op het strand zullen op 5m achter de start/finishlijn geplaatst worden.
- b) **Gebogen strand start:** De bemanningen worden zo gepositioneerd rekening houdend met de buiging van het strand.
- c) **Water finish:** Normaal gezien (volgens het diagram), is de finish op het strand en binnen de bemanningen toegewezen baan markeringen tenzij de Hoofdofficial beslist om een water finish te houden. In een water finish, is een ploeg gefinisht van zodra een deel van de romp van de IRB de finishlijn zeewaarts tussen de twee vlaggen overschrijdt.
- d) **Gebogen strand finish:** Bestuurders dienen te lopen naar de start/finish en het moeten vervolgens rechtopstaand hun positievlag boven hun hoofd houden.
- e) **Elektronische finish:** De bestuurders activeren een elektronisch system aan de start/finishlijn om hun aankomst te registreren. Ze moeten dit in rechtopstaande positie doen.

4.9. Administratie en officials

- a) Evenementen kunnen afzonderlijk worden gehouden of als onderdeel van een wedstrijd reddend zwemmen en, als zodanig, komt dit onder de eindverantwoordelijkheid van de Hoofdofficial. De Hoofdofficial moet kennis hebben van ILS wedstrijden, het ILS Competition Manual en eventuele relevante rondzendbrieven met betrekking tot de competitie en IRB operaties.
- b) Andere officials worden aangeduid om te helpen met het verloop van de competitie. Daarenboven kunnen gespecialiseerde adviseurs (bijvoorbeeld romp- en motordeskundigen enz.) worden aangewezen om te assisteren.



TYPICAL INFLATABLE RESCUE BOAT COMPETITION AREA

Afstanden bij benadering. De strand opstelling ten opzichte van de positie van de boeien kan worden aangepast afhankelijk van de omstandigheden.

5. PROCEDURE

5.1. Plaatsing van de slachtoffers

- a) Slachtoffers worden aan hun respectievelijke boei geplaatst door boten van de organisatie of door de eigen bemanning.
- b) Als de eigen bemanning de slachtoffers brengt kan het zijn dat ze halverwege worden overgedragen aan de boten van de organisatie.
- c) Slachtoffers worden in het water bij de aan hen toegewezen “pick-up” boei geplaatst. Voor de Rescue Tube proef wordt het slachtoffer aan de hun toegewezen “pick-up boei” voor de rescue tube geplaatst.
- d) De slachtoffers mogen de “pick-up” boei blijven vasthouden tot aan de pick-up. Voor de pick-up laten ze pick-up boei volledig los en positioneren ze zichzelf verder zeewaarts achter hun pick-up boei.
- e) Tijdens de massa reddings- en team rescue proeven wacht het tweede slachtoffer aan de strandzijde van de pick-up boei en verplaatst zich zeewaarts van de boei nadat de eerste patiënt opgepikt is en de IRB zich terug aan de strandzijde van de pick-up boei bevindt.

5.2. De start

- a) Deelnemers in IRB wedstrijden moeten verzamelen in de oproepzone. Wanneer de deelnames worden gecontroleerd deelt de marshall elk team zijn toegewezen baan aan.
- b) Op bevel van de marshall gaan de bemanning en de IRB naar de waterrand van hun toegewezen baan. Controlestarters kunnen worden ingezet om de bemanningen te begeleiden naar hun uitgangspositie.
- c) Bemanningen kunnen aanspraak maken op bonus tijd. Dit is een optionele concessie, geboden op aanraden van de Hoofdofficial, voor bemanningen aan het begin van de proeven. Elke club krijgt is een maximum van vijf minuten bonus tijd per wedstrijden, die kan worden opgenomen met een minimum van één minuut verhogingen.
- d) De IRB wordt recht voor de finish markering van de bemanning geplaatst.
- e) Een maximum van twee helpers mogen helpen met het positioneren van de IRB in de ‘set’ positie. ‘Set’ positie betekent de IRB stil ligt, met de boeg zeewaarts gericht en loodrecht op de golven. Ze bevindt zich geheel binnen de baan in een voldoende diepte om een start mogelijk te maken zoals bepaald door de Hoofdofficial. De motor mag in neutraal of in versnelling staan.
- f) Helpers moeten aan beide zijden van de IRB staan en houden tenminste een van de grepen van de IRB vast zonder te raken aan van een deel van de motor, de brandstoftank, de brandstoftoevoer en de dodemansknop vanaf het startsignaal luidt. Helpers houden de IRB ter plaatse in de ‘set’ positie totdat de bestuurder of de bemanning contact maakt met de IRB. Vanaf dat moment laten de helpers de boot onmiddellijk los.
- g) De bestuurder en de bemanning worden met hun tenen achter de start/finishlijn geplaatst ter hoogte van hun respectievelijke strandmarkering. Ze moeten klaar staan voor de start. Als er een gekleurd vestje beschikbaar is om de baankleur aan te duiden dan moet dat op aanraden van de Hoofdofficial gedragen worden.
- h) Op het signaal van de starter lopen ze naar hun IRB.
- i) De bestuurder en bemanningsleden gaan op hun eigen manier aan boord van hun IRB. De manier van instappen is de verantwoordelijkheid van de bestuurder en de clubs kunnen geen protest indienen tegen de start.
- j) De bestuurder moet volledig aan boord zijn voordat hij de motor mag starten. Enkel de bestuurder mag de motor starten en de bemanningsleden moeten in contact zijn met de IRB als de motor gestart is.

- k) Als de motor in versnelling staat en de bestuurder 1 hand gebruikt om te starten moet hij controle hebben over de gashendel met zijn andere hand. Als de motor wordt gestart met beide handen dan dient die in neutraal te staan.
- l) Tijdens en onmiddellijk na het starten van de motor, mag de IRB niet in een ongecontroleerde of onveilige manier voortbewegen.
- m) Van zodra dat het startsignaal afgegaan is mag enkel de bestuurder de motor of een van haar onderdelen aanraken.

5.3. Gaan naar en terugkeren van de boeien

- a) De beslissing om door zee te gaan is uiteindelijk de verantwoordelijkheid van de bestuurder en de bemanningsleden.
- b) Na het aan boord gaan van de IRB moeten de bestuurder en de bemanningsleden de 'normale positie' handhaven zoals hieronder beschreven met drie veilige contactpunten.

Normale bestuurders positie wordt gedefinieerd als linker of rechter voet in de voetband, linkerhand aan de greep van de pens, rechterhand aan de gashendel van de motor en zittend op de pens.

Normale bemannings positie wordt gedefinieerd als linker voet in de voetband (rechter voet in voetband is optioneel), linkerhand houdt het handvat van het boegtouw vast, rechterhand houdt de handgreep van de binnenste pens (instapgrep) of de reddingslijn vast, al zittend op de pens.

