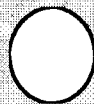


POOL INSTRUKTION

FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE



2. DEL

LIDT MERE OM STØDTEKNIK
POSITIONS-SPIL
DIAMANTSYSTEMET I POOL



Instruktør: Jimmy Lauridsen

Introduktion til "Instruktion for begyndere og let øvede", 2. Del.

Dette hæfte er 2. Del af en serie på foreløbig 5 planlagte instruktionshæfter.

Hæfterne henvender sig primært til begyndere og let øvede, som gerne vil et trin videre med deres spil, d.v.s. komme over det niveau, hvor man "bare" skyder til ballerne og triller rundt på bordet, uden noget egentligt formål, udover at potte så mange baller som muligt.

Men lidt mere øvede spillere kan sandsynligvis også hente et par tips og gode råd.

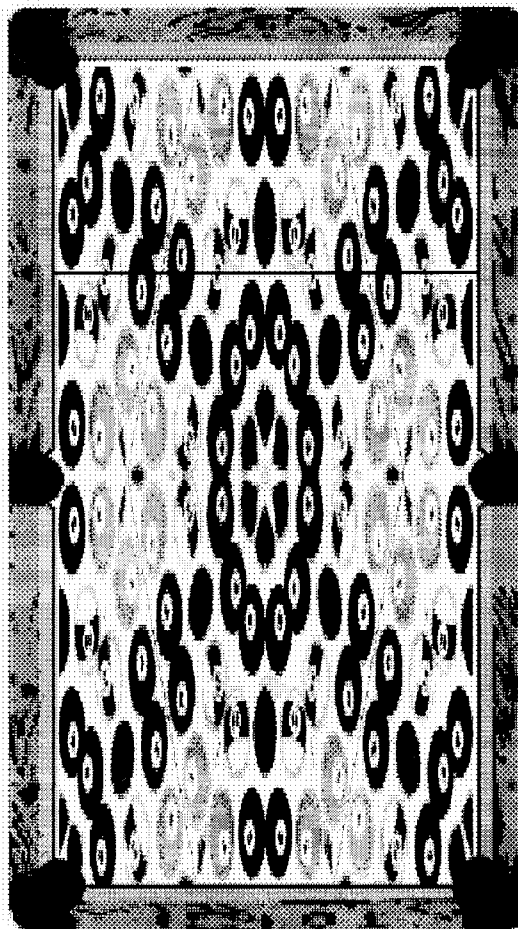
Eftersom du nu sidder med 2. del, går jeg ud fra, at du har gennemlæst og afprøvet øvelserne i 1. del, således at du har fået lidt mere basis viden om stød, teknik og effekt i stødballen. Har du derimod ikke gennemgået 1. Del endnu, vil jeg opfordre dig til at gøre dette inden du går videre.

Her i 2. Del skal vi beskæftige os lidt mere med stødteknikken, vi skal se på positions-spillet og hvordan man benytter diamantsystemet i pool. Sidst i hæftet vil der igen være nogle forskellige øvelser.

I forbindelse med stødteknik, skal vi bl.a. arbejde med systemet "de ni sigtepunkter" til trækstød og medløbsstød.

Positionsspillet, som er en af de vigtige ting i alt billardspil vil vi også gennemgå. Det at kunne få ballerne derhen hvor man gerne vil have dem, er ikke helt uden problemer, hvilket du sandsynligvis allerede har fundet ud af.

I den del der omhandler Diamantsystemet, ("diamanterne" er de hvide prikker som er placeret på billardbordets træramme) skal vi se på hvordan man kan beregne vinkler og ballernes forløb på bordet, ved hjælp af diamanterne, og hvordan dette rent praktisk kan benyttes i spillet.



God fornøjelse med dette instruktionshæfte og held og lykke med din træning.

Jimmy Lauridsen

(Instruktør i forskellige billard discipliner siden 1982, bl.a. i Jydsk Billard Union og Den Københavnske Billard Union. Over 20 års erfaring som turneringsspiller. Medforfatter til instruktionsbogen "Billardinstruktion, for begyndere og andre interesserede" 1990.

© copyright 1996
Kopiering m.v. er ikke tilladt.

POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL **LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIK - DIAMANTSYSTEMET**

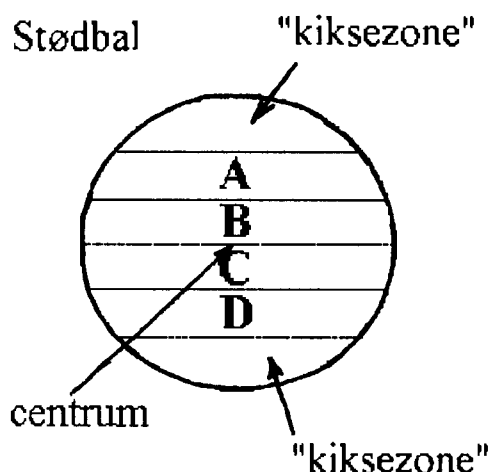
"De ni sigtepunkter".

I 1. Del gennemgik vi inddelingen af stødballen i zoner. To zoner over centrumlinien og to zoner under. Disse fire zoner benævnes henholdsvis Zone A, B, C og D. Se figur 1.

Bal 2, den bal stødballen rammer, inddeles i ni punkter, på tværs af ballen, med punkt 1 - 4 på venstre side, 1 - 4 på højre side og punkt 5 i centrum. Se figur 2.

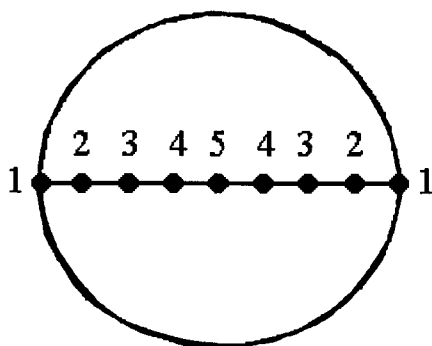
Disse zoner i stødballen og punkter på bal 2, skal vi nu have til at arbejde sammen.

Figur 1.



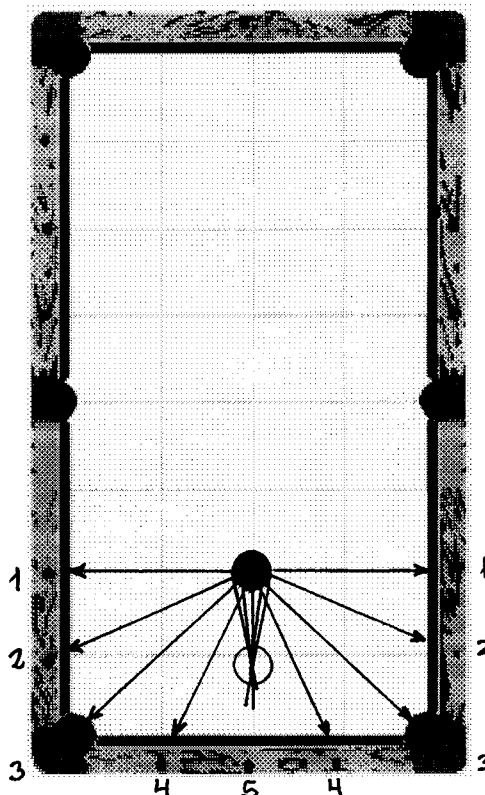
Figur 2.

Bal 2



Ballerne placeres som vist på figur 3, her er der samtidig vist hvad dette system skal benyttes til, nemlig træning af præcise trækstød.

