



Bayerische Gehörlosen-Fußballmeisterschaft der Herren 7er in der Saison 2022/2023

1. Spieltag – 08.10.2022			6. Spieltag – 18.03.2023		
GSC Regensburg - GVIUS Ingolstadt	3:5 (0:2)		GVIUS Ingolstadt - GSC Regensburg	4:1 (2:0)	
GSV München - GSV Augsburg	5:9 (2:5)		GSV Augsburg - GSV München	5:1 (2:1)	
Spielfrei: GBF München			Spielfrei: GBF München		
2. Spieltag – 22.10.2022			7. Spieltag – 25.03.2023		
GBF München - GSV München	9:1 (4:0)		GSV München - GBF München	Absagen	
GSV Augsburg - GSC Regensburg	8:3 (3:0)		GSC Regensburg - GSV Augsburg	2:4 (0:2)	
Spielfrei: GVIUS Ingolstadt			Spielfrei: GVIUS Ingolstadt		
3. Spieltag – 05.11.2022			8. Spieltag – 08.04.2023		
GBF München - GSV Augsburg	6:2 (2:1)		GSV Augsburg – GBF München	2:2 (1:0)	
GVIUS Ingolstadt - GSV München	20.05.23		GSV München – GVIUS Ingolstadt	27.05.23	
Spielfrei: GSC Regensburg			Spielfrei: GSC Regensburg		
4. Spieltag – 12.11.2022			9. Spieltag – 15.04.2023		
GSV Augsburg - GVIUS Ingolstadt	03.06.23		GVIUS Ingolstadt - GSV Augsburg	9:3 (5:0)	
GBF München - GSC Regensburg	8:0 (3:0)		GSC Regensburg – GBF München	27.05.23	
Spielfrei: GSV München			Spielfrei: GSV München		
5. Spieltag – 04.03.2023			10. Spieltag – 25.02.2023		
GVIUS Ingolstadt - GBF München	1:4 (0:2)		GBF München - GVIUS Ingolstadt	13:2 (4:2)	
GSC Regensburg - GSV München	03.06.23		GSV München - GSC Regensburg	7:10 (2:8)	
Spielfrei: GSV Augsburg			Spielfrei: GSV Augsburg		

HINWEIS: Während die kalte/schlechte Wetter spielt evtl. zwischen November und März empfehle ich euch alle ein Kunstrasen aus Sicherheit reservieren!

Nachholspieletermine: 15.10.22, 19.11.22, 11.03.23, 01.04.23, 08.04.23, 29.04.23

Tabelle

P	Verein	Sp.	S	U	V	Tore	Differenz	Punkte
1.	GBF München	6	5	1	0	42:8	+34	16
2.	GSV Augsburg	7	4	1	2	33:28	+5	13
3.	GVIUS Ingolstadt	5	3	0	2	21:24	-3	9
4.	GSC Regensburg	6	1	0	5	19:36	-17	3
5.	GSV München	4	0	0	4	14:33	-19	0

In der Tabelle zählt bei Punktgleichheit der direkte Vergleich.

Änderungen sind vorzubehalten!

Stand: 07.05.2023 – bearbeitet vom TL. Stefan Mantey