Normale slachtoffer positie wordt gedefinieerd als gehurkt binnen de IRB en vasthoudend de reddingslijn van de pens. De patiënt moet niet zitten op de vloer of op de pens van de IRB.
- c) De enige uitzonderingen op de normale posities (zie hierboven) zijn hieronder vermeld. Overgang van de normale posities moet geschieden op een veilige manier te allen tijde contact houdend met de drie punten van de IRB:
 - De bestuurder en/of bemanningsleden mogen hun normale positie verlaten om hun IRB van een zandbank te slepen als de motor af staat of in neutraal.
 - De bemanningsleden mogen op elk moment recht springen om de impact van een golf op te vangen.
 - De bemanning mag zich schrap zetten als ze tegen een golf dreigen te botsen.
 - De bemanning kan hun gewicht verplaatsen om te draaien of ondiepe wateren te ontwijken, zolang dat dit op een veilige manier gebeurt.
 - De bemanning kan hun gewicht verplaatsen hun veiligheidspunten aanpassen voor het draaien rond de boei.
 - De bemanning mag de normale positie verlaten voor alle slachtoffer pick-ups.
 - De bestuurder mag de normale positie voor de Rescue tube pick-up.
- d) De bestuurder en de bemanning moeten gedurende de wedstrijd te allen tijde de controle over de IRB behouden om ervoor te zorgen dat de IRB in een veilige en gecontroleerde manier voortbeweegt.
- e) De leidende IRB, heeft voorrang in het naar de boeien gaan. De IRB die in het spoor volgt moet duidelijk actie ondernemen om botsingen te voorkomen door weg te draaien en voorrang te verlenen.
- f) Bij het terugkeren naar het strand mag de IRB niet op een gevaarlijke manier van de golf afvaren en ervoor zorgen dat de bestuurder, de bemanning of het slachtoffer los komen.



5.4. De draai en pick-up van het slachtoffer

De draai en de pick-up van het slachtoffer is als volgt voor de volgende onderdelen Rescue, Mass rescue en Teams event:

- a) Bemanning mag geen brede koers varen of een draai opzettelijk vertragen om een andere ploeg te storen of hen dwingt om een andere koers te varen.
- b) Alle boeien moeten tegen de klok in gerond worden. De boei moet aan de bakboordzijde (linkerhand zijde) van de IRB blijven gedurende de draai. De pick-up boei van het slachtoffer mag niet onder de pens geraken tijdens eender welk moment van de draai.
Opmerking: Voor official doeleinden: indien er eender welke boei volledig onder water gaan tijdens een draai of een pick-up dan zal de ploeg gediskwalificeerd worden.
- c) De IRB zal een draai van 360 graden maken rond de toegewezen boei en verder gaan naar de toegewezen pick-up boei waarbij het slachtoffer aan bakboordzijde wordt gehouden.
- d) Het slachtoffer richt zich richting de IRB en maakt zich klaar voor de pick-up. De handen van het slachtoffer moeten in elkaar geklapt zijn of een hand moet de tegenovergestelde pols vastgrijpen.
- e) De pick-up van het slachtoffer wordt uitgevoerd op een veilige manier en vangt aan op de bakboordzijde van de IRB en aan de zeezijde van de pick-up boei. De bestuurder en de bemanning kunnen beide helpen met het uitheffen.
- f) Zodra de pick-up van het slachtoffer is voltooid, zal de IRB de pick-up en de draai voltooiën aan de strandzijde van de draaiboei, terug kerend naar het strand houden ze hun draaiboei op hun linkerkant. In de massa redding wordt deze procedure herhaald voor de pick-up van het tweede slachtoffer.

De pick-up van het slachtoffer wordt geacht volledig te zijn wanneer geen enkel deel van het lichaam van het slachtoffer in het water ligt (maar niet noodzakelijkerwijs volledig in de boot). Voor alle IRB onderdelen, behalve voor de Rescue Tube, moet de pick-up van het slachtoffer worden voltooid voordat de IRB volledig aan de strandzijde van de pick-up boei ligt.

- g) De IRB mag enkel rond haar eigen toegewezen draaiboei en de toegewezen pick-up boei draaien.
- h) Als de IRB bemanning de pick-up van het slachtoffer mist, dan kunnen ze een tweede keer rond hun respectieve boei draaien en opnieuw proberen de pick-up van het slachtoffer uit te voeren zoals hierboven beschreven.

5.5. De finish/wissel

- a) De IRB zal stranden en blijft binnen zijn toegewezen baan totdat de bestuurder de IRB heeft verlaten.
- b) Bij het stranden van de IRB, moet de bestuurder gas terugnemen naar stationair en de motor stoppen, dat wil zeggen, de motor elektrisch doden door activering van de motor kill switch voor dat de IRB aan wal komt. Als de dodemansknop wordt gebruikt dan moet die blijven zitten aan de motor.
- c) De bemanningsleden moeten in een rechtopstaande positie zitten tijdens de stranding. Het is niet toegestaan op een deel van de IRB te liggen.
- d) De bestuurder, bemanningsleden of patiënt mogen niet los komen van hun normale posities door een stranding van de IRB met te hoge snelheid of een stranding in een lastige hoek.

- e) De motor moet gestopt (dat wil zeggen, elektrisch doden door activering van de motor kill switch) worden voor de bestuurder, de bemanning of het slachtoffer de IRB verlaat. Het slachtoffer mag de IRB niet verlaten vóór de bestuurder. De bemanning mag voor de bestuurder uitstappen om de IRB te stabiliseren als het op een veilige manier gebeurt, maar pas nadat de motor uitgeschakeld is. De motor in versnelling blijven tijdens het uitschakelen. De bemanning mag de grepen gebruiken om de IRB te verlaten.
- f) Bij het verlaten van de IRB, moet de bestuurder met beide voeten op de IRB vloer houden totdat de motor is uitgeschakeld. De motor hoeft niet in neutraal te worden geplaatst.
- g) De bestuurder moet blijven zitten totdat beide voeten buiten de IRB worden gezwaaid. De definitie van 'buiten' is voorbij de middellijn van de pens aan bakboordzijde. De bestuurder moet zijn of haar exit hebben afgerond voor de handgrepen van de boeg, en mag stappen op enig deel van de IRB of de vloerplaat bij het verlaten van de IRB.
De bestuurder moet de IRB verlaten op een veilige en gecontroleerde manier en mag niet vallen tijdens het uitstappen als gevolg van een slechte techniek of omdat de IRB aan te hoge snelheid werd gestrand. Het uitstapproces start wanneer de bestuurder de normale bestuurderspositie verlaat en eindigt wanneer de bestuurder een normale loophouding (bv niet struikelen) heeft aangenomen nadat de dynamiek van de stranding of voorwaartse snelheid van de IRB is verdwenen. Een val wordt gedefinieerd als een deel ander deel van het lichaam van de bestuurder dan de voet de grond raakt.
- h) De bemanning blijft in de controle van de IRB terwijl de bestuurder naar de start-/finishlijn loopt. Het slachtoffer kan de bemanning helpen in de controle van de IRB (de eerste patiënt in massa en rescue teams uitzondering).
- i) De finish wordt beoordeeld wanneer de borst van de bestuurder de start-/finishlijn rechtopstaand overschrijdt.

Opmerking: Tenzij anders aangegeven, moet een team niet met de IRB over de finish om te finishen. Indien een IRB de finishlijn passeert, dan mag de bestuurder de IRB verlaten en langs de zeezijde van de start-/finishlijn opnieuw rechtopstaand over de finish te passeren om te finishen.

6. PROEF 1: IRB RESCUE

- a) Elk team heeft één bestuurder, één bemanningslid en één slachtoffer.
- b) Het slachtoffer wordt geplaatst zoals beschreven in punt 5.1.
- c) De start zal zijn zoals beschreven in punt 5.2.
- d) De bemanning vaart uit, haalt hun slachtoffer op en keert dan terug naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3 en 5.4.
- e) De finish zal zijn zoals beschreven in punt 5.5.

