



Bayerischer Gehörlosen-Sportverband e.V.

• Sparte Fußball •

Fachverband für Gehörlosensport • Mitglied im Bayerischen Landes-Sportverband e.V.

Mitglied im Deutschen Gehörlosen Sportverband e.V.



Bayerische Gehörlosen-Fußballmeisterschaft der Herren auf Großfeld in der Saison 2020/2021

1. Spieltag – 12.09.2020				6. Spieltag – 27.02.2021			
GSC Nürnberg – GBF München				GBF München – GSC Nürnberg			
GVIUS Ingolstadt – GSV München				GSV München – GVIUS Ingolstadt			
Spielfrei: GSV Augsburg				Spielfrei: GSV Augsburg			
2. Spieltag – 10.10.2020				7. Spieltag – 06.03.2021			
GSV Augsburg – GVIUS Ingolstadt				GVIUS Ingolstadt – GSV Augsburg			
GBF München – GSV München				GSV München – GBF München			
Spielfrei: GSC Nürnberg				Spielfrei: GSC Nürnberg			
3. Spieltag – 31.10.2020				8. Spieltag – 20.03.2021			
GVIUS Ingolstadt – GBF München				GBF München – GVIUS Ingolstadt			
GSC Nürnberg – GSV Augsburg				GSV Augsburg – GSC Nürnberg			
Spielfrei: GSV München				Spielfrei: GSV München			
4. Spieltag – 07.11.2020				9. Spieltag – 27.03.2021			
GSC Nürnberg – GVIUS Ingolstadt				GVIUS Ingolstadt – GSC Nürnberg			
GSV Augsburg – GSV München				GSV München – GSV Augsburg			
Spielfrei: GBF München				Spielfrei: GBF München			
5. Spieltag – 14.11.2020				10. Spieltag – 10.04.2021			
GBF München – GSV Augsburg				GSV Augsburg – GBF München			
GSV München – GSC Nürnberg				GSC Nürnberg – GSV München			
Spielfrei: GVIUS Ingolstadt				Spielfrei: GVIUS Ingolstadt			

HINWEIS: Während die kalte/schlechte Wetter spielt evtl. zwischen November und März empfehle ich euch alle ein Kunstrasen aus Sicherheit reservieren!

Nachholspieltermine: 26.9.2020, 21.11.2020, 13.03.2021, 03.04.2021

Tabelle

P	Verein	Sp.	S	U	V	Tore	Differenz	Punkte
1.	GSV Augsburg					:		
2.	GSC Nürnberg					:		
3.	GBF München					:		
4.	GSV München					:		
5.	GVIUS Ingolstadt					:		

In der Tabelle zählt bei Punktgleichheit der direkte Vergleich.

Änderungen sind vorzubehalten!

Stand: 10.08.2020 – bearbeitet vom Fachwart Robert Walter und kom. TL R.Hopf