Figur 3.



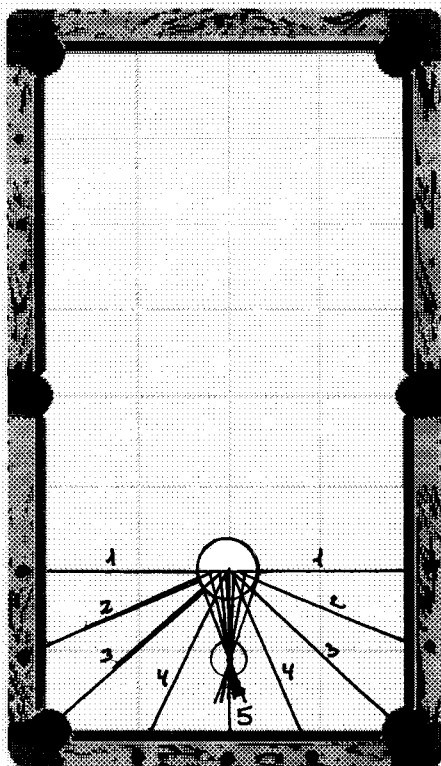
Selve træningen foregår på den måde, at man sigter igennem centrum af stødballen (i den korrekte zone, forklaring følger), over på bal 2, på det punkt som svarer til det sted på banden hvor stødballen skal ramme.

Hvis du kigger på figur 4, vil du se, at de ni punkter på bal 2, svarer til ni punkter på banden, placeret nøjagtig i linie med diamanterne og de to hjørnehuller.

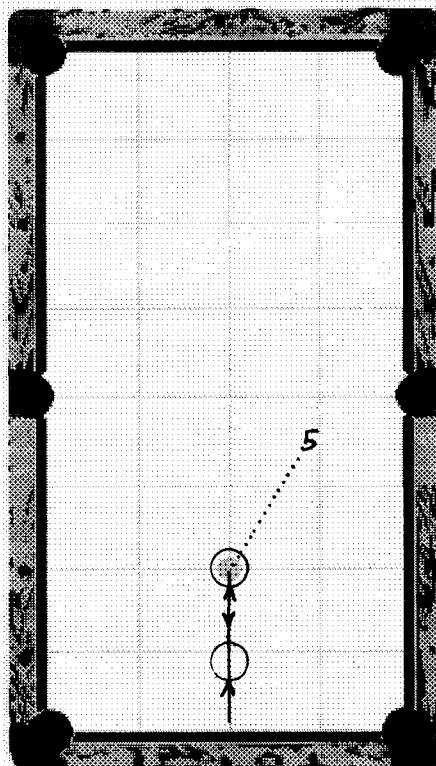
De ni punkter på bal 2 og de fire zoner på stødballen, passer sammen på følgende måde:

A)
 Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (ingen sideeffekt), i zone D, i en lige linie over mod punkt 5 på bal 2.

Figur 4.



Figur 5.



Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe tilbage og ramme punkt 5 på banden. Figur 5.

B)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone D, i en lige linie over mod punkt 4 på højre side af bal 2.

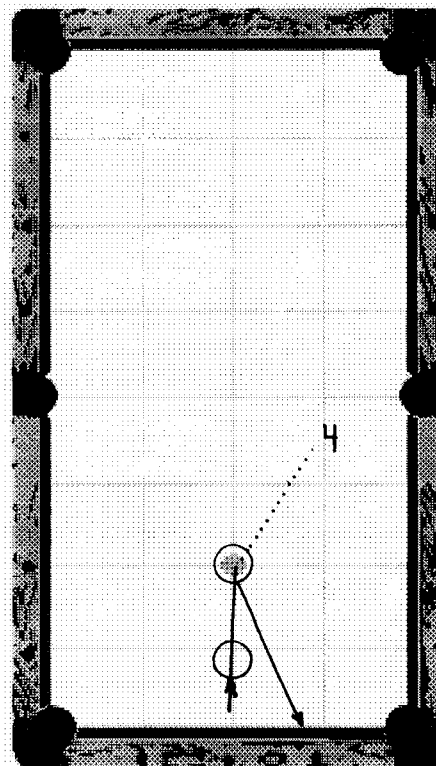
Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe tilbage og ramme punkt 4 på banden. Figur 6.

C)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone D, i en lige linie over mod punkt 3 på bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe i en vinkel på 45 grader og gå i hjørnehullet, som er punkt 3 på banden.

Figur 6.



**POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPILE - DIAMANTSYSTEMET**

D)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone D, i en lige linie over mod punkt 2 på bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe til højre for bal 2 og ramme punkt 2 på banden.

E)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone E, i en lige linie over mod punkt 1 på bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe i en vinkel på 90 grader og ramme punkt 1 på banden.

Gennemgå nu samme øvelse, men med punkterne på venstre side af bal 2, på samme måde som før.

Det er vigtigt, at du gør dig klart, at denne øvelse ikke omhandler placeringen af bal 2, d.v.s. om man f.eks. pletter bal 2. Øvelsen har udelukkende det formål at træne præcise trækstød, hvor bal 2 løber hen er derfor underordnet indtil videre. Dette kommer senere.

Systemet "de ni sigtepunkter" er ikke kun til træning af trækstød, det kan også benyttes til medløbsstød.

Systemet er det samme som ved trækstød, nu vender vi blot stødballen og bal 2, 180 grader i forhold til hinanden. Se figur 7.

De ni punkter på bal 2 og de fire zoner på stødballen, passer sammen på følgende måde:

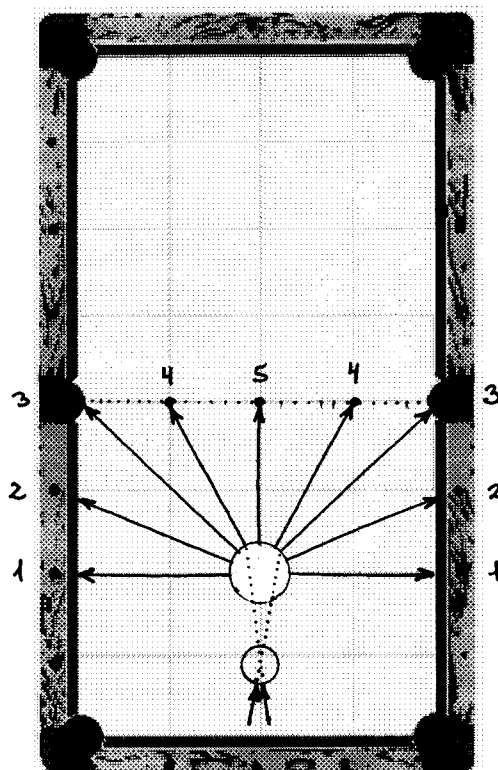
A)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone A, i en lige linie over mod punkt 5 på bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe fremad, efter bal 2 og ramme punkt 5. Figur 8.

Se på figur 7 hvor punkterne er placeret på bordet.

Figur 7.