7. PROEF 2: IRB MASS RESCUE

- a) Elk team heeft één bestuurder, één bemanningslid en twee slachtoffers.
- b) Beide slachtoffers worden geplaatst zoals beschreven in punt 5.1.
- c) De start zal zijn zoals beschreven in punt 5.2.
- d) De bemanning vaart uit, haalt hun eerste slachtoffer op en keert dan terug naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3 en 5.4.
- e) De bestuurder moet uitstappen zoals beschreven in punt 5.5. Aan de oever mag de bemanning de IRB onder controle houden en omdraaien. Het slachtoffer moet de IRB

verlaten nadat de bestuurder uitgestapt is en zich terugtrekken op het strand. Het slachtoffer mag de bemanning niet helpen.

- f) De bestuurder gaat naar de start-/finishlijn, rondt hun respectieve strand markering en keert terug naar de IRB. De bestuurder kan de bemanning helpen met het omdraaien van de IRB.
- g) De IRB wordt opnieuw gestart en de bemanning gaat terug in zee om hun tweede slachtoffer op te pikken. Ze keren vervolgens terug naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3 en 5.4.
- h) De finish zal zijn zoals beschreven in punt 5.5.

8. PROEF 3: IRB TEAMS RESCUE

- a) Elk team heeft twee bestuurders, twee bemanningsleden en twee slachtoffers.
- b) Beide slachtoffers worden geplaatst zoals beschreven in punt 5.1.
- c) De start zal zijn zoals beschreven in punt 5.2.
- d) De tweede bestuurder en het tweede bemanningslid bevinden zich in de wisselzone achter de start-/finishlijn.
- e) De bemanning vaart uit, haalt hun eerste slachtoffer op en keert dan terug naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3 en 5.4.
- f) De bestuurder moet uitstappen zoals beschreven in punt 5.5. Nadat de eerste bestuurder zijn of haar IRB heeft verlaten heeft, verlaat het slachtoffer de IRB en verlaat het tweede bemanningslid de wisselzone en loopt richting de IRB.
- g) Het eerste bemanningslid controleert de IRB en draait deze om tot het tweede bemanningslid in contact is met de IRB. Het tweede bemanningslid kan hierbij helpen. Het slachtoffer mag niet helpen.
- h) Het eerste bemanningslid en het slachtoffer trekken zich terug en blijven achter de start-/finishlijn staan.
- i) De eerste bestuurder gaat naar de start-/finishlijn, rondt zijn of haar respectieve strand markering en tikt zichtbaar de tweede bestuurder aan die klaar staat in de wisselzone met de tenen op of achter de lijn.
- j) Na het tikken mag de tweede bestuurder richting de IRB lopen en de IRB opnieuw starten. De tweede bestuurder mag de motor niet starten voordat het eerste bemanningslid zich aan de strandzijde van de wisselzone bevindt.
- k) De tweede bemanning zal uitvaren, het tweede slachtoffer oppikken en dan terugkeren naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3 en 5.4.
- l) De finish zal zijn zoals beschreven in punt 5.5.

9. PROEF 4: IRB RESCUE TUBE

- a) Elk team heeft één bestuurder, één bemanningslid en één slachtoffer.
- b) Het slachtoffer wordt geplaatst zoals beschreven in punt 5.1.
- c) Enkel voor dit onderdeel mag de reddingsgordel ofwel op de normale opbergpositie liggen ofwel onder de boegkap met harnas over het boegtouw van het bemanningslid.
- d) De start zal zijn zoals beschreven in punt 5.2.
- e) Nadat de IRB voorbij de branding is zal het bemanningslid, met behoud van een veilige positie, de reddingsgordel vastnemen voor ze de draaiboei gaan ronden.
- f) De IRB draait linksom rond de boei en moet volledig aan de strandzijde van de boei blijven, d.w.z. alle delen van de IRB moeten aan de strandzijde van de boei blijven totdat de pick-up van het slachtoffer is begonnen (zie 9i).
- g) Nadat de IRB de draaiboei heeft gerond zal het bemanningslid te water gaan aan bakboordzijde en daarbij de draaiboei aan hun linkerhand houden. De reddingsgordel wordt losgemaakt en vastgehouden met een veilige greep. Er moet voor worden gezorgd dat

geen enkel deel van de reddingsgordel, het touw of het harnas rond de bestuurder of de IRB blijven hangen.

- h) Het bemanningslid zwemt dan richting haar respectievelijk slachtoffer met de draaiboel de slachtofferboei en de reddingsgordel slachtoffer boei aan hun linkerzijde.
- i) De Reddingsgordel buis moet onder beide armen en rond het slachtoffer dan worden vastgemaakt door het bemanningslid en/of het slachtoffer zelf. Het slachtoffer mag zichzelf, zonder hulp, vastklikken. Het bemanningslid hoeft niet te stoppen met zwemmen tijdens het vastklikken zolang de haak is bevestigd aan een O-ring voor het slachtoffer zich aan de strandzijde van de Rescue tube boei bevindt.
- j) Het bemanningslid zwemt linksom verder rond de boei en sleept het slachtoffer naar de IRB. Het bemanningslid behoudt pick-up boei en de draaiboel aan de linkerzijde. Het slachtoffer mag door middel van een beenbeweging en/of wrikbewegingen met de armen onder de waterspiegel. Het slachtoffer mag niet zwemmen met een terugvoer van de armen boven water. Het slachtoffer mag niet op de buik gesleept worden. Zwemvliezen, handpeddels of ander niet goedgekeurde materialen zijn niet toegestaan.
- k) Zodra de bestuurder zichtbaar fysiek contact maakt met de het slachtoffer (niet met de reddingsgordel) wordt de pick-up geacht te zijn begonnen en mag de IRB naar de zeezijde van de pick-up boei varen.
- l) Het bemanningslid en het slachtoffer zullen aan bakboordzijde aan boord van de IRB gaan, met of zonder hulp van de bestuurder. De bestuurder kan de gashendel loslaten en mag staan om te helpen met de pick-up op voorwaarde dat de motor in neutraal staat.
- m) De IRB zal linksom rond de boei blijven draaien.
- n) De reddingsgordel moet rond het slachtoffer blijven en het bemanningslid zal het harnas uit doen en afgeven aan het slachtoffer. Het slachtoffer moet het harnas en het touw veilig vast hebben voordat de bestuurder de IRB verlaat. Het slachtoffer moet het harnas en het touw veilig vast hebben om ervoor te zorgen er niks achter blijft hangen, dat net niet voorbij de spiegel geraakt of langs een van de zelflozers passeert.
- o) De bemanning zal terugkeren naar de wal, zoals beschreven in punt 5.3.
- p) De finish zal zijn zoals beschreven in punt 5.5.

10. DISKWALIFICATIES

Bemanningen worden gediskwalificeerd indien ze niet hebben voldaan aan de procedures beschrijvingen, regels en/of andere zaken die in het ILS Competition Manual of relevante rondzendbrieven of bulletins vermeld staan. Veiligheids- en technische diskwalificaties voor IRB deelnemers worden beschreven in Bijlage B.

