

# REGELWERK

## 1. Allgemeine Regeln

### 1.1. Turnierformat

Beim Bolzplatz-Duell treten Teams in zwei Kategorien, bestehend aus jeweils 3 Spielerinnen bzw. 3 Spielern, gegeneinander an. Ein Spiel zweier Mannschaften besteht aus 3 Duellen, die jeweils im 1:1 ausgetragen werden. Jedes Spiel hat somit 3 Duelle.

Das Turnier wird nach dem Hammes-Modell ausgetragen. Es wird in Runden gespielt und die Spielpaarungen der jeweils nächsten Runde orientieren sich immer an der aktuellen Tabellsituation. Das „Hammes-Modell“ funktioniert wie folgt: Die erste Runde wird gesetzt. Danach wird eine Tabelle erstellt, und es spielen jeweils die Tabellennachbarn gegeneinander (z. B. 13. gegen 14. bis Erster gegen Zweiter). Anschließend wird wieder eine neue Tabelle erstellt, und die Paarungen sind wieder wie zuvor. Auch nach dieser Runde wird ein Klassement ermittelt, und die Paarungen ergeben sich aus den Platzierungen. Nach einer vorgegebenen Anzahl von Runden wird schließlich die Abschlusstabelle errechnet. Doppelte Begegnungen sind nur in der letzten Spielrunde möglich.

- Für einen regulären Team-Sieg gibt es 3 Punkte, für eine Niederlage 0 Punkte.
- Bei Unentschieden erhält jedes Team 1 Punkt.

### 1.2. Spielfeld

- Das Spielfeld hat die Abmessungen 10 x 7 Meter.
- Die Tore befinden sich an den beiden kurzen Seiten des Spielfelds und sind ca. 1,8 Meter breit und 1,2 Meter hoch.
- Vor jedem Tor befindet sich ein Torraum, der von keiner Spielerin/keinem Spieler betreten werden darf.

### 1.3. Spielzeit

- Ein Team-Spiel dauert 3 Minuten und ist aufgeteilt in 3 Einzelduelle à 60 Sekunden.
- Zwischen den Einzelduellen gibt es keine Pause. Die Spielzeit läuft durch und die Wechsel der Duelle sind fliegend.

## 2. Spieler und Ausrüstung

### 2.2. Ausrüstung

- Die Spieler:innen müssen geeignete Sportkleidung und Sportschuhe tragen. Stollenschuhe sind grundsätzlich nicht erlaubt.
- Schienbeinschoner sind Pflicht!

### 3. Ablauf

#### 3.1. Reihenfolge

- Vor jeder Spielrunde setzt jedes Team seine Spieler:innen auf die Positionen 1 bis 3.
- Die Positionen können von Spiel zu Spiel wechseln.
- Im ersten Duell spielen die Positionen 3 beider Teams gegeneinander, danach die Positionen 2 und zum Abschluss die Positionen 1.

#### 3.2 Zählweise

- Die geschossenen Tore aus den drei Einzelduellen werden addiert, sodass es am Ende ein Gesamtergebnis des Teams gibt
- Unentschieden sind somit möglich

### 4. Spielregeln

#### 4.1. Anstoß

- Der Anstoß erfolgt nur zu Beginn des Spiels vom eigenen Tor aus.
- Der Anstoß nach einem Torerfolg erfolgt aus dem eigenen Torraum heraus. Die gegnerische Spielerin/ der gegnerische Spieler muss sich dabei in der eigenen Hälfte befinden und darf die Mittellinie erst überqueren, wenn der Ball angedribbelt wurde.
- Aus einem Anstoß heraus kann mit dem ersten Ballkontakt kein Tor erzielt werden. Ab dem 2. Ballkontakt ist dies erlaubt.

#### 4.2. Ball im Spiel und Aus

- Der Ball ist im Spiel, solange er sich auf dem Spielfeld befindet.
- Verlässt der Ball das Spielfeld über die Seiten- oder Torauslinie hat die Spielerin/der Spieler, der den Ball nicht zuletzt berührt hat, Ballbesitz und setzt das Spiel durch Eindribbeln fort.
- An folgenden Stellen wird der Ball bei Seiten- oder Toraus ins Spiel gebracht:
  - Seitenaus: An der Stelle, wo der Ball ins Aus gegangen ist
  - Eigenes Toraus: Aus dem eigenen Torraum
  - Gegnerisches Toraus: Beliebiger Punkt in der eigenen Hälfte
- Der einzuhaltende Abstand der Gegnerin/des Gegners in diesen Spielsituationen beträgt 3 Meter.

#### 4.3. Tore

- Ein Tor wird erzielt, wenn der Ball die Torlinie vollständig überquert.
- Eigentore zählen ebenfalls als Treffer für die Gegnerin/den Gegner.

## Das 1 vs. 1 Bolzplatz-Duell

### 4.4. Fouls und Freistöße

- Körperliche Fouls, absichtliches Handspiel und unsportliches Verhalten werden mit einem Strafstoß von der Mittellinie geahndet. Der Strafstoß wird auf das leere Tor ausgeführt.

### 4.5. Torraum

- Betritt eine Spielerin/ein Spieler während einer Offensivaktion den Torraum der Gegnerin/des Gegners, so erhält die gegnerische Spielerin/der gegnerische Spieler Ballbesitz
- Betritt eine Spielerin/ein Spieler während einer Offensivaktion der Gegnerin/des Gegners den eigenen Torraum gibt es Strafstoß von der Mittellinie. Der Strafstoß wird auf das leere Tor ausgeführt.

## 5. Schiedsrichter:in und Fair Play

### 5.1. Schiedsrichter:in

- Eine neutrale Schiedsrichter:in überwacht das Spiel.
- Die Entscheidungen der Schiedsrichter:in sind endgültig und unanfechtbar.

### 5.2. Fair Play

- Die Spieler:innen werden ermutigt, sich sportlich und fair zu verhalten.
- Unsportliches Verhalten kann zur Disqualifikation führen.

## 6. Disziplinarmaßnahmen

### 6.1. Verwarnungen und Platzverweise

- Rote Karte: Bei schweren Vergehen wie grobem Foulspiel, Tätlichkeiten oder schwerem unsportlichen Verhalten. Das komplette Team wird disqualifiziert und das Spiel wird zugunsten der Gegner:innen gewertet. Die nachfolgenden Spiele des betroffenen Teams werden mit 3 Punkten und 2:0 Toren für die potenziellen Gegner:innen gewertet.

### 6.2. Proteste

- Proteste gegen Schiedsrichter:innen-Entscheidungen sind nicht zulässig.
- Beschwerden können nach dem Spiel bei der Turnierleitung eingereicht werden.

## 7. Sonstiges

### 7.1. Wetterbedingungen

- Das Turnier findet bei jedem Wetter statt. Es sei denn, die Bedingungen gefährden die Sicherheit der Spieler:innen.

## Das 1 vs. 1 Bolzplatz-Duell

### 7.2. Haftung

- Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigenes Risiko.
- Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Verletzungen oder Schäden.

Wir.wünschen.allen.Teilnehmenden.viel.Erfolg.und.einen.fairen.Wettkampf\*