B)

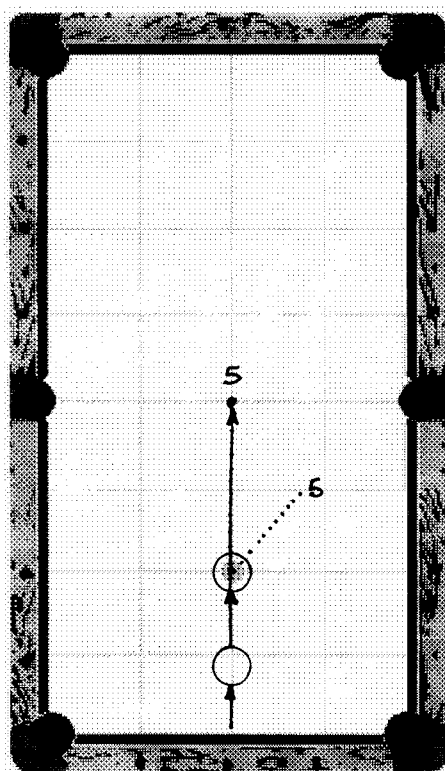
Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone A, i en lige linie over mod punkt 4 på højre side af bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe fremad, til højre for bal 2 og ramme punkt 4. Figur 9.

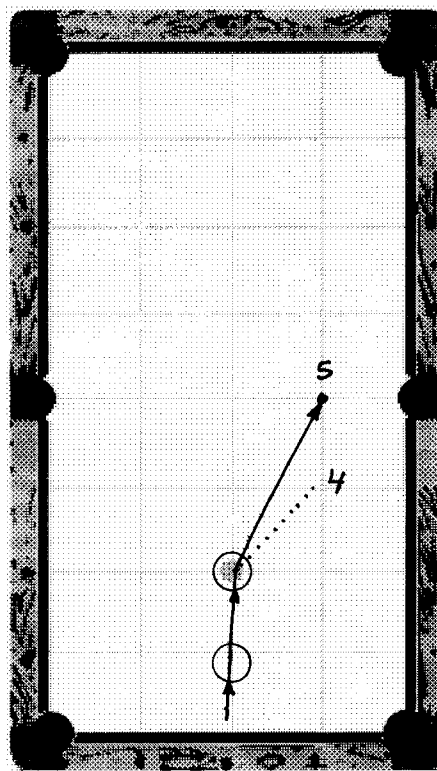
C)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i zone B, i en lige linie over mod punkt 3 på bal 2.

Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe i en vinkel på 45 grader og gå i midterhullet, til højre for bal 2, som er punkt 3 på banden. Figur 10.



Figur 8.



Figur 9

D)

Placér din kø, således at du sigter igennem centrum af stødballen (*ingen sideeffekt*), i Centrum (midten af stødballen), i en lige linie over mod punkt 2 på bal 2.

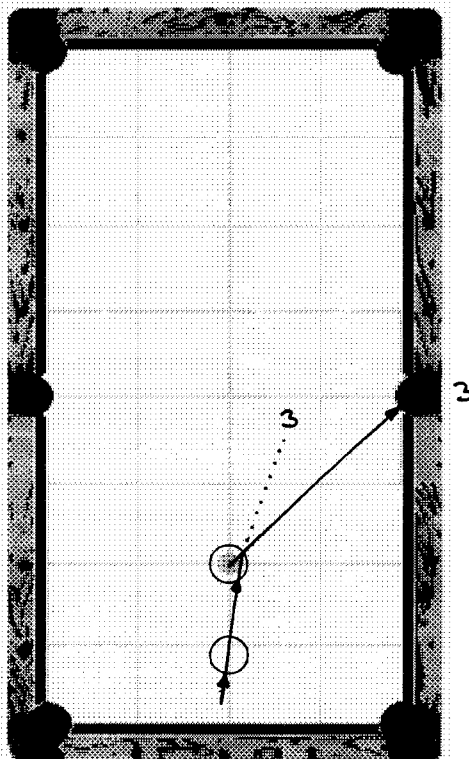
Udfør et langt gennemført stød og stødballen vil nu løbe til højre for bal 2 og ramme punkt 2 på banden.

E)

Øvelsen med punkt 1 er den samme som beskrevet under øvelsen med trækstød.

Jeg håber du har forstået lidt af det nu gennemgåede. Umiddelbart kan det måske nok virke lidt forvirrende, men så gennemgå det endnu engang. Det er et godt system, som du vil få meget ud af, når vi skal videre med positionsspillet. Samtidig er det god træning for at få et præcist stød.

Figur 10



Snitballer

I pool hører man tit nogen sige " du skal ramme tykt på eller du skal ramme tyndt på", men hvad betyder det.

Når man rammer bal 2 lige på, d.v.s. at centrum af stødballen, rammer centrum af bal 2, så rammer man tykt på bal 2.

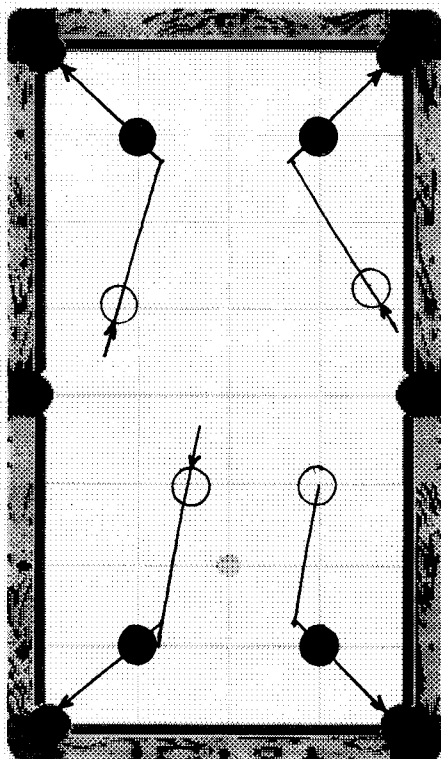
Når stødballen derimod rammer bal 2, længere og længere væk fra centrum, så rammer man tyndt på, "stødballen snitter bal 2".

Her kommer den viden til nytte, som du har fået ved at træne "de ni sigtepunkter", idet du gennem denne øvelse har fået trænet din evne til at ramme bal 2, enten på højre eller venstre side i forhold til centrum.

Men bal 2 kan snittes tyndere endnu. Se figur 11. Her er fire øvelser, hvor bal 2 skal pottes i hjørnehullet.

Gennemgå nu disse øvelser og husk, en gylden regel er, "at man skal næsten altid lidt tyndere på, end man tror".

Figur 11.



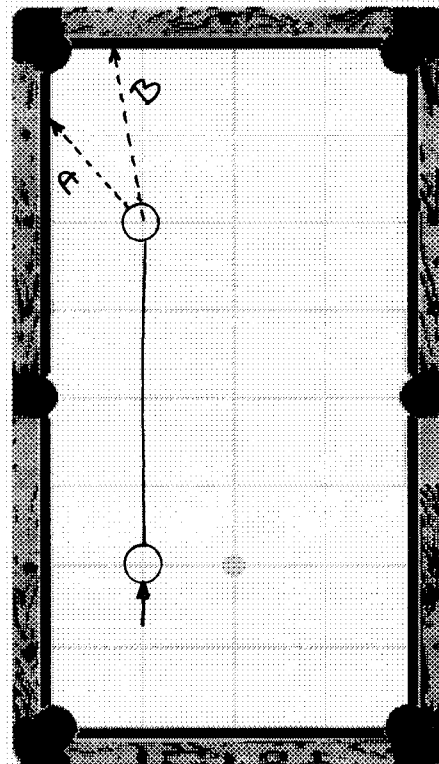
De fleste begyndere har en tendens til at ramme for tykt på bal 2, derfor denne gyldne regel.

Når du træner disse øvelser, så kig efter tendenser på fejl.

De to mest forekommende fejl er, "undersnitning" eller "oversnitning". Se figur 12.