SECTION 6 – DEEL 6
RÈGLEMENT TECHNIQUE SURFBOAT
TECHNISCH REGLEMENT SURFBOAT

juillet 2018 - juli 2018



Fédération Belge de Sauvetage – Belgische Reddings Federatie
RedFed – Vlaamse Reddings Federatie
LFBS – Ligue Francophone Belge de Sauvetage



Vlaamse Reddingsfederatie vzw
Gemeenteplein 26
3010 Kessel-Lo
Tel.: 016 35 35 00
Fax: 016 35 01 02
e-mail: info@redfed.be
<http://www.redfed.be>



Ligue Francophone de Sauvetage asbl
Place des Sports 1
1348 Louvain-la-Neuve
Tel.: 010 45 75 45
Fax: 010 48 38 51
e-mail: lfbs@skynet.be
<http://www.lfbs.org>

De verantwoordelijken van de ploeg en de deelnemers worden verondersteld dit reglement te kennen met inbegrip van de desbetreffende regels en procedures.
Les responsables d'équipe et les concurrents sont tenus de connaître ce règlement, y compris les règles et les procédures le régissant



Inhoud

1.	DEELNAME	167
2.	PRIJSUITREIKING	167
3.	ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE SURFBOAT	167
3.1.	HET GELUK VAN DE HEERSENDE OMSTANDIGHEDEN	168
3.2.	COMPETITIE ZONE	168
4.	HET PARCOURS	169
5.	PRE-START	171
6.	DE START	172
7.	HET UITVAREN	172
8.	DE DRAAI	173
9.	HET INVAREN	175
10.	DE FINISH	175
11.	ROUND ROBIN WEDSTRIJD	176
11.1.	ROUND ROBIN PROCEDURES	176
11.2.	BESTRAFFINGEN EN DISKWALIFICATIES	178
12.	MASTER SURFBOAT WEDSTRIJDEN	178



INLEIDING

Kampioenschappen surfboat worden gehouden voor mannen en vrouwen in de open categorie en de master categorie.

Er zijn aparte kampioenschappen voor de surfboat die onafhankelijk van de andere disciplines georganiseerd kunnen worden.

1. DEELNAME

Om te mogen deelnemen aan Surfboat Wedstrijden moeten de deelnemers minstens 16 jaar worden in het jaar van het kampioenschap. Deelnemers moeten daarenboven een competitie licentie bezitten van RedFed of van een andere federatie aangesloten bij ILS.

2. PRIJSUITREIKING

Prijzen worden uitgereikt aan de ploegen die op de 1ste, 2de en 3de plaats staan in het algemeen klassement. Dit voor beide geslachten en beide leeftijdsgroepen.

3. ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR DE SURFBOAT

Team management en deelnemers zijn zelf verantwoordelijk om het wedstrijdverloop en reglementen en procedures betreffende de surfboat competitie te kennen.

- Een surfboat team bestaat uit 5 deelnemers, waarvan 4 roeiers. De vijfde controleert de boot met behulp van een “stuur roeispaan” beter bekend als de sweep. Elke ploeg moet de race met 5 deelnemers aanvatten.
Indien de ploeg niet over bedreven sweeps beschikt, mag het team, mits goedkeuring van het organisatiecomité van de wedstrijd, een sweep vragen van een ander team. Deze sweep moet op de een of andere manier geregistreerd zijn als deelnemer aan de wedstrijd. Ploegen mogen slechts in 1 categorie uitkomen met uitzondering van de sweep.
- Sweeps mogen in beide geslachten deelnemen.
- In de masterploegen moet de sweep geen master zijn.
- De sweep mag op 1 wedstrijd in meerdere categorieën deelnemen maar in elke categorie slechts 1 keer.
- Masters mogen slechts in 1 categorie roeien.
- Individuele roeiers uit een de open categorie, mogen ook in de master categorie deelnemen met een nieuwe ploeg op voorwaarde dat de twee ploegen niet gewoon elkaars roeiers omwisselen.
- Mocht een lid van de bemanning worden verhinderd, dan kan hij of zij worden vervangen onder voorbehoud van goedkeuring van de Hoofdofficial. Dit mits dat de vervanger voldoet aan de beschreven deelnamevoorwaarden voor het team.
- Als deelnemers in een andere categorie mee roeien dan mogen ze in die categorie blijven verder roeien als de eigen categorie uitgesteld of afgelast is. Ze mogen echter niet meer deelnemen als de volledige ploeg uit deelnemers bestaat van een afgelaste of uitgestelde categorie.
- Teams mogen niet deelnemen als ze te laat zijn voor de marshalling.
- Een ploeg die niet aan de start verschijnt wordt gediskwalificeerd.
- Deelnemers en officials moeten de aangeduide wedstrijdzone verlaten als ze niet deelnemen of jureren.
- Tenzij uitdrukkelijk anders bepaald, mogen er geen kunstmatige middelen van voortstuwing worden gebruikt in competitie.

- De bemanningsleden moeten zich kleden volgens de regels uit het algemeen reglement. De sweep mag zich anders kleden afhankelijk van de weersomstandigheden. De bemanningsleden mogen helmen en reddingsvesten dragen. Ze moeten hun clubcap dragen, op een correcte manier vastgeknoopt onder de kin. Indien er helmen gedragen worden moeten ze in hetzelfde design zijn als de clubcaps.
Een deelnemer wordt niet gediskwalificeerd als de cap of de helm verloren geraakt na de start van de proef mits de officials kunnen nagaan of de deelnemer de proef correct heeft voltooid.
- De aankomstbepaling van de officials zijn niet onderworpen aan protest of beroep.
- Een boot roeiers' jury kan worden aangewezen om de wedstrijdstandigheden met de Hoofdofficial te bespreken en om de deelnemers te vertegenwoordigen. Het organisatiecomité stelt deze jury samen. Deze jury verzorgt de communicatie tussen de deelnemers en de officials onder de volgende richtlijnen:
 1. De vertegenwoordigers van deze jury onderhandelen in een rechtstreeks contact met de Hoofdofficial over alle aangelegenheden met betrekking tot het verloop van de competitie.
 2. Deze jury kan de Hoofdofficial assisteren om op voorhand het wedstrijdparcours op te stellen.
 3. Protesten betreffende de wedstrijd worden op basis van dit reglement behandeld.
 4. De jury zal zich houden aan de beslissingen van de Hoofdofficial of het klachtencomité.

