

Almindelige regler og etik ved bridgebordet

Inden vi går i gang

- Se efter, om du sidder ved det rigtige bord, og er placeret rigtigt ved dette (gælder alle ved bordet)
- Se efter, om du spiller de rigtige kort
- Tæl dine kort (bagsiden op), når du tager en hånd ud af kortmappen

Meldeperioden

- Hold fingrene fra meldekassen, indtil det er din tur
- Hvis du griber forkert, må det rettes
- Hvis du ombestemmer dig og egentlig hellere ville have meldt noget andet, end det du gjorde, må det ikke rettes

Brug stopkort

- Stop skal bruges ved alle springmeldinger, både åbning, svar og indmelding
- Et stopkort kræver en kort pause i meldeforløbet og næste spiller må ikke melde før stopkortet er fjernet

Brug alert

- Alert bruges, når en melding betyder noget andet, end det den naturligt viser
- Alert skal bruges ved alle kunstige meldinger til og med 3 ut, undtagen i første meldeunde, hvor en kunstig melding skal alertes, uanset hvilket trin, det er på
- Både bank i bordet og alertkortet er tilladt
- Hvis makker glemmer at alerte eller forklarer forkert, må du ikke sige noget. Gør du makker opmærksom på fejlen, er det en ubeføjet oplysning, og så skal der tilkaldes turneringsleder
- Som spilfører eller "blind" skal du, inden udspillet, gøre opmærksom på makkers fejl og afgive den korrekte forklaring
- Som modspiller, må du intet sige før efter spillet, hvor du skal oplyse om evt. manglende alert eller forkert forklaring

Oplysninger fra modparten

- Du kan spørge modparten om betydningen af meldinger, du ikke forstår, men undlad at spørge, hvis du kun vil melde pas. Vent ellers til du evt. skal spille ud
- Spørg aldrig ledende, som f.eks. "er det en naturlig klørmelding", så tror makker måske, at du har en god klørfarve
- Du har kun lov at spørge
 - når du skal melde
 - når din makker har spillet fordækt ud (men inden kortet er vendt)
 - når du skal spille ud eller spille til et stik

Tøv ikke i meldingerne

- Undgå så vidt muligt tøven i meldingerne. Har du tøvet, kan det begrænse makkers meldemuligheder
- At benytte sig af makkers tøven, bl.a. ved at melde på makkers kort frem for egne kort, er brud på etikken og på lovene
- Har din makker tænkt længe og derefter meldt pas, kan du blive straffet, hvis du selv melder videre, med mindre dine kort er åbenlyst gode nok til at melde videre på egen hånd
- Din makker kan altså blive tvunget til at passe, hvis du har tøvet for længe

Meld ens

- Meldekortene placeres ensartet på bordet uden særligt eftertryk på en melding
- Hvis du med stor fart og meget eftertryk lægger et PAS-skilt i bordet, fortæller du alle, at du absolut ingenting har. Det kan ikke alene din makker, men også modstanderne have gavn af senere
- Meldekortene må ikke fjernes, inden det fordækte udspil er vendt

Spilleperioden

- Udspil sker altid med fordækt kort. Vent på makkers nik eller værsgo, inden kortet vendes
- Du må ikke tage et kort frem, før det er din tur til at spille til
- Når du skal spille ud eller spille til, så bestem dig, inden du trækker i et kort på din hånd

Tøv ikke i spillet

- Tøven uden grund i tilspil er brud på etikken (singleton, lutter små kort i farven mv). Hvis du tøver i tilspil, skal du altså have en god grund til det. Undgå så vidt muligt at tøve ved at planlægge i god tid, hvad du vil spille til, hvis det er muligt – husk din tøven sender også signaler til dine modstandere, som de kan bruge
- Når åbningsudspillet er vendt, og den blindes kort er lagt ned, bør spilfører altid tage en pause til planlægning af spillet, inden der spilles til fra bordet. Denne pause giver også modspillerne tid til at planlægge modspillet

Hvad må den blinde?

- Den blinde spiller bordets kort efter spilførerens anvisninger
- Det er alene spilførers ansvar, hvordan bordets kort spilles
- Hvis spilfører ikke benævner både farve og rang på det kort, han ønsker, men blot siger en farve skal det mindste kort i farven lægges til
- Beder spilfører om en stor lægges det største kort, og en lille lægges det mindste
- "Stik" betyder brug det kort, der er nødvendigt for at stikke
- Den blinde må ikke:
 - røre bordets kort, før der bliver bedt om det
 - ved minespil eller håndbevægelse prøve at vejlede spilfører eller kommentere spillet
 - spørge om meldeforløb
 - tilkalde turneringslederen under spillet
- Den blinde har ret (ikke pligt) til:
 - at afværge etablering af kulørsvigt, når det gælder spilfører ("ikke flere ruder makker?" er et lovligt spørgsmål)

- at søge at forhindre spilførerens udspil fra forkert hånd ("du er på bordet" er en lovlig kommentar)
- efter spillet at gøre opmærksom på enhver uregelmæssighed, der er forekommet under spillet

Spillet kort

- Et kort er spillet, når det er fri fra din hånd og evt. kan ses
- Det gælder også spilfører.
Det er en udbredt misforståelse, at spilfører må vise alle sine kort, og derfor godt må skifte mening og spille et andet end det, der var fremme – det er ikke korrekt!
- Når spilfører beder om et kort fra bordet, er det ligeledes spillet.
Spilfører kan evt. nå at ændre, hvis det sker i samme åndedrag, og var en talefejl, men ikke fordi spilfører opdager, at det var bedre at tage et andet kort

Ikke flere spar?

- En spiller ved bordet spiller en hjerter til et sparstik. Må du spørge, om han ikke har flere spar? Spilfører må spørge en modspiller; modspillere må spørge spilfører og hinanden; den blinde må spørge spilfører, men ikke en modspiller

Må jeg se sidste stik?

- Så længe du ikke har vendt dit eget kort, må du bede om, at de øvrige viser deres
- Når alle kort er vendt, må de ikke åbnes igen
- Du må se dit eget kort, men kun så længe, du eller din makker ikke har spillet til næste stik

Kræve resten af stikkene

- Når du kræver resten af stikkene, skal du forklare, hvordan du vil spille kortene
- Gør modstanderne opmærksom på, at de kan tage stik, hvis kortene spilles på en bestemt måde, er det for sent, og turneringslederen skal tilkaldes

Efter spillet

- Alle fire spillere skal være enige om, hvordan stikkene er fordelt, inden de pakkes sammen og resultatet skrives ind
- Vent med sammenpakningen, indtil Øst har godkendt resultatet
- I tvivlstilfælde må man gennemgå stikkene i den rækkefølge, de er spillet

Tilkald turneringsleder (TL)

Ved uregelmæssigheder under melde-/spilleperioden bør du tilkalde TL, inden kortene er pakket sammen. Det er langt lettere for TL.

Du må altid tilkalde TL, hvis du er i tvivl om, hvorvidt noget er foregået korrekt. Det er ikke flovt eller forkert at bede TL om at kigge på en situation.

Husk dog, at den blinde ikke må gøre opmærksom på fejl eller tilkalde TL under spillet, men først bagefter.