A viser en "oversnitning", d.v.s. at stødballen rammer for tyndt på bal 2 og B viser en "undersnitning", d.v.s. at man rammer for tykt på bal 2.

Figur 12.

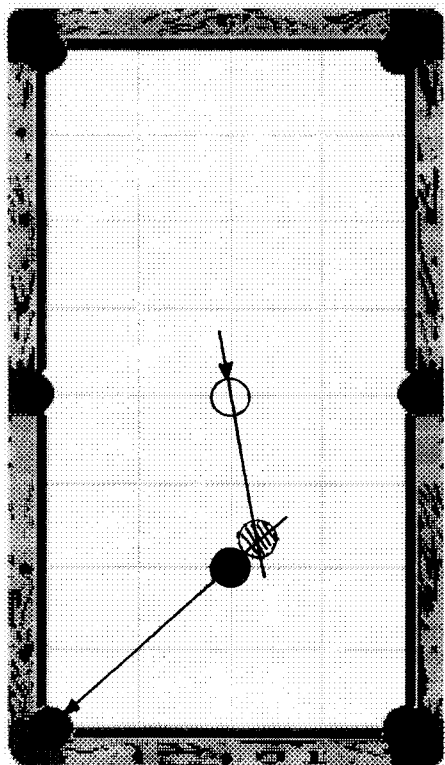


Når man begynder på at træne snitballer, er der en hjælpemetode som er meget effektiv. Se figur 13.

Stødballen er placeret på midten af bordet og bal 2 ligger på toppunktet i trekanten. Bal 2 skal pottes i hjørnet.

Forestil dig nu, at der bag bal 2, i lige linie mod hjørnehullet, er placeret en bal, (den skraverede bal). Dette er stødballens position

Figur 13.



i det øjeblik hvor den rammer bal 2. Hvis du kan se denne "tænkte" bal for dig, så hjælper det et godt stykke på vej.

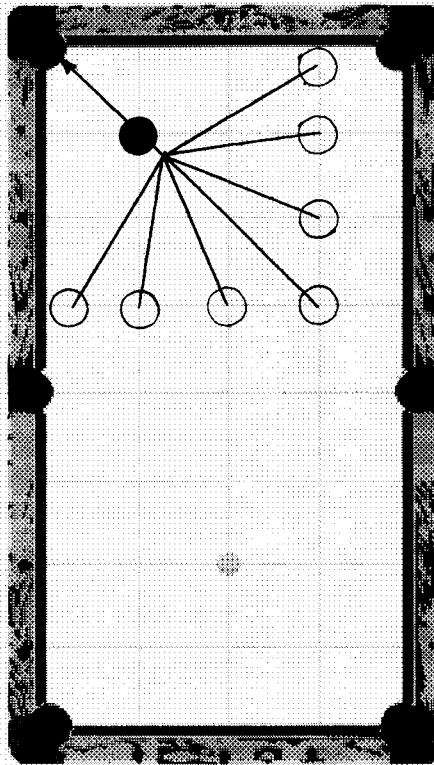
En mere sikker måde er derimod at klippe en bal i papir, med nøjagtig den diameter som en bal har. Denne "flade papirbal" placerer du bag bal 2, i den samme lige linie mod hjørnehullet og det eneste du nu skal gøre, er at sigte lige igennem centrum af stødballen, mod centrum af den tænkte bal.

Se figur 14, hvor der er vist en øvelse med forskellig placering af stødballen, men samme målpunkt for bal 2, nemlig hjørnehullet.

At ramme der hvor man sigter, er det allervigtigste for at få ballerne til at gøre nøjagtig det som du ønsker de skal gøre.

Gennemgå derfor de foregående øvelser endnu engang, eller flere, inden du går videre til næste afsnit.

Figur 14.



POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIL - DIAMANTSYSTEMET

Nu har du forhåbentlig fået lidt mere styr på din teknik, hvordan du står, holder på køen, støder, rammer stødballen og bal 2, etc.

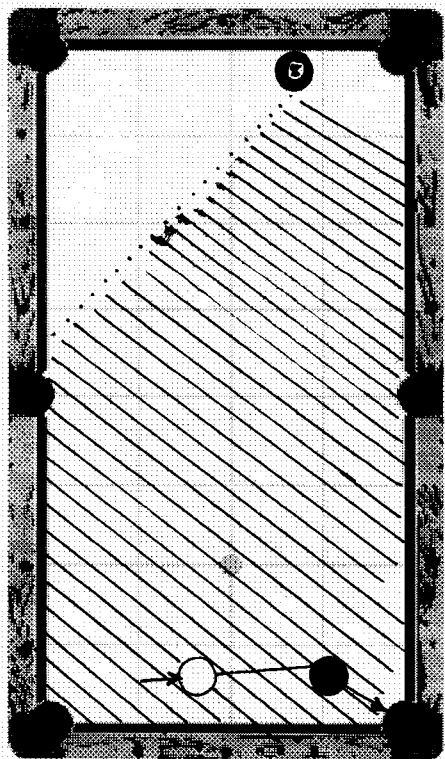
Nu går vi så videre til selve positionsspillet, hvor vi gerne skal have tingene kædet lidt mere sammen, få styr på stødballen, sådan at vi kan placere den til næste stød.

I første omgang gennemgår vi dette ved hjælp af nogle øvelser, hvor det gælder om at potte bal 2 i et bestemt hul og samtidig spille stødballen til et bestemt område. Dette kalder man også områdespil eller zonespil.

I de fleste situationer på bordet, har man et større eller mindre område hvor stødballen skal placeres, for at man har et godt oplæg til næste stød. Se eksemplet i Figur 15.

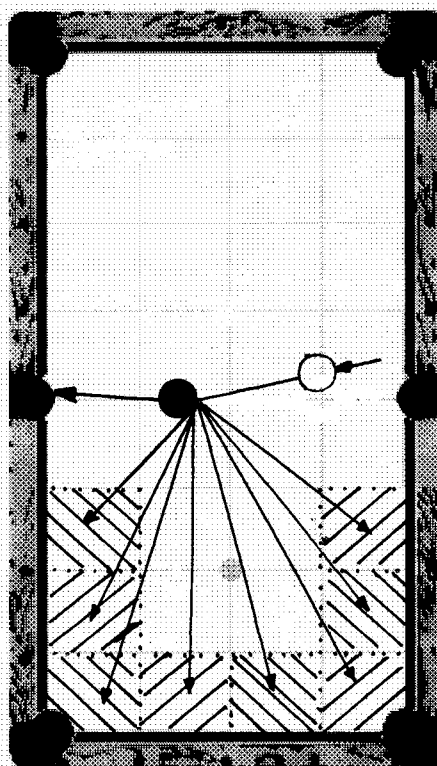
Bal 2 skal pottes i hjørnet og du skal have placeret stødballen sådan at du forholdsvis nemt kan potte 8'eren.

Figur 15.



Det skraverede er områder hvor stødballen absolut ikke må komme til at ligge, idet du så får en meget dårlig position til 8'eren.

Det vil altså sige at når man træner positionsspillet, så har man nogle positive områder og nogle negative områder og jo mere bevidst man bliver om at se disse områder, jo bedre oplæg får man.