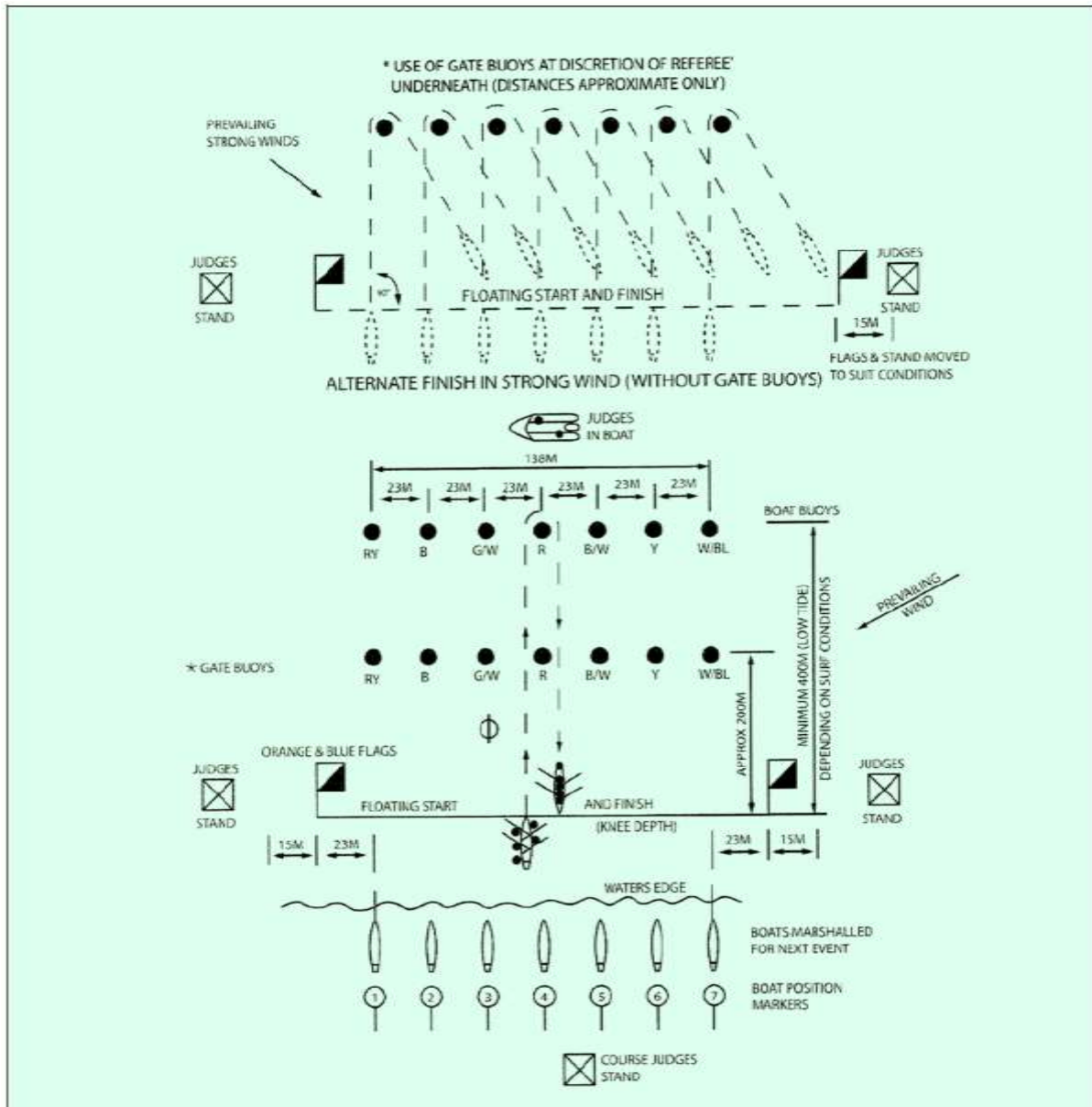
3.1. Het geluk van de heersende omstandigheden

De omstandigheden van de branding beïnvloeden de gedragsregels en deelname aan de evenementen. De deelnemers zijn onderworpen aan het geluk van de heersende omstandigheden. Er kan geen protest of beroep aangetekend worden indien een incident wordt veroorzaakt door de omstandigheden van de branding. De Hoofdofficial en/of relevante official(s) hebben absolute vrijheid om te bepalen of een incident is veroorzaakt door geluk of door de heersende omstandigheden.

3.2. Competitie zone

De competitiezone zone mag gedefinieerd worden als strandgedeelte omsloten door een lijn of hek. De afbakening moet een ruime zone zijn die, via een rechte lijn op het strand buiten de twee uiterste boeien ligt. Het kan een gebied zijn aangegeven door de Hoofdofficial.

4. HET PARCOURS



De afstanden zijn bij benadering. De set-up van het strand ten opzichte van de positionering van de boeien kan worden aangepast afhankelijk van omstandigheden van de branding.

Het parcours is zoals afgebeeld op het diagram.

De draiboeien en de poortboeien moeten in een opvallende kleur zijn.

De draiboeien moeten minstens op 400m roeifstand liggen van kniediep water tijdens laagtij. Afhankelijk van de omstandigheden van de branding moeten de boeien zo geplaatst worden dat de boot heen en terug kan varen in een rechte lijn.

De draiboeien moeten zo geplaatst worden dat het parcours zo eerlijk mogelijk is opgesteld zodat alle teams dezelfde afstand moeten roeien onafhankelijk van de plaats waar ze starten.

De poortboeien, die optioneel zijn op advies van de Hoofdofficial moeten:



In lijn staan met de draaiboeien, achter de branding en tussen het strand en de draaiboeien in liggen.

Zoals aangegeven door de Hoofdofficial of Area Referee liggen.

De finish is een lijn op het zicht getrokken tussen twee vlaggen. De vlaggen zijn oranje met een blauwe diagonale streep. Het kunnen ook andere kleur(en) zijn, bepaald door de Hoofdofficial. De vlaggen staan op palen die ver genoeg uit elkaar gepositioneerd staan, afhankelijk van het aantal boten, zodat alle boten drijvend kunnen finishen.

Als alternatief kan er ook een droge start en droge finish georganiseerd worden. Een combinatie van een droge start en natte aankomst of natte start en droge aankomst zijn ook mogelijk.

Grote verhoogde markeringen mogen op het strand geplaatst worden achter elke startpositie. Deze markeringen zijn in de overeenkomstige boei kleuren. Ze helpen de sweep om hun positie ten opzichte van hun startpositie te bepalen tijdens terugkeren naar het strand.

Als het niet mogelijk is om een eerlijk parcours uit te zetten voor het volledig aantal startposities dan kan de Hoofdofficial beslissen om het aantal ploegen per reeks, inclusief het aantal finalisten, te verminderen om een eerlijke competitie te bevorderen.

Als het duidelijk is dat de draaiboeien niet parallel liggen met het strand kunnen de boeien verlegd worden op bevel van de Hoofdofficial.



5. PRE-START

- Voor elke wedstrijd worden alle bemanningsleden afgeroepen om hun startplaatsen op het strand te bepalen.
- Voor een natte start, dirigeert de controle starter de ploegen naar een vlottende startplaats. De controle starter brengt de boten in hun toegewezen posities ongeveer 23 m uit elkaar in gereedheid voor het startsignaal.
- Starts kunnen droog of nat zijn. Dit wordt beslist door de Hoofdofficial. Als er een droge start gebruikt wordt, dan worden er gekleurde markeringen gebruikt overeenkomstig met de kleuren van de boei. Deze markeringen worden op 1 lijn geplaatst op ongeveer 10m van de waterkant. Een bemanningslid van elke ploeg zal achter de toegewezen markering klaar staan voor de start van een race. De resterende vier bemanningsleden plus een helper (indien nodig) houden de boot drijvend in het water of aan de rand van het water.
- **Helpers:** Helpers worden niet beschouwd als deelnemers maar moeten:
 - Lid zijn van dezelfde club van de deelnemende ploeg (uitzonderingen kunnen worden toegestaan door de Hoofdofficial, de helper van een andere club is moet wel ingeschreven zijn voor de wedstrijd)
 - Een clubcap dragen
 - Gehoorzamen aan alle instructies van de officials
 - Er alles aan doen om te voorkomen dat ze zelf of het materiaal dat ze gebruiken andere deelnemers niet stoort (anders lopen zowel de ploeg als de helper kans om gediskwalificeerd te worden)
 - De boot en of riemen zo navigeren zoals aangeduid door de official
- De controlestarter zal een vlag in de lucht steken als alle teams op 1 lijn staan en klaar zijn voor de start.
Op aangeven van de sweep mag een ploeg haar boot terugtrekken van de startlijn op voorwaarde dat ze hun boot stil houden op het moment van de start. Als ploegen het advies van de controle starter of starter negeren dan kunnen ze gediskwalificeerd worden.
- De controle starter steekt de vlag hoger in de lucht om de starter te verwittigen dat de ploegen klaar staan voor de start. De starter zou op een verhoog moeten staan in het midden van de strandzone.
- Als een ploeg een probleem heeft voor het startsignaal, dan kan de sweep zijn arm omhoog steken om aan te geven dat de bemanning niet klaar is om te racen. De controle starter laat vervolgens zijn vlag zakken en de starter zal de start uitstellen. Als het probleem verholpen is kan de startprocedure herbeginnen. Een bemanning die de verdere aanwijzingen van de controle starter negeert kan worden gediskwalificeerd.



