

DEN DIFFERENTIEREDE MODEL OVER ARV OG MILJØ

TILFÆLDIGHEDERNES SPIL

ARVEANLÆG

Top 10% = begavet

MENTALE DOMÆNER

Intellektuelle

g-faktor (generel intelligens)

Flydende, krystalliseret fornuftslutning

Verbal, numerisk, rumlig (Radex)

Hukommelse, genkaldelseslethed,

fremgangsmåde, korttidshukommelse

(forarbejdningshastighed), langtidshukommelse

Kreative

Idéer (forskning), Billeder (grafisk fremstilling)

Ord (litteratur), Musik (komponering)

Bevægelse (koreografi)

Værker (design, modellering)

Sociale

Observere: opfattelsesevne

Interagere: social bekvemmelighed, takt og

tone

Gennemslagskraft: overtalelsesevner,

veltalenhed, lederskab, kurtisering, omsorg for

andre

Sanser

Syn, høre, lugte, smage, føle, krops- og

muskelfornemmelse

FYSISKE DOMÆNER

Muskulære

Styrke, hurtighed, udholdenhed,

eksplosivitet, smidighed

Motoriske

Reflekser, adræthed, koordination, balance

KATALYSATORER

YDRE OMGIVELSER

Samfund

Socioøkonomisk, politisk, familie

Interpersonelle relationer

Forældre, lærere og trænere, ligesindede og søskende

Uddannelsestilbud

Programmer, faciliteter og finansiering

INDRE OMGIVELSER

Egenskaber

Fysisk Udseende, handicap, helbred

Mentale Temperament, personlighed,
femfaktor

Målstyring

Motivation

Beslutsomhed (definerings af mål)

Værdier, behov, interesser og passioner

Selvledelse

Implementering (opnåelse af mål)

Viljestyrke, beslutsomhed, autonomi

UDVIKLINGSPROCESSEN

Handleplan

Tilgængelighed

Pensum/indhold

Format

Investering

Tid - penge

Energi Engagement

Vedholdenhed

Fremskridt

Niveauer | Hastighed | Milepæl

KOMPETENCER

Top 10% = begavet

OMRÅDER

AKADEMISKE

Humaniora, natur-, sundheds-
og samfundsvidenskab

PRAKTISKE

Transport, konstruktion,
håndværk, industri, landbrug

Videnskab og teknologi

Forskning i natur- og
samfundsvidenskab,
ingeniørkunst, statistik

Kunst

Kreative: musiske, visuelle,
skrevne

Optrædende: skuespil, dans,
sang

Offentlige foranstaltninger

Sundhed, uddannelse,
administrativ infrastruktur

Ledelse / afsætning

Handel, organisation og politik,
supervision, revision

Forretningsdrift

Markedsføring, bogføring,
protokollering

Sport og idræt

Spil

Kort, skak, brætspil, e-sport