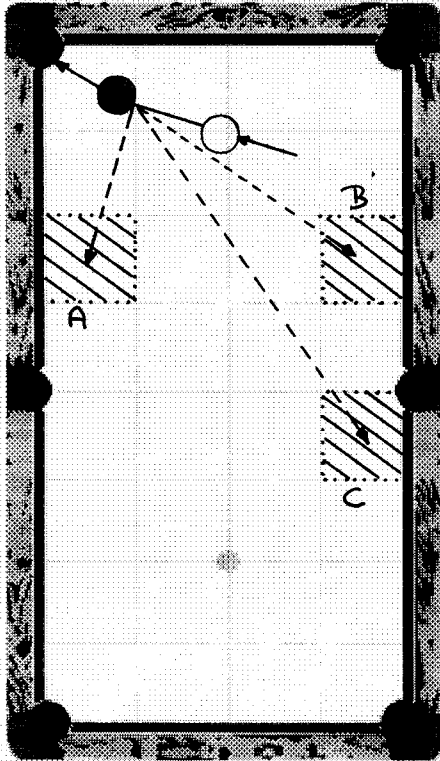
Figur 16.

Gennemgå nu øvelsen i figur 16, 17, 18 og 19, hvor du igen får nytte af den viden du har fra "de ni sigtepunkter", idet du her skal potte bal 2 i midterhullet og samtidig spille stødballen til de skraverede områder, med henholdsvis medløbsstød, centrumstød og trækstød.

Stødballen rammes i centrum, ingen sideeffekt.

POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIL - DIAMANTSYSTEMET

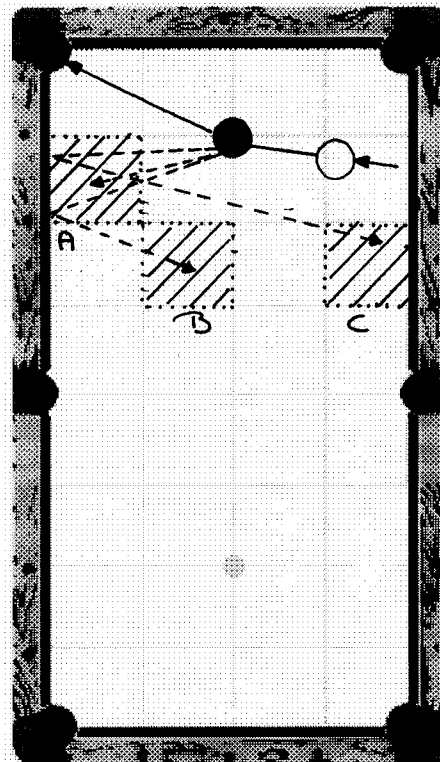
Figur 17. I figur 17 pottes bal 2 i hjørnehullet og stødballen spilles til henholdsvis område A, B og C.



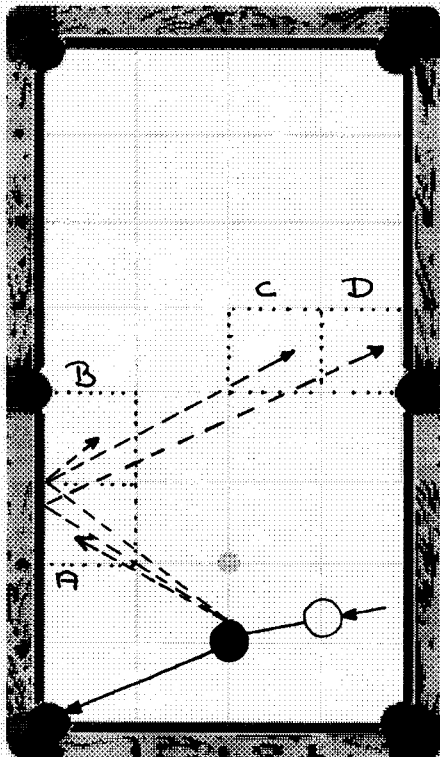
I figur 18 pottes bal 2 igen i hjørnehullet og stødballen spilles med medløb, til henholdsvis område A, B, C og D

I figur 19 pottes bal 2 også i hjørnet og spilles med medløb, til henholdsvis område A, B og C

Figur 19.



Figur 18.



Med den viden du nu har fra disse sidste øvelser, kan du sikkert selv udarbejde andre lignende positionsøvelser, ellers kig bagerst i hæftet, hvor du finder yderligere øvelser til træning af positionsspillet.

Diamant systemet i pool

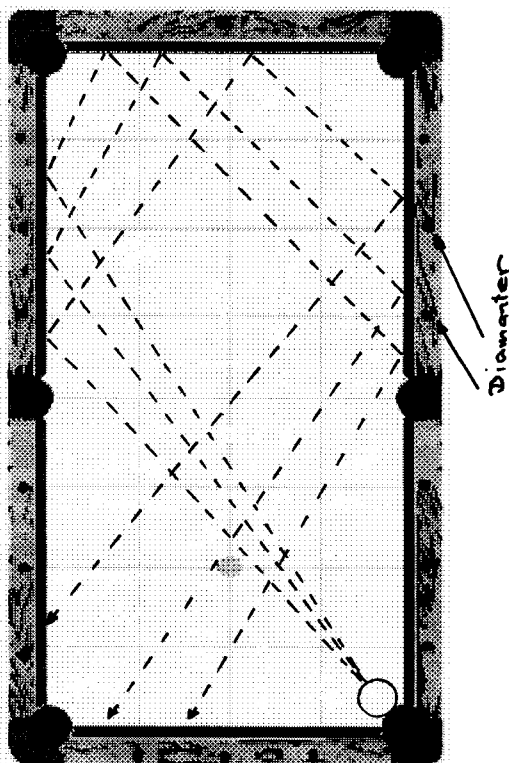
Som jeg nævnte i indledningen, er der på bordets træramme, placeret nogle hvide prikker, i billard kalder man disse for "diamanter". I dag er de runde, men oprindeligt var formen faktisk som en diamant, deraf ordet.

Diamantsystemet benytter man primært til at beregne en bal's bane rundt på bordet, enten stødballen, bal 2, eller begge baller for den sags skyld.

Man kan indhente noget viden om hvordan diamanterne "hænger sammen" rent geometrisk, men det er ligeså vigtigt at man, under træning, støder med en bal, rundt på bordet og på denne måde finder ud af hvordan ballens udfaldsvinkel bliver, i forhold til indfaldsvinklen.

Se figur 20 som illustrerer dette.

Figur 20.



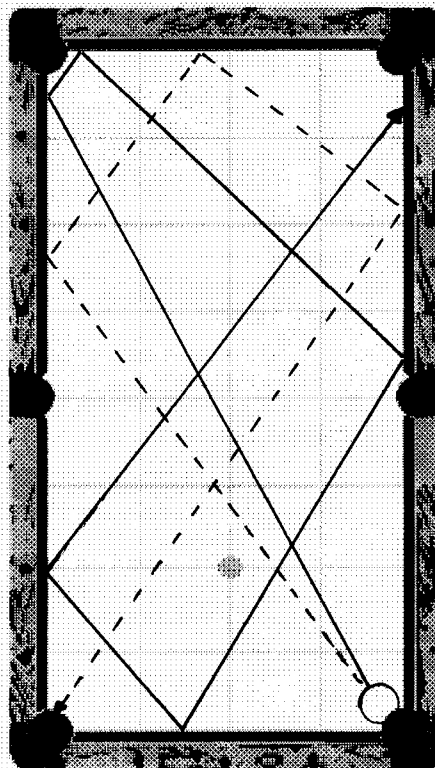
I selve Diamantsystemet findes nogle basis linier som er værd at huske. Se figur 21 og 22.

I figur 21 stødes ballen fra hjørnet, direkte mod diamant nr. 2 på modsatte langbende, hvorefter stødballen ender i det modsatte hjørne i forhold til hvor den kom fra.