6. DE START

De Starter stelt alles in het werk om ervoor te zorgen dat alle ploegen een eerlijke start krijgen en gelijk kunnen beginnen. De beslissing om het signaal: “in en weg” voor de bemanning te geven is uiteindelijk de verantwoordelijkheid van de sweep. De ploegen kunnen geen protest aantekenen op het startsignaal.

Als de Hoofdofficial, de starter of de controle starter oordeelt dat de start niet eerlijk was voor alle ploegen, dan wordt de race door middel van een tweede schot uit het pistool of een fluitsignaal teruggeroepen.

Bij een droge start loopt een bemanningslid naar de boot vanaf het moment dat het startsignaal gegeven is. Als hij de romp van de boot duidelijk aantikt mag de bemanning in de boot springen en beginnen roeien. Het niet duidelijk aantikken van de boot kan resulteren in een diskwalificatie.

7. HET UITVAREN

- Vanaf het startsignaal varen de boten zeewaarts. De ploegen moeten een rechte koers naar hun aangewezen draaiboel nastreven. Indien het niet lukt om in een rechte lijn naar de boei te varen kan dit resulteren in een strafpunt of een diskwalificatie indien een andere ploeg hinder ondervond van hun actie.
- Als de boot tijdens het uitvaren overspoeld wordt of omslaat dan mag de bemanning de boot rechtekijken, ze legen en de race hervatten. Het zou kunnen dat de bemanning hiervoor terug moet keren naar het strand. Als er een tijdslimiet werd vastgelegd en het is duidelijk dat de ploeg het parcours niet meer kan afleggen in de voorziene tijd, dan kan de Hoofdofficial de ploeg uit de wedstrijd nemen om het voorziene tijdschema te kunnen volgen.
- Tijdens het uitvaren mag verloren en/of beschadigd materiaal vervangen worden door andere clubgenoten. Clubleden mogen reserve boten en reserve onderdelen aan de waterkant klaarleggen. Ze mogen tevens beschadigd of verloren materiaal verwijderen zodat het de andere ploegen niet kan storen.
- Elk lid van eender welke ploeg of eender welke official die in de wedstrijdzone toegelaten wordt mag helpen met het verwijderen van beschadigd of verloren materiaal uit de wedstrijdzone om een veilig wedstrijdverloop te verzekeren.
- Niet leden mogen het verloren of beschadigd materiaal niet terugplaatsen op de startlijn om het hergebruiken ervan te faciliteren.
- Vervangmateriaal kan in de wedstrijdzone, grenzend aan de startlijn, worden gebracht op aangeven van de Hoofdofficial of een andere relevante official.
- Als een ploeg op een zandbank strandt terwijl ze een rechte koers varen richting hun draaiboel dan kan de Hoofdofficial de wedstrijd staken en de wedstrijd opnieuw laten varen of de betreffende ploeg in een andere reeks opnieuw laten varen.



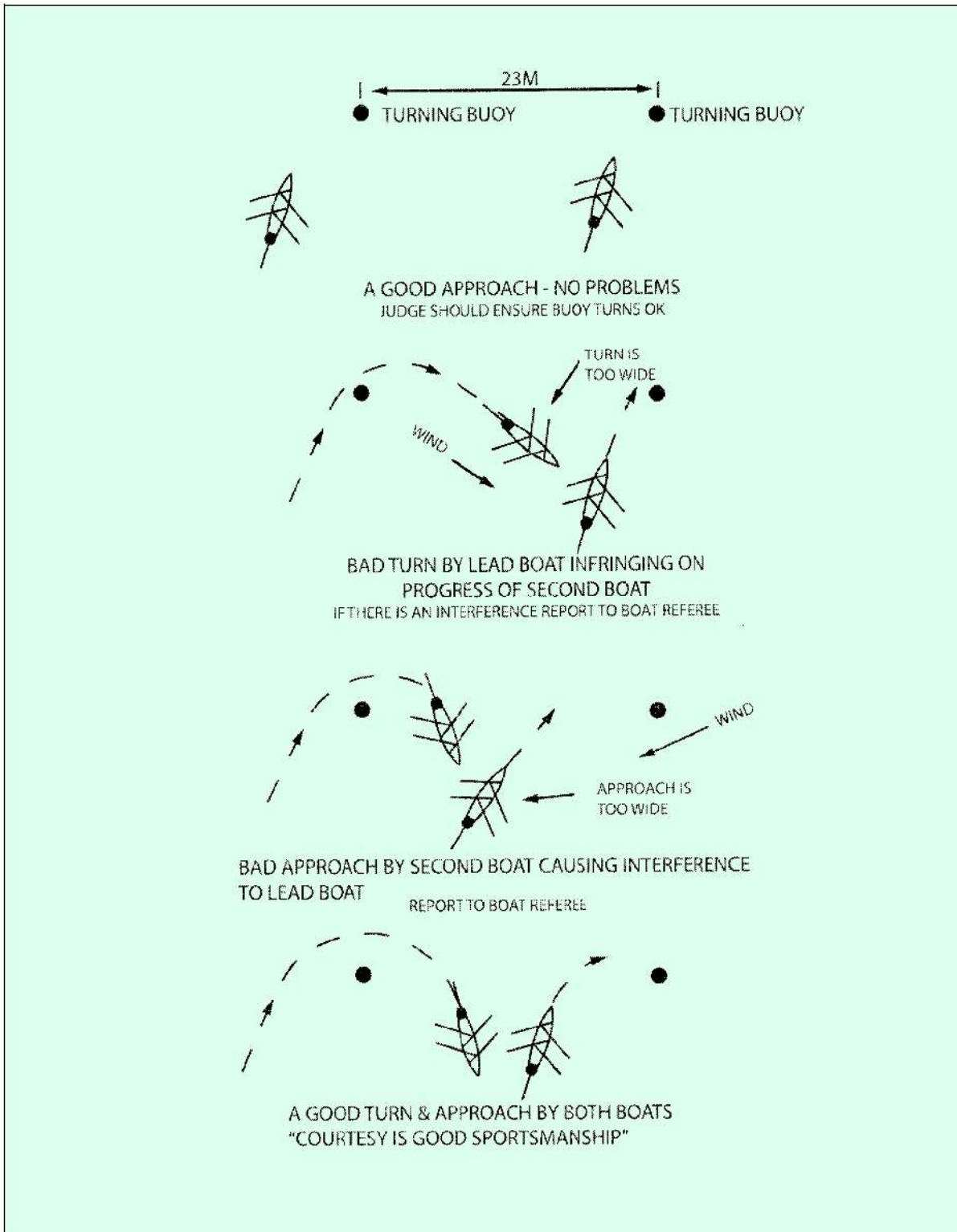
8. DE DRAAI

De draaien worden meestal van links naar rechts gemaakt (dus klokgewijs). Dit kan echter aangepast worden op aangeven van de Hoofdofficial na rekening te hebben gehouden met de omstandigheden op dat moment. Alle ploegen moeten geïnformeerd worden over de wijziging van klokgewijs naar tegen de klok in. Het fout omronden van de boei resulteert in een diskwalificatie.