Spiller man derimod ballen ind lige før hjørnehullet, vil ballen løbe til hjørnet i samme side hvor man støder fra, blot i den modsatte ende af bordet.

Hvad kan man så bruge det til ?

Figur 21.



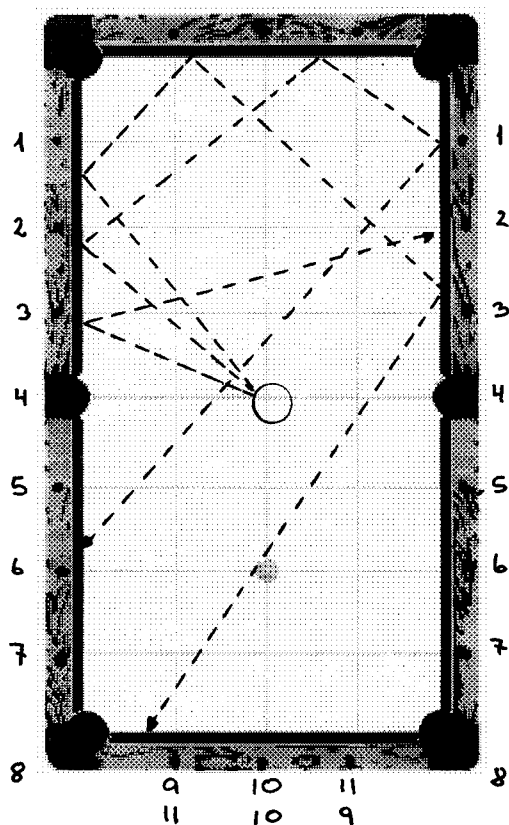
Man kan bl.a. bruge systemet, hvis man vil være sikker på, at stødballen kan komme forbi baller der ligger i vejen, enten for at få en god position til næste stød, eller for at spille safe, d.v.s. dække modstanderen af, sagt på en anden måde, modstanderen får et bevidst dårligt oplæg. En vigtig del af poolspillet, som vi vil gennemgå i et andet hæfte.

I figur 22 er vist hvad der sker når vi ændrer det sted på banden hvor ballen rammer første gang. Udgangspunktet er det samme, men

POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIL - DIAMANTSYSTEMET

målet for ballen, d.v.s. der hvor ballens bane slutter, ændres dramatisk.

Figur 22.



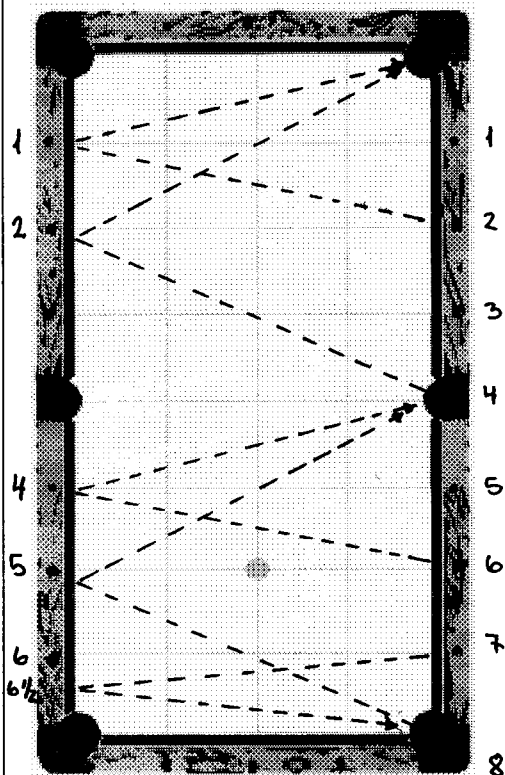
I figur 23 er vist nogle eksempler på linier som bl.a. kan benyttes til at beregne det man i pool kalder "bankshots", d.v.s. baller der spilles tværs over bordet til et midterhul eller hjørnehul.

Her er det vigtigt at bemærke, at når man flytter rammepunktet på modsatte bande en diamant, så flytter man målpunktet to diamanter på den bande hvor man støder fra.

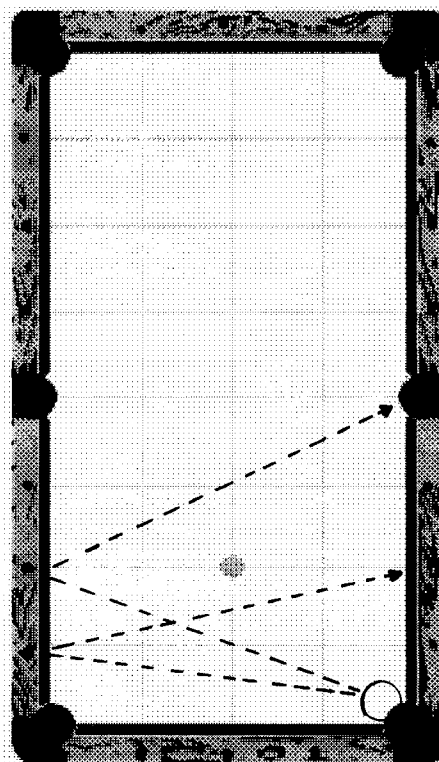
D.v.s. at hvis stødballen ligger ved A og du støder ballen mod B så vil den ramme C. hvis du derimod spiller fra D og ballen rammer E, så vil den ramme modsatte langbande ved F.

Nu siger du forhåbentlig: "Aha, så det er sådan, det hænger sammen".

Figur 23.



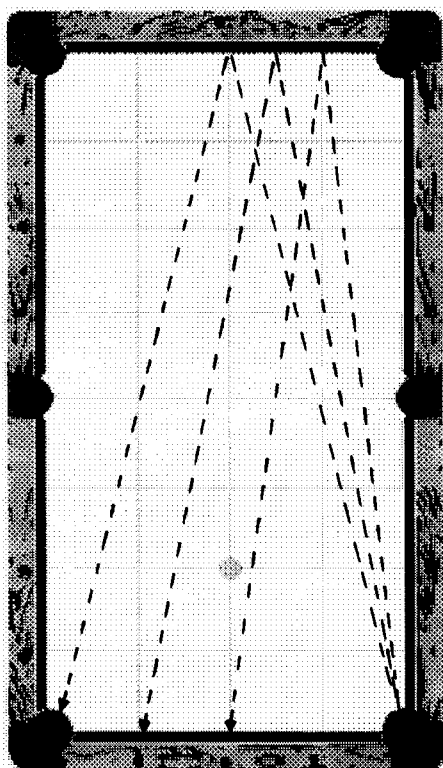
Figur 24



POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIL - DIAMANTSYSTEMET

Og så er du klar til at arbejde mere med Diamantsystemet selv og finde nye sammenhænge i de forskellige vinkler. Hvis ikke, så prøv at læse dette afsnit igennem igen og gennemgå øvelserne.

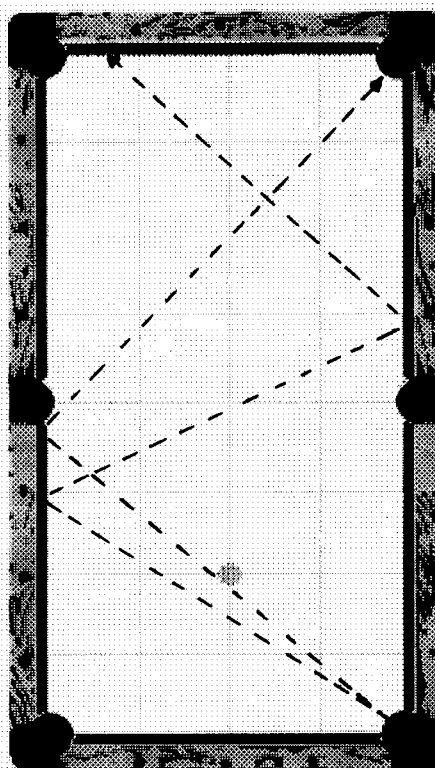
Figur 25.