- Tijdens het draaien moet de ploeg rekening houden met de andere ploegen. De draai moet zo dicht mogelijk tegen de boei gebeuren om andere ploegen niet te storen. Dit komt vooral tot uiting bij het benaderen van de boei en bij het vertrekken van de boei (zie diagram). Het belemmeren van een andere ploeg kan resulteren in straf of diskwalificatie.
- Als een boot kapseist na het ronden van de boei en voor het overschrijden van de finish (of in het geval van een droge finish, voor dat de looper de wedstrijd beëindigt) mag de bemanning de wedstrijd verder zetten nadat iedereen veilig in de boot zit. Alle bemanningsleden moeten de boei omrond hebben en in fysiek contact zijn met hun boot voor dat de ploeg over de finish gaat (in het geval van een droge finish moet iedereen in contact zijn met de boot voor de looper over de finish gaat). Eenmaal dat er contact is kan de ploeg de race uitdoen en finishen zoals beschreven in punt 10 De finish.

Enkel de bemanningsleden die de boei gerond hebben mogen hun boot naar de finish loodsen.

Als een boot ervoor zorgt dat een andere boot kapseist, dan beslist de Hoofdofficial of de benadeelde ploeg door mag naar de volgende ronde. Indien dit gebeurt in de finale dan is er normaal gezien geen nieuwe start.



SURF BOAT DRAAI AAN DE BOEIEN

Enkele typische situaties aan de draaiboei

9. HET INVAREN

- Na het rondenvan de boei moeten de ploegen alles in het werk stellen om rechtlijnig richting de finish te varen. Indien dit niet lukt en een andere ploeg wordt hierdoor benadeeld, kan dit resulteren in strafpunten of een diskwalificatie.
- Boten die een golf nemen moeten uit de buurt blijven van boten die voor hen liggen. Ze mogen ze langs beide zijden voorbij steken. Indien dit niet lukt en een andere ploeg wordt hierdoor benadeeld, kan dit resulteren in strafpunten of een diskwalificatie.
- Als er poortboeien gebruikt worden dan moeten de ploegen door hun aangeduide poort varen. De Hoofdofficial waarschuwt de ploegen indien de boeien gebruikt worden. Alle veranderingen tijdens de wedstrijd moeten worden gemeld door de Hoofdofficial. Indien de poortboei gemist wordt dan resulteert dat in een diskwalificatie. Als een ploeg, door een andere ploeg verhinderd wordt om de poortboei te nemen dan wordt de beslissing bij de Hoofdofficial gelegd.
- Als een boot dicht bij de finish strandt op een zandbank dan wordt deze boot geacht gefinisht te zijn. De aankomstrechtters beslissen op welke plaats ze eindigen op voorwaarde dat de boot niet vol water zit en dat ze op weg was naar de finish.

10. DE FINISH

Een natte finish zal worden beoordeeld wanneer eender welk deel van de romp van de boot de finishlijn overschrijdt. De boot moet “onder controle” zijn door de bemanning en “goed uitgerust”. De boot moet de finishlijn zeewaarts overschrijden tussen de twee vlaggen tenzij de boot vastloopt op een zandbank.

De bemanning mag een boot die niet meer “onder controle” is terug onder controle brengen voor de finish om alsnog correct met de boot onder controle te finishen.

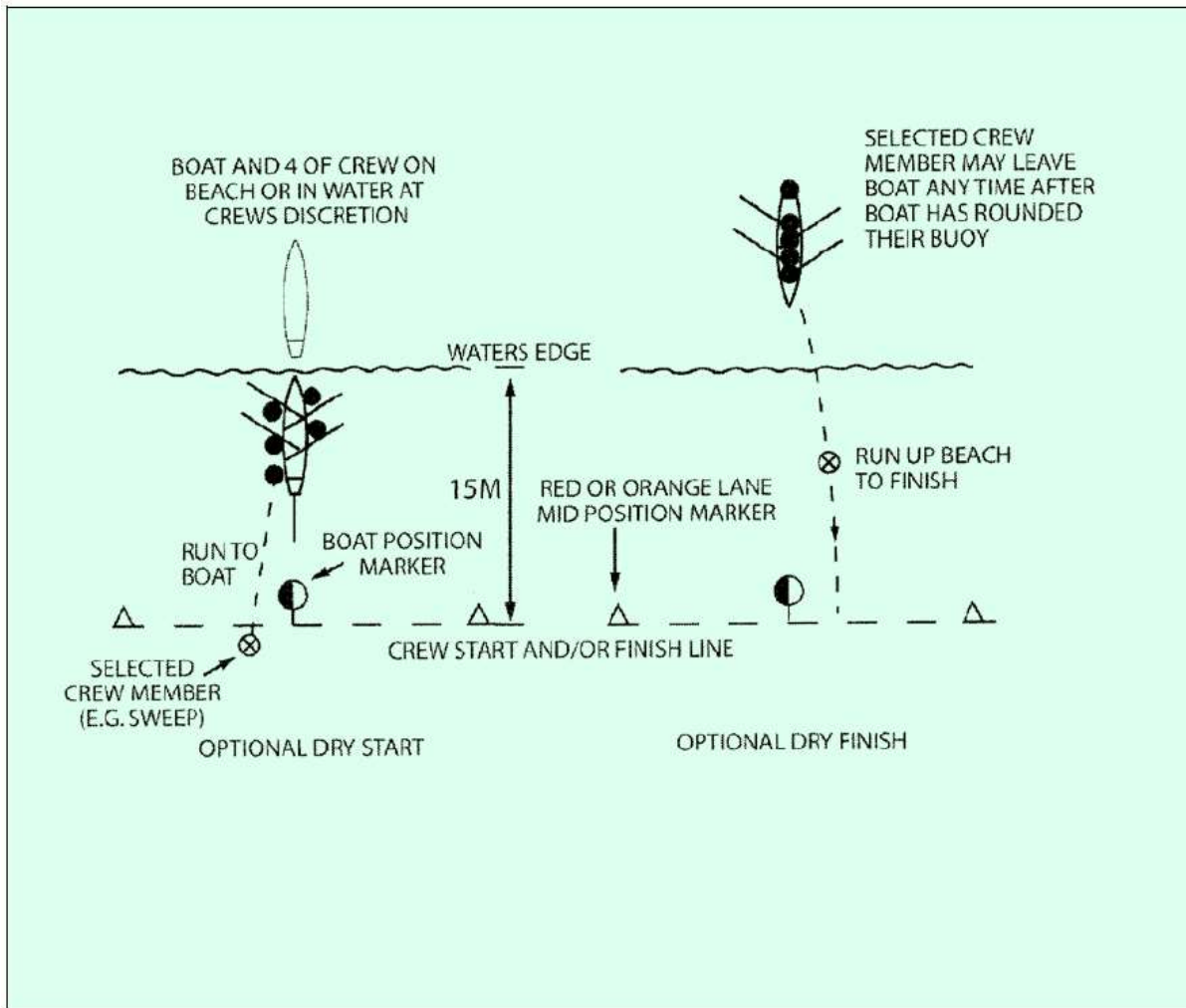
“**Onder controle**” wordt gedefinieerd als een boot die horizontaal ligt met minstens 3 bemanningsleden in contact met de boot en bewegend in de richting van de finish.