I figurerne 26 og 27, er nogle flere eksempler på, hvor man bl.a. kan benytte Diamantsystemet til at beregne ballernes retning.

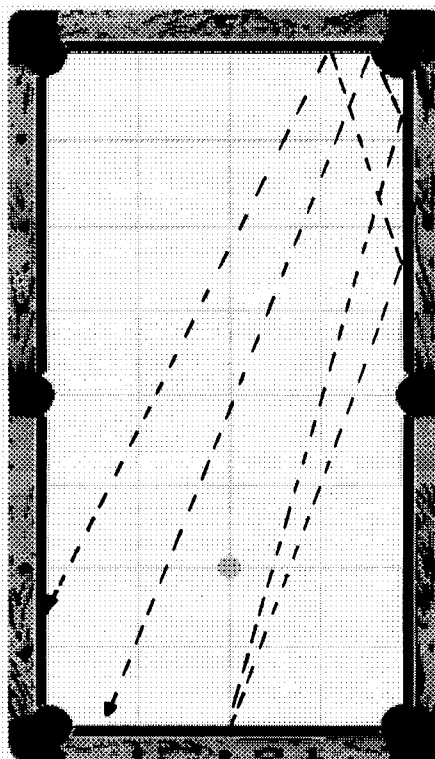
På de sidste 4 sider i dette hæfte er vist nogle øvelser som relaterer til nogle af de emner som vi nu har gennemgået her i 2. Del.

3. Del af "Pool instruktion for begyndere og let øvede" omhandler bl.a. mere om positionsspillet, zonespil og strategi i 8-ball.

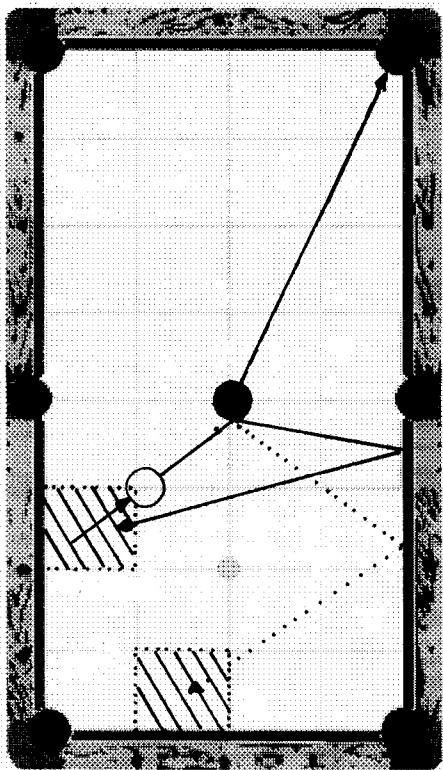


Figur 26.

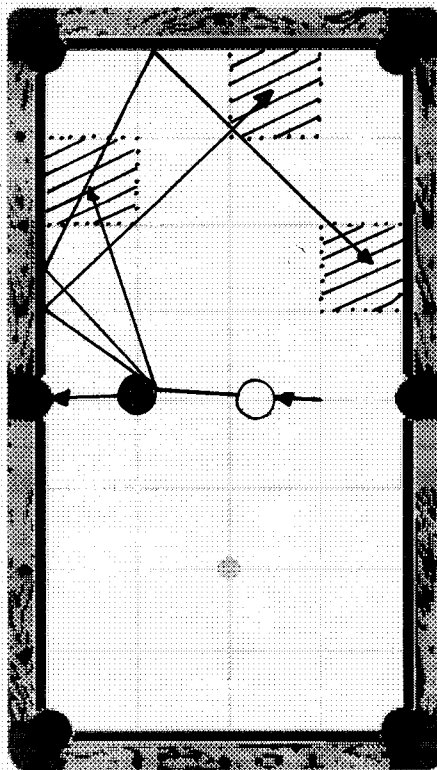
Figur 27.



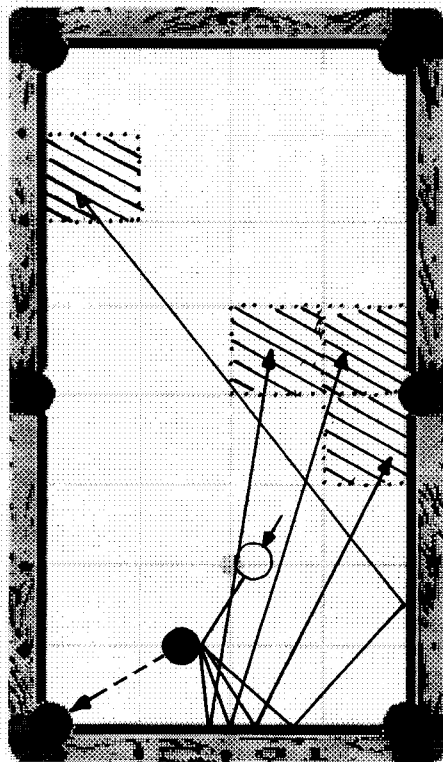
**POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIK - DIAMANTSYSTEMET**