“**Goed uitgerust**” wordt gedefinieerd als een boot uitgerust met een reddingsgordel, minimum 3 riemen of twee riemen en de stuurriem of sweep die zich in de boot of in de roeidollen bevinden.

Een droge finish wordt bepaald wanneer een bemanningslid de boot verlaat en tot zijn of haar toegewezen positiemarkering en over de finishlijn loopt. De looper mag de boot verlaten op elk moment nadat de boot de draaiboel heeft gerond en moet rechtopstaand over de finishlijn lopen.

Een alternatief op het “finishen” mag door de Hoofdofficial worden voorgeschreven.

Een boot die de standplaats van de officials om vaart en zo de beoordeling belemmert zal worden gediskwalificeerd. Als een boot een andere boot dwingt om een standplaats om te varen dan wordt dit behandeld door de Hoofdofficial.



SURF BOAT RACE OPTIONELE START EN/OF FINISH

11. ROUND ROBIN WEDSTRIJD

ILS kan de surfboot competitie uitvoeren in een eliminatie of "Round Robin" format. De standaardprocedure van de "Round Robin" race wordt hieronder beschreven.

De wedstrijdorganisatie, de Hoofdofficial of de Area Referee beslist of er wijzigingen in de standaardprocedure moeten zijn voor de Round Robin format. De format wordt bij aanvang van de eerste proef of bij aanvang van de eerste wedstrijd van een proef medegedeeld.

11.1. Round Robin procedures

Branding, strand, weer en tijdslijmieten kunnen toelaten dat er voor een Round Robin format gekozen wordt. Round Robin wedstrijden kunnen over 3 rondes verlopen om de kwalificaties voor de volgende rondes te bepalen. Het verdere verloop gebeurt dan volgens eliminatie.

De voorwaarden zijn niet onderworpen aan protest.

De kwalificatie is gebaseerd op een totaalpunt dat werd behaald door de teams. In elke ronde van de Round Robin kunnen de volgende punten behaald worden:

- 1ste plaats: 11 punten
- 2de plaats: 9 punten
- 3de plaats: 8 punten
- 4de plaats: 7 punten
- 5de plaats: 6 punten
- 6de plaats: 5 punten

In het geval van een ex aequo in een individuele ronde van de Round Robin krijgen beide ploegen dezelfde score. Bijvoorbeeld als twee ploegen samen eerst zijn krijgen beide 11 punten, de derde krijgt 8 punten.

Als er een telling vereist is om te bepalen wie er van de ploegen doorgaan naar de volgende ronde dan zullen de resultaten van de Round Robin van de betrokken ploegen vergeleken worden. De hoogste score bereikt in een van de individuele rondes van de Round Robin reeksen wordt in eerste instantie de bepalende factor. Vervolgens wordt de tweede hoogste score vergeleken. Als de ploegen niet bepaald kunnen worden na het vergelijken van de drie individuele rondes dan mogen alle ploegen verder naar de volgende ronde.

Voor de start van de eerste ronde bepaalt de Hoofdofficial hoeveel ploegen er steeds zullen doorgaan naar de volgende ronde, het aantal rondes dat gelopen wordt en het aantal deelnemers in de finale.

Als een ploeg gediskwalificeerd wordt van een proef, dan mogen ze niet meer deelnemen aan de volgende rondes in die categorie waar ze in deelnamen. Ze verliezen hun plaats en alle reeds behaalde punten.

Als er een bestraffing wordt toegepast, dan mag een ploeg wel verder deelnemen. Ze krijgen een plaats of punten toegewezen of kunnen worden geëlimineerd uit een bepaalde ronde, waar ze dan geen punten behalen.

Een bestraffing wordt gedefinieerd als een straf of een gevolg als gevolg van een inbreuk of een schending van de reglementen. Sancties kunnen volgende opsomming omvatten maar zijn niet beperkt tot:

- Toewijzing of een her toewijzing in de uitslag met de respectievelijke toewijzing van punten als gevolg. In dergelijke omstandigheden kan een benadeelde ploeg een andere plaats toegewezen krijgen en de desbetreffende punten scoren.
- Uitsluiting uit een ronde van de Round Robin (maar de ploeg mag in de andere rondes deelnemen). In dit geval krijgt de ploeg 0 punten voor die bepaalde ronde van de Round Robin.
- Totale uitsluiting van een proef.
- Een ploeg mag verder gaan naar de volgende ronde.



11.2. Bestrafingen en diskwalificaties

- In het geval van een inbreuk op de reglementen, kan de Hoofdofficial of de Area Referee een ploeg ofwel straffen of diskwalificeren.
- Als een straf wordt toegepast in een eliminatie ronde, kan een ploeg een bepaalde plaats worden toegewezen en kunnen ze eventueel, gebaseerd op hun behaalde plaats en puntentotaal, in verdere rondes blijven deelnemen.
- Als een straf wordt toegepast in een Round Robin ronde, kan een ploeg een bepaalde plaats (en punten) worden toegewezen in een bepaalde ronde. De ploeg mag verder deelnemen in de volgende ronde(s) om zich te plaatsen voor de volgende ronde van de proef.
- Als een ploeg gediskwalificeerd is in eliminatie ronde, dan kunnen ze niet meer deelnemen in de verdere rondes van deze categorie waaruit ze gediskwalificeerd zijn. Ze verliezen hun plaats en alle punten in dat geval.
- Als een ploeg gediskwalificeerd is in een Round Robin race voor iets anders dan "ongepast gedrag" of "oneerlijk deelnemen", dan verliezen ze hun plaats en punten in die ronde maar ze kunnen wel verder deelnemen in de volgende ronde(s) van de Round Robin.

12. MASTER SURFBOAT WEDSTRIJDEN

De Master Surf Boat wedstrijden worden georganiseerd in beide geslachten. Internationaal zijn er 8 leeftijdscategorieën bij de Masters:

120+, 140+, 160+, 180+, 200+, 220+, 240+, 260+

De leeftijdsgroep wordt bepaald door de leeftijden van de 4 roeiers op te tellen. De sweep wordt niet meegerekend.

De sweep moet geen Master zijn maar mag ook enkel die functie uitvoeren. De sweep wordt beschouwd als genderneutraal met betrekking tot deelname aan mannelijke en vrouwelijke proeven. Een vrouw kan daarom fungeren als sweep met een mannelijke ploeg en vice versa. Een deelnemer bij de masters mag enkel deelnemen in 1 master leeftijdscategorie als roeier maar in meerdere leeftijdscategorieën als sweep.

In België is er slechts 1 leeftijdscategorie bij de masters: 120+