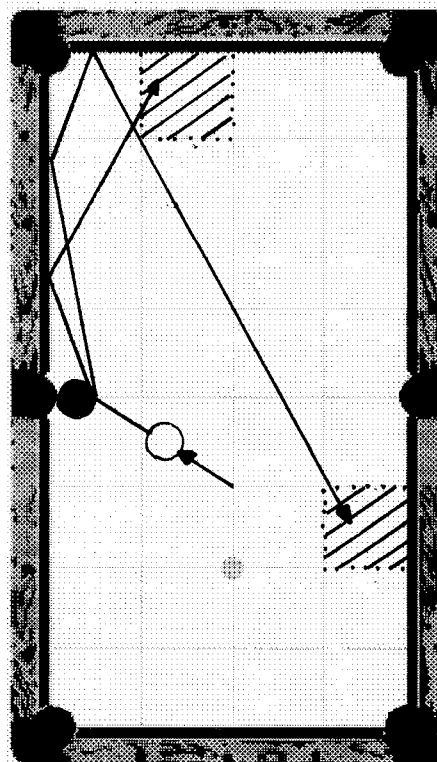
Øvelse nr. 1



Øvelse nr. 3

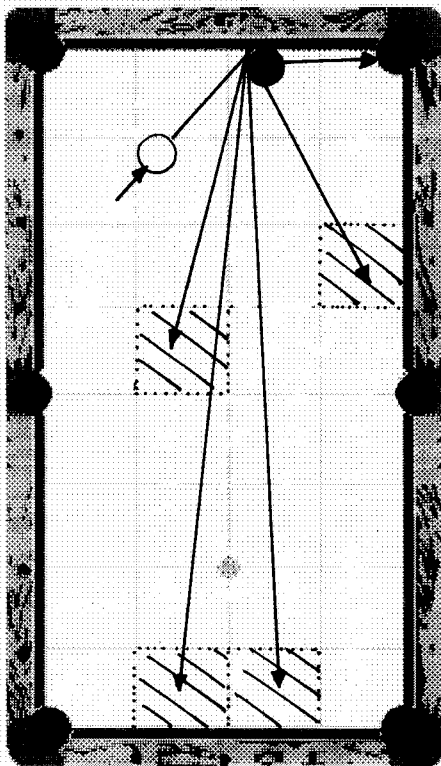


Øvelse nr. 2

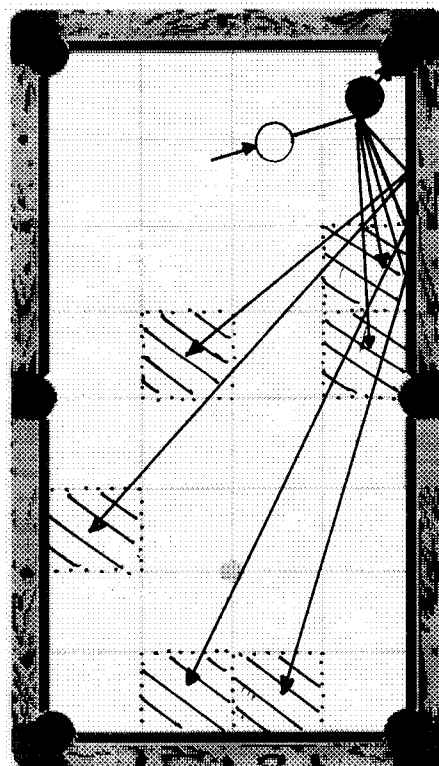


Øvelse nr. 4

POOL INSTRUKTION FOR BEGYNDERE OG LET ØVEDE - 2. DEL
LIDT MERE OM STØDTEKNIK - POSITIONS-SPIL - DIAMANTSYSTEMET

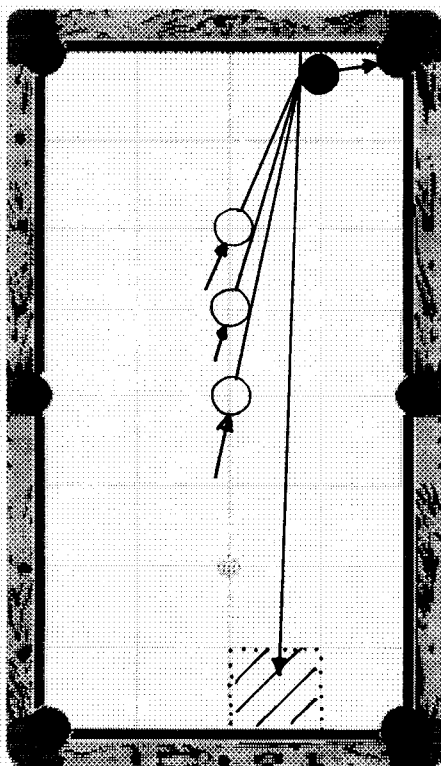


Øvelse nr. 5

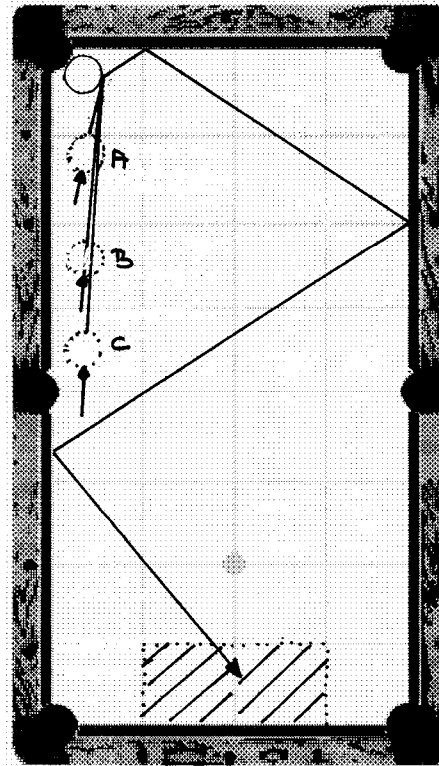


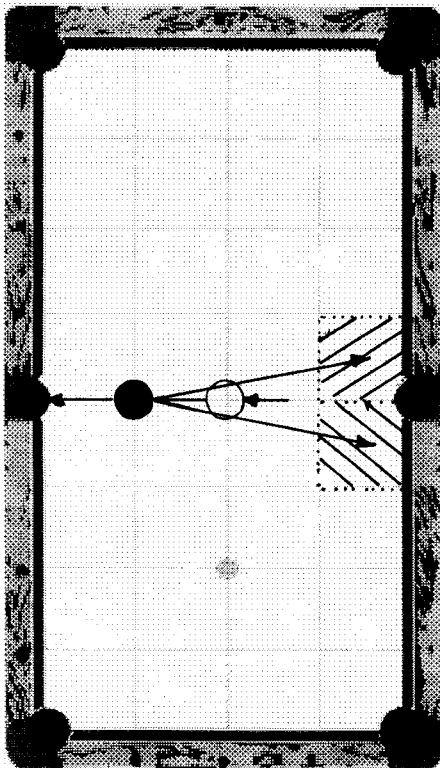
Øvelse nr. 7

Øvelse nr. 6

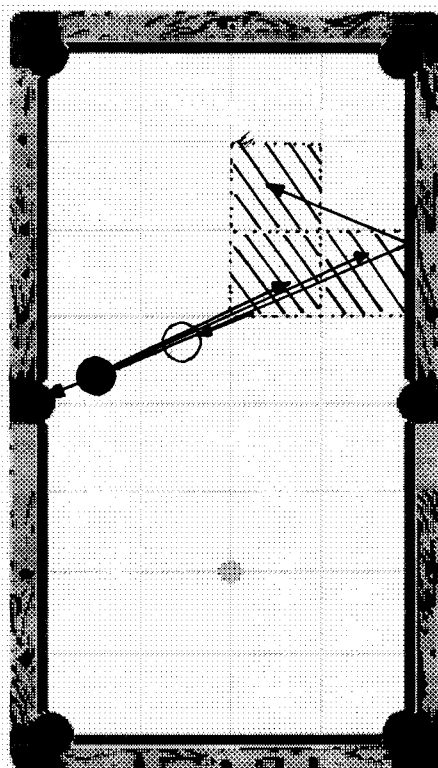


Øvelse nr. 8



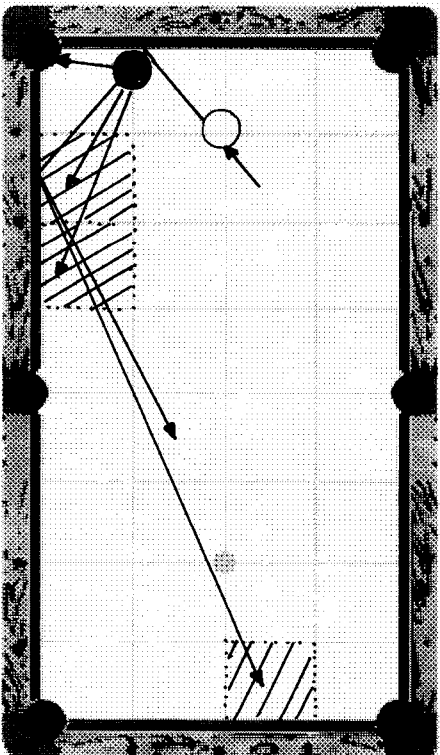


Øvelse nr. 9



Øvelse nr. 11

Øvelse nr. 10



Øvelse